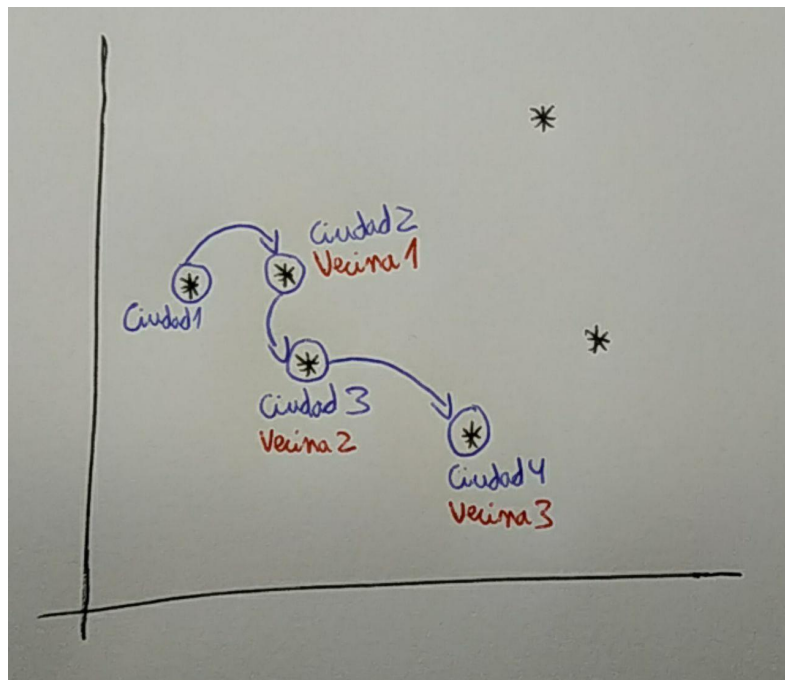

Práctica 3: Algoritmos Voraces (Greedy)

Grupo 4

Integrantes: Raúl Rodríguez Pérez,
Francisco Javier Gallardo Molina, Inés Nieto
Sánchez, Antonio Lorenzo Gavilán Chacón

Viajante de comercio de cercanías



Require: Conjunto de ciudades C, S

$x=0$

$S=C[0]$

for $i = 1$ to $\text{len}(C)$ **do**

if $C[i]$ MenorDistancia **then**

$x = C[i]$

$S.\text{add}(x)$

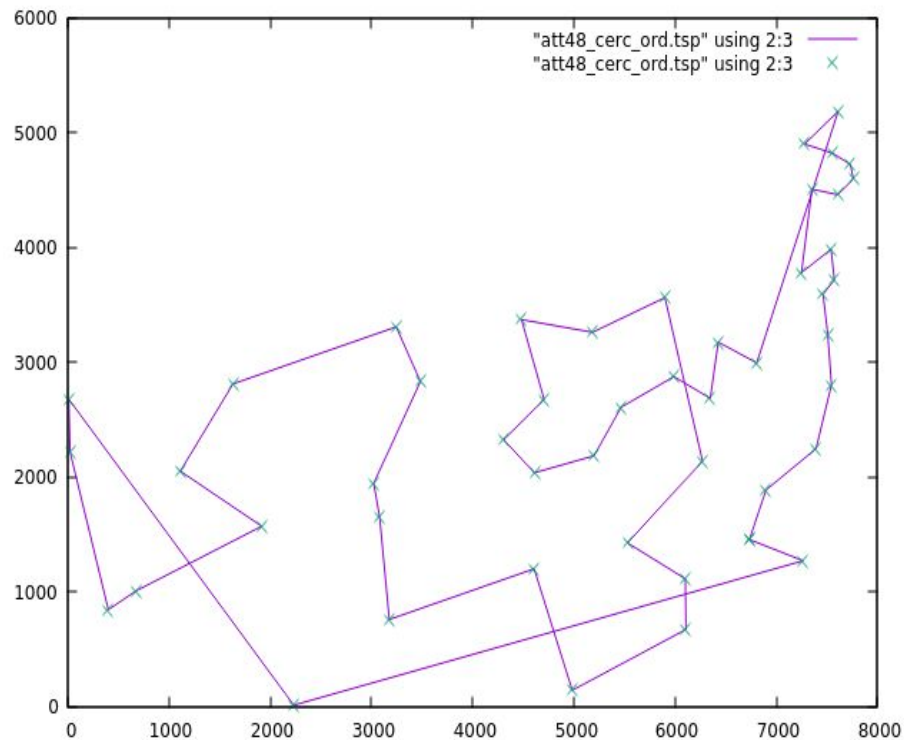
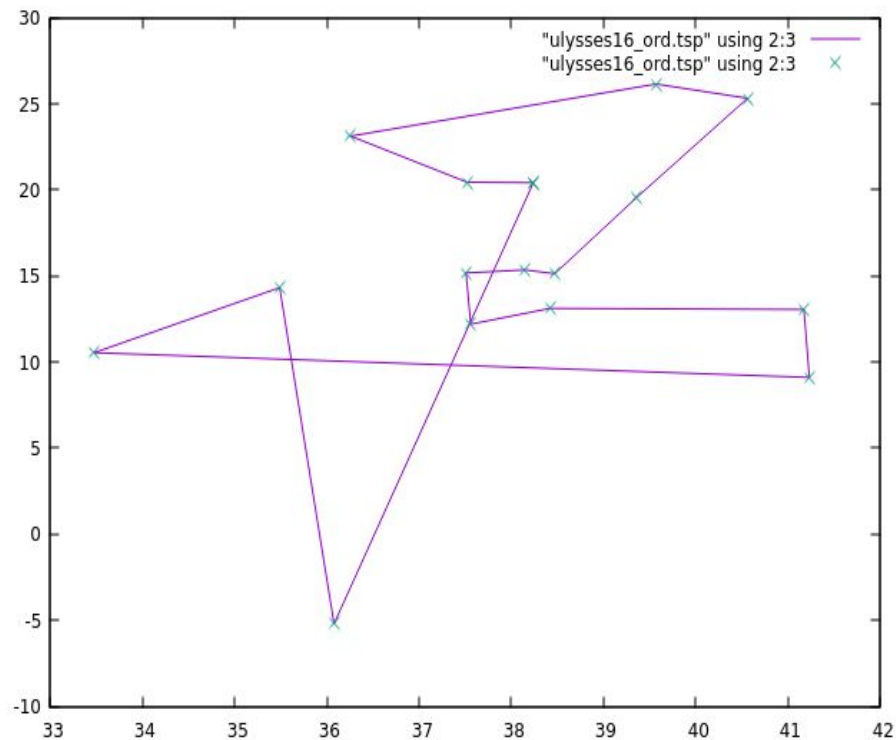
$C[i].\text{erase}$

end if

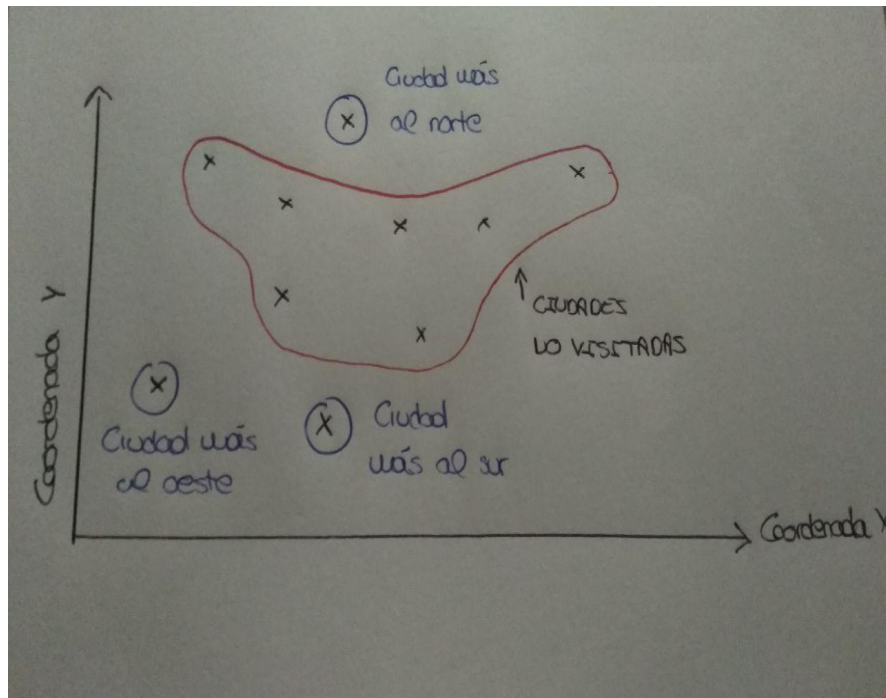
end for

return S

Viajante de comercio de cercanías



Viajante de comercio de inserción



Require: Conjunto de ciudades C, S, distancia

$x=0$; $S = \text{CalcularRecorridoInicial}()$; // cálculo del triángulo de ciudades

while $\text{len}(C) > 0$ **do**

$\text{pair} \langle \text{int}, \text{list} \langle \text{int} \rangle :: \text{iterator} \rangle p = \text{elegir_ciudad}()$;

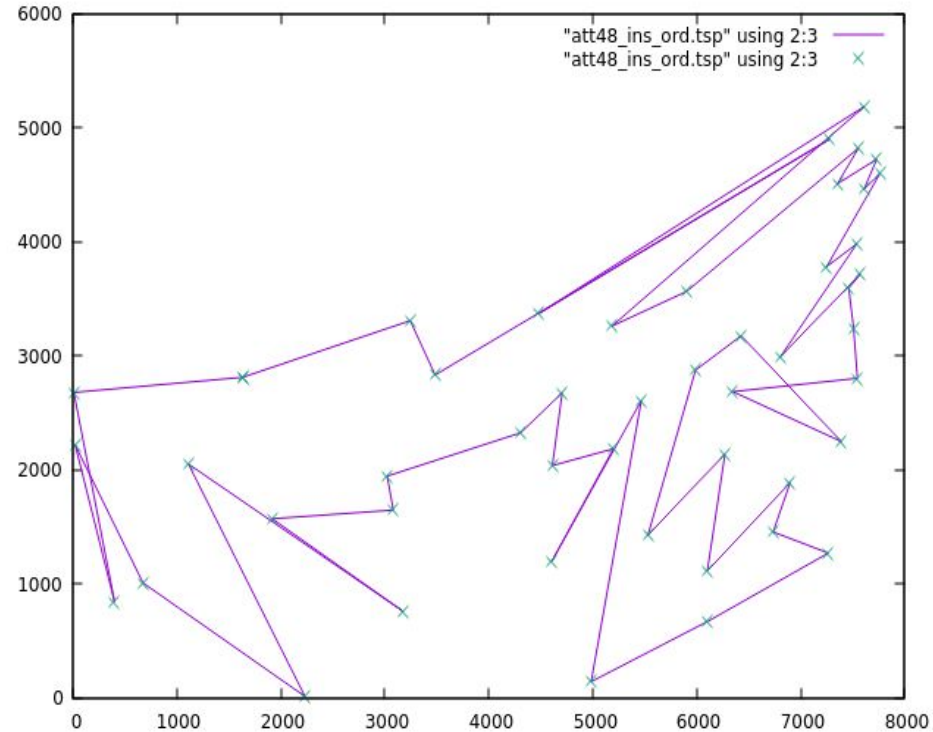
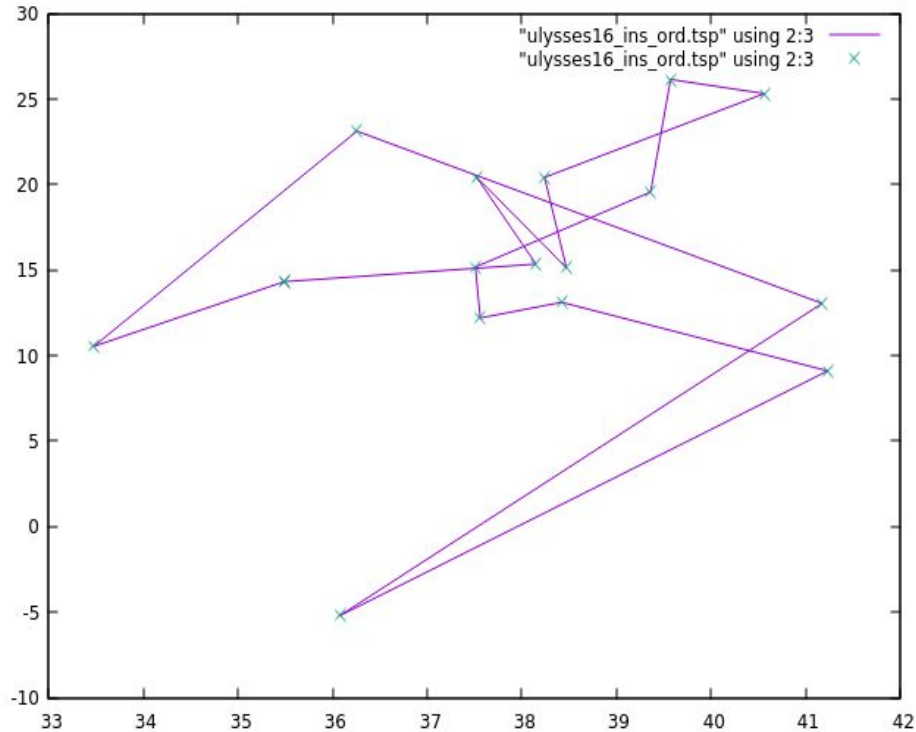
$\text{insertar_ciudad}(S, p.\text{first}, p.\text{second})$; // Insertar ciudad no visitada

end while

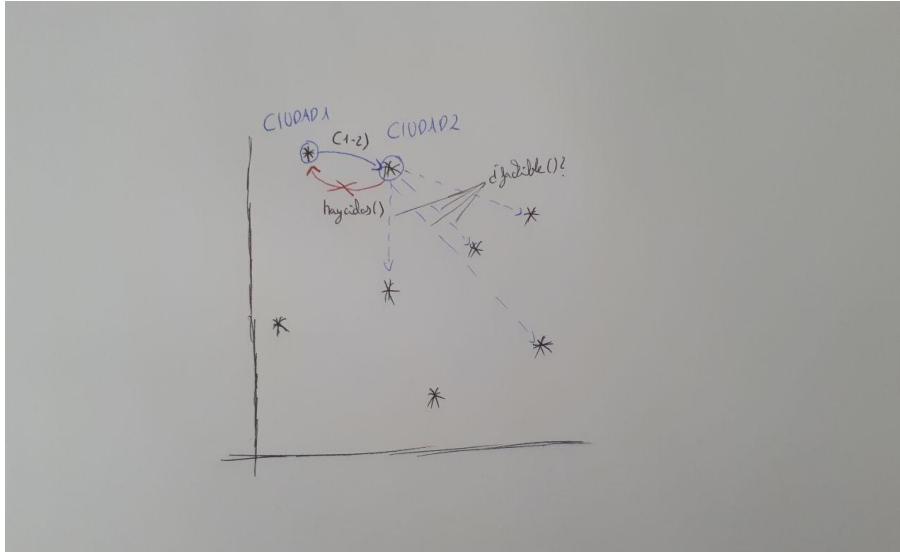
$\text{distancia} = \text{distancia_total}()$ //Calcular la distancia total del recorrido

return S;

Viajante de comercio de inserción



Viajante de comercio de distancias



Función **recorrido** (aristas, distancia)

$C = \emptyset$;

$it \leftarrow$ Iterador sobre aristas;

$aux.add$ (ciudad1, ciudad2);

distancia \leftarrow Distancia entre ciudad1 y ciudad2;

$it++$;

while it distinto de it.end **do**

if es factible ($aux, (*it).second$) **and** no hay ciclos ($aux, (*it).second$) **then**

$aux.add$ ((*it).second);

 distancia.add ((*it).first);

end if

end while

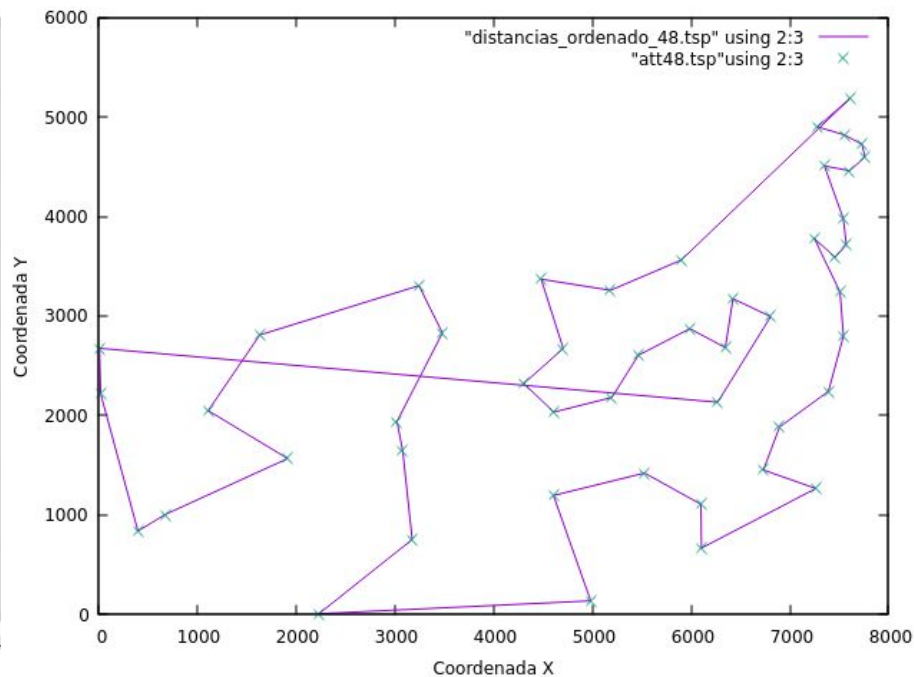
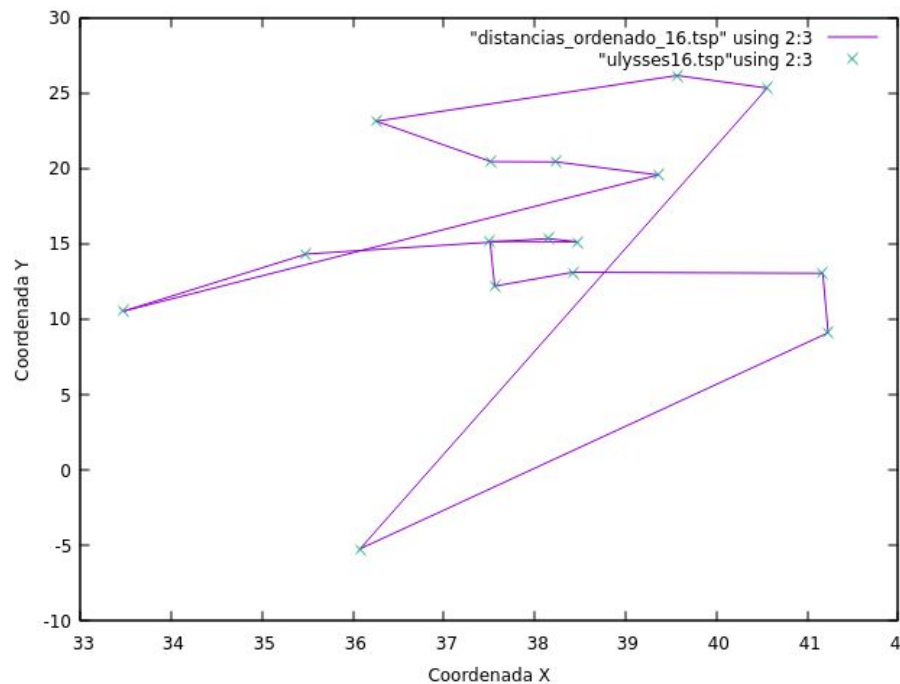
$aux \leftarrow$ Añadir las dos ciudades con una arista para cerrar el ciclo;

actualizar distancia;

$C \leftarrow$ Calcular camino sobre aux;

return C;

Viajante de comercio de distancias



Trabajadores y tareas

- Existen n personas y n trabajos.
- Cada persona i puede realizar un trabajo j con más o menos rendimiento: $B[i, j]$.
- Objetivo:** asignar una tarea a cada trabajador (asignación uno-a-uno), de manera que se maximice la suma de rendimientos.

		Tareas			
		B	1	2	3
Personas	1	4	9	1	
	2	7	2	3	
	3	6	3	5	

A.E.D.
Backtracking.

Ejemplo 1. (P1, T1),
(P2, T3), (P3, T2)

$$B_{\text{TOTAL}} = 4 + 3 + 3 = 10$$

Ejemplo 2. (P1, T2),
(P2, T1), (P3, T3)

$$B_{\text{TOTAL}} = 9 + 7 + 5 = 21$$

46

Require: Matriz de costos m

```

for cont = 0 to size(m) - 1 do
    aux = m[0][0]; a = 0; b = 0; s = (0,0);
    for i = 0 to size(m) - 1 do
        for j = 0 to size(m) - 1 do
            if m[i][j] distinto a 999 and m[i][j] menor que aux then
                aux = m[i][j]; a = i; b = j;
            end if
        end for
    end for
    s.add(a,b);
    fila a - ésima de m  $\leftarrow$  999;
    columna b - ésima de m  $\leftarrow$  999;
end for
return s
    
```