



# A Trindade na Palma

 Celeste •  15-20 min • Sementes

 **Ideia Viva:** Três sementes de carvalho encontradas pela Raposa: uma para cada promessa do Rei.

## Para o Portador da Tocha

Hoje você vai apresentar os números 1, 2 e 3.  
Mas não como símbolos mortos — como promessas vivas!  
Respire. Você não precisa ser perfeito.  
A magia está no encontro, não na performance.

## Materiais

- ✓ Três sementes, feijões ou pedrinhas (3)
- ✓ Tapete do Reino (toalha ou cobertor) (1)
- ✓ Luz especial (abajur, vela LED, lanterna) (1)

## Ritual de Abertura

Sentem-se no Tapete do Reino. Deixe as três sementes escondidas no seu bolso ou atrás de você.  
Diminua as luzes da sala.

*[Tom de mistério — voz baixa e animada]*

*"Feche os olhos, pequeno Herdeiro..."*

*"Sente esse cheiro? É cheiro de folhas secas e sol quente."*

*"Ouça... as folhas do carvalho estão sussurrando."*

*[Pausa de 3 segundos]*

*"Quando abrir os olhos, estaremos na Clareira das Perguntas."*

*"Celeste está te esperando lá."*

*"Pode abrir."*

## Jornada

### Clareira das Perguntas

*[Tom de voz animado e curioso, como quem conta uma descoberta]*

*Celeste:*

*"Herdeiro! Você veio! Eu estava te esperando!"*

*"Sabe o que eu encontrei hoje de manhã?"*

*Um tesouro escondido debaixo daquele carvalho!"*

*[A Raposa aponta para o chão com o focinho]*

*"Quer ver? Me ajuda a contar o que eu achei?"*

### Clareira das Perguntas

*[Portador: tire UMA semente do bolso e entregue]*

*Celeste:*

*"Olha! Uma semente. Só UMA."*

*"Sente ela na sua mão. É pesada ou leve?"*

*"Redonda ou pontuda?"*

*[Pausa — deixe a criança sentir]*

*"UM. A primeira promessa do Rei."*

*"O Rei disse 'Um' e surgiu a primeira luz."*

### Clareira das Perguntas

[Portador: tire a SEGUNDA semente]

Celeste:

"Espera... tem mais uma aqui!"

"Agora você tem DUAS. Uma e mais uma."

[Conte junto com a criança, apontando]

"Uma... duas."

"DOIS. A segunda promessa do Rei."

"O Rei disse 'Dois' e a luz ganhou uma amiga: a sombra."

### Clareira das Perguntas

[Portador: tire a TERCEIRA semente]

Celeste:

"E olha só! Mais UMA escondida!"

"Agora você tem TRÊS. A família completa!"

[Conte junto, tocando cada semente]

"Uma... duas... três."

"TRÊS. A terceira promessa do Rei."

"O Rei disse 'Três' e nasceu a família."

"Pai, mãe e filho. Sol, lua e estrela."

"Três é sempre uma família."

### Atividade (Concreto)

Celeste:

"Agora vamos brincar! Esconde as sementes atrás das suas costas..."

"Agora me mostra UMA."

[Espere. Depois:]

"Me mostra DUAS."

[Espere. Depois:]

"Me mostra TRÊS!"

"Perfeito! Você é um guardião de tesouros!"

1. Peça para esconder as sementes atrás das costas

'Esconde o tesouro! Celeste vai pedir...'

2. Peça 'me mostra UMA'

'Celeste quer ver só UMA semente.'

3. Peça 'me mostra DUAS'

'Agora Celeste quer ver DUAS!'

4. Peça 'me mostra TRÊS'

'E agora... TODAS AS TRÊS!'

### Atividade (Abstrato)

Celeste:

"Quer ver como o número 3 parece quando a gente desenha?"

[Desenhe um 3 no ar com o dedo]

"Olha! Parece duas orelhinhas de coelho!"

"Faz junto comigo no ar..."

[Façam juntos o traço do 3 no ar]

### Momento de Narração

Celeste pergunta:

"Herdeiro, o que você descobriu hoje na Clareira?"

"O que você contaria para o Melquior sobre os tesouros?"

[Pausa — respeite solenemente o tempo da criança]

### Ritual de Fechamento

Celeste:

[A Raposa inclina a cabeça em agradecimento]

"Herdeiro, você cuidou bem dos tesouros hoje!"

"Guarde UMA semente no seu bolso."

"Amanhã, Bernardo vai precisar de ajuda na Forja."

"Ele está construindo uma muralha e precisa de pedras organizadas!"

"Até a próxima aventura, pequeno contador de tesouros!"

### Dicas dos Guardiões

 Celeste

*"A criança aprende mais com mistério do que com explicação.*

*Não diga 'agora vamos aprender o número dois'.*

*Diga 'olha o que Celeste encontrou!'"*

Esconda as sementes em lugares diferentes da casa.

"Celeste escondeu um tesouro! Quantos você achou?"

 Noé

*"Se a criança estiver agitada, não force a contagem.*

*Deixe ela segurar as sementes em silêncio primeiro.*

*Noé sussurra: 'O número não vai fugir.'"*

Use um triângulo ou sino antes de começar.

O som cria uma "porta sonora" para a calma.

 Bernardo

*"Se a criança errar, nunca diga 'errado'.*

*Diga: 'Mais uma vez. Comigo.'*

*Bernardo nos ensina que o erro é polimento."*

Se ela contar errado, segure a mão dela e conte junto.

Mão-na-mão é o método de Sementes.

 Melquior

*"Você não está ensinando matemática.*

*Está plantando uma semente de maravilhamento.*

*O fruto vem depois. Confie no processo."*

Use sua voz como instrumento: animada para Celeste,

calma para Noé, firme para Bernardo.