

# **MANUAL DE USUARIO**



# **ÍNDICE**

- 1.- Requisitos de la aplicación
- 1.1.- Teléfono con conexión a Internet
- 1.2.- Correo electrónico
- 1.3.- Cuenta bancaria
- 2.- Funcionamiento
- 2.1.- Ingresos
- 2.2.- Gastos
- 2.3.- Comparativa Financiera
- 2.3.- Perfil
- 2.4.- Ajustes



## 1. Requisitos de la aplicación

Para poder utilizar nuestra aplicación se requieren 3 cosas:

- Teléfono con conexión a Internet
- Correo electrónico
- Cuenta bancaria

### 1.1. Teléfono con conexión a Internet

Para la utilización de nuestra aplicación se requiere de un dispositivo que tenga conexión a Internet bien sea mediante conexión Wifi o conexión por datos móviles para poder ofrecer la conexión con nuestro servidor.

### 1.2. Correo electrónico

Para poder acceder a la aplicación es necesario registrarse con una cuenta (en caso de no haberse registrado anteriormente). Para ello se requerirá de una dirección de correo electrónico que deberá introducir en el campo especifico.

### 1.3. Cuenta bancaria

Al igual que el correo electrónico, se requiere de una cuenta bancaria y su saldo para poder registrarse y acceder a las diferentes funciones de nuestra aplicación.

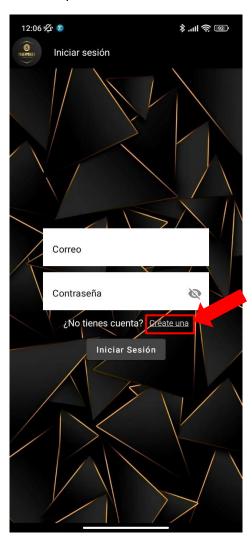


# 2. Funcionamiento

Al obtener la aplicación el usuario podrá obtener acceso a ella mediante el siguiente icono que aparecerá en la pantalla o en las aplicaciones (dependiendo del modelo)



Una vez pulsado el icono de la aplicación, se le abrirá una nueva ventana donde podrá iniciar sesión. En caso de no tener cuenta, deberá dirigirse al enlace "créate una" donde se le redirigirá a una nueva pantalla.

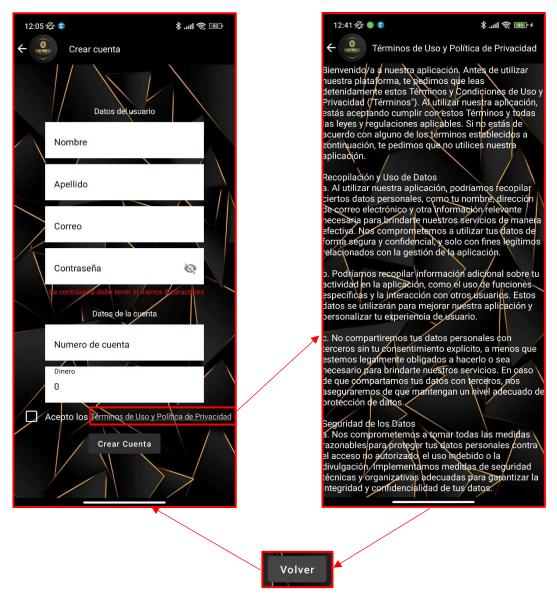




La nueva pantalla estará compuesta por los siguientes campos:

- Nombre
- Apellido
- Correo
- Contraseña (8 caracteres como mínimo)
- Número de cuenta
- Saldo

Deberá rellenar todos los campos y aceptar las Condiciones y Términos para poder crear la cuenta. Puede leer los términos pulsando el texto subrayado una vez en esta pantalla podrá leerse volver a la pantalla anterior mediante el botón "volver" situado al final de la pantalla.





Una vez creada la cuenta, volverá a la pantalla inicial donde ya podrá introducir sus datos e iniciar sesión. Cuando haya hecho esto, aparecerá en el menú principal. En la parte inferior de esta pantalla puede encontrar una barra con diferentes iconos:



A continuación, se explicará las funciones de cada uno de los iconos.

### Ingresos:



Pulsando este icono la aplicación abrirá una nueva pantalla donde podrás ver una lista de todos los ingresos que ha ido añadiendo mostrando la cantidad y la fecha del ingreso introducido en nuestra aplicación. En caso de no haber introducido ningún ingreso todavía, se mostrará un cuadro diciendo que no hay ingresos todavía. Como podemos ver en esta nueva pantalla hay otros dos iconos que explicaremos más adelante.



### Antes de añadir ingresos

# 13:07 ☼ Ingresos Ingresos Todavía no hay ingresos registrados 2

### Después de añadir ingresos





### Añadir ingreso:



Pulsando este icono aparecerá una nueva pantalla donde se pedirán los siguientes datos del ingreso:

### Cantidad

Una vez que se haya puesto la cantidad deseada deberá pulsar el botón "añadir ingreso" para añadirlo. De esta manera aparecerá nuevamente en la pantalla anterior con el nuevo ingreso en la lista mencionada anteriormente.





### **Estadísticas de ingresos:**



Pulsando este icono la aplicación abrirá una nueva pantalla donde podrás ver una gráfica con todos los ingresos que ha ido añadiendo y la cantidad total de ingresos introducidos en nuestra aplicación. En caso de no haber introducido ningún ingreso todavía, se mostrará un cuadro diciendo que se necesitan dos ingresos o más para poder mostrar la tabla y el contador de ingresos totales en 0.

### Antes de añadir ingresos



### Después de añadir ingresos



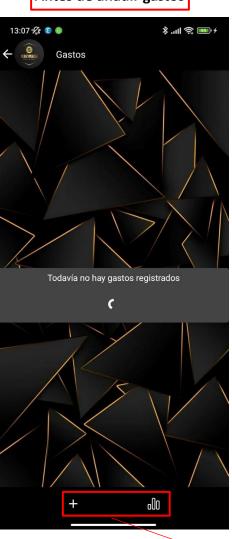


### **Gastos:**

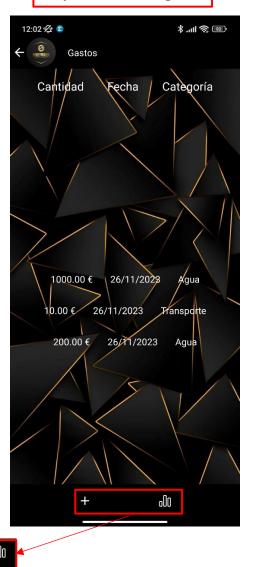


Pulsando este icono la aplicación abrirá una nueva pantalla donde podrás ver una lista de todos los gastos que ha ido añadiendo mostrando la cantidad y la fecha del gasto introducido en nuestra aplicación. En caso de no haber introducido ningún gasto todavía, se mostrará un cuadro diciendo que no hay gastos todavía. Como podemos ver en esta nueva pantalla hay dos iconos iguales a los de los ingresos que funcionan de manera similar pero tienen pequeñas diferencias.

### Antes de añadir gastos



### Después de añadir gastos





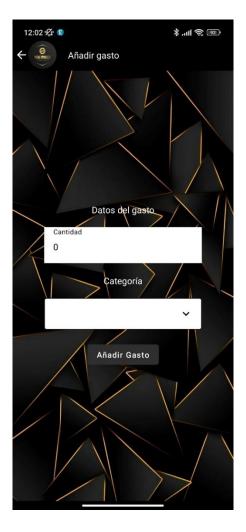
### Añadir gastos:



Pulsando este icono aparecerá una nueva pantalla donde se pedirán los siguientes datos del ingreso:

- Cantidad
- Categoría (Menú desplegable)

Una vez que se haya puesto la cantidad deseada deberá pulsar el botón "añadir gasto" para añadirlo. De esta manera aparecerá nuevamente en la pantalla anterior con el nuevo ingreso en la lista mencionada anteriormente.





### Estadísticas de gastos:

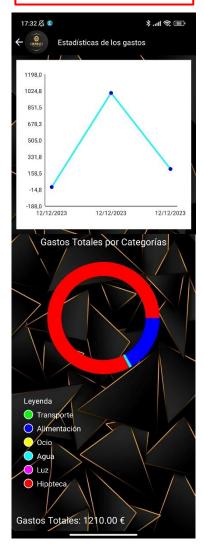


Pulsando este icono la aplicación abrirá una nueva pantalla donde podrás ver una gráfica con todos los gastos que ha ido añadiendo y la cantidad total y el total de gastos por categoría introducidos en nuestra aplicación. En caso de no haber introducido ningún ingreso todavía, se mostrará un cuadro diciendo que se necesitan dos ingresos o más para poder mostrar la tabla y el contador de ingresos totales en 0.

### Antes de añadir gastos



### Después de añadir gastos







### Comparativa Financiera:

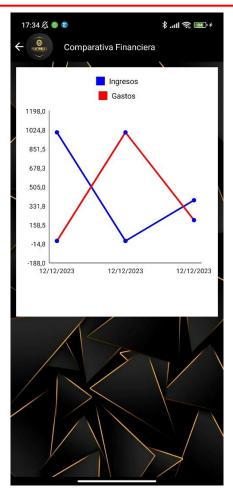


Al pulsar en este botón, se le abrirá una nueva pantalla donde le aparecerá una gráfica con el seguimiento de los gastos y los ingresos. Para que se muestre esta gráfica, se requiere haber metido dos ingresos y dos gastos como mínimo. En caso de no tener ningún gasto ni ingreso, aparecerá un texto pidiendo la agregación de estos.

### Antes de añadir gastos e ingresos



### Después de añadir gastos e ingresos





### Perfil:



Al pulsar este botón, se mostrará una pantalla con todos los siguientes datos del usuario:

- Foto de perfil
- Nombre
- Apellido
- Número de cuenta
- Saldo

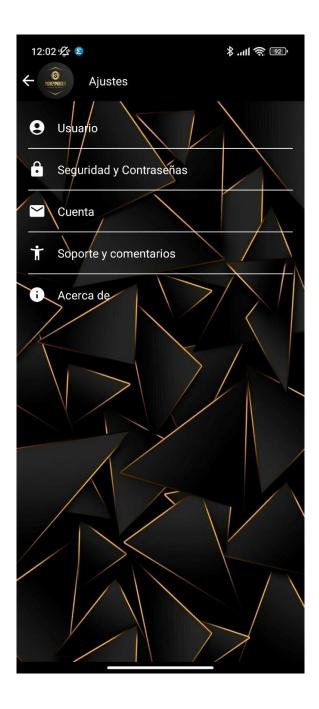




### Ajustes:

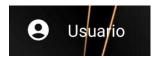


Al pulsar este icono se mostrará una pantalla con las diferentes opciones que puede hacer. Después se explicarán detalladamente cada opción.





### Ajustes de usuario:



Al pulsar el siguiente apartado se abrirá una nueva pantalla con los siguientes submenús:

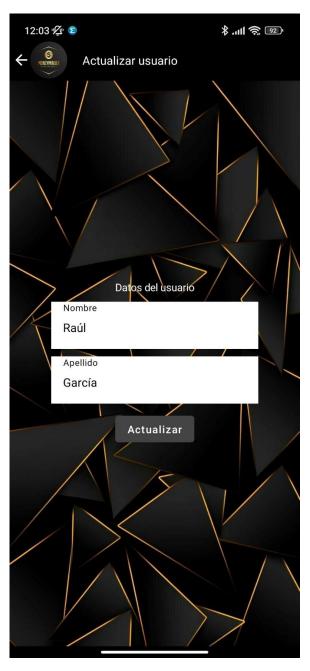




### Actualizar perfil:

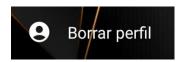


Al pulsar este submenú se abrirá una nueva ventana con los datos del usuario actuales para modificarlos. Una vez modificados se debe pulsar el botón "Actualizar" para guardar los cambios. Una vez pulsado el botón, se le redirigirá al menú principal.

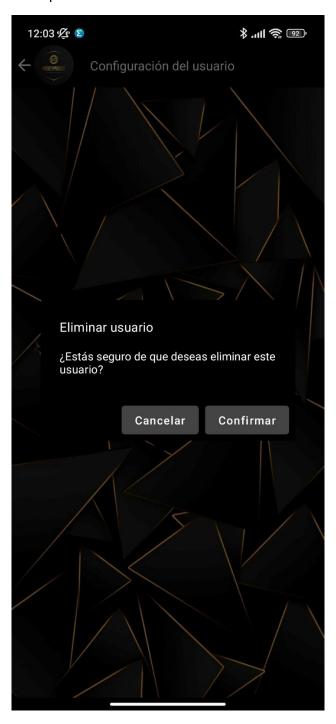




### Borrar perfil:



Al seleccionar este submenú se le abrirá una ventana emergente esperando la confirmación del usuario para borrar todos los datos del usuario.

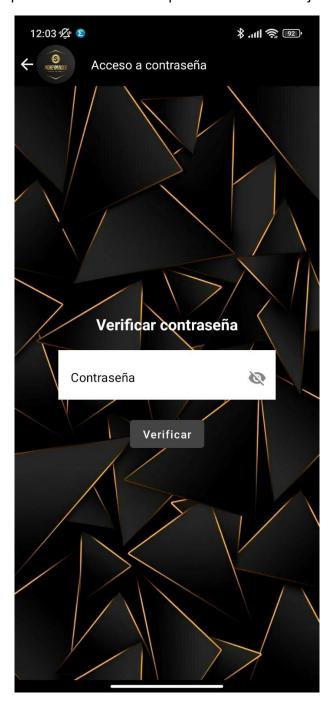




### Ajustes de seguridad y contraseñas:



Al pulsar el siguiente apartado se le abrirá una nueva pantalla de verificación antes de poder acceder a los ajustes donde deberá introducir su contraseña. Una vez introducida deberá pulsar el botón verificar para continuar a los ajustes.





Una vez verificada la contraseña aparecerá la siguiente pantalla. Donde podrá elegir entre las opciones propuestas.

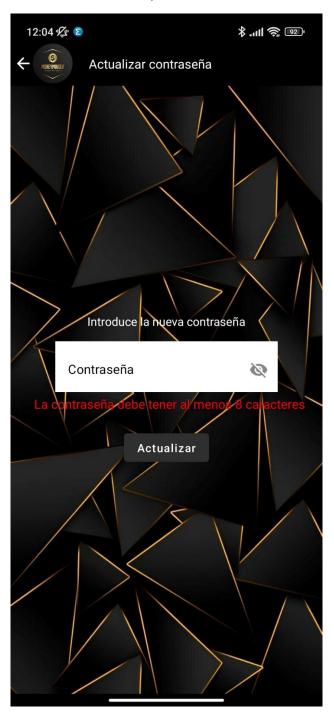




### Actualizar contraseña:



Al pulsar la siguiente opción se le mostrará una nueva pantalla donde podrá introducir la nueva contraseña con la condición de que debe tener 8 caracteres como mínimo.

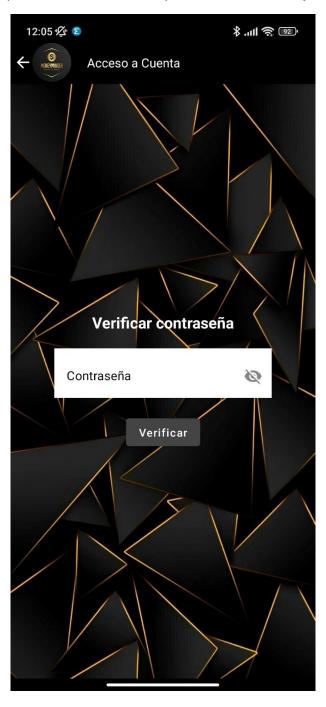




### Ajustes de cuenta:

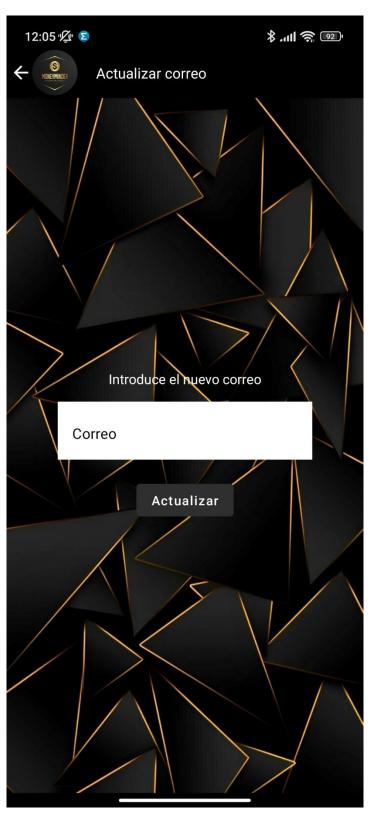


Al pulsar el siguiente apartado se le abrirá una nueva pantalla de verificación antes de poder acceder a los ajustes donde deberá introducir su contraseña. Una vez introducida deberá pulsar el botón verificar para continuar a los ajustes.





Al pulsar la siguiente opción se le mostrará una nueva pantalla donde podrá introducir el nuevo correo.





### Soporte y comentarios:



Al elegir la siguiente opción se abrirá una nueva pantalla donde podrá encontrar información de contacto para que nuestro equipo le pueda solucionar cualquier problema que pueda tener.





### Acerca de:



Al elegir la siguiente opción se le abrirá una pantalla donde podrá encontrar información sobre nuestra aplicación.

