



Universidad de Jaén

Reproductor de video y audio para Web

Raúl Fernández Tirado
rft00005@red.ujaen.es

Sistemas Multimedia - 2019/20

Resumen

Hemos realizado una aplicación web como reproductor de video y de audio, puede servir de utilidad en redes locales, internet o en nuestro propio ordenador utilizandolo como localhost.

Una aplicación simple de diseño moderno y sencillo, además se adapta perfectamente a la pantalla de un smartphone o tablet, para que podamos abrir nuestro video o audio perfectamente desde un sistema móvil.

Manual

Su forma de utilización es muy sencilla e intuitiva, simplemente al entrar, veremos un mensaje de bienvenida con algunos consejos y datos informativos acerca de la aplicación como vemos en la siguiente imagen.

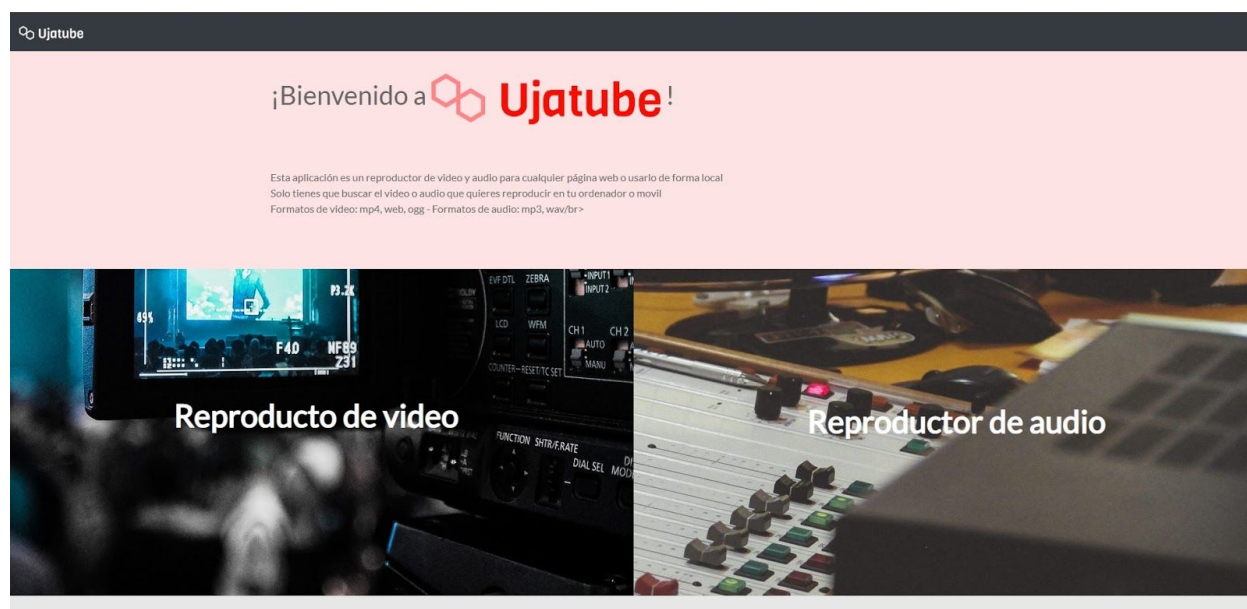


Imagen 1: Página principal

Como vemos en la imagen 1 aparecen 2 opciones a elegir, “Reproductor de vídeo” o “Reproductor de audio”, una vez que seleccionemos la opción deseada nos mostrará un input para seleccionar nuestro archivo a reproducir.

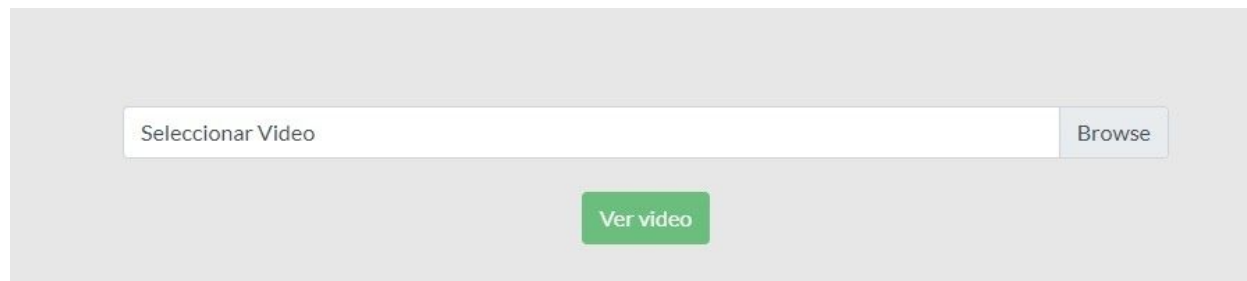


Imagen 2: Opción video



Imagen3: Opción audio

Una vez elegida nuestra opción y cargado nuestro video o audio nos lo mostrará en la página de la siguiente forma:

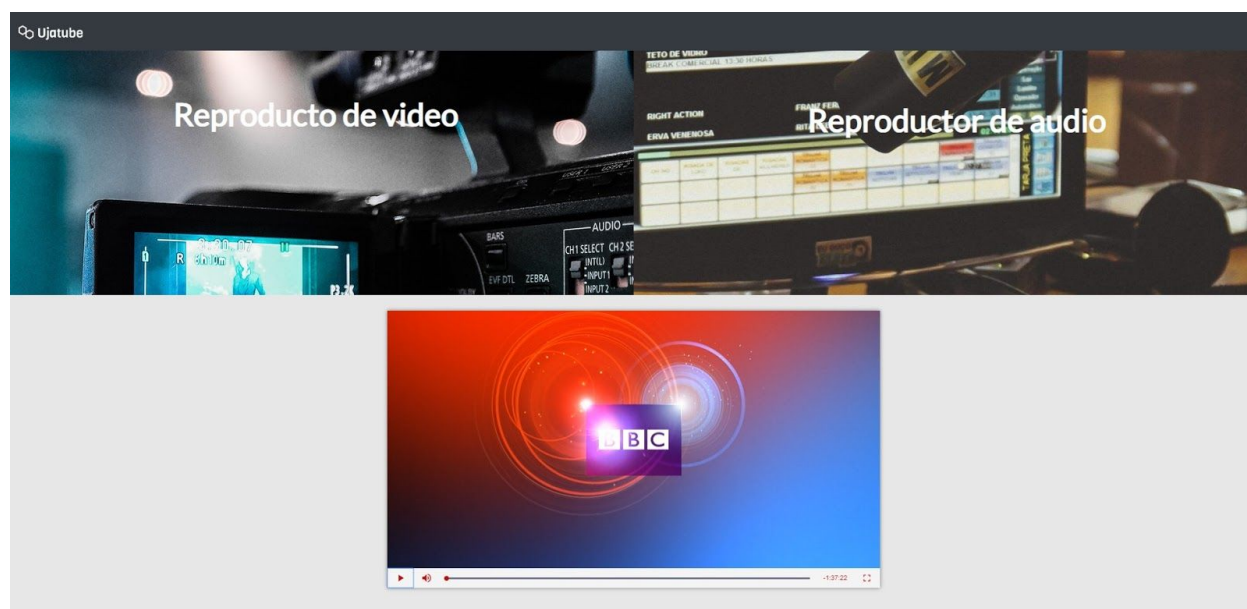


Imagen 4: Reproducción de video

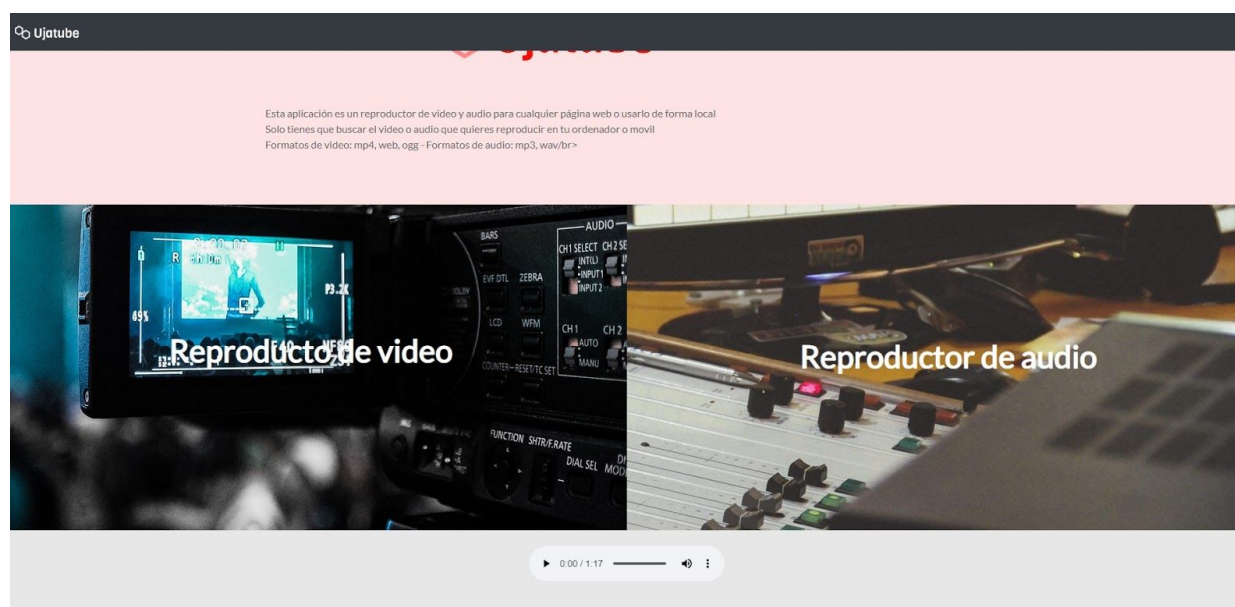


Imagen 5: Reproducción de audio

Dejamos las opciones de reproductores para que una vez que termine la reproducción de video o audio pueda volver a seleccionar la que quiera en caso de querer reproducir otro archivo distinto.

Tecnología utilizada

Hemos creado la aplicación web con el lenguaje HTML, incorporando Bootstrap al diseño para que sea responsive y se adapte a cualquier tamaño de pantalla del dispositivo, para elegir las opciones, cargar los form de audio y video hemos utilizado jQuery y CSS.

Como observamos en la utilización del reproductor una vez que seleccionamos una opción aparece un form distinto ya sea para audio o video, eso lo hemos hecho con jQuery que modificamos los atributos de CSS de los objetos correspondientes.

Para cargar la ruta del video o audio también hemos utilizado jQuery ya que observamos que de un principio con el input file sólo podíamos cargar ficheros del propio directorio de trabajo de la web, por lo que con jQuery podemos seleccionar cualquier archivo de nuestro dispositivo que generará una dirección temporal para poder ejecutarlo en el reproductor.

Para hacer el proyecto un poco más nuestro hemos utilizado el paquete JavaScript de Video-JS que nos permite por medio de clases y CSS modificar el diseño del reproductor de video para que no sea el reproductor por defecto.

Por lo tanto para la realización de este proyecto se ha usado HTML5, PHP, CSS y JS, incorporando Bootstrap, Video-JS y jQuery.