Metodologías de desarrollo ágil

Relación de problemas 3 (parte 1)

Alumno: Raúl Rodríguez Pérez

1. Comenta las diferencias principales entre las metodologías ágiles y las metodologías tradicionales.

Para realizar esta comparación voy a utilizar, en su mayoría, la transparencia número 7 del tema 3 de la asignatura (métodos de desarrollo ágiles). Las principales diferencias entre estas metodologías son:

- Por un lado, las metodologías ágiles están orientadas a proyectos de pequeña dimensión (problemas en la escalabilidad con proyectos grandes), con una corta duración (aunque las entregas suelen ser muy frecuentes) y unos equipos pequeños de menos de 10 integrantes, los cuales trabajen en un mismo sitio. Por otro lado, las metodologías tradicionales pueden ser aplicables a cualquier tipo de tamaño, aunque suelen ser usadas para grandes proyectos con un equipo grande y que trabaja, por lo normal, de manera dispersa.
- En las metodologías ágiles el modelado es prescindible, es decir, se suele realizar en los proyectos de software, pero no con mucha profundidad ya que no se suele tener muy en cuenta. En cambio, en las tradicionales, el modelado es parte fundamental del proyecto, y de él dependen varias fases posteriores del mismo.
- Los contratos en las metodologías ágiles son bastante flexibles, es decir, no suelen ponerse metas/recompensas desde un inicio, ya que se emplea un acto de confianza entre el cliente y el productor. Por otro lado, en las tradicionales se suelen utilizar contratos prefijados, que son los que todos conocemos.
- En las metodologías ágiles la figura del cliente es fundamental, ya que es parte in-situ del desarrollo. Esto es así ya que el cliente tendrá que tomar decisiones en periodos cortos de tiempo, y será el encargado de ir revisando el correcto rumbo del proyecto. Por otro lado, en las metodologías tradicionales, el cliente solo interactúa con el equipo de desarrollo en reuniones preestablecidas.
- Por un lado, en las metodologías tradicionales se centran más en la definición del proyecto, es decir, los roles (más cantidad y más específicos), las actividades y las herramientas que van a emplear. Pero por otro lado, en las ágiles se hace un énfasis en los aspectos humanos como el aporte de cada individuo al proyecto, y el trabajo en equipos auto organizados y eficientes.
- Por último, en las metodologías ágiles, la arquitectura se va definiendo y mejorando a lo largo del proyecto, ya que se esperan posibles cambios en el

transcurso del mismo. Pero en las metodologías tradicionales, la arquitectura se define en fases tempranas del proyecto, y no se espera que ocurran grandes cambios a lo largo del proyecto.

- 2. Lee el documento sobre 15th Annual State of Agile Survey que podéis encontrar en (https://stateofagile.com) y en Prado, y contesta a las siguientes preguntas:
 - ¿Cuál es el método ágil más utilizado? El método ágil más utilizado es SCRUM.

• ¿Cuáles son las 5 técnicas ágiles más usadas?

En orden de más utilizada a menos, estaría: Daily standup, Retrospectives, Sprint/iteration planning, Sprint/iteration reviews, Short iterations.

• Comenta algunas de las causas principales qué hacen que los proyectos ágiles fallen.

En primer lugar, podemos ver que una de las causas principales por el que los proyecto ágiles fallan es por un manejo inadecuado del mismo. Es decir, una mala planificación, mala gestión del tiempo y retraso en las entregas, no contentar las exigencias del cliente, etc. Por otro lado, tenemos que el cliente no disponga de disponibilidad para que trabaje in-situ con el equipo de desarrollo, haciendo que el proyecto no se adecúe a él, y queden varios aspectos sin concretar, obstaculizando el progreso. Y finalmente, tenemos la falta de experiencia de los equipos al emplear una nueva metodología como esta.

• Comenta algunos de los obstáculos que impiden que se adopten los métodos ágiles.

La barrera principal que impide que se adopten estos métodos se basan en los choques culturales con los valores de los métodos ágiles, así como la resistencia existente en el cambio de organizaciones. Si en grupo de desarrollo tiene una organización fija y la comunicación entre ellos no es rápida, el método deja de tener efectividad -