

Lógica da Computação - 2020/1

Roteiro 5 - Simple Calculator **v2.1**

Raul Ikeda - rauligs@insper.edu.br

Entrega: 01/Apr/2020 às 13h30

Nome:

Objetivos

1. Implementar variáveis (*identifier*) e tabela de símbolos.
2. Implementar bloco de instruções.
3. Implementar *print*.

Questionário

1. Rascunhe o Diagrama Sintático baseado nos novos elementos apresentados em aula.

2. Liste e explique como serão os novos elementos da AST (valor, quantos filhos, qual a ação, etc).

Tarefas:

1. **Atualizar** o Diagrama Sintático e a EBNF no GitHub.
2. Implementar a classe SymbolTable com *getter* e *setter* para identificadores.
3. Implementar as melhorias conforme o DS atualizado. Não esquecer de alterar:
 - Tokenizer
 - Parser
 - AST (Nodes)

Base de Testes:

Proponha um **programa** de testes, com os seguintes elementos:

- Bloco de instruções
- Atribuição de variáveis com operações matemáticas com outras variáveis
- Impressão

Teste utilizado:

Questionário

1. Proponha a implementação da estrutura SE/ENTÃO (*if/else*).