

[PÁGINA PRINCIPAL](#) / [MIS CURSOS](#) / [CARRERAS DE GRADO](#) / [INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN](#) / [1ER. NIVEL](#) / [AED](#)
/ [UNIDAD 04 - PARTE II](#) / [CUESTIONARIO DE ARREGLOS BIDIMENSIONALES Y MULTIDIMENSIONALES](#)

Comenzado el	domingo, 20 de septiembre de 2020, 19:50
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 20 de septiembre de 2020, 19:59
Tiempo empleado	8 minutos 37 segundos
Puntos	10,60/11,00
Calificación	9,64 de 10,00 (96%)

Pregunta 1

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Se tiene una matriz multidimensional de valores **Reales**. Complete el algoritmo siguiente para cargar o llenar la matriz.

funcion CargarMatriz

{
 int p = 3, m = 6, n = 3;
 float MatrizMul [10] [10] [10]
 for(k=0; k<p; k++)
 {
 for(i=0; i<m; i++)
 {
 for(j=0; j<n; j++)
 {
 scanf (" %f ", &MatrizMul[k][i][j]);
 }
 }
 }
}

Pregunta 2

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Define los tipos de arreglos que existen de acuerdo a los subíndices que manejan

Seleccione una:

- ☐ Compactos y estáticos
- ☐ Sencillos y complejos
- ☐ Renglones y columnas
- ☒ Unidimensional y multidimensional

https://frrt.cvg.utn.edu.ar/mod/quiz/review.php?attempt=132650&cmid=29221

1/4

Pregunta 3

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cual es la estructura de un arreglo multidimensional o matriz?

Seleccione una:

- ☐ Es aquella que tiene múltiples lados
- ☒ La que almacena un conjunto de datos con 2 ó más subíndices de acuerdo a la cantidad dimensional que posea la matriz
- ☐ Es aquella que almacena variables tipo char
- ☐ Es aquella que almacena constantes de tipo entero

Pregunta 4

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Define que es un arreglo en programación?

Seleccione una:

- ☐ Es el lenguaje que nos define la forma de hacer arreglos
- ☐ Es el elemento del lenguaje que nos permite guardar un valor
- ☐ Es el elemento de programación que define una variable.
- ☒ Es aquel elemento del lenguaje que nos permite agrupar un conjunto de valores del mismo tipo

Pregunta 5

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuál es la estructura de un arreglo unidimensional o vector?

Seleccione una:

- ☒ Es la que almacena una fila de datos de un mismo tipo
- ☐ Es la que almacena un conjunto de arreglos de dos o tres dimensiones
- ☐ Es el que maneja una variedad de valores estándares
- ☐ Es la que define múltiples posiciones ya sea de renglones y columnas

Pregunta 6

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Dada la siguiente definición de un arreglo bidimensional:

FLOAT ARREGLOB[10][15];

Deberá responder:

- ¿Cuál es el **índice** máximo de fila?
- ¿Cuál es el **índice** máximo de columna?

Pregunta 7

Finalizado Puntúa 0,60 sobre 1,00

Se tiene una matriz multidimensional de valores **Reales**. Complete el algoritmo siguiente para cargar o llenar la matriz.

```
funcion CargarMatriz (float MatrizMul [10] [10] [10], int P, int M, int N)
{
    int k, i , j ;
    for(k=0; k<P; k++)
    {
        for(j=0; j<M; i++)
        {
            for(i=0; i<N; i++)
            {
                scanf (" %f ", &MatrizMul[ k ][ i ][ j ]);
            }
        }
    }
}
```

Pregunta 8

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un arreglo de M x N contiene m filas, n columnas y mxn elementos

Pregunta 9

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Suponga que el arreglo Bidimensional representa el precio de renta mensual de 6 cabañas de descanso durante un periodo de 5 años. Observar la imagen:

200	210	879	256	458
250	500	587	254	152
300	200	365	325	258
215	154	258	365	147
355	487	159	156	369
378	986	687	157	357

Se desea mostrar por pantalla el valor 156. Completa la orden (Instrucción) colocando en que posición dentro la matriz se encuentra el elementos **156, es el** qué esta resaltado.

```
printf( "%f ", Matriz[ 4 ][ 3 ] );
```

Pregunta 10

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Completar de manera tal que se defina un arreglo de números enteros de tres dimensiones que tenga diez planos, quince filas y tres columnas.

int

arregloTri

[

10

]

[

15

]

[

3

]

Pregunta 11

Finalizado Puntúa 1,00 sobre 1,00

Con que otro nombre son conocidos los arreglos o arrays?

Seleccione una:

- ☒ Vectores o matrices
- ☐ Operadores matemáticos y lógicos
- ☐ Polígonos y poliedros
- ☐ Constantes y variables

◀ teórica trabajo clase - arreglo multidimensional

Ir a...

teórica trabajo clase - ejercicio de cadena ▶