Insper

Lógica da Computação - 2019/2

Aula 23/T10 - 30/Oct/2019

Raul Ikeda - rauligs@insper.edu.br

Objetivos

- 1. P vs NP
- 2. NP-Completude
- 3. Complexidade de Espaço

Complexidade Parte 2

1. Dado um conjunto de possíveis caracteres Σ , crie um programa de computador para quebrar uma senha de 4 caracteres na força bruta. Admita que existe uma função testa(senha) que retorna True caso a senha esteja certa ou False caso contrário.

2. Agora crie um programa para quebrar uma senha com número de caracteres indefinidos.

Relembrando a aula da semana passada:

- Problemas P: conseguimos decidir sobre o problema em tempo polinomial.
- Problemas NP: conseguimos decidir sobre o problema em tempo polinomial com uma MT não determinística. Ou ainda, conseguimos reconhecer sobre o problema em tempo polinomial.

Ainda no problema de alocação dos dormitórios, **reconhecer** que uma dada solução do problema é satisfatório é fácil, mas uma solução que analisa **todas as possibilidades** é **intratável**.

Nova dica do milhão:

Definição: "Problema da Satisfazibilidade: Uma fórmula booleana é dita satisfazível se algum conjunto de atribuições às variáveis booleanas resulta em valor verdadeiro."

Por Exemplo: $\phi = (\bar{x} \wedge y) \vee (x \wedge \bar{z})$.

Se atribuirmos os valores $x=F,\,y=V$ e $z=F,\,\phi$ será verdadeiro.

Defini-se então:

$$SAT = \{C(\phi) \mid \phi \text{ \'e uma f\'ormula booleana satisfaz\'ivel}\}$$

E o atalho:

Teorema de Cook-Levin: " $SAT \in P$ sse P = NP" Sipser, Pag. 288.

O desenvolvimento do teorema implica que para provar que P = NP (e ficar milionário) basta achar um algoritmo de tempo polinomial para um determinado subconjunto de problemas NP. Esses problemas são chamados de NP-Completos.

Definição (Sipser Pag. 292): Uma linguagem B é NP-Completa se satisfaz duas condições:

- 1. B está em NP
- 2. toda A em NP é **redutível em tempo polinomial** a B

Definição (Sipser Pag. 288): A linguagem A é redutível em tempo polinomial à linguagem B, se existe uma função computável em tempo polinomial $f: \Sigma^* \to \Sigma^*$, onde para toda w,

$$w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$$

A função f é denominada redução de tempo polinomial de A para B, ou $A \leq_p B$.

Definição (Sipser Pag. 288): Uma função $f: \Sigma^* \to \Sigma^*$ é uma função computável em tempo polinomial se existe alguma MT de tempo polinomial que para com exatamente f(w) na sua fita, quando iniciada sobre qualquer entrada w.

Portanto, completando o Teorema de Cook-Levin:

Teorema: "Se $A \leq_p B$ e $B \in P$, então $A \in P$ " Sipser, Pag. 289.

Teorema: "Se B for NP-Completo e $B \in P$ então P = NP" Sipser, Pag. 292.

O que as definições acima dizem é que se um problema é NP-Completo, logo ele pode ser reduzido em outro problema NP-Completo em tempo polinomial. Dentre os problemas mais conhecidos, poderíamos montar o seguinte diagrama:

Exercício: Mostre que toda LLC é um membro de P. Ver Teorema 7.16 do Sipser.

Exercício: Mostre que SAT é NP-Completo. Ver Teorema 7.37 do Sipser.

Complexidade no Espaço

Primeiramente precisamos definir como medir complexidade de espaço:

Definição (Sipser Pag. 322): "Seja uma MT determinística que para sobre todas as entradas. A **complexidade de espaço** de M é uma função $f: N \to N$, onde f(n) é o número máximo de células de fita que M visita sobre qualquer entrada de comprimento n. Se a complexidade de espaço de M é f(n), também dizemos que M roda em espaço f(n).

Se M é uma MT não determinística na qual todos os ramos param sobre todas as entradas, definimos sua complexidade de espaço f(n) como o número máximo de células de fita que M visita sobre qualquer ramo de sua computação para qualquer entrada de comprimento n."

Exemplo: SAT é NP-Completo e PSpace.

Exercício: Definir formalmente as classes PSpace e NPSpace. Sipser Cap 8.2.

Problema de Z\$ 1.000.000,00

Teorema de Savitch: "Para qualquer função $f: N \to R^+$, onde $f(n) \ge n$, $NSPACE(f(n)) \subseteq SPACE(f^2(n))$ " Sipser Pag. 324.

Qual é a conclusão?

Outras classes: Co-NP, RP e ZPP

>> Ver Hopcroft et al. Cap 11.4.

To Go Further: L, NL, Co-NL, EXPSPACE. Ver Sipser e Hopcroft.

Próxima Quarta: Sipser Cap 0.4, Hopcroft Cap 1.

1. Provas de Teoremas