



Raúl Antonio Torres Torres

Diseñador Gráfico Multimedia / Web

raulheat@hotmail.com

9 74939361

<https://raulheat2023.github.io/raulheat2023/>

Sobre mí

He trabajado como diseñador web más de 10 años. [Html](#), [Css](#) y [Javascript](#) son los códigos que mejor manejo. He participado en proyectos de desarrollo mobile con el [framework Ionic](#) y [React-Native](#), tanto para [android](#) como también [iOS](#). Además, he trabajado en proyectos de [desarrollo Web](#) con [Wordpress](#) y otros [CMS](#), y en proyectos con el [framework AngularJS](#).

Como [diseñador de interfaces](#), he participado en el [diseño de aplicaciones](#), [páginas web](#), [dashboards](#), además de [productos y soportes](#). También tengo experiencia creando [contenido para sitios web](#) y [redes sociales](#).

En mi último trabajo, cómo líder de equipo, tuve la experiencia de enseñar a desarrolladores frontend en su [aprendizaje de diseño e implementación frontend](#).

Experiencia Laboral



2022 - 2024

Líder área de diseño y equipo frontend

Kaldera (www.kaldera.cl)

En [Kaldera](#) fui [encargado del equipo frontend](#). Mi trabajo fue diseñar un [sistema de diseño](#) a implementar con la [línea gráfica](#) del cliente ([AES](#)). Para esto dediqué esfuerzos en generar un [prototipo de diseño](#) en [figma](#), y su correspondiente [implementación frontend](#). Además, en mi tarea de [líder del equipo de diseño](#), ayudé a los miembros del equipo a entender la relevancia del [diseño de interfaz](#) y de la [experiencia de usuario](#).

Además colaboré en proyectos de [páginas web](#) y su [SEO](#), con herramientas de diagnóstico y aplicación de buenas prácticas de desarrollo web ([W3C](#)).

Habilidades usadas en este empleo

AngularJS

HTML

CSS

Javascript

SASS

Figma

Photoshop

Illustrator

After Effects

GIT

Scrum



Experiencia Laboral



2012 - 2022

Diseñador Web / Mobile / Frontend Developer
Colabra (www.colabra.cl)

Inicié mi trabajo en [Colabra](#) como [diseñador web](#), creando [páginas web](#) orientadas a [Intranet](#). Diseñé e implementé basándome en un [CMS](#) creado por la empresa. Además, trabajé en la [generación de contenido](#) para múltiples clientes.

Luego de unos años de crear contenido e implementar webs con [html y css](#), se me dio la oportunidad de trabajar en el [área mobile](#). Aquí me interioricé en el mundo de las [aplicaciones móviles](#) y aprendí el desarrollo frontend con [Ionic Framework](#) (3.0) tanto para [android](#) como también [iOS](#).

Continué con el [diseño de interfaces](#), esta vez orientado a aplicaciones móviles. Aprendí el uso de [Adobe XD](#) y la [creación de prototipos](#).

Se desarrollaron muchas aplicaciones en Ionic y la empresa quiso dar el salto a nuevas tecnologías. Así es como se decidió cambiar a [react-native](#) para los futuros desarrollos y como antes, aprendí su uso y me mantuve en el equipo mobile.

Habilidades usadas en este empleo

React-Native

Ionic

HTML

CSS

Javascript

SASS

Pug

Photoshop

Illustrator

After Effects

Adobe XD

GIT

Educación



2013 - 2015

Licenciado de carrera de Diseñador Gráfico Multimedia
Universidad Los Leones



2005 - 2010

Titulado de carrera de Diseñador Gráfico Publicitario
Instituto Profesional Los Leones

Comentarios

Soy un [diseñador gráfico](#) con experiencia, pero siempre estoy aprendiendo algo nuevo. Entre algunas cosas, he aprendido a [modelar en 3D](#), [ilustración digital](#) o [animación live2d](#).

Soy [autodidacta](#), así que muchas veces estoy aprendiendo a medida que enfrento desafíos.

Pueden ver más de mi trabajo y proyectos en mi portafolio:

<https://raulheat2023.github.io/raulheat2023/>