

Estructura de Computadores

Ejercicio

- Dadas las siguientes declaraciones en C, donde NF y NC son constantes, traduce a MIPS la línea marcada en verde. Asume que i y j están en los registros \$t0 y \$t1.

```
int mat[NF][NC];  
int f() {  
    int i, j;  
    ...  
    return mat[i+5][j-1];  
}
```

```
int mati[5][4];  
void func(int veci[4]) {  
    int j;  
    for (j=0; j<4; j++)  
        veci[j] = j;  
}
```

```
void main() {  
    int i;  
    for (i=0; i<5; i++)  
        func(&mati[i][0]);  
}
```

1. Traduce a MIPS la subrutina `func` utilizando acceso secuencial al vector `veci` (`j` está en `$t0`).
2. Traduce a MIPS la subrutina `main` utilizando acceso secuencial a la matriz `mati`. Presta atención a los registros que utilizas para guardar la variable `i` y el puntero.

Ejercicio

- ▶ Traduce a MIPS las dos líneas marcadas en verde en el código en C. Utiliza la técnica de acceso secuencial para los accesos a la matriz A. Asume que las variables *i* y *suma* ocupan los registros *\$t0* y *\$t1*.

```
void func(int A[N][N]) {  
    int i, suma=0;  
    for (i=0; i<N; i+=3)  
        suma += A[i][N-1-i];  
}
```

Donada la següent funció en C:

```
short acces_aleatori(short M[][100], int i) {  
    return M[i+2][i-1];  
}
```

Completa els requadres del següent fragment de codi en ensamblador MIPS per tal que sigui la traducció correcta de la funció anterior:

acces_aleatori:

```
li      $t0,   
mult    $t0,   
mflo    $t0  
addu    $t0, $t0,   
lh      $v0, ($t0)  
jr      $ra
```

Tenim el següent codi en C, on M i V són variables globals:

```
int M[100][100], V[100];  
  
for (i=10;i<90; i++)  
    M[i][i+10]=V[i-10];
```

Completa els quadres de la traducció en ensamblador MIPS que hi ha a continuació:

```
la      $t0, M +   
  
la      $t1, V  
  
addiu   $t2, $t0,   
  
bucle: lw      $t3,  ($t1)  
  
sw      $t3, 0($t0)  
  
addiu   $t1, $t1,   
  
addiu   $t0, $t0,   
  
bne     $t0, $t2, bucle
```

Donada la següent subrutina en ensamblador MIPS:

```
acces_aleatori:
    li    $t0, 400
    mult  $t0, $a1
    mflo  $t0
    addu  $t0, $t0, $a0
    lw    $v0, 840($t0)
    jr    $ra
```

Sabem que és la traducció de la següent funció en C (de la qual desconexem els valors dels requadres). Completa els requadres amb les expressions vàlides en C per tal que la traducció sigui correcta:

```
int acces_aleatori (int M[][100], int i)
{
    return M[ ] [ ];
}
```

Donada la següent declaració en C:

```
void func(int mat[][40], int i) {  
    mat[i][20-i] = mat[20-i][i];  
}
```

Completa els requadres del següent fragment de codi per tal que sigui la traducció optimitzada de la funció func (pista: determina les dues adreces de memòria en funció de i, i observa si contenen algun terme en comú):

```
func:    li      $t2,   
        mult    $t2, $a1  
        mflo    $t2  
        subu    $t1, $a0, $t2  
        addu    $t0, $a0, $t2  
  
        lw      $t3,  ($t1)  
        sw      $t3,  ($t0)  
        jr      $ra
```