

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL Facultad Regional Tucumán **Departamento SISTEMAS** Cátedra: Algoritmos y Estructuras de Datos Año Lectivo 2020

TRABAJO PRÁCTICO Nº 03 **Ejemplos Resueltos**

Ejemplo de Función Con Tipo

Ejemplo

Ingresar cinco valores numéricos enteros, encontrar el promedio de los mismos a través de una función con tipo y mostrar el resultado en la función main().

```
1 /******
 2
 3
           Ingresar cinco valores numéricos enteros, encontrar el promedio de los
 4
       mismos a través de una función con tipo y mostrar el resultado en la
 5
       función main().
     ****************
 6
 7
                         En el prototipo, indicar el tipo de valor devuelto por la función.
 8
    #include <stdio.h>
 9
    #include <stdlib.h>
   float Promedio(int SumNumIngresados);
10
11 □ main() {
        int i, NroIngresado, SumNumIngresados = 0;
12
13
        float Prom;
14 🖨
        for (i=0; i \le 4; i++){
                                                       La variable Prom recibe un
            printf("Ingrese el Numero %d : ", i+1);
15
            scanf("%d", &NroIngresado);
                                                       valor de tipo float que es de-
16
            SumNumIngresados += NroIngresado;
17
                                                       vuelto por la función Promedio.
         } //Fin del For()
18
19
        Prom = Promedio(SumNumIngresados);
                                                     //Llamada a la función Promedio.
20
21
        printf("El promedio es: %2.2f\n\n", Prom); //Imprime mensaje Texto y el valor
22
        system ("PAUSE");
                                                     //de la Variable Prom.
23 L } //Fin del main()
24
25
26
                      Codificación de la función Promedio.
27
28 | float Promedio (int SumNumIngresados) {
29
        float Prom;
30
        Prom = (float) SumNumIngresados / 5;
31
    return Prom;
32 L }
22
                      La función con tipo Promedio retorna un valor, en este caso el promedio
```

que se calculó, al punto del programa en que fue invocada (o llamada) la función.

Nota:

Toda *función con Tipo* <u>debe</u> devolver un valor, a través del comando u orden return.