

FUNCIÓN SELECT

```
int select(int n, fd_set *readfds, fd_set *writefds, fd_set *exceptfds, struct
timeval *timeout);
```

- Los parámetros son:
 - *n* Valor, incrementado en una unidad, del descriptor más alto de cualquiera de los tres conjuntos.
 - *readfds* Conjunto de sockets que serán comprobados para ver si existen caracteres para leer. Si el socket es de tipo *SOCK_STREAM* y no está conectado, también se modificará este conjunto si llega una petición de conexión.
 - *writefds* Conjunto de sockets que serán comprobados para ver si se puede escribir en ellos.
 - *exceptfds* Conjunto de sockets que serán comprobados para ver si ocurren excepciones.
 - *timeout* Limite superior de tiempo antes de que la llamada a select termine. Si *timeout* es *NULL*, la función select no termina hasta que se produzca algún cambio en uno de los conjuntos (llamada bloqueante a select).

Para manejar el conjunto *fd_set* se proporcionan cuatro macros:

```
//Inicializa el conjunto fd_set especificado por set.
```

```
FD_ZERO(fd_set *set);
```

```
//Añaden o borran un descriptor de socket dado por fd al conjunto dado por set.
```

```
FD_SET(int fd, fd_set *set);
```

```
FD_CLR(int fd, fd_set *set);
```

```
//Mira si el descriptor de socket dado por fd se encuentra en el conjunto especificado por set.
```

```
FD_ISSET(int fd, fd_set *est);
```

ESTRUCTURA TIMEVAL

```
struct timeval
```

```
{
```

```
    unsigned long int tv_sec; /* Segundos */
```

```
    unsigned long int tv_usec; /* Millonesimas de segundo */
```

```
};
```

```
timeout.tv_sec=1;
```

```
timeout.tv_usec=0;
```