

# Estructura de Computadores

Suposem que definim un format de coma flotant de 16 bits, similar a l'estàndard de simple precisió, excepte que té 7 bits de fracció en comptes de 23. La resta de camps es codifiquen igual.

- a) Codifica el número  $x = -27,16$  en el nou format de 16 bits aplicant l'arrodoniment al més pròxim, i expressa el resultat en hexadecimal:

$x =$

- b) Calcula l'error de precisió comès en l'anterior apartat, expressant-lo en base 10, amb 2 dígits significatius (per exemple: error = 0,000XX, o bé: 0,0XX, etc.):

error =

Considera la següent declaració MIPS de variables globals:

```
a:      .word 0xCC800000
b:      .word 0x4C800000
c:      .float 1.0
```

Suposant que s'executa el següent codi:

```
la      $t0, a
lwc1    $f0, 0($t0)
la      $t0, b
lwc1    $f2, 0($t0)
la      $t0, c
lwc1    $f4, 0($t0)
```

Es demana que contesteu quin serà el valor final a \$f6 en hexadecimal després de l'execució dels següent codis:

**a)** (0,6 pts)

```
add.s   $f6, $f0, $f2
add.s   $f6, $f6, $f4
```

\$f6 =

**b)** (0,6 pts)

```
add.s   $f6, $f2, $f4
add.s   $f6, $f0, $f6
```

\$f6 =

## Problema

- ▶ Suponiendo que  $\$f2=0xC076C000$ ,  $\$f4=0x3ECA8000$ , y que ejecutamos la instrucción: `add.s $f6, $f2, $f4`.  
Suponiendo que redondeamos al más próximo (al par en caso de equidistancia):
  1. Calcula (a mano) el valor final de  $\$f6$  en hexadecimal, siguiendo el algoritmo de suma de número en coma flotante.
  2. ¿Se produce algún error de precisión en el resultado?
  3. Convierte a decimal (base 10) el valor final de  $\$f6$ .

## ¿Verdadero o falso?

- ▶ Les següents afirmacions fan referència al format de simple precisió IEEE-754 (32 bits):

## ¿Verdadero o falso?

- ▶ Les següents afirmacions fan referència al format de simple precisió IEEE-754 (32 bits):
  1. Es produeix *underflow* quan els bits fraccionaris de la mantissa són tots zeros

## ¿Verdadero o falso?

- ▶ Les següents afirmacions fan referència al format de simple precisió IEEE-754 (32 bits):
  1. Es produeix *underflow* quan els bits fraccionaris de la mantissa són tots zeros
  2. Es produeix *overflow* quan l'exponent del resultat d'una operació és major que +126

## ¿Verdadero o falso?

- ▶ Les següents afirmacions fan referència al format de simple precisió IEEE-754 (32 bits):
  1. Es produeix *underflow* quan els bits fraccionaris de la mantissa són tots zeros
  2. Es produeix *overflow* quan l'exponent del resultat d'una operació és major que +126
  3. La codificació 0x7FFFFFFF representa el major número positiu no-nul



## ¿Verdadero o falso?

- ▶ Les següents afirmacions fan referència al format de simple precisió IEEE-754 (32 bits):
  1. Es produeix *underflow* quan els bits fraccionaris de la mantissa són tots zeros
  2. Es produeix *overflow* quan l'exponent del resultat d'una operació és major que +126
  3. La codificació 0x7FFFFFFF representa el major número positiu no-nul
  4. La codificació 0x00800000 representa un número normalitzat

## ¿Verdadero o falso?

- ▶ Les següents afirmacions fan referència al format de simple precisió IEEE-754 (32 bits):
  1. Es produeix *underflow* quan els bits fraccionaris de la mantissa són tots zeros
  2. Es produeix *overflow* quan l'exponent del resultat d'una operació és major que +126
  3. La codificació 0x7FFFFFFF representa el major número positiu no-nul
  4. La codificació 0x00800000 representa un número normalitzat
  5. La codificació 0x00000001 representa un número denormal

## Problema

- Suponiendo que  $f$  y  $g$  son variables de tipo float (coma flotante en simple precisión) almacenadas en \$f12 y \$f14, traduce a MIPS la siguiente sentencia en C:

$$f = g + 3.14;$$

## Subrutinas

- Dibuja el bloque de activación de la subrutina variancia

```
float mitjana (float p[]);
```

```
float variancia (float vec[]) {  
    int i;  
    float m, q;  
    float vquadrats[100];  
  
    for (i=0; i<100; i++)  
        vquadrats[i] = vec[i] * vec[i];  
    q = mitjana(vquadrats);  
    m = mitjana(vec);  
    return q - m * m;  
}
```