Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Robot simple de neteja

X40262_ca

Representem una habitació amb una matriu d'enters. El nombre de cada posició indica la quantitat de brutícia acumulada a la rajola respectiva (serà zero si no hi ha brutícia). Hem comprat un robot molt simple que sempre neteja columna a columna alternant el sentit. Comença per la primera columna netejant de dalt a baix. A continuació neteja la segona columna de baix a dalt. Segueix per la tercera columna netejant-la de dalt a baix, i així successivament.

Donada una habitació, volem saber l'ordre en què el robot visita les rajoles sense brutícia i la suma recollida fins al moment a l'acabar de netejar una columna.

Punts examen: 2.750000 Part automàtica: 40.000000%

Entrada

L'entrada consta de dos nombres enters naturals n i m, els dos estrictament més grans que 0. Segueix a continuació la descripció per files d'una matriu de $n \times m$ d'enters no negatius que representa l'habitació.

Sortida

Seguint el recorregut que el robot fa a l'habitació, escriurem les posicions en què el robot no ha trobat brutícia, així com el total de brutícia recollida quan acaba de netejar cadascuna de les columnes, seguint el format dels jocs de prova.

Exemple d'entrada 1

Exemple de sortida 1

```
0 0
1 0
3 0
Total en columna 0: 1
2 1
1 1
Total en columna 1: 4
1 2
2 2
Total en columna 2: 8
3 3
0 3
Total en columna 3: 15
```

Exemple d'entrada 2

Exemple de sortida 2

```
0 0
1 0
2 0
Total en columna 0: 0
2 1
1 1
0 1
Total en columna 1: 0
0 2
1 2
```

2 2 Total en columna 3: 0
Total en columna 2: 0
0 4
1 4
1 3
0 3
Total en columna 4: 0

Informació del problema

Autor: Pro1

Generació: 2020-05-25 15:03:23

© *Jutge.org*, 2006–2020. https://jutge.org