

## Lógica da Computação - 2020/1

Aula 02/T01 - 17/Feb/2020

Raul Ikeda - rauligs@insper.edu.br

### Objetivos

1. Gramáticas e Linguagens
2. Teoria dos Conjuntos

### Discussão - 15 min.

Artigo: Neto, J. J. A Teoria da Computação e o profissional de informática. Revista de Computação e Tecnologia da PUC-SP, vol. 1, 2009.

- Apresentação de fatos históricos
- Introdução de conceitos.
- Conclusão.

### Linguagem de Programação?

Podemos definir uma LP como um conjunto estruturado de instruções para um computador.

- Assim como uma Linguagem Natural (LN), existem regras gramaticais?
- Como é definida essa gramática?
- O que diferencia uma LP de uma LN?

### Vamos aprender uma nova Linguagem

#### Passo I: Alfabeto

**Definição:** O **Alfabeto** é um conjunto de símbolos (aka átomos ou tokens) que deve ser *finito* e *não vazio*, normalmente representado pela letra  $\Sigma$ .

Exemplo: Se  $\Sigma = \{0, 1, \dots, 9, +, -, if, while, def\}$ , as possíveis palavras do alfabeto são:

- 0123
- 0+if
- ifwhiledef-

#### Passo II: Palavras

**Definição:** Palavras ou **Cadeias** são *concatenações* finitas de símbolos de um determinado alfabeto.

1. Considerando  $\Sigma = \{0, 1\}$ , quais são todas as cadeias desse alfabeto?

Outras definições importantes:

- $\lambda$  ou  $\epsilon$  representa uma cadeia vazia.
- $\Sigma^*$  é chamado de Fechamento Reflexivo e Transitivo, ou **Fecho de Kleene**.
- $\Sigma^+$  é chamado de Fechamento Transitivo.

**Definição:**  $\Sigma^* = \Sigma^+ + \lambda$

### Passo III: Linguagem

**Definição:** Dado certo alfabeto  $\Sigma$ , uma **Linguagem** é um subconjunto de  $\Sigma^*$ , ou seja, um **conjunto de cadeias**.

#### Passo III.a: Revisando Teoria dos Conjuntos

Considere os seguintes conjuntos:

$$\begin{aligned}A &= \{a, b\} \\ B &= \{a, b, c\} \\ C &= \{\} = \phi\end{aligned}$$

- **Conjunto** é uma coleção de elementos não indexados. Não pode haver elementos repetidos.
- $\phi$  representa o conjunto vazio, ou seja, sem elementos.
- O tamanho de um conjunto é dado pela quantidade de elementos:

$$\begin{aligned}|A| &= 2 \\ |B| &= 3 \\ |C| &= |\phi| = 0\end{aligned}$$

- $\in$  indica quando um elemento **pertence** a um conjunto:

$$\begin{aligned}a &\in A \\ c &\notin A \\ \{a\} &\notin A\end{aligned}$$

- $\subseteq$  indica quando um conjunto está **contido ou é igual** a outro conjunto:

$$\begin{aligned}A &\subseteq B \\ c &\not\subseteq B \\ \{c\} &\subseteq B\end{aligned}$$

- $A$  está contido em  $B$ , ou ainda  $B$  contém  $A$ .
- $\phi$  está contido em qualquer conjunto.

- Um conjunto é **igual** ao outro sse:

$$A = B \leftrightarrow A \subseteq B \text{ e } B \subseteq A$$

- A **união** de dois conjuntos é dada por:

$$\begin{aligned}A \cup B &= \{x | x \in A \text{ ou } x \in B\} \\ A \cup B &= \{a, b, c\} = B\end{aligned}$$

- A **intersecção** de dois conjuntos é dada por:

$$\begin{aligned}A \cap B &= \{x | x \in A \text{ e } x \in B\} \\ A \cap B &= \{a, b\} = A\end{aligned}$$

- A **diferença** de dois conjuntos é dada por:

$$\begin{aligned}A - B &= \{x | x \in A \text{ e } x \notin B\} \\ A - B &= \phi \\ B - A &= \{c\}\end{aligned}$$

- O **produto cartesiano** de dois conjuntos é dado por:

$$\begin{aligned} A \times B &= \{(x, y) | x \in A \text{ e } y \in B\} \\ A \times B &= \{(a, a), (a, b), (a, c), (b, a), (b, b), (b, c)\} \\ |A \times B| &= |A||B| \\ A \times B &\neq B \times A \end{aligned}$$

- A **potência** de um conjunto é dada por:

$$\begin{aligned} A^0 &= \phi \\ A^2 &= A \times A \\ A^n &= A^{n-1} \times A \end{aligned}$$

- O **power set** de um conjunto é dado por:

$$\begin{aligned} 2^A &= \{Z | Z \subseteq A\} \\ 2^A &= \{\phi, \{a\}, \{b\}, \{a, b\}\} \\ |2^A| &= 2^{|A|} = 4 \end{aligned}$$

### Paradoxo de Russell

$$A = \{B | B \text{ é um conjunto e } B \notin B\}$$

>> Ver Pag. 31 Hammack

### Q&A:

1. Espera um pouco, cadeias são conjuntos?  
R: Não, cadeias são elementos de uma linguagem, que é um conjunto.
2. Então  $\lambda$  não é um conjunto vazio ( $\phi$ )?  
R: Exato, o  $\lambda$  é uma cadeia vazia (elemento), já  $\phi$  é o conjunto vazio.
3. Quais são as operações que podemos realizar com cadeias?  
R: Sejam:  $s = 111$  e  $t = 00$ 
  - Tamanho:  $|s| = 3$ ;  $|t| = 2$ ;  $|\lambda| = 0$
  - **Concatenação**:  $st = 11100 = \lambda st = st\lambda \neq ts = 00111$
  - Potência:  $s = 1^3 = 11^2 = 1^3 1^0$

Exemplos abstratos de linguagem:

- $L_1 = \{a^n b^n | n \geq 0\} =$
- $L_2 = \{ab^i | i \geq 0\} =$
- $L_3 = \{s \in \{a, b\}^* | 0 \leq |s| \leq 2\} =$

Concluindo: para obter uma linguagem basta misturar um alfabeto?

## Passo IV: Gramática

$$G = (V, \Sigma, P, S)$$

Onde:

- $V$  é o vocabulário da linguagem, onde  $V = N \cup \Sigma$  e  $N$  é o conjunto de **símbolos não terminais** usados para representar estados intermediários nas regras de produção.  $N$  é composto por letras maiúsculas.
- $\Sigma$  é o alfabeto de **símbolos terminais**. São os símbolos na qual as cadeias da linguagem são construídas.
- $P$  é o conjunto das regras de produção
- $S$  é o símbolo não terminal inicial da gramática

Exemplo:

$$G = (V = \{A, B, 0, 1\}, \Sigma = \{0, 1\}, P, S = A)$$

$$P = \begin{cases} A \rightarrow B \\ B \rightarrow 1A \\ B \rightarrow 0 \end{cases}$$

1. Quais as possíveis construções (cadeias) dessa gramática?
2. Escreva uma representação de uma linguagem definida pela gramática.

## E o Compilador no fim das contas?

- O compilador ou interpretador reconhece uma linguagem através da análise sintática. Ele verifica se a cadeia pertence ou não a uma certa gramática.
- Ele realiza uma análise léxica para separar as cadeias da linguagem. Essas cadeias irão alimentar o analisador sintático. Essa etapa é também chamada de tokenização.
- O compilador verifica se o programa faz sentido, ou seja, apesar de impecável sintaticamente, ele pode não fazer sentido (tipo errado, variável não declarada, etc). Essa etapa é chamada de análise semântica.
- Ele traduz uma linguagem de programação para instruções de máquina (mneumônicos) ou instruções intermediárias para uma Virtual Machine (JVM, CIL.net, LLVM, etc).

## Lista de Exercícios

1. Seja  $\Sigma = \{+, -\}$  Escreva:
  - $\Sigma^*$
  - $\Sigma^+$
  - $\Sigma^0$
  - $\Sigma^2$
2. Seja  $L(G) = \{s \in \{a, b\}^* | s = a^n b, n \geq 0\}$ . Escreva uma gramática que represente  $L(G)$ .
3. Seja  $L(G) = \{s \in \{a, b, c\}^* | s = a^m b c^n, m \geq 0, n \leq 1\}$ 
  - $'ab' \in L(G)$ ?
  - $'abbc' \in L(G)$ ?
  - Qual a menor cadeia?
  - Escreva uma gramática para a linguagem.

4. (Ramos et al Pag 137) Considere o alfabeto  $\Sigma = \{a, b\}$ . Proponha gramáticas diferentes  $G_1$  e  $G_2$  que gerem linguagens sobre esse alfabeto, de tal forma que:

- $G_1 \neq G_2$
- $L_1(G_1) \subseteq \Sigma^*$
- $L_2(G_2) \subseteq \Sigma^*$
- $L_1$  seja infinita
- $L_2$  seja infinita

Adicionalmente:

- a)  $L_1 \cap L_2 = \phi$
- b)  $L_1 \subseteq L_2$  e  $L_1 \neq L_2$
- c)  $L_1 = \Sigma^* - L_2$
- d)  $L_1 = L_2 = \Sigma^*$
- e)  $L_1 \cap L_2 = (ab)^*$
- f)  $L_1 - L_2 = \{a, ab, b\}$
- g)  $L_1 \cup L_2 = \Sigma^*$  e  $L_1 \cap L_2 = \phi$

#### Próxima aula:

- Diagrama Sintático
- Léxico: tokenização
- Embrião do Sintático

Referências:

- J. J. Neto - Pag 78-82, Pag 159