

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL Facultad Regional Tucumán Departamento SISTEMAS Cátedra: Algoritmos y Estructuras de Datos Año Lectivo 2020

TRABAJO PRÁCTICO № 03

Funciones Recursivas

Concepto:

- Se dice que una función es recursiva cuando se define en función de si misma. Es decir llamándose a si misma hasta obtener el resultado.
- No todas las funciones pueden llamarse a sí mismas, sino que deben estar diseñadas especialmente para que sean recursivas, de otro modo podrían conducir a bucles infinitos o a que el programa termine inadecuadamente.
- Tampoco todos los lenguajes de programación permiten usar recursividad.

<u>Ejemplo</u>

Calcular él factorial de una cantidad de un número entero ingresado por teclado. Usando función recursiva para el calculo del factorial. El ingreso de valores, debe terminar cuando el operador los desee.

Codificación

```
#include <stdio.h>
 6
    #include <stdlib.h>
 7
 8
9
    //prototipo de la funcion de recursividad
10
    int factorial(int nro);
11
12
    //Bloque principal main()
13
    main()
14 ₽ {
15
        int N=0, fact=0;
        char SiNo = 'S';
16
17
        while(SiNo=='S'||SiNo=='s')
18 🖨
19
             printf("\n\n\n");
20
             printf("Ingrese un numero para el calculo de su factorial: ");
             scanf("%d",&N);
21
22
                                      //Llamada a la funcion para calu lar el factorial de X
             fact = factorial(N);
             printf("El factorial de %d es %d", N,fact);
23
             printf("\n\n");
24
             system("PAUSE");
25
                                      //REaliza un alto para que se pueda ver el salida.
26
                                      //Limpia el buffer de entrada.
             _flushall();
27
             printf("\nDesea seguir Ingresando Valores: ");
             scanf("%c", &SiNo);
28
             system("CLS"); //Limpia la pantalla
29
30
31 <sup>L</sup> }
32
    // Desarrollo de la funcion para calcular el factorial
33
34
35
   int factorial(int x)
36 ₽ {
37
        int fact;
38
        if (x==0)
39
            return 1;
40
        else
41
             return x*factorial(x-1);
42 L }
```