Desarrollo de 6 Layouts

Link del código de la aplicación

Requisitos

- Android Studio
- Cualquier emulador o simulador conectado por el pueto ADB (Android Data Bridge)

Comenzando

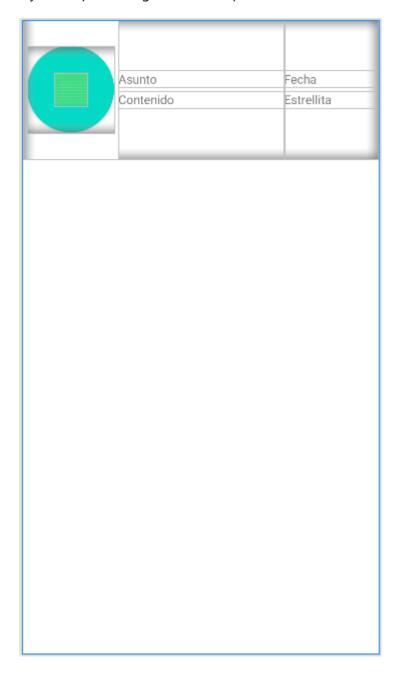
Layout 1

En este la yout se ha utilizado un primer *LinearLayout* orientado de manera **vertical** que contiene todos los componentes del layout, y luego otro más para ordenar de manera **horizontal** para contener 3 componentes *TextView*



Layout 2

En este layout tenemos alineados 3 *LinearLayout* verticales dentro de uno horizontal. En cada uno de los layouts el punto de gravedad esta puesto como center.



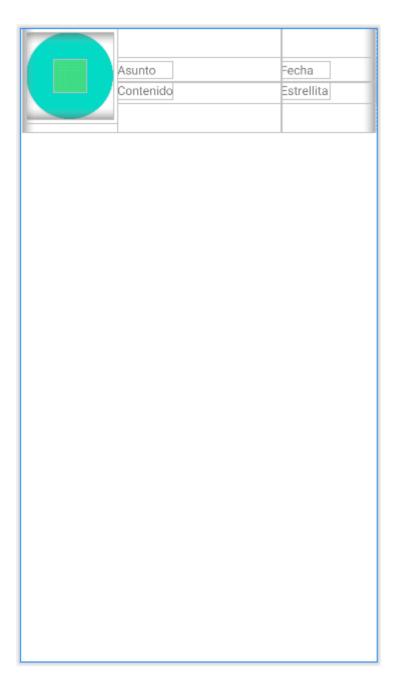
Layout 3

En este otro tenemos un *TableLayout* en la que cada *TableRow* contiene un componente, exceptuamndo en la ultima fila que contiene 3 *TextView*.



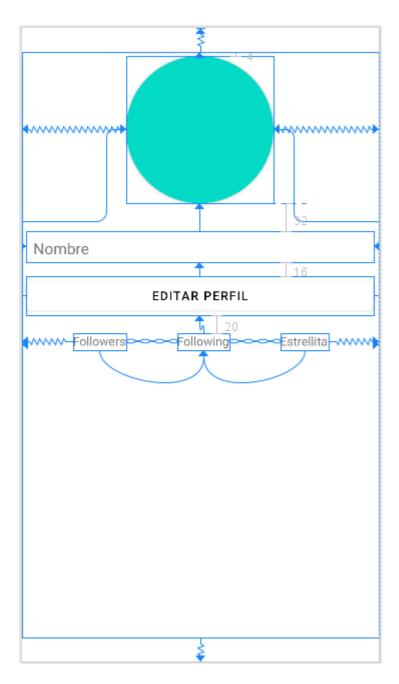
Layout 4

Ahora en este layout pasa algo peculiar, tenemos 3 *TableLayout* contenidos en un *LinearLayout* orientado en horizontal, ya que no es recomendable tener más de 1 columna en un *TableLayout*



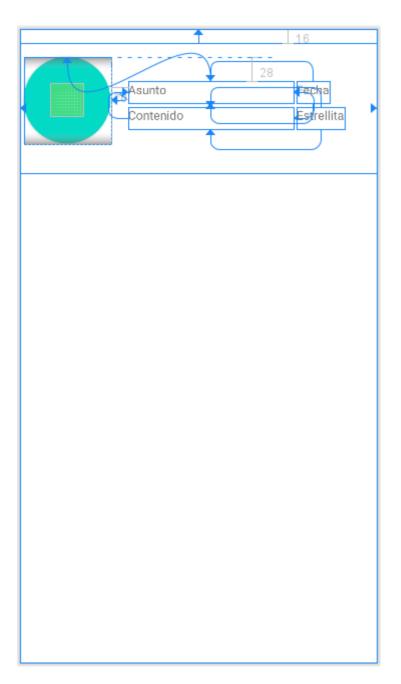
Layout 5

En el de a continuación utilizamos un *ConstrainLayout* uniendo los punto como aparece en la imagen. El botón del layout tiene establecido que tenga el mismo ancho que al padre que esta unido; y los textos estan unido por cadenas para posicionarse de una manera dinámica.



Layout 6

Ya por último en este layout se ha utilizado un ConstrainLayout uniendo los punto como en la imagen



Como resultado nos deberia aparecer algo parecido a esto:

15/11/2022

