

JavaScript Básico

The JavaScript logo, consisting of the letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font, centered within a solid yellow square. A thin brown L-shaped line is positioned at the bottom right corner of the yellow square.

JS

Índice

1. Breve Historia.
2. Variables.
3. Operadores.
4. Condicionales.
5. Array.
6. Bucles.
7. Funciones.
8. Clases y Objetos.

Breve Historia

JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos, que se utiliza principalmente en el desarrollo web. Fue creado originalmente por **Brendan Eich** en 1995 mientras trabajaba para Netscape Communications. En ese momento, el objetivo era desarrollar un lenguaje de programación sencillo que permitiera la interacción con elementos de la página web en el navegador Netscape Navigator.

En sus primeros días, JavaScript se llamaba LiveScript, pero poco después, para aprovechar el creciente interés en el lenguaje de programación Java, se cambió el nombre a JavaScript. Sin embargo, a diferencia de Java, JavaScript no está relacionado directamente con el lenguaje de programación Java.

Variables

Globales y Locales

```
var miNombre = "Marc";  
function mostrarMiNombre() {  
    var miNombre = "Carlos";  
    console.log(miNombre);  
}  
mostrarMiNombre(); // Muestra Carlos, prioridad en una función.  
console.log(miNombre); // Muestra Marc, se usa en todo el programa.
```

Operadores

Operador Igualdad y igualdad estricta:

```
console.log(9 == 9); // true  
console.log("9" == 9); // Se convierten al mismo tipo de dato por eso es true  
console.log(9 === "9"); // En este caso pedimos comparación ESTRICTA porque el dato no se convierte
```

Operador Desigualdad y desigualdad estricta:

```
console.log(1 != "1"); // false, es distinto ya que no mira el tipo de dato  
console.log(1 !== "1"); // true, si son distintos ya que el tipo de dato es diferente
```

Condicionales (if, switch / case)

IF

```
let operacion = 5 + 2;
if (operacion > 7) {
    console.log("Es mayor a 7");
} else if (operacion <= 7 && operacion >= 2) {
    console.log("Está entre 7 y 2");
} else {
    console.log("Es menor de 2");
}
```

SWITCH

```
let sumar = 5 + 3;
switch(sumar) {
    case 0:
        console.log("El resultado es 0");
        break;
    case 7:
        console.log("El resultado es 7");
        break;
    default:
        console.log("El resultado no es ni 0 ni 7");
}
```

Array

Ejemplo de Array
dentro de Array

```
var accesoArreglo = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]];

/*
Arreglo:          [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
Índices:           0           1           2
Índices internos:  0 1 2     0 1 2     0 1 2
*/

console.log(accesoArreglo[0]); // [1, 2, 3]
console.log(accesoArreglo[1]); // [4, 5, 6]
console.log(accesoArreglo[2]); // [7, 8, 9]

console.log(accesoArreglo[1][2]); // 6
console.log(accesoArreglo[2][0]); // 7
console.log(accesoArreglo[0][0]); // 1
```

Bucles

```
const amigos = ["Freddy", "Alberto", "Joan"];

for (let i = 0; i < 3; i++){
    console.log(amigos[i]);
}

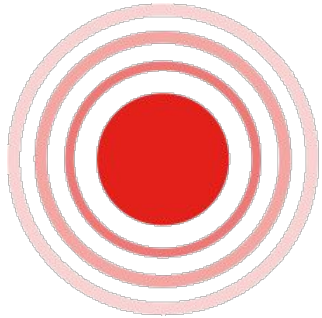
let i = 0;
while (i <= amigos.length-1) {
    console.log(amigos[i])
    i++;
}

amigos.forEach(function (amigo) {
    console.log(amigo);
});
```


Funciones

```
// Argumentos
function sumar(a, b) { // a y b son parametros
    var suma = a + b;
    console.log("El resultado de " + a + " + " + b + " es: " + suma);
}
sumar(5, 3); // Estos son los argumentos que asignamos a los parametros a y b
sumar(8, 9);
sumar(2, 4);
sumar(5, 5);
```

Clases y Objetos



EN VIVO