

- Sesión 2 de Prácticas -

Matrices y S.E.L.

**Generación de matrices elementales.**

Para generar matrices elementales procedemos como sigue:

```
>> E=eye(n)    % genera la matriz identidad de orden n.
>> E([i j],:)= E([j i],:)    % cambia las filas i y j en la matriz E. Es decir crea
la matriz elemental  $E_{ij}$ . A esto se le conoce como función cambiaf
>> E(i,:)= c*E(i,:)    % multiplica la fila i de la matriz E por la constante  $c \neq$ 
0. Es decir, crea la matriz  $E_i(c)$ . A esto se le conoce como función kf
>> E(i,:)= E(i,:)+ c*E(j,:)    % suma a la fila i de la matriz E, la fila j multiplicada
por la constante  $c \neq 0$ . Es decir, crea la matriz  $E_{ij}(c)$ . A esto se le conoce como
función sumaf
```

Teniendo en cuenta como generar matrices elementales desarrolla el ejercicio 1a, 1b y 1c.

**Ejercicio 1a**

Cambiar la fila 1 y 3 de la siguiente matriz (*cambiaf*) para tener el pivote de la primera fila igual a 1.

```
>> C=[2 1 0 1; 0 1 -1 2; 1 -1 -1 2]
C=
```

```
2   1   0   1
0   1  -1   2
1  -1  -1   2
```

**Ejercicio 1b**

Multiplica la fila 3 por  $k=1/5$ , para tener en la fila 3 un pivote igual a 1

```
>> B=[1 0 -2 4; 0 1 -1 2; 0 0 5 -9]
B=
```

```
1   0  -2   4
0   1  -1   2
0   0   5  -9
```

**Ejercicio 1c**

Suma la fila 1 y 3 de la siguiente matriz (*sumaf*), es decir,  $f_1+2f_3$  para poder eliminar el  $-2$

```
>> D=[1 0 -2 4; 0 1 0 1/5; 0 0 1 -9/5]
D=
```

```
1   0  -2   4
0   1   0  1/5
0   0   1 -9/5
```

## Ejercicio 2

$$\left. \begin{array}{rcl} 2z + 10t + m & = & -1 \\ 2x + 4y + z + t - 2m & = & -12 \\ x + 2y - z - 7t & = & 7 \\ 2x + 4y - 4t + m & = & 13 \end{array} \right\}$$

A=

A12=

Resolviendo: `rref(A)`

Calculando la inversa de una matriz usando Gauss-Jordan y usando el comando  
`INV(A)`

#### Ejercicio 4

La FER nos puede servir para decidir si una matriz tiene o no inversa, para calcularla, caso que la tenga y para descomponer dicha matriz en producto de matrices elementales.

A=

```
1  -1  0  1
2  -1  1  1
0  -1  1  0
```

Recordemos que la inversa según matrices elementales se desarrolla de la forma  
A I then I A<sup>-1</sup>

PASO1:

```
A=[1 -1 0 1;2 -1 1 1; 2 1 4 -1;0 -1 1 0];AI=[A eye(4)]
```

```
AI =
     1     -1     0     1     1     0     0     0
     2     -1     1     1     0     1     0     0
     2     1     4    -1     0     0     1     0
     0     -1     1     0     0     0     0     1
```

PASO2:

```
E1=eye(4); E1(1,:)=(2)*E1(1,:); AI1=E1*AI
```

PASO3:

```
E2=eye(4); E2(2,:)=E2(2,:)-E2(1,:); AI2=E2*AI1
```

PASO 4 a PASO 14:

Debemos realizar 10 transformaciones elementales de tal forma, que nos quede la siguiente matriz

```
AI13 =
     1     0     0     0    -5     4    -1     0
     0     1     0     0     4    -3     1    -1
     0     0     1     0     4    -3     1     0
     0     0     0     1    10    -7     2    -1
```

PASO 15: Como solo queremos rescatar la inversa, es decir, las columnas 5 a la 8 de AI13, entonces hacemos lo siguiente:

```
Ainv=AI13(:,5:8)
```

PASO 16:

Verificamos que la inversa es correcta multiplicando por la matriz original A.El producto debe ser una matriz identidad

```
A*Ainv
```

PASO 17:

Podemos comprobar que hemos calculado la inversa usando matrices elementales usando el comando `>> inv(A)`, que halla la inversa de manera automática

## Calculando el rango de una matriz-teorema de Rouché-Frobenius

El comando  $\gg$  rank(A

### Ejercicio 5

$$\begin{aligned}x + 2y + 3z &= 5 \\5x + y + 6z + t &= 7 \\3x - 3y + t &= -3 \\4x - y + 3z + t &= 2 \\x - 3y - 2z &= 7\end{aligned}$$

PASO 1: Escribir Matriz ampliada

A=[1 2 3 0 5; 5 1 6 1 7;3 -3 0 1 -3;4 -1 3 1 2;1 -3 -2 0 7]

PASO 2: Escribir Matriz de coeficientes

A2=[1 2 3 0; 5 1 6 1;3 -3 0 1;4 -1 3 1;1 -3 -2 0]

PASO 2: Hallar el rango de cada matriz

R1=rank(A)

R2=rank(A2)

NOTA: Los rangos son iguales

R1=R2=3, pero el valor de los rangos es menor que el número de incógnitas.

Entonces S es compatible indeterminado

COMPROBAMOS CON LA SOLUCIÓN

con el comando  $rref(A)$