

Atividade IFSC

Disciplina: 3º Semestre - Estrutura de Dados

Aluno: Raul Pacheco Domingos

1.) **Resposta:** Acredito que **P** e **Y** tenham o valor de 4 e **X** o valor de 3.

1. **Observação:** Não sei o que o **&** faz na linha **p = &y;**. Acredito que esteja criando uma referencia entre as variaveis pois já vi algo parecido no PHP, porem não tenho certeza se funciona da mesma forma no em C.

2. Exercício 2:

2.1 **Resposta:** O erro está na última linha **printf("Valor de p: %d.\n", *p);** deveria ser **printf("Valor de p: %i.\n", *p);** pois ***P** é um inteiro e não um decimal. Além de não ter um **return** declarado.

2.2 **Resposta:** Não consegui indentificar nenhum erro.

2.3 **Resposta:** O erro está na linha **b = "uva";** no caracter de fechado da string, deveria ser: **b = "uva";**

3. **Resposta:** Acredito que **V + 3** irá disparar um erro, já que não falamos qual posição do vetor queremos somar o 3. **v[3]** irá criar um vator com 3 posições.

4. No primeiro **for** irá criar definir o valor de 98 a 0, respectivamente para cada posição do vetor. Porem no segundo for eu não sei o que **a[a[i]];** faz.

5. **Resposta:**

```
void troca(float *a, float *b){  
    float *aux;  
    *aux = *a;  
    *a = *b;  
    *b = *aux;  
}
```

7. **Respostas:**

7.1 **int x = 100, *p, **pp;** Define a variavel X inicializando com 100 e P e PP sem um valor definido.

7.2 **p = &x;** cria uma referencia entre **P** e **X**

7.3 **pp = &p;** cria uma referencia entre **PP** e **P**

7.4 **printf("Valor de pp: %d\n", **pp);** printa 100

8. Respostas:

8.1 `int *p;` cria um variavel com uma quantidade de characters indefinida.

8.2 `*p = x*5;` atribui a P a multiplicacao entre X e 5

8.3 `printf("%d", *(p+1));` vai printa o valor de P somado a mais 1.

9. **Resposta:** Pasta exercico 9

10. **Resposta:** Pasta exercico 10