

## 2.3. Transformación al modelo relacional: generalidades

- El objetivo principal de esta fase es transformar el modelo conceptual en un **modelo lógico de datos** que represente los **requisitos de información** de la organización
- En el diseño lógico se deben tener en cuenta aspectos como:
  - eliminar las posibles redundancias
  - buscar la máxima simplicidad y claridad
  - evitar módulos adicionales de programación
  - buscar un equilibrio entre las necesidades del usuario o aplicación y la eficiencia
- Para conseguir una mayor **portabilidad**, es conveniente utilizar las características propias del SGBD lo más tarde posible

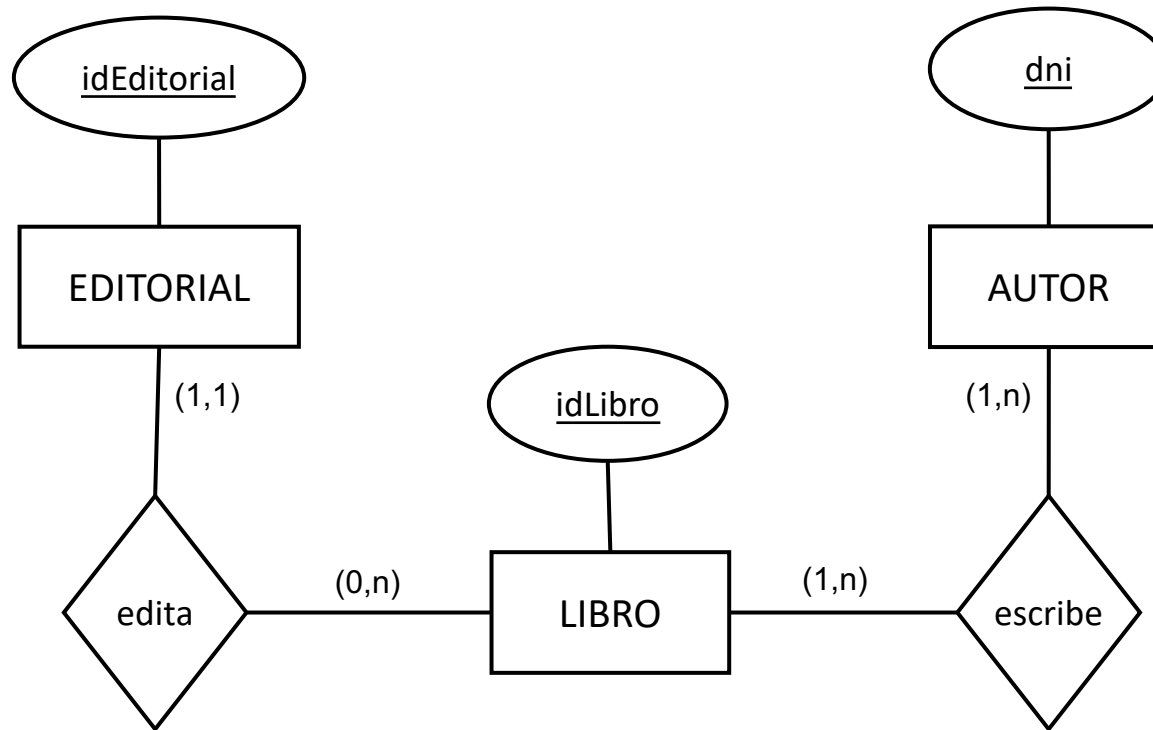
- El diseño lógico se divide en **dos etapas**:
  - **Diseño lógico estándar**. Partiendo del esquema conceptual (en nuestro caso el modelo E-R extendido), se elabora un esquema lógico estándar basado en el modelo de datos que soporte el SGBD elegido (generalmente, el modelo relacional)
  - **Diseño lógico específico**. Una vez obtenido el diseño lógico estándar, se transforma al lenguaje de definición de datos soportado por el SGBD seleccionado (ORACLE, DB2, MySQL/MariaDB, SYBASE, ACCESS, INFORMIX, etc.)

Existen herramientas CASE (Ingeniería del Software Asistida por Ordenador) que permiten crear gráficamente los diagramas E-R (o variaciones de ellos) para, posteriormente, transformarlo en un esquema de bases de datos relacional basado en el LDD de un SGBD relacional específico

- La transformación de un diagrama del modelo E-R al modelo relacional está basado en **tres principios** fundamentales:
  1. Toda entidad se transforma en una relación (tabla)
  2. Toda relación con cardinalidad máxima muchos a muchos (M:N) se transforma en una relación (tabla)
  3. Toda relación con cardinalidad máxima uno a muchos (1:N) se puede transformar de dos formas:
    - mediante **propagación de clave**
    - mediante transformación en una nueva relación (tabla)

- En el proceso de transformación del esquema conceptual al esquema lógico se pierde semántica, ya que el modelo relacional no distingue entre entidades y relaciones entre entidades. En este modelo sólo se utiliza el concepto de **tabla**
- Por su propia naturaleza, el modelo E-R **recoge más semántica** que el modelo relacional
- Para solucionar esto y poder mantener las reglas de negocio en la capa de los datos, se hace uso de los **objetos** que proporciona el modelo relacional específico (disparadores, procedimientos almacenados, etc.)

# Ejemplo de transformación



**LIBRO** (idLibro, título, idioma, ..., editorial )  
CP: idLibro  
CAj: editorial → EDITORIAL (idEditorial)  
VNN: título, idioma, editorial

**EDITORIAL** (idEditorial, dirección, ciudad, país)  
CP: idEditorial  
VNN: dirección, ciudad

**AUTOR** (dni, nombre, nacionalidad, fechaNac, ...)  
CP: dni  
VNN: nombre

**ESCRIBE** (libro, autor)  
CP: (libro, autor)  
CAj: libro → LIBRO (idLibro)  
autor → AUTOR(dni)

## 2.3.1. Transformación de entidades

- Cada entidad (regular o débil) se transforma en una tabla
- Por convención, la tabla se nombrará igual que la entidad de la que proviene

## Transformación de atributos de entidades

- Cada atributo de una entidad se transforma en un atributo (**columna**) de la tabla a la que ha dado lugar la entidad

- Se tendrán en cuenta las siguientes características de los atributos:
  - El (o los) atributo(s) clave(s) de una entidad pasan a ser la clave primaria de la tabla
  - En las **entidades débiles**, la clave primaria de su tabla estará formada por la concatenación de los atributos de la clave de la entidad regular de la que depende y alguno o varios de sus propios atributos
  - El resto de los atributos pasan a ser columnas de la tabla, teniendo en cuenta que a los **atributos obligatorios** se le debe aplicar la restricción "VNN - valor no nulo" (**NOT NULL**) y a las **claves alternativas** la restricción de unicidad (**UNIQUE**)

- Se tendrán en cuenta las siguientes características de los atributos:
  - Por razones de eficiencia, los atributos derivados pueden transformarse en columnas o simplemente calcularse cuando se necesiten

FIGURE 4.6 DEPICTION OF A DERIVED ATTRIBUTE

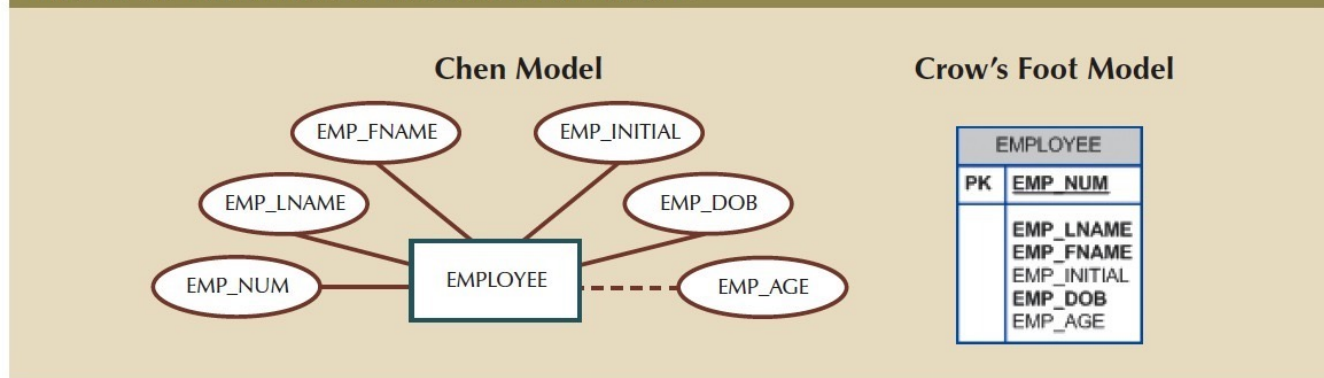


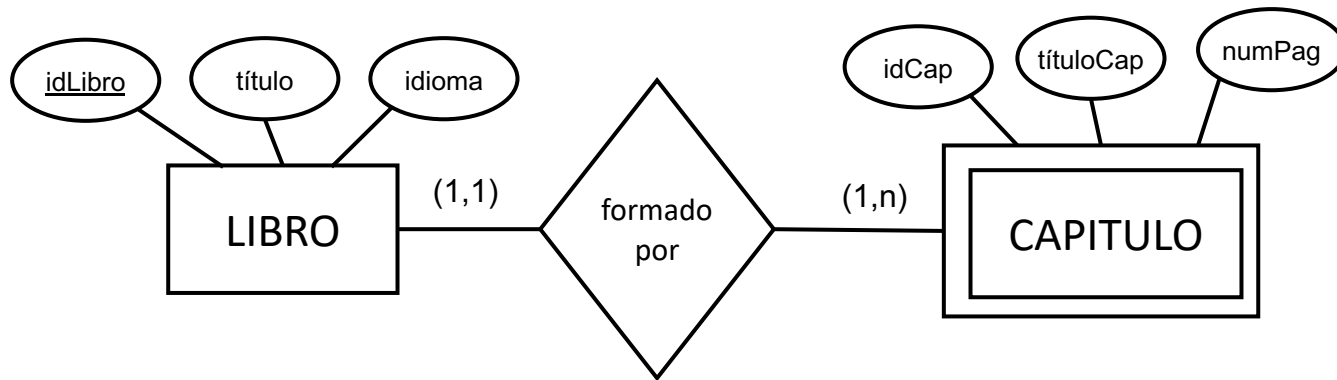
TABLE 4.2

**ADVANTAGES AND DISADVANTAGES OF STORING DERIVED ATTRIBUTES**

	DERIVED ATTRIBUTE	
	STORED	NOT STORED
<b>Advantage</b>	Saves CPU processing cycles Saves data access time Data value is readily available Can be used to keep track of historical data	Saves storage space Computation always yields current value
<b>Disadvantage</b>	Requires constant maintenance to ensure derived value is current, especially if any values used in the calculation change	Uses CPU processing cycles Increases data access time Adds coding complexity to queries



# Ejemplo de transformación de entidad fuerte y débil



**LIBRO** (idLibro, título, idioma, ...)

CP: idLibro

VNN: título, idioma

**CAPITULO** (idCap, idLibro, títuloCap, numPag, ...)

CP: (idLibro, idCap)

VNN: títuloCap, numPag

CAj: idLibro → LIBRO

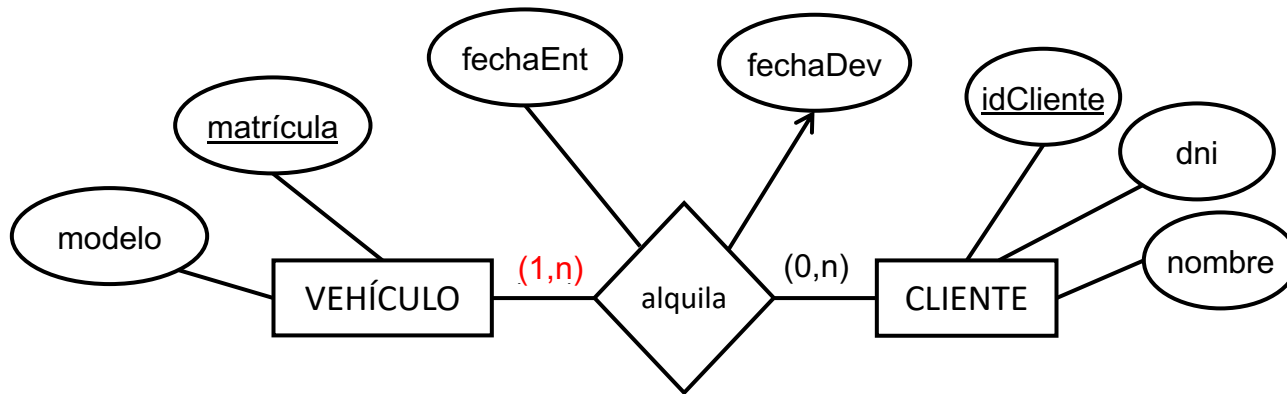
(en el modelo específico se debe incluir la cláusula **ON DELETE CASCADE**)

## 2.3.2. Transformación de relaciones

### Relaciones Binarias

- Relaciones "muchos a muchos"
  - En el caso más general, una relación (M:N) se transforma en una tabla cuya **clave primaria** es la **concatenación de las claves primarias** de las tablas que se derivan de las entidades que forman parte de la relación. Además, se incluyen los atributos propios de la relación
  - Cada uno de los atributos que forman la clave primaria de esta tabla es **clave ajena** (FOREIGN KEY) de las tablas que se derivan de las entidades que forman parte de la relación
  - En una transformación de una relación "muchos a muchos", puede ser necesario incluir, en su clave primaria, algún **atributo propio** de la relación. Generalmente ocurre cuando se puede repetir la relación entre las dos mismas tuplas y/o deseamos mantener un histórico a lo largo del tiempo

# Ejemplo



**VEHÍCULO** (matrícula, modelo, ...)

CP: matrícula

VNN: modelo

**CLIENTE** (idCliente, dni, nombre, ...)

CP: idCliente

Único: dni

VNN: dni, nombre

**ALQUILA** (matrícula, idCliente, fechaEnt, fechaDev, ...)

CP: (matrícula, idCliente, fechaEnt)

CAj: matrícula → VEHÍCULO

idCliente → CLIENTE

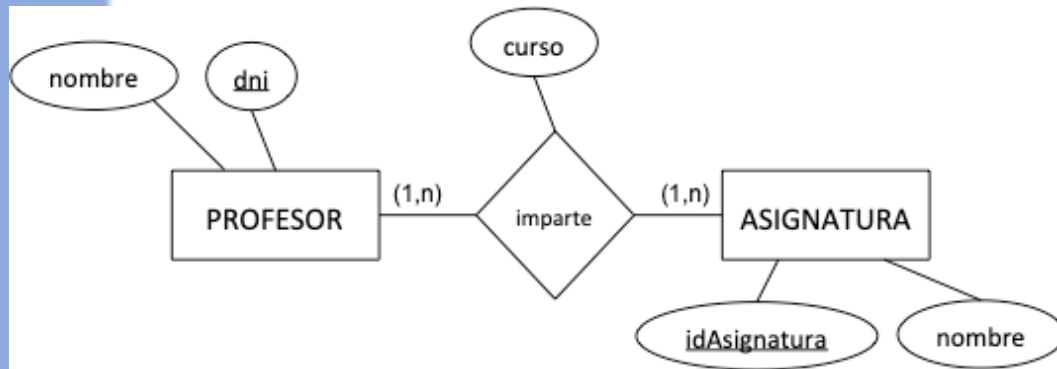
La transformación es la misma.  
Por tanto, hay pérdida de  
semántica al transformar el modelo  
conceptual al modelo lógico

¿Cómo se puede conseguir la  
obligatoriedad de que un cliente  
alquile, al menos, un vehículo?

- Hay situaciones en **las que no se cumple** la regla general. Puede depender de las **"reglas de negocio"** del problema que estemos resolviendo

## Ejemplo

1. Se desea mantener un histórico. De ahí que una asignatura la puedan impartir varios profesores
2. Sin embargo, en un mismo curso académico, la asignatura solo es impartida por un profesor



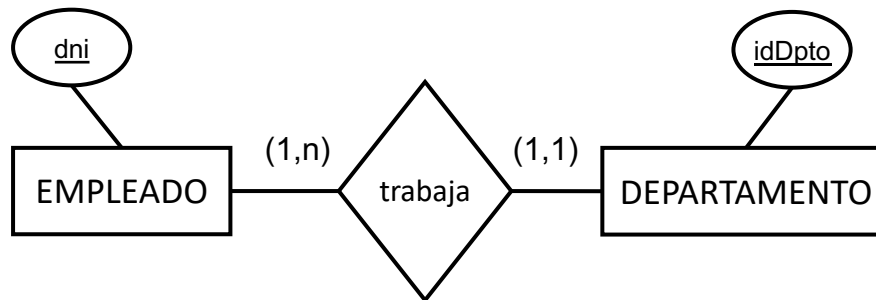
**IMPARTE** (dni, idAsignatura, curso)  
CP: (idAsignatura, curso)  
CAj: idAsignatura → ASIGNATURA  
dni → PROFESOR  
VNN: dni

- la clave principal no puede estar formada, únicamente, por el profesor y la asignatura puesto que impediría que un profesor pudiese impartir la misma asignatura en diferentes cursos académicos
- añadir el curso académico a la clave solucionaría ese problema
- sin embargo, esa solución permitiría que una asignatura fuese impartida por más de un profesor en el mismo curso académico, incumpliendo una regla de negocio
- en este caso hay un subconjunto de atributos que también identificaría cada tupla de la relación y será, por tanto, la clave principal

## ■ Relaciones "uno a muchos"

- Para transformar este tipo de relaciones existen **2 posibles soluciones**:

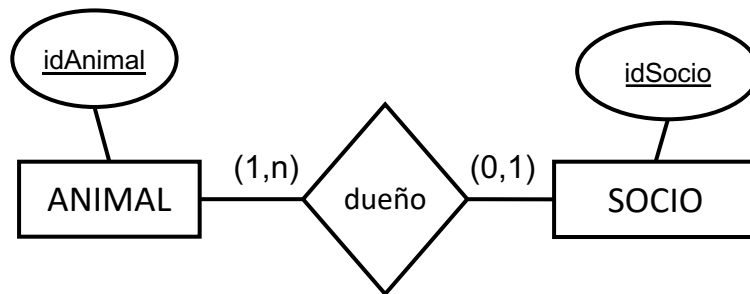
1. Propagar el/los atributo/s que forman la **clave primaria** de la entidad que tiene cardinalidad máxima "1" hacia la que tiene máxima "n", no creándose una tabla adicional con la relación. La tabla con cardinalidad máxima "n" tendrá, en este caso, uno o varios atributos que serán **claves ajenas**



**EMPLEADO** (dni, ..., departamento)  
CP: dni  
CAj: departamento → DEPARTAMENTO (idDpto)  
VNN: departamento

**DEPARTAMENTO** (idDpto, ...)  
CP: idDpto

2. Transformar la relación **en una tabla** como si se tratara de una relación "muchos a muchos". En este caso, la clave primaria de la tabla estará formada, **únicamente**, por la clave primaria de la tabla a la que corresponde la cardinalidad máxima "n"
- Casos en los que resulta conveniente adoptar esta opción:
- A. Cuando el número de ocurrencias relacionadas de la entidad que propaga su clave es muy pequeño. Esto producirá muchos valores nulos que, en general, no es conveniente en el modelo relacional



#### **SOLUCIÓN A**

**ANIMAL** (idAnimal, nombre, raza, ..., dueño)

CP: idAnimal

CAj: dueño → SOCIO (idSocio)

VNN: nombre

**SOCIO** (idSocio, dni, ...)

CP: idSocio

Único: dni

#### **SOLUCIÓN B**

**ANIMAL** (idAnimal, nombre, raza, ...)

CP: idAnimal

VNN: nombre

**SOCIO** (idSocio, dni, ...)

CP: códigoSocio

Único: dni

**DUEÑO** (idAnimal, idSocio)

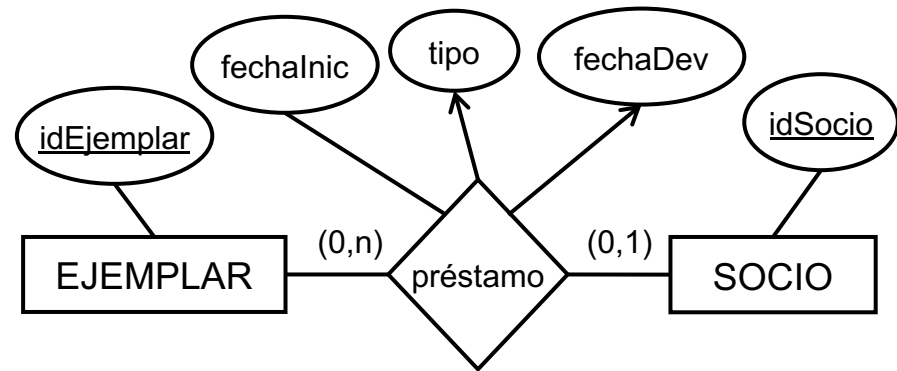
CP: idAnimal

CAj: idAnimal → ANIMAL

idSocio → SOCIO

VNN: idSocio

- B. Cuando la relación tiene atributos propios y no deseamos propagarlos para no perder semántica



**EJEMPLAR** (idEjemplar, título, ...)

CP: idEjemplar

VNN: título

**SOCIO** (idSocio, dni, nombre, ...)

CP: idSocio

Único: dni

VNN: dni, nombre

**PRESTAMO** (idEjemplar, idSocio, fechaInic, fechaDev, tipo)

CP: idEjemplar

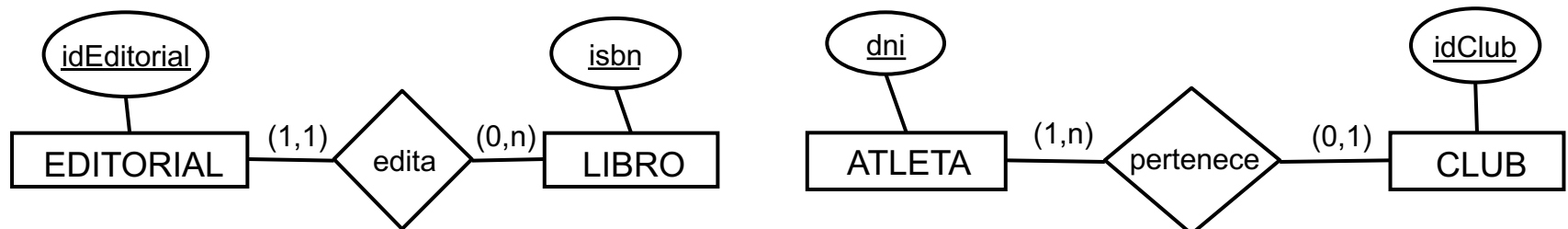
CAj: idEjemplar → EJEMPLAR

idSocio → SOCIO

VNN: idSocio, fechaInic

- Cuando se transforma una relación hay que prestar especial atención a las **cardinalidades mínimas**, ya que nos proporcionan semántica a la hora de asignar algunas restricciones a los valores de los atributos, principalmente, la permisión o no de **valores nulos**

## Ejemplos



**EDITORIAL** (idEditorial, dirección, ...)  
 CP: idEditorial

**LIBRO** (isbn, título, ..., editorial)  
 CP: isbn  
 CAj: editorial → EDITORIAL (idEditorial)  
 VNN: editorial

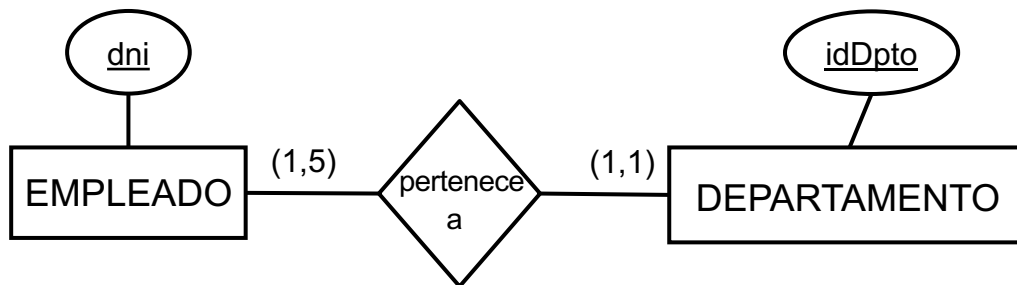
**CLUB** (idClub, nombre, dirección, ...)  
 CP: idClub

**ATLETA** (dni, nombre, ..., club)  
 CP: dni  
 CAj: club → CLUB (idClub)



- Otra característica que se debe recoger en la transformación de las relaciones es la cardinalidad mínima o máxima cuando ésta es un número distinto de 0 y 1 (mínima) o 1 y n (máxima)
- En el modelo específico suelen controlarse con **aserciones** (no las implementa Oracle) o **disparadores**

## Ejemplo



**EMPLEADO** (dni, nombre, ..., departamento)  
CP: dni  
CAj: departamento → DEPARTAMENTO (idDpto)  
VNN: departamento

**DEPARTAMENTO** (idDpto, nombre, ...)  
CP: idDpto

## A tener en cuenta

- Cuando se desarrolla una aplicación que interactúa con un SGBD, hay que decidir en qué capa se van a controlar/testear las **restricciones o reglas de negocio**
- Es recomendable controlar las restricciones **a nivel de base de datos**
- De esa forma, el código será mucho más sencillo y **portable**

## Volviendo al ejemplo anterior

```
public void insertaEmpleado (Empleado empleado) throws SQLException {  
    ps = conexion.getConnection().prepareStatement("INSERT INTO EMPLEADO VALUES (?, ?, ?)");  
  
    ps.setString(1, empleado.getDni());  
    ps.setString(2, empleado.getNombre());  
    ps.setString(3, empleado.getDepartamento());  
    ps.executeUpdate();  
  
    ps.close();  
}
```

Suponemos que el método **insertaEmpleado()** pertenece a una clase **EmpleadoDAO**

## Opción 1 (menos recomendable)

- Realizar todo el control en las capas más externas (controlador)

```
public void insertaEmp1() {  
    int numEmpleados = 0;  
    String dpto = "D001";  
    Empleado empleado = new Empleado("99999999Z", "Saúl", dpto);  
    try {  
        EmpleadoDAO E = new EmpleadoDAO();  
        numEmpleados = E.NumEmpleados(dpto);  
        if (numEmpleados == 5) {  
            Mensaje ("No se puede insertar. Ya hay " +  
                numEmpleados + " empleados en el departamento " + dpto);  
        }  
        else E.insertaEmpleado(empleado);  
    } catch (SQLException se) {  
        Mensaje (se.getMessage());  
    }  
}
```

## Opción 2 (más recomendable)

- Realizar el control a nivel de base de datos

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER maximoEmpleados
  BEFORE INSERT ON EMPLEADO
  FOR EACH ROW
  DECLARE
    numEmpleados INTEGER;
  BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO numEmpleados FROM EMPLEADO
      WHERE departamento = :new.departamento;
    IF numEmpleados == 5 THEN RAISE_APPLICATION_ERROR (-20001, 'El departamento ' ||
      :new.departamento || 'está completo');
    END IF;
  END;
```

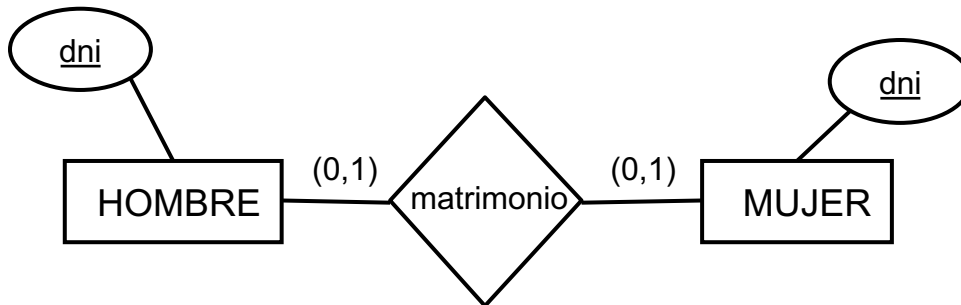
```
public void insertaEmp2() {
    String dpto = "D001";
    Empleado empleado = new Empleado("99999999Z", "Saúl", dpto);
    try {
        EmpleadoDAO E = new EmpleadoDAO();
        E.insertaEmpleado(empleado);
    }
    catch (SQLException se) {
        Mensaje(se.getMessage());
    }
}
```

## ■ Relaciones "uno a uno"

- En este tipo de relaciones no existe una regla fija para la transformación al modelo relacional
- En general, podemos elegir entre:
  - **Generar una nueva tabla** como si se tratara de una relación "muchos a muchos" pero teniendo en cuenta que para formar la clave primaria de la nueva tabla hay que considerar **sólo la clave primaria de una de las dos entidades**
  - **Realizar una propagación de clave** como si fuera una relación "uno a muchos"
- Los criterios para tomar la decisión de una regla u otra se basan en las cardinalidades mínimas, en la recogida de la mayor cantidad de semántica posible, en evitar los valores nulos y en conseguir la mayor eficiencia posible

– Veamos los casos más característicos:

- A. Si las entidades que participan en la relación tienen cardinalidad (0,1) y se conoce a priori que **no hay mucha relación entre las entidades**, se genera una nueva tabla como si se tratase de una relación "muchos a muchos". El objetivo es **evitar los valores nulos** en caso de que se propagara la clave



**HOMBRE** (dni, nombre, ...)

CP: dni

**MUJER** (dni, nombre, ...)

CP: dni

**MATRIMONIO** (dniH, dniM)

CP: dniM

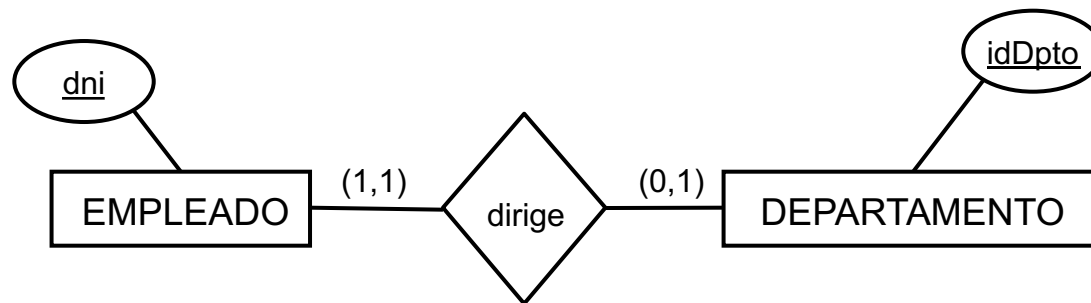
CAj: dniH → HOMBRE(dni)

dniM → MUJER(dni)

VNN: dniH

Único: dniH

- B. Si una de las entidades que participa en la relación posee cardinalidad (0,1) mientras que la otra es (1,1), se **propaga la clave** de la entidad con cardinalidad (1,1) a la tabla resultante de la entidad de cardinalidad (0,1). De esta forma **se evitan valores nulos**



**EMPLEADO** (dni, nombre, dirección, ...)

CP: dni

**DEPARTAMENTO** (idDpto, lugar, ..., director)

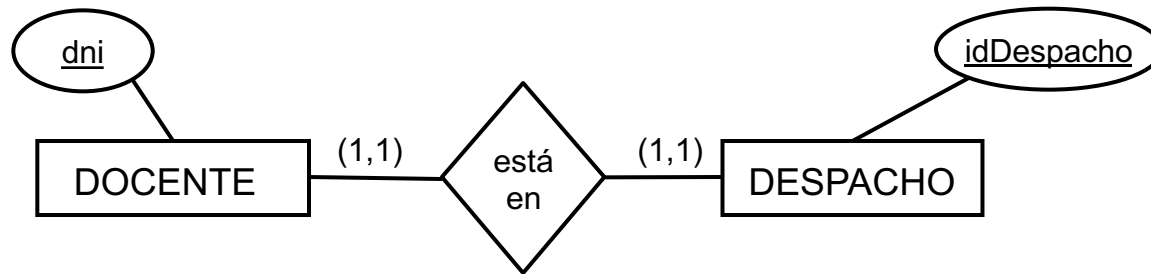
CP: idDpto

CAj: director → EMPLEADO(dni)

VNN: director

Único: director

- C. En el caso de que ambas entidades posean cardinalidad (1,1), se puede **propagar la clave de cualquiera de ellas** a la tabla resultante de la otra



**DOCENTE** (dni, nombre, ...)

CP: dni

VNN: nombre

**DESPACHO** (idDespacho, planta, ..., docente)

CP: idDespacho

CAj: docente → DOCENTE(dni)

VNN: planta, docente

Único: docente

**DOCENTE** (dni, nombre, ..., despacho)

CP: dni

CAj: despacho → DESPACHO(idDespacho)

VNN: nombre, despacho

Único: despacho

**DESPACHO** (idDespacho, planta, ...)

CP: idDespacho

VNN: planta

**UBICACIÓN** (dni, nombre, ..., idDespacho, planta, ...)

CP: dni

VNN: nombre, planta, idDespacho

Único: idDespacho

En este tipo de relaciones  
también es posible almacenar  
toda la información en una única

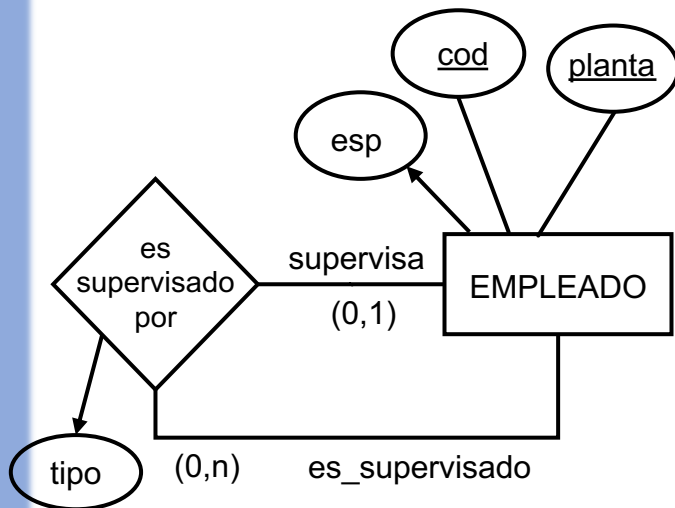


## 3.3.2. Relaciones Reflexivas

- Para transformar relaciones reflexivas se aplican las mismas reglas que para las relaciones binarias pero con algunas consideraciones, ya que en este caso **solo hay una entidad** asociada a la relación:
  - A. En el caso de cardinalidades **"uno a uno"** o **"uno a muchos"**, en los que se realice propagación de clave, la clave principal de la entidad pasa a ser, además, clave ajena que referencia a la propia tabla. Además, siempre que existan, se incluirán los atributos propios de la relación

B. Si en el caso anterior se decide **crear una tabla** para transformar la relación, la clave primaria de la nueva tabla estará formada por la clave primaria de la entidad

- Para almacenar la semántica de la relación se incluirán, de nuevo, los atributos que forman la clave primaria de la entidad (a este conjunto se le debe aplicar la restricción de **valor no nulo**). Ambos conjuntos de atributos, por separado, serán claves ajenas de la entidad. Además, en caso de que existan, se incluirán los atributos propios de la relación



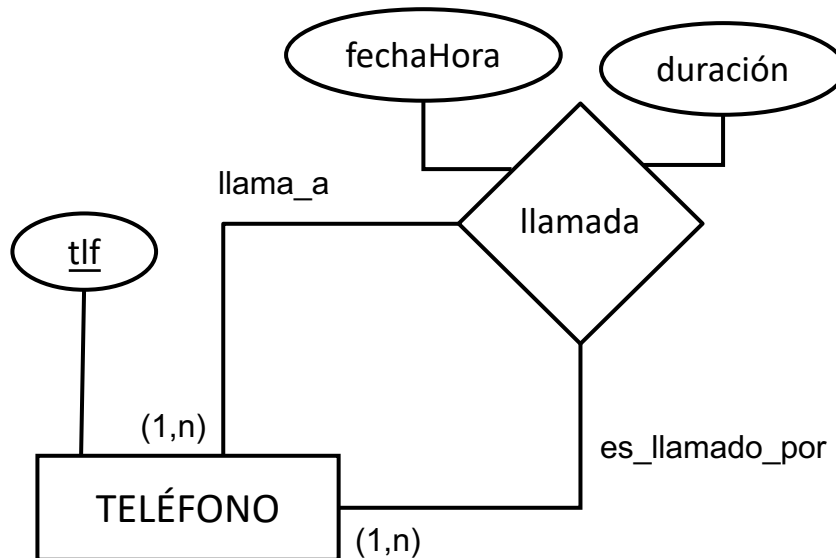
**EMPLEADO** (cod, planta, esp, ..., codSup, plantaSup, tipo)  
CP: (cod, planta)  
CAj: (codSup, plantaSup) → EMPLEADO(cod, planta)

**EMPLEADO** (cod, planta, esp, ...)  
CP: (cod, planta)

**ES\_SUPERVISADO\_POR** (cod, planta, codSup, plantaSup, tipo)  
CP: (cod, planta)  
CAj: (cod, planta) → EMPLEADO  
      (codSup, plantaSup) → EMPLEADO(cod, planta)  
VNN: codSup, plantaSup  
RESTRICCIÓN personasDistintas  
      CHECK ((cod, planta) <> (codSup, plantaSup))

- En las relaciones reflexivas también puede haber situaciones en **las que no se cumpla** la regla general

## Ejemplo



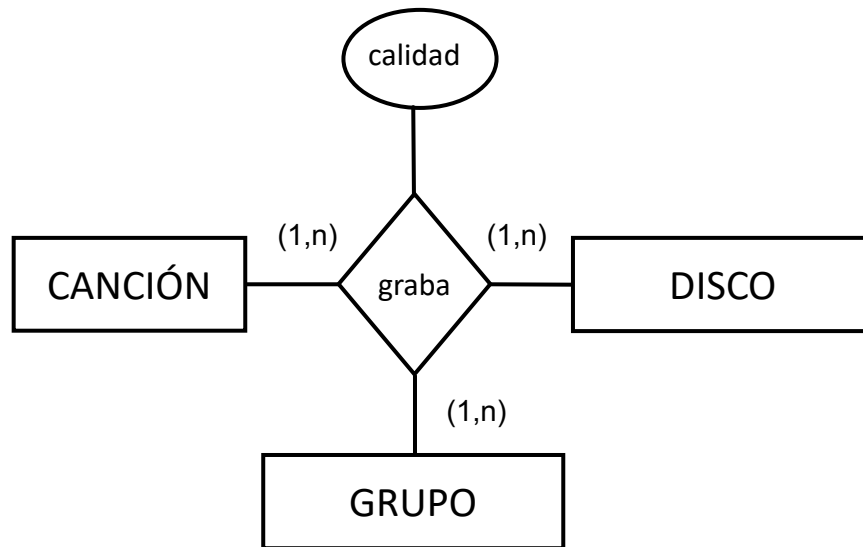
**LLAMADA** (tlfOrigen, tlfDestino, fechaHora, duración)  
 CP: (tlfOrigen, fechaHora)  
 CAj: tlfOrigen → TELÉFONO (tlf)  
       tlfDestino → TELÉFONO (tlf)  
 Único: (tlfDestino, fechaHora)  
 RESTRICCIÓN tlfDistintos  
       CHECK (tlfOrigen <> tlfDestino)  
 VNN: duración, tlfDestino

- la clave principal no puede estar formada únicamente por los teléfonos origen y destino puesto que impediría que, desde un teléfono, se pudiera llamar al mismo teléfono más de una vez
- añadir la fecha a la clave solucionaría ese problema
- sin embargo, esa solución permitiría que desde un teléfono se pudiera llamar a varios teléfonos a la misma vez (se podría repetir la combinación "tlfOrigen, fechaHora") o recibir llamadas de distintos teléfonos en el mismo momento (combinación "tlfDestino", "fechaHora")
- para solucionar esta situación, hay subconjuntos de atributos que también identifican cada tupla de la relación y que resuelven estas reglas específicas

### 3.3.3. Relaciones Ternarias

- Relaciones "muchos a muchos a muchos"
  - Este tipo de relación se transforma en una tabla cuya clave primaria es la **concatenación de las claves primarias** de las tablas surgidas al transformar las entidades que forman parte de la relación
  - Junto a estos atributos se incluyen los atributos propios de la relación
  - Cada uno de los atributos que forman la clave primaria de esta tabla es **clave ajena** respecto a cada una de las tablas donde dicho atributo es clave primaria

## Ejemplo



**CANCIÓN** (idC, título, duración, ...)

CP: idC

**GRUPO** (idG, nombre, nacionalidad, ...)

CP: idG

**DISCO** (idD, título,...)

CP: idD

**GRABA** (idC, idG, idD, calidad)

CP: (idC, idG, idD)

CAj: idC → CANCIÓN

idD → DISCO

idG → GRUPO

VNN: calidad

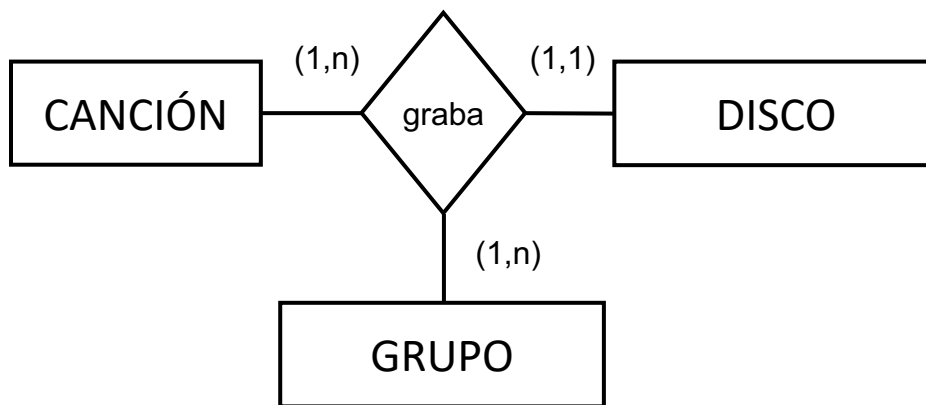
En el caso de que una canción de un grupo no tuviese que estar obligatoriamente en un disco, ¿sería correcto modelarlo con una relación ternaria?

## ■ Relaciones "muchos a muchos a uno"

- Este tipo de relación se transforma en una tabla cuya clave primaria es la **concatenación de las claves primarias** de las tablas que corresponden a la **cardinalidad M** surgidas al transformar sus entidades
- Junto a estos atributos se incluyen los atributos propios de la relación más la **clave primaria** de la tabla que corresponde a la entidad de **cardinalidad 1**
- Cada uno de los atributos que forman la clave primaria de esta tabla (y los atributos añadidos de la relación de cardinalidad 1) son **claves ajenas** respecto a cada una de las tablas donde dicho atributo es clave primaria

## Ejemplo

- Una canción de un grupo sólo puede estar grabada en un disco
- En un disco, una canción puede haber sido grabada por varios grupos
- Un disco de un grupo puede tener varias canciones



**CANCIÓN** (idC, título, duración, ...)

CP: idC

**GRUPO** (idG, nombre, nacionalidad, ...)

CP: idG

**DISCO** (idD, título,...)

CP: idD

**GRABA** (idC, idG, idD)

CP: (idC, idG)

CAj: idC → CANCIÓN

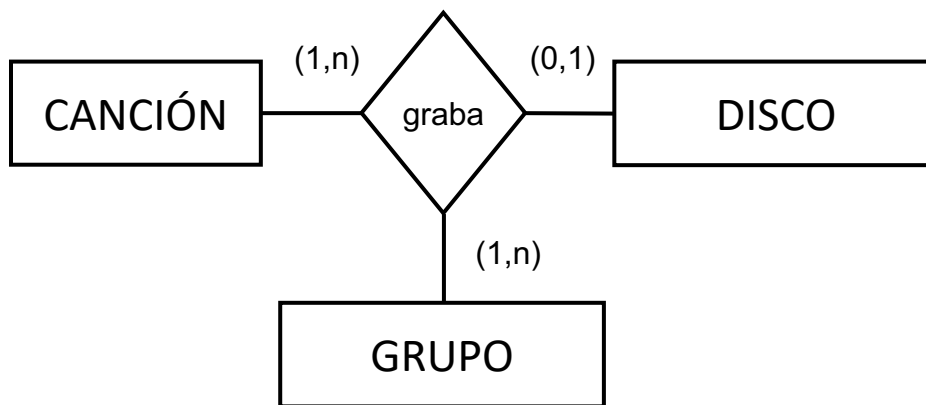
idD → DISCO

idG → GRUPO

VNN: idD

## A tener en cuenta

- Este diseño está pensado para reflejar **toda** la información de las grabaciones existentes. Resultaría ineficaz si quisiéramos reflejar la lista de canciones grabadas por un grupo, independientemente de si éstas están o no recogidas en un disco. En tal caso podría haber muchos valores en la columna **idD** sin rellenar



**CANCIÓN** (idC, título, duración, ...)

CP: idC

**GRUPO** (idG, nombre, nacionalidad, ...)

CP: idG

**DISCO** (idD, título,...)

CP: idD

**GRABA** (idC, idG, idD)

CP: (idC, idG)

CAj: idC → CANCIÓN

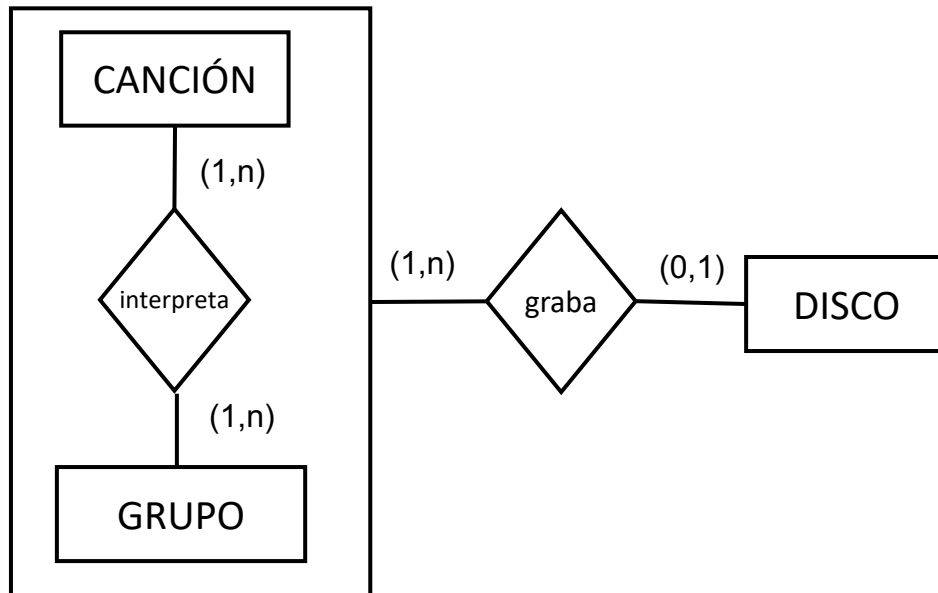
idD → DISCO

idG → GRUPO



## A tener en cuenta

- Para reflejar esta situación, resulta más eficaz hacer uso de una **agregación** (este concepto se verá en las extensiones del modelo)



En este caso, no habrá valores sin rellenar en la columna idD de la tabla GRABA, pues las parejas canción-grupo que no estén en un disco se guardan solo en INTERPRETA

**CANCIÓN** (idC, título, duración, ...)

CP: idC

**GRUPO** (idG, nombre, nacionalidad, ...)

CP: idG

**DISCO** (idD, título, ...)

CP: idD

**INTERPRETA** (idC, idG)

CP: (idC, idG)

CAj: idC → CANCIÓN

idG → GRUPO

**GRABA** (idC, idG, idD)

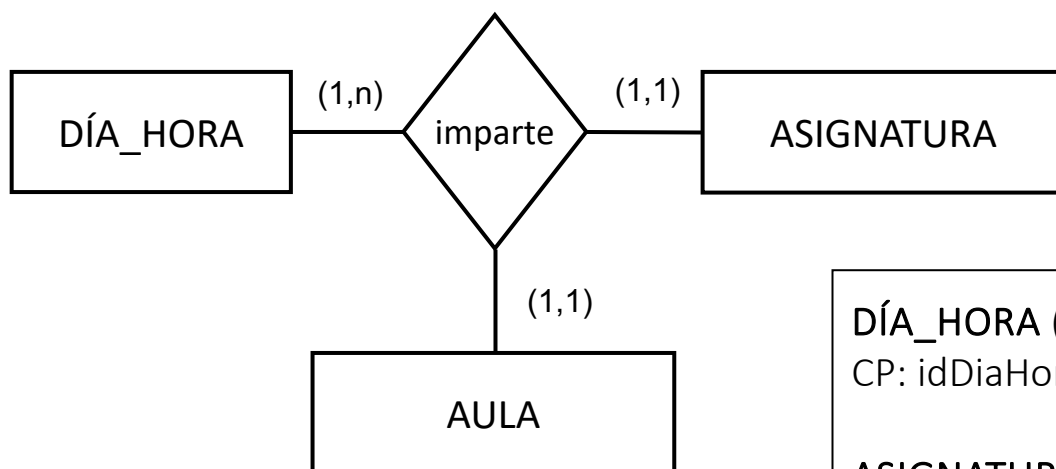
CP: (idC, idG)

CAj: (idC, idG) → INTERPRETA

idD → DISCO

VNN: idD

## ■ ¿Relaciones "muchos a uno a uno"?



**DÍA\_HORA** (idDiaHora, ...)

CP: idDiaHora

**ASIGNATURA** (idAsignatura, ...)

CP: idAsignatura

**AULA** (idAula, ...)

CP: idAula

**IMPARTE** (idDiaHora, idAsignatura, idAula)

CP: (idDiaHora, idAsignatura)

Único: (idDiaHora, idAula)

CAj: idDiaHora → DÍA\_HORA

idAsignatura → ASIGNATURA

idAula → AULA

VNN: idAula

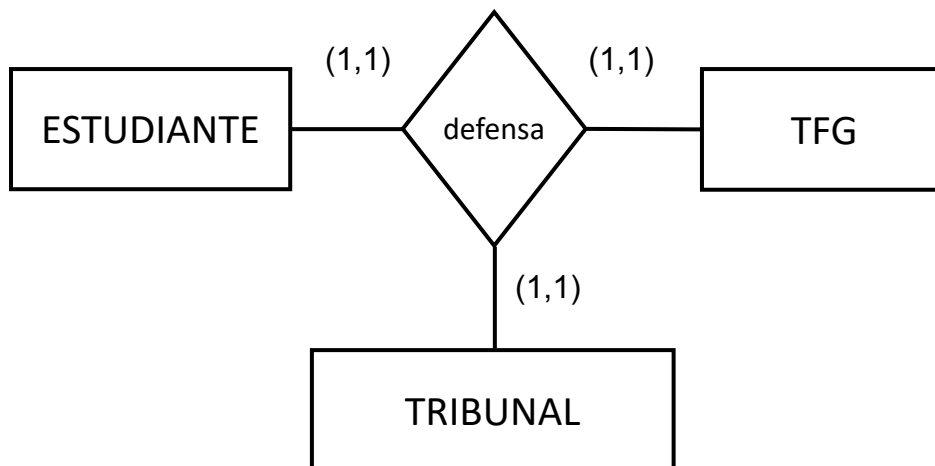
## ■ ¿Relaciones "uno a uno a uno"?

### Suposiciones

Un estudiante puede defender más de un trabajo

Si un estudiante defiende más de un trabajo, debe ser con tribunales distintos

Si dos estudiantes hacen el mismo trabajo, lo defenderán en tribunales distintos



**ESTUDIANTE** (dni, ...)

CP: dni

**TFG** (idTFG, ...)

CP: idTFG

**TRIBUNAL** (idTribunal, ...)

CP: idTribunal

**DEFENSA** (dni, idTFG, idTribunal)

CP: (dni, idTFG)

Único: (dni, idTribunal)

(idTFG, idTribunal)

CAj: dni → ESTUDIANTE

idTFG → TFG

idTribunal → TRIBUNAL

VNN: idTribunal

## Ejercicio. Federación Ciclista Internacional

- Se desea almacenar información de las distintas vueltas (Giro de Italia, Tour de Francia, Vuelta a España, etc.) que se celebrarán en una temporada, las cuales tendrán un identificador y queremos guardar información como el nombre, el número de etapas, la longitud en km., y las fechas de inicio y final
- Las etapas de cada vuelta tienen un número de orden dentro de la vuelta (primera, segunda, ..., undécima, decimocuarta, ...). Además, guardaremos sus ciudades de origen y destino, los kilómetros y la fecha de celebración
- Se desea saber qué ciclistas han disputado cada etapa, teniendo en cuenta que todo ciclista que está en la base de datos ha corrido, al menos, una etapa. Los ciclistas tendrán un identificador y se almacenará, además, su nombre y fecha de nacimiento. Se desea saber el tiempo invertido en cada etapa y si la ha completado (o se ha retirado)
- A los ciclistas se les hace un control de dopaje cada vez que disputan una etapa. Hay diversos tipos de controles de dopaje y a un ciclista se le pueden hacer varios tipos de controles pero solo uno en cada etapa. De cada control realizado a un ciclista se almacena sus niveles de sangre y oxígeno
- La organización cuenta con una serie de pulseras de actividad que se le entregan a cada ciclista en una vuelta pero que tienen que devolverla al final de la misma. En la pulsera se almacenarán datos como la velocidad media, máxima, etc.

## Ejercicio. Entidad bancaria (I)

Solo transformación

- Los empleados se identifican por un código pero también nos interesa almacenar su DNI, NSS, nombre y apellidos. Habrá que registrar su ciudad de residencia, teniendo en cuenta que hay ciudades donde no reside ningún empleado
- Interesa saber en qué ciudades están ubicadas las diferentes agencias de la entidad bancaria. Estas agencias se identifican por la ciudad en la que se encuentran y por un nombre que permite distinguir las agencias de una misma ciudad. También se desea almacenar el número de habitantes de las ciudades, así como la dirección y el número de teléfono de las agencias. En la base de datos hay ciudades donde no hay ninguna agencia
- Un empleado, en un instante determinado, trabaja en una sola agencia, pero puede ser trasladado a otra o, incluso, que vuelva a trabajar en una agencia donde ya había trabajado anteriormente. Se quiere tener constancia del historial del paso de los empleados por las agencias
- Los empleados pueden tener títulos académicos y, de aquellos que lo tienen, se quiere saber cuáles son dichos títulos

## Ejercicio. Entidad bancaria (II)

- Cada empleado tiene una categoría laboral determinada (interventor, administrativo, etc.). A cada categoría le corresponde un sueldo base y un precio por hora extra. Se quiere saber la categoría actual de cada empleado, así como el sueldo y el precio de la hora extra de cada categoría
- Algunos de los empleados están afiliados a un sindicato. Hay que descontar de la nómina mensual la cuota sindical a los afiliados a cada sindicato. Esta cuota es única para todos los afiliados a un sindicato determinado. Es necesario almacenar las afiliaciones de los empleados y las cuotas correspondientes a los diferentes sindicatos
- Los empleados tienen la posibilidad de pedir diferentes tipos de préstamos (por matrimonio, adquisición de vivienda, estudios, etc.), que pueden ser concedidos o no. No hay limitación a la hora de pedir varios préstamos a la vez, siempre que no se pida más de uno del mismo tipo al mismo tiempo. Se quieren registrar los préstamos pedidos por los empleados, y hacer constar si se han concedido o no. Cada tipo de préstamo tiene establecidas diferentes condiciones de las que nos interesa saber el tipo de interés y su periodo de vigencia

## Ejercicio. Inmobiliaria

- La inmobiliaria "Los Casoplones" desea diseñar una base de datos para gestionar su información, con las siguientes restricciones y reglas que cumplir.
- Las personas implicadas son los agentes inmobiliarios, los clientes que contactan con la inmobiliaria para visitar y para comprar las viviendas, y los propietarios de dichas viviendas. De los clientes se almacenarán sus datos personales (dni, nombre, apellido, teléfono de contacto, ...). De los propietarios también se guardarán sus datos personales y las viviendas que tienen registradas en la inmobiliaria. De los agentes, además de sus datos personales, se almacenará su antigüedad en la empresa y las poblaciones que le han asignado para realizar visitas.
- Las viviendas se identificarán por un código único y, junto a este, se guardará el precio, los metros cuadrados, la fecha de construcción, la población en la que se encuentra, el agente inmobiliario responsable, su antigüedad y un conjunto de fotografías que la describen.
- La actividad principal de la inmobiliaria son las visitas, que se producen cuando un cliente acude a una vivienda porque le interesa. Evidentemente, a cada visita también asiste, obligatoriamente, un agente inmobiliario. Se debe almacenar la información de las visitas, teniendo en cuenta que un cliente puede visitar la misma vivienda en diferentes ocasiones y con distintos agentes. Es necesario conocer la fecha en la que se realiza la visita.
- Por último, se debe almacenar la información de las ventas de las viviendas por parte de los clientes. Habrá que guardar el precio por el que se ha vendido (puesto que puede ser distinto del precio de venta) y la fecha de la venta. El sistema debe permitir que una vivienda se venda en más de una ocasión.

## Ejercicio. Aerolínea

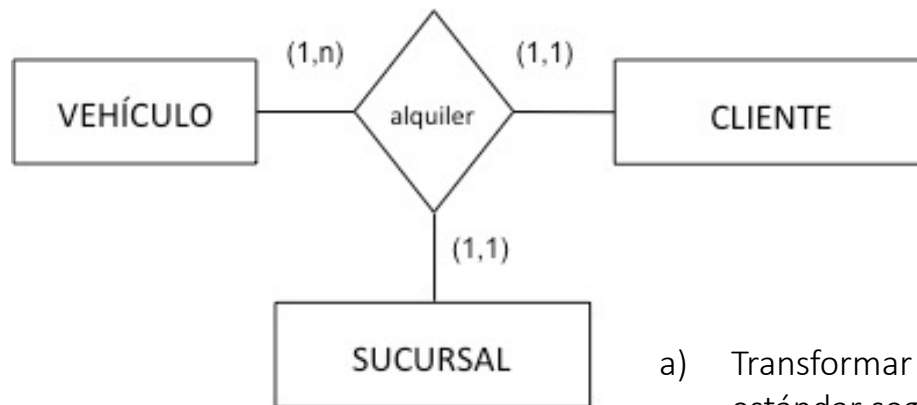
- La nueva empresa pública que se encargará de la gestión de los aeropuertos en sustitución de AENA, desea diseñar una base de datos para mantener la información de los vuelos con las siguientes restricciones y reglas que cumplir.
- De cada vuelo, además de su identificador único, habrá que saber de qué aeropuerto despegue y en cuál aterriza. A cada vuelo se le asigna un avión, el cuál pertenece a una compañía aérea. Algunas de estas compañías aéreas pueden ser filiales de otra (como, por ejemplo, Vueling de Iberia), y esa información debe quedar registrada en el sistema. Por otro lado, a cada vuelo se le asigna una tripulación formada por 7 personas (2 pilotos y 5 TCP – Tripulante de Cabina de Pasajero). Es necesario saber el papel que se le asigna a cada tripulante en un determinado vuelo. Por ejemplo, quién actúa de comandante y quién de copiloto o, en cuanto a los TCP, a quién se le asigna el papel de jefe de cabina. Además, para cada tripulante es necesario saber el número de vuelos en los que ha trabajado.
- Por supuesto, es necesario almacenar la información de los pasajeros, así como el número del asiento que se le ha asignado en cada vuelo. Para cuestiones estadísticas, se desea saber en qué aeropuertos ha estado cada pasajero. Existen unas empresas de catering que son las encargadas de suministrar las comidas a los vuelos. Todos los vuelos llevan el catering de una empresa. De estas empresas interesa almacenar su cif, su nombre y las marcas de snacks que distribuyen (Pringles, Mars, Conguitos, etc.).



## Ejercicio. Alquiler de vehículos

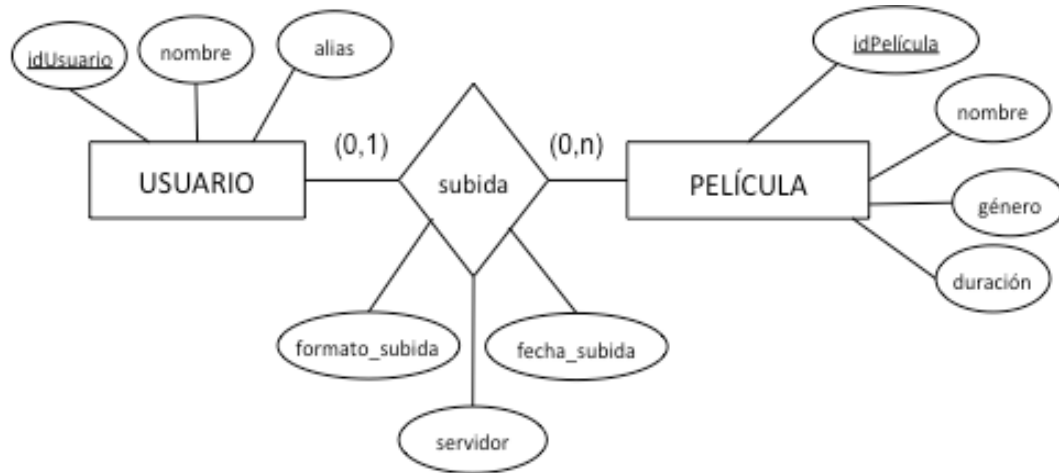
- Una empresa de alquiler de vehículos tiene el siguiente funcionamiento o reglas de negocio:
  - Un cliente, cuando alquila un vehículo, lo hace en una única sucursal
  - Un vehículo está siempre en la misma sucursal
  - Un vehículo sólo puede estar alquilado por un único cliente (no se mantiene registro histórico de alquileres)
  - Un cliente puede alquilar más de un vehículo en una misma sucursal

Un analista ha decidido realizar este esquema conceptual para recoger todas las reglas.

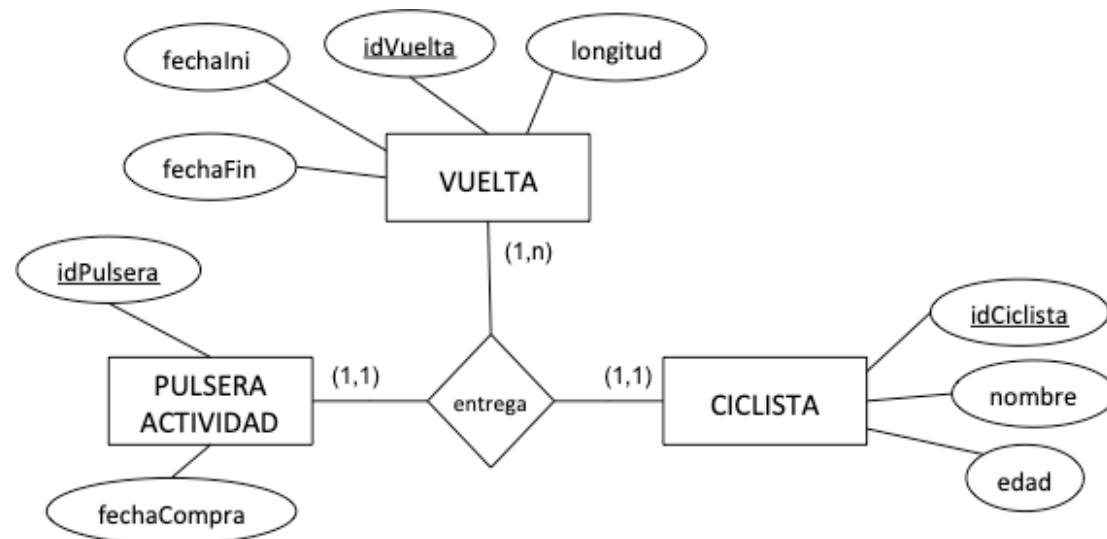


- Transformar la relación ALQUILER al modelo lógico relacional estándar según el procedimiento general de transformación
- Utilizando tuplas o filas de ejemplo, demostrar que, al realizar dicha transformación, se pueden incumplir 2 de las reglas de negocio de la empresa
- Proponer otro modelo Entidad-Relación que recoja la misma semántica y transformarlo al modelo lógico relacional estándar, justificando que se cumplen las reglas de negocio de la empresa

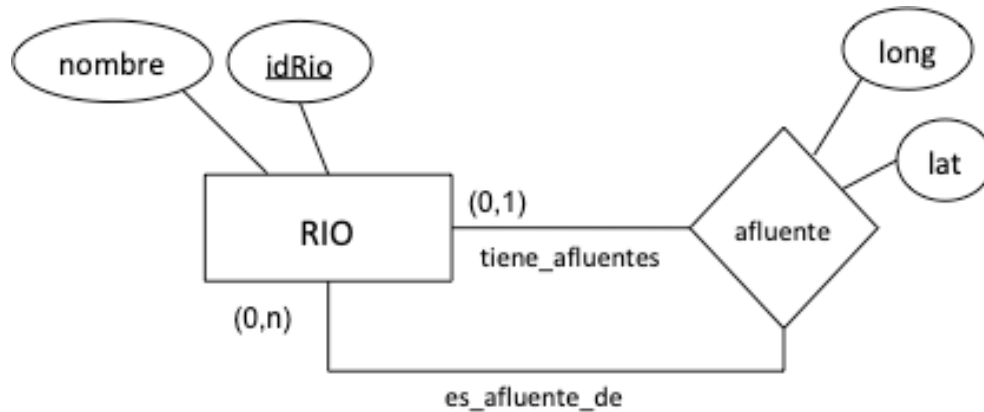
## Ejercicios de transformación



Se desea crear una tabla con la relación para mantener la información propia de la "subida"



## Ejercicios de transformación



Consideraciones:

- La transformación debe hacerse creando la tabla "afluente"
- Los atributos "long" y "lat" indican las coordenadas geográficas en las que el afluente desemboca en el río principal
- Es necesario indicar el rol de cada atributo en la tabla "afluente", es decir, qué río es el principal y cuál es el afluente