

Manual técnico

Se utilizó el paradigma de programación orientado a objetos, ya que la resolución para dicho problema se adecuaba mucho mejor.

El analizador se realizó en el lenguaje de programación Python en su versión 3.10.3, utilizando el editor de código Visual Studio Code.

Se implementaron 6 clases para la solución del programa. La principal se encarga de generar la interfaz gráfica, así como interactuar con las demás clases.

La estructura del analizador se realizó con la ayuda de funciones. Se programaron 4 funciones que representan 4 estados del Autómata finito determinista.

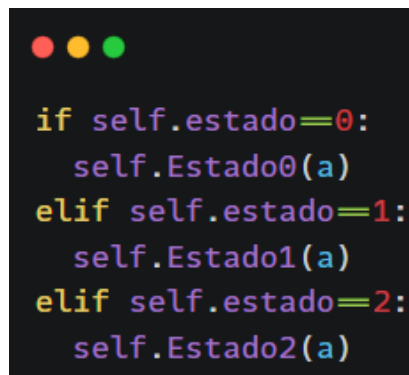
Cada estado puede detectar los caracteres especiales tales como “<”, “>” así como el signo de asignación.

Estado 0:

Es el estado inicial, su principal función es verificar las distintas etiquetas tales como Operación, Numero, etc.

Estado 1:

Permite analizar los números enteros o decimales. Si este es un decimal permite verificar el punto decimal. La transición a este estado se realiza por medio de una variable llamada estado.



```
if self.estado==0:
    self.Estado0(a)
elif self.estado==1:
    self.Estado1(a)
elif self.estado==2:
    self.Estado2(a)
```

Esta variable permite conocer en qué estado estoy posicionado.

Estado 2:

Este estado permite ignorar los diferentes caracteres que provienen dentro de la etiqueta Texto, simulando un comentario ya que dentro de estos puede haber cualquier tipo de carácter.

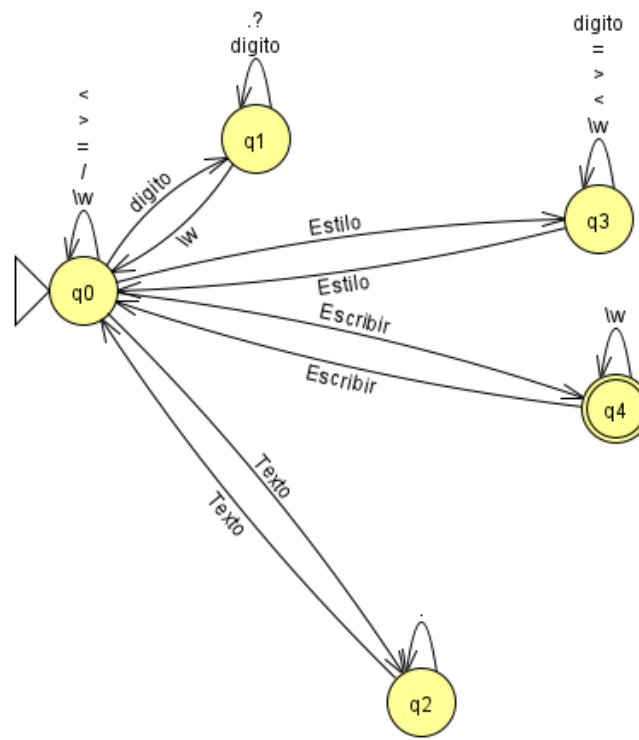
Estado 3:

En la etiqueta estilo provienen distintos atributos. Este estado se encarga de verificar, así como de obtener estos atributos, agregándolos a una lista para su posterior uso.

Es decir, analiza si cumple con un patrón de los tokens previamente definidos.

Estado 4:

Este estado verifica la función escribir, los distintos tokens, así como errores.



AFD