

25-Preguntas-y-Preguntas-tipo-Te...



Victor_Poke



Fundamentos de Programación



1º Grado en Ingeniería Informática



**Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Universidad de Huelva**



**Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera**



*(a nosotros por
suerte nos pasa)*

WUOLAH

Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

PREGUNTAS Y TEST DE PROGRAMACIÓN

1) Tipo de metodos que puede invocarse sin tener que crear un objeto de dicha clase

- a) Constructor
- b) Estatico
- c) De devolucion
- d) Invocativo

2) Metodo especial es llamado automaticamente cuando se crea un objeto de esa clase de la pertenece

- a) Constructor
- b) Estatico
- c) De devolucion
- d) Invocativo

3) ¿Cuál es la función utilizada para obtener el tamaño de un arreglo en C++?

- a) length()
- b) size()
- c) sizeof()
- d) count()

4) Es una instancia de una clase

- a) Metodo
- b) Objeto
- c) Variable
- d) Variable estatica

5) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime los valores de a y b:

```
int a=0, b=0;
while(a<3 && b<4){
    a++;
    b=b+2;
}
cout <<"a: "<<a<<" ; b: "<<b;
```

6) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime los valores de a y b:

```
int a=0, b=0;
while(a<6 || b==9){
    a=a+2;
    b=b+3;
}
cout <<"a: "<<a<<" ; b: "<<b;
```

No si antes decirte
Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar.
Mañana mi diploma y título he de pagar

Llegó mi momento de despedirte
Tras años en los que has estado mi lado.

Siempre me has ayudado
Cuando por exámenes me he agobiado

Oh Wuolah wuolah
Tu que eres tan bonita

WUOLAH

7) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime los valores de a y b:

```
int a=0, b=0;
for(int i=0;a<9;i++) {
    b++;
    a=a+3;
} cout <<"a: "<<a<<" ; b: "<<b;
```

8) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:

```
int a=1.5;
long b= 10.5;
cout << a+b;
```

9) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:

```
int a=1.5;
float b=1.5;
double c= 1.5;
long d= 1.5;
cout << a+b+c+d;
```

10) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:

```
int a=4;
float b=3;
double c= 1;
long d= 1;
cout << (a+b)/(c+d);
```

11) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime si 'c' existe :

```
int a=0, b=0;
bool c=false;
for(int i=0;a<9;i++)
    a++;
    b++;
    if(b>1)
        c=true;
```

12) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:

```
int a=1;
float b=1;
double c= 1;
long d= 1;
char e=1;
cout << a+b+c+d+e;
```

**Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶**
(a nosotros por suerte nos pasa) 😊



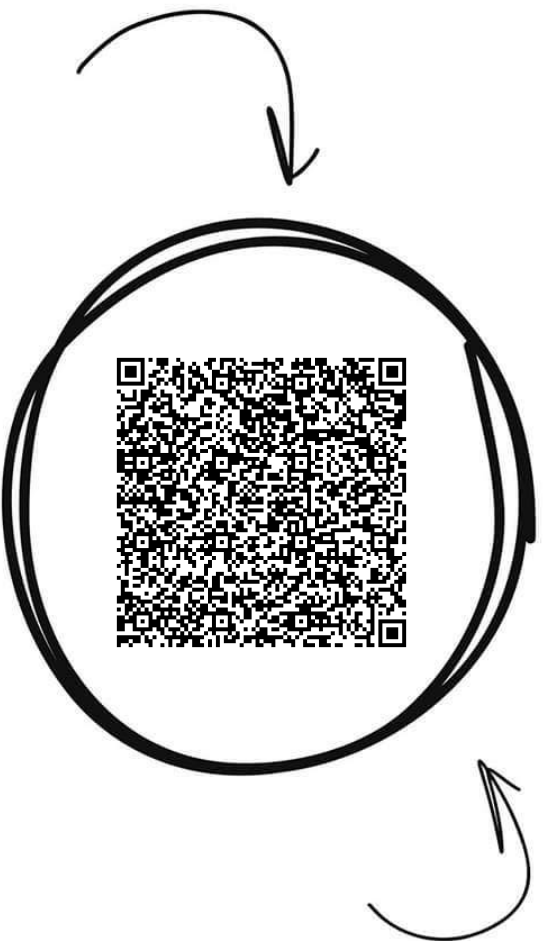
WUOLAH



Fundamentos de Programación



Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas



Banco de apuntes de la

MUOLAH

- 1** Imprime esta hoja
- 2** Recorta por la mitad
- 3** Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes

- 4** Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR



13) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el valor de a:

```
int i,j,a=0;
char t[j][i];
for(i=0;i<3;i++){
  for (int j=1; j<3;j++){
    a++;
  } } cout << a;
```

14) ¿Cuál es la forma correcta de comparar dos cadenas de caracteres en C++?

- a) str1 == str2
- b) str1.equals(str2)
- c) strcmp(str1, str2) == 0
- d) compare(str1, str2) == 0

15) ¿Cuál es la forma correcta de comentar un bloque de código en C++?

- a)
//
Este es un comentario
//
- b)
/*
Este es un comentario
*/;
- c)
/
Este es un comentario
/
- d)
/*
Este es un comentario
*/

16) ¿Cuál es el operador utilizado para acceder a un elemento de un arreglo en C++?

- a) ()
- b) []
- c) {}
- d) <>

17) ¿Cuál es la función utilizada para obtener la longitud de una cadena en C++?

- a) length()
- b) size()
- c) count()
- d) strlen()

18) ¿Cuál es el resultado de la siguiente expresión en C++?

```
int x = 10, y = 3;  
cout << x % y;
```

- a) 3
- b) 3.3333
- c) 1
- d) 30

19) ¿Qué imprimirá?

```
int i = 0;  
while (i < 5) {  
    cout << i << " ";  
    i++;  
}
```

- a) 0 1 2 3 4
- b) 1 2 3 4 5
- c) 0 1 2 3
- d) 1 2 3 4

20) ¿Qué mostrará y

```
int x = 5;  
if (x == 5) {  
    int y = 10;  
}
```

- ```
cout << y;
```
- a) 10
  - b) 0
  - c) La variable y no está declarada en el ámbito.
  - d) No se ha asignado un valor a la variable y.

**21) ¿Cuál es la diferencia principal entre una clase y un objeto en C++?**

- a) Una clase define la estructura y el comportamiento de un objeto.
- b) Un objeto es una instancia de una clase.
- c) Una clase contiene variables y funciones miembro, mientras que un objeto no.
- d) No hay diferencia, los términos se usan indistintamente.

**22) ¿Cuál es la diferencia principal entre una clase y una estructura (struct) en C++?**

- a) En una estructura, los miembros son públicos por defecto, mientras que en una clase son privados.
- b) Una estructura solo puede contener variables miembro, mientras que una clase puede contener funciones miembro.
- c) No hay diferencia, los términos se usan indistintamente.
- d) Las estructuras solo se utilizan en C, no en C++.

Que no te escriban poemas de amor  
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decirte  
Lo mucho que te voy a recordar

23) ¿Cuál es la forma correcta de concatenar dos cadenas en C++?

- a) str1 + str2
- b) str1.concat(str2)
- c) strcat(str1, str2)
- d) str1.append(str2)

Pero me voy a graduar.  
Mañana mi diploma y título he de pagar

24) ¿Cómo se accede al elemento en la fila i y columna j de una matriz llamada "matriz"?

- a) matriz(i, j)
- b) matriz[i][j]
- c) matriz(i)(j)
- d) matriz[j][i]

25) ¿Cuál será el resultado de la siguiente expresión en C++?

```
int x = 5;
int y = ++x + x++;
```

- a) 12
- b) 11
- c) 10
- d) 9

Llegó mi momento de despedirte  
Tras años en los que has estado mi lado.

26) ¿Cuál es el valor de la variable "num" después de ejecutar el siguiente código en C++?

```
int num = 10;
num += 5;
num /= 2;
```

- a) 7
- b) 8
- c) 9
- d) 10

Siempre me has ayudado  
Cuando por exámenes me he agobiado

27) ¿Qué es un constructor en C++?

- a) Un método especial utilizado para inicializar objetos de una clase.
- b) Una función que devuelve un valor.
- c) Un tipo de variable utilizada para almacenar datos.
- d) Un operador utilizado para realizar operaciones aritméticas.

28) ¿Cuál es la salida de este programa?

```
char x=1;
switch(x)
{
case 1: cout <<"1"<<endl;break;
case'1': cout <<"1"<<endl;break;
case "1": cout <<"1"<<endl; break;
}
```

- a) 1
- b) 11
- c) 111
- d) Falta el default

Oh Wuolah wuolah  
Tu que eres tan bonita

WUOLAH



## RESPUESTAS

**1) Tipo de metodos que puede invocarse sin tener que crear un objeto de dicha clase**

- a) Constructor
- b) Estatico
- c) De devolucion
- d) Invocativo

**2) Metodo especial es llamado automaticamente cuando se crea un objeto de esa clase de la pertenece**

- a) Constructor
- b) Estatico
- c) De devolucion
- d) Invocativo

**3)¿Cuál es la función utilizada para obtener el tamaño de un arreglo en C++?**

- a) length()
- b) size()
- c) sizeof()
- d) count()

**4) Es una instancia de una clase**

- a) Metodo
- b) Objeto
- c) Variable
- d) Variable estatica

**5)¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime los valores de a y b:**

```
int a=0, b=0;
while(a<3 && b<4){
 a++;
 b=b+2;
}
cout <<"a: "<<a<<" ; b: "<<b;
```

a:2 b:4

**6)¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime los valores de a y b:**

```
int a=0, b=0;
while(a<6 || b==9){
 a=a+2;
 b=b+3;
}
cout <<"a: "<<a<<" ; b: "<<b;
```

a:8 b:12

7) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime los valores de a y b:

```
int a=0, b=0;
for(int i=0;a<9;i++) {
 b++;
 a=a+3;
} cout <<"a: "<<a<<" ; b: "<<b;
```

a:9 b:3

8) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:

```
int a=1.5;
long b= 10.5;
cout << a+b;
```

11

9) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:

```
int a=1.5;
float b=1.5;
double c= 1.5;
long d= 1.5;
cout << a+b+c+d;
```

5

10) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:

```
int a=4;
float b=3;
double c= 1;
long d= 1;
cout << (a+b)/(c+d);
```

3.5

11) ¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime si 'c' existe :

```
int a=0, b=0;
bool c=false;
for(int i=0;a<9;i++)
 a++;
 b++;
if(b>1)
 c=true;
```

No existe ( False )

**12)¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el resultado:**

```
int a=1;
float b=1;
double c= 1;
long d= 1;
char e=1;
cout << a+b+c+d+e;
```

5

**13)¿El ejercicio compila? Si es un sí, dime cual es el valor de a:**

```
int i,j,a=0;
char t[j][i];
for(i=0;i<3;i++){
for (int j=1; j<3;j++){
 a++;
}} cout << a;
```

a:6

**14) ¿Cuál es la forma correcta de comparar dos cadenas de caracteres en C++?**

- a) str1 == str2
- b) str1.equals(str2)
- c) strcmp(str1, str2) == 0
- d) compare(str1, str2) == 0

c

**15) ¿Cuál es la forma correcta de comentar un bloque de código en C++?**

- a)  
//  
Este es un comentario  
//
- b)  
/\*  
Este es un comentario  
\*/;
- c)  
/  
Este es un comentario  
/
- d)  
/\*  
Este es un comentario  
\*/

d

Que no te escriban poemas de amor  
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decirte  
Mañana que te voy a recordar

16) ¿Cuál es el operador utilizado para acceder a un elemento de un arreglo en C++?

- a) ()
- b) []
- c) {}
- d) <>

b

17) ¿Cuál es la función utilizada para obtener la longitud de una cadena en C++?

- a) length()
- b) size()
- c) count()
- d) strlen()

b

18) ¿Cuál es el resultado de la siguiente expresión en C++?

```
int x = 10, y = 3;
cout << x % y;
```

- a) 3
- b) 3.3333
- c) 1
- d) 30

b

19) ¿Qué imprimirá?

```
int i = 0;
while (i < 5) {
 cout << i << " ";
 i++;
}
```

- a) 0 1 2 3 4
- b) 1 2 3 4 5
- c) 0 1 2 3
- d) 1 2 3 4

a

20) ¿Qué mostrará y

```
int x = 5;
if (x == 5) {
 int y = 10;
}
```

```
cout << y;
```

- a) 10
- b) 0
- c) La variable y no está declarada en el ámbito.
- d) No se ha asignado un valor a la variable y.

c

Pero me voy a graduar.  
Mañana mi diploma y título he de pagar

Llegó mi momento de despedirte  
Tras años en los que has estado mi lado.

Siempre me has ayudado  
Cuando por exámenes me he agobiado

Oh Wuolah wuoliah  
Tu que eres tan bonita

WUOLAH

**21) ¿Cuál es la diferencia principal entre una clase y un objeto en C++?**

- a) Una clase define la estructura y el comportamiento de un objeto.
- b) Un objeto es una instancia de una clase.
- c) Una clase contiene variables y funciones miembro, mientras que un objeto no.
- d) No hay diferencia, los términos se usan indistintamente.

a

**22) ¿Cuál es la diferencia principal entre una clase y una estructura (struct) en C++?**

- a) En una estructura, los miembros son públicos por defecto, mientras que en una clase son privados.
- b) Una estructura solo puede contener variables miembro, mientras que una clase puede contener funciones miembro.
- c) No hay diferencia, los términos se usan indistintamente.
- d) Las estructuras solo se utilizan en C, no en C++.

a

**23) ¿Cuál es la forma correcta de concatenar dos cadenas en C++?**

- a) str1 + str2
- b) str1.concat(str2)
- c) strcat(str1, str2)
- d) str1.append(str2)

a

**24) ¿Cómo se accede al elemento en la fila i y columna j de una matriz llamada "matriz"?**

- a) matriz(i, j)
- b) matriz[i][j]
- c) matriz(i)(j)
- d) matriz[j][i]

b

**25) ¿Cuál será el resultado de la siguiente expresión en C++?**

```
int x = 5;
int y = ++x + x++;
```

- a) 12
- b) 11
- c) 10
- d) 9

b

**26) ¿Cuál es el valor de la variable "num" después de ejecutar el siguiente código en C++?**

```
int num = 10;
num += 5;
num /= 2;
```

- a) 7
- b) 8
- c) 9
- d) 10

b

**27) ¿Qué es un constructor en C++?**

- a) Un método especial utilizado para inicializar objetos de una clase.
- b) Una función que devuelve un valor.
- c) Un tipo de variable utilizada para almacenar datos.
- d) Un operador utilizado para realizar operaciones aritméticas.

a

**28) ¿Cuál es la salida de este programa?**

```
char x=1;
switch(x)
{
case 1: cout <<"1"<<endl;break;
case '1': cout <<"1"<<endl;break;
case "1": cout <<"1"<<endl; break;
}
```

- a) 1
- b) 11
- c) 111
- d) Falta el default

a