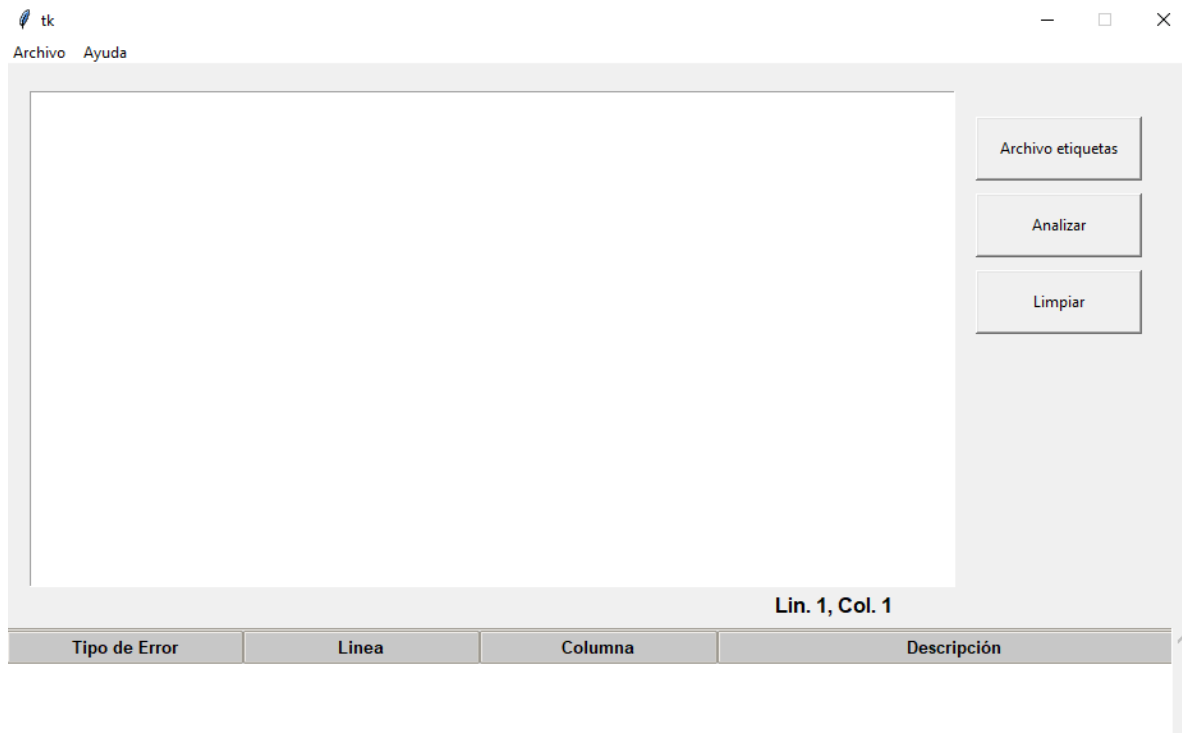


Manual de Usuario

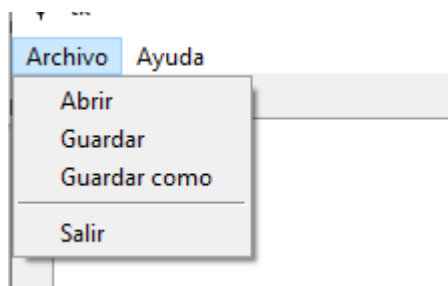
El programa permite establecer una sintaxis sencilla para crear páginas web.



Pantalla principal:

Esta es la pantalla inicial que verá al ejecutar el programa, consiste de 3 botones para analizar, limpiar el área o generar un archivo con todas las etiquetas que fueron comprobadas.

Archivo:



Permite realizar 4 operaciones necesarias para el principal funcionamiento de este.

Abrir:

Permite seleccionar un archivo para ser compilado desde el directorio de su computadora.

Guardar:

Guarda los ultimo cambios del archivo previamente cargado.

Guardar como:

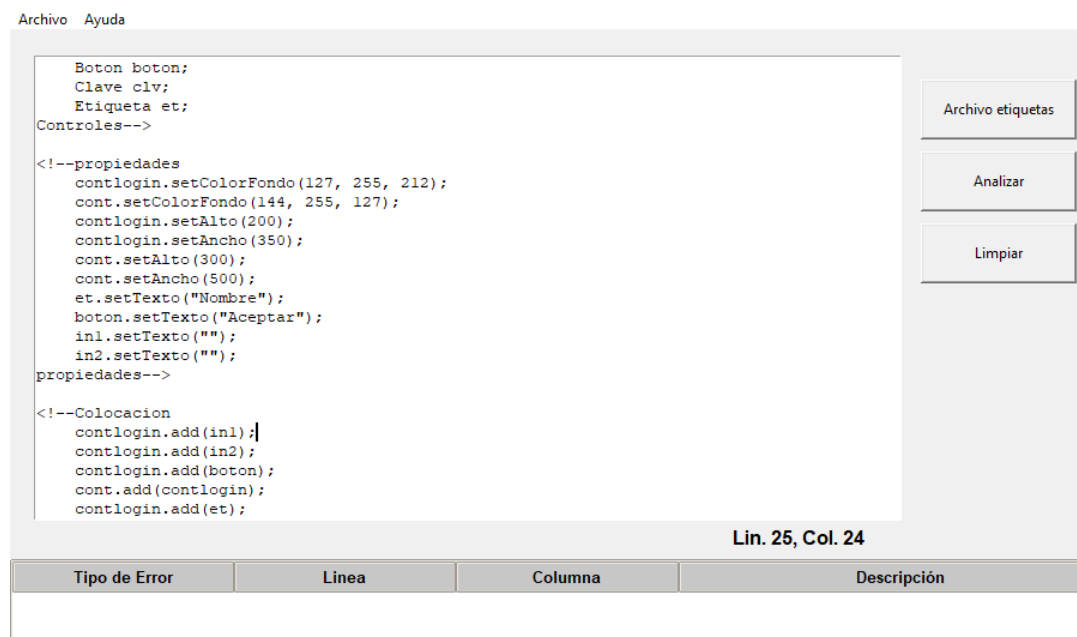
Esta opción le da la posibilidad de guardar el archivo cargado en una ruta distinta.

Salir:

Finaliza la ejecución del programa.

Analizar:

Una vez cargado el archivo, esta opción permite compilar y verificar si existen tanto errores léxicos como sintácticos. Si no existiesen errores se procederá a generar el archivo html y css.



Así mismo el editor de texto permite visualizar la línea y columna en la que se encuentra el cursor.

Archivo de etiquetas:

Genera todos los tokens que se verificaron previamente y los muestra en una tabla html.



Nombre

Apellido

Contraseña

Ejemplo de la generación del código a html.

Elementos validos en la sintaxis del lenguaje:

Contenedor: Representa un contenedor div html.

Clave: Genera un input de tipo password, útil para la colocación de contraseñas.

AreaTexto: Como su nombre lo indica genera un elemento TextArea de html.

Texto: Equivalente a una caja de texto tipo text.

RadioBoton: Es un botón o input de tipo radio.

Check: Genera un input tipo checkbox de html.

Boton: Equivalente a un input de tipo submit.

Etiqueta: Genera un elemento label de html.

Propiedades válidas para el lenguaje:

setColorLetra(): Permite establecer el color de letra de algún elemento.

setAlineacion(): Permite colocar la posición del texto de algún elemento tales como un Boton o un Texto.

setColorFondo(): Equivalente al background-color establecido en el css.

setMarcada(): Solo aplica a elementos como RadioBoton y Check ya que permite colocar el elemento como marcado o no.

setGrupo(): Permite establecer un conjunto de elementos RadioBoton y Check.

setAlto(): Permite establecer la altura en pixeles de un contenedor.

setAncho(): Establece el ancho de un contenedor.

Propiedades para la colocación:

setPosicion(): Permite la colocación dentro de un contenedor o dentro de la página misma un elemento.

Add(): Agrega un elemento dentro de otro elemento.