

## Lógica da Computação - 2020/1

Roteiro 5 - Simple Calculator **v2.1**

Raul Ikeda - rauligs@insper.edu.br

**Entrega: 08/Apr/2020 às 13h30**

**Nome:**

### **Objetivos**

1. Implementar variáveis (*identifier*) e tabela de símbolos.
2. Implementar bloco de instruções.
3. Implementar *print*.

### **Questionário**

1. Rascunhe o Diagrama Sintático baseado nos novos elementos apresentados em aula.

2. Liste e explique como serão os novos elementos da AST (valor, quantos filhos, qual a ação, etc).

#### **Tarefas:**

1. **Atualizar** o Diagrama Sintático e a EBNF no GitHub.
2. Implementar a classe SymbolTable com *getter* e *setter* para identificadores.
3. Implementar as melhorias conforme o DS atualizado. Não esquecer de alterar:
  - Tokenizer
  - Parser
  - AST (Nodes)

#### **Base de Testes:**

Proponha um **programa** de testes, com os seguintes elementos:

- Bloco de instruções
- Atribuição de variáveis com operações matemáticas com outras variáveis
- Impressão

Teste utilizado:

## Questionário

1. Proponha a implementação da estrutura SE/ENTÃO (*if/else*).