

# Bienvenid@ al test de

## Objetivo

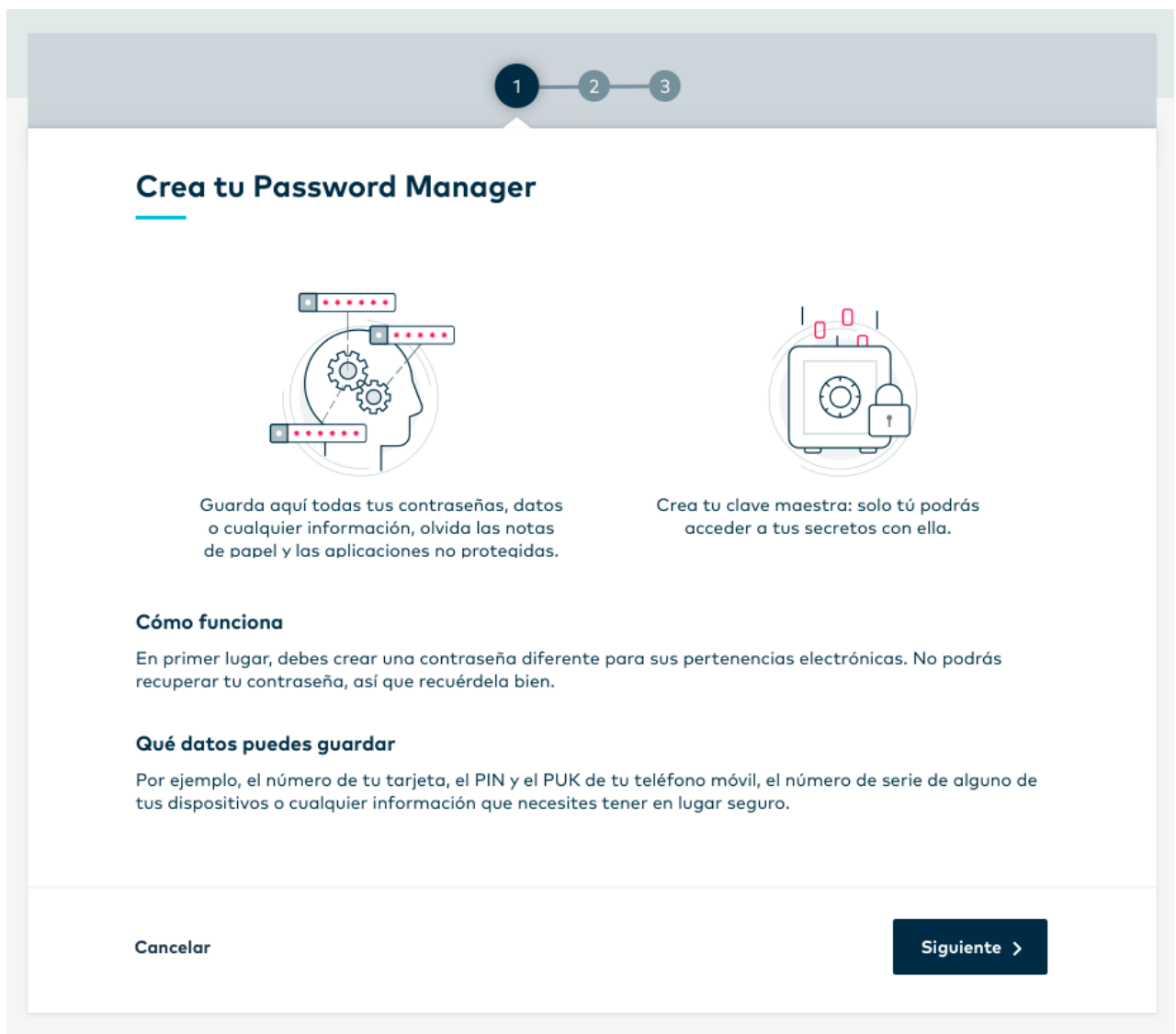
Lo que pretendemos con la prueba es evaluar las capacidades técnicas respecto a un desarrollador web o front, especialmente en el área de React y aplicaciones SPA. Con esta prueba se pretende valorar muchos aspectos del stack tecnológico de un desarrollador del ámbito web, como arquitectura, uso de patrones de diseño, maquetación, técnicas de programación, documentación, conocimientos de Javascript, HTML y CSS, entre otros.

## ¿En que consiste?

La prueba consiste en diseñar, maquetar y desarrollar desde cero un pequeño wizard que simule algo tan típico como la creación de una contraseña para un usuario. Lo que queremos que hagas es que plantees un wizard de unos 3 pasos en los que un usuario reciba información de que está a punto de crear una contraseña nueva, un formulario donde se le pidan una serie de datos para la creación de la contraseña y una página final de feedback de la operación.

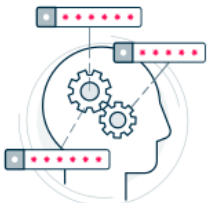
## Desarrollo

- 1º Pantalla de información de la contraseña




1 2 3

### Crea tu Password Manager



Guarda aquí todas tus contraseñas, datos o cualquier información, olvida las notas de papel y las aplicaciones no protegidas.



Crea tu clave maestra: solo tú podrás acceder a tus secretos con ella.

#### Cómo funciona

En primer lugar, debes crear una contraseña diferente para sus pertenencias electrónicas. No podrás recuperar tu contraseña, así que recuérdela bien.

#### Qué datos puedes guardar

Por ejemplo, el número de tu tarjeta, el PIN y el PUK de tu teléfono móvil, el número de serie de alguno de tus dispositivos o cualquier información que necesites tener en lugar seguro.

Cancelar Siguiente >

En esta pantalla el usuario que entra a la aplicación debe entender que está contratando. Deberías darle la bienvenida al producto "Cuenta Corriente OpenClose" y explicarle que vas a demandarle sus datos en los siguientes pasos. Es una pantalla con una explicación, nombre del producto y botones de wizard de avanzar.

Esta pantalla será el paso numero uno del wizard y tiene que tener un check (que tiene que pulsar) que habilite el boton de avanzar, en el que se le pregunta al usuario si tiene mayoría de edad y que acepta que tratemos sus datos según la política de protección de datos.

- 2º Pantalla de creación de la contraseña

**Crea tu Password Manager**

En primer lugar, debes crear una contraseña diferente para sus pertenencias electrónicas. No podrás recuperar tu contraseña, así que recuérdela bien.

**Crea tu Contraseña Maestra** **Repite tu Contraseña Maestra**

También puedes crear una pista que te ayude a recordar tu contraseña maestra.

**Crea tu pista para recordar tu contraseña (opcional)** ⓘ

Introduce tu pista

0/60

Cancelar **Siguiente >**

En esta pantalla al usuario se le van a pedir los siguientes datos en un formulario.

- Contraseña (Min 8 - Max 24 caracteres) (Al menos 1 número y una mayúscula)
- Pista (Maximo 255 caracteres)

Aquí para poder avanzar de paso, es necesario que todos los campos del formulario esten correctamente rellenos. Se debe controlar errores de tipo o forma en cada uno de ellos, mostrando un error asociado a cada input. Se debe validar correctamente que sea una contraseña correcta y que coincidan ambas.

- 3º Pantalla de feedback

**¡Tu Password Manager ya está creado!**  
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas varius tortor nibh.

**Acceder >**

**Ha habido un error**  
No hemos podido modificar tu Contraseña Maestra. Inténtalo más tarde

**Volver a Password Manager >**

Esta pantalla unicamente mostrará un icono de Ok/Ko informando al usuario del resultado, además de un boton que reinicie el proceso.

Se provee de un mock en el services/api desde el cual se puede imitar el comportamiento de una llamada asíncrona. (Checkear para ver caso de error)

Debe ser una pantalla que cumpla cualquier de los requisitos, tanto un KO como un OK, de manera dinamica, de manera que, sea parametrizable en base al resultado de la creación.

## Requisitos

Los requisitos que se van a tener en cuenta para la evaluación de la prueba son:

- Tiene que estar maquetada semánticamente correcta, con etiquetas de HTML5 y layouts actuales.
- Se puede renombrar, quitar o añadir cualquier recurso, fichero, asset que se crea necesario para mejorar o embellecer la prueba.
- La iconografía puede obtenerse de donde guste
- Nice to have a tener en cuenta
  - Estructura del proyecto
  - Control de la UI durante las llamadas asíncronas
  - Generalización de componentes y utilidades
  - Uso de buenas practicas de programación
  - Metodologías en hojas de estilos
  - Sistema de traducción
  - Rendimiento

## Recursos

Se provee un proyecto vacío donde se espera que el desarrollador complete la lógica. Además se provee de un base.scss con los colores corporativos e imágenes para completar los flujos. Todo esto es de libre disposición para que el destinatario lo use o no si lo cree conveniente.

## Duración

No hay una estimación directa ni concreta de la prueba, pero queremos marcar como máximo 1 semana (7 días naturales) desde el recibo de la misma.

Sin más que añadir, ¡muchacha suerte! y cualquier duda, mandanos tus dudas al correo que te han dado. =)