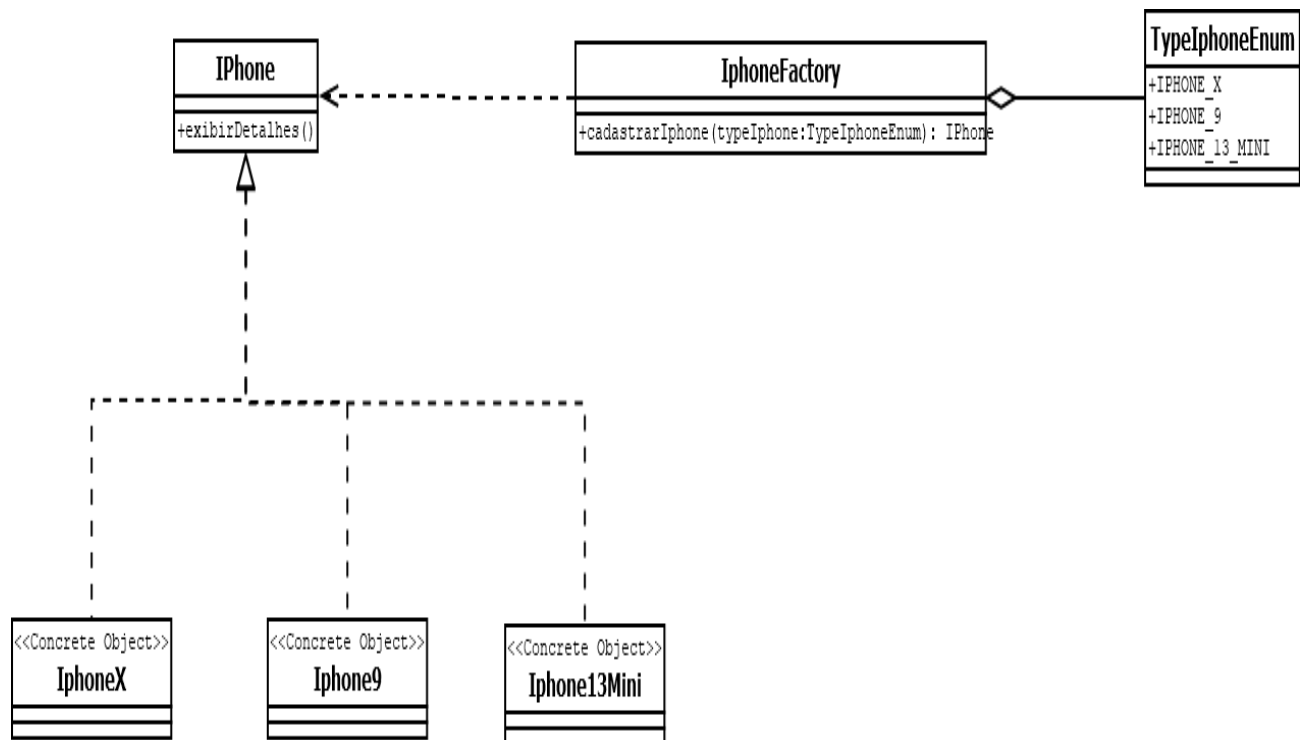


1) "Fábrica de Iphones"

- Considere o diagrama a seguir e construa uma fábrica de Iphones que satisfaça o modelo representado.



- iPhone é uma interface que é implementada por 3 objetos "IphoneX", "Iphone9" e "Iphone13Mini"
- Iphone Factory é uma classe concreta que é responsável por criar esses objetos de acordo com um tipo especificado no TypeIphoneEnum