

Manual de usuario PappDEL

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Informática y Comunicaciones

PappDEL – Gestión de ligas deportivas

Nombre y Apellidos: Raúl Pérez de la

Calle

Email: raulpdelacalle@gmail.com

Manual de usuario

Pantalla de login

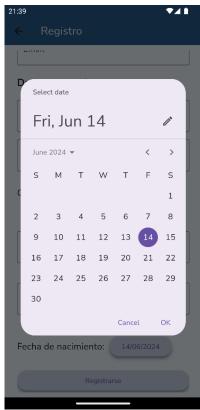
Se deberán introducir los datos del usuario para iniciar sesión, los campos están controlados por si se pulsa el botón iniciar sesión si los campos se encuentran



Registro de usuario

Si no se tiene una cuenta, se deberá efectuar un registro de usuario introduciendo los datos, todos los campos está controlados al validar el formulario, por lo que si no se introducen unos datos válidos, dará error. Si se completa el registro se volverá a la pantalla de inicio de sesión.









Dashboard Bienvenida

Si no se tiene asignado un equipo, se mostrará el siguiente dashboard de bienvenida y se dará la opción de volver, ya que no hay información que mostrar al usuario.

Dashboard

El siguiente dashboard muestra información sobre el usuario y su equipo. Tiene un botón para cambiar entre modo oscuro o modo claro en la aplicación. Y un barra inferior para navegar por la aplicación.

Contiene dos listas scrolleables horizontalmente en la que podremos ver los próximos partidos y los partidos ya jugados, con los resultados de estos. Además contiene la clasificación del grupo al que pertenece el equipo.





Información del perfil

Muestra la información confidencial del usuario actual, y permite modificarla.

Todos los campos están validados.



Pantalla de ficha de equipo

Muestra información sobre un equipo, en este caso se ha accedido desde el menú inferior, asi que muestra la información de mi equipo, contiene listas desplegables donde ver la información correspondiente.





Al pulsar sobre un jugador se abrirá la ficha de dicho jugador



Si el usuario es capitán del equipo, podrá añadir y eliminar jugadores de su propio equipo mediante el botón superior derecho en la ficha de equipo.