A més dels requisits mínims demanats he afegit les següents funcionalitats:

1. Augment progressiu de la dificultat:

El joc mesura els punts que vas aconseguint, i cada vegada que se supera en 10 la puntuació es crea un nou spawner, a partir del nivell 4 es crea un spawner a dalt o a baix de forma infinita.

1. Mètode mort més invulnerabilitat:

Quan el personatge mort, aquest es ressitua a les coordenades de sortida, a més, durant 5 segons, aquest es torna invulnerable, això es veu reflectit pels canvis de colors en la skin del personatge.