

# **Metodologías de desarrollo ágil**

## *Relación de problemas 3 (parte 2)*

Alumno: Raúl Rodríguez Pérez

### **1. Comenta las diferencias principales entre escenarios, casos de uso e historias de usuario.**

La diferencia entre escenarios y casos de uso la tenemos clara, ya que hemos respondido a esta pregunta en la relación de problemas anterior. En ella comentamos que los casos de usos son, en sí mismo, un conjunto de escenarios que comparten un objetivo en común para el usuario. Es decir, podemos ver a cada escenario como uno de los diversos flujos que puede tener un caso de uso. Pero, por otro lado, las HU son pequeñas descripciones simples de una tarea que aporta valor al usuario o negocio. Es una declaración de intención de lo que el sistema tiene que hacer para el usuario. Pero la principal diferencia entre las HU y los casos de uso/escenarios, es que no podemos ver a las HU como requisitos del sistema (algo que el sistema debe hacer), sino como algo más negociable entre el cliente y el desarrollador (necesitamos algo similar a esto). Por ello, los casos de uso tratan de modelar la interacción entre un 'actor' y el sistema, mientras que las HU son una descripción breve de una funcionalidad tal y como la percibirá un usuario.

### **2. ¿Por qué se especifican las pruebas de aceptación antes de desarrollar las Historias de usuario por parte del Equipo de desarrollo?**

Las pruebas de aceptación se usan para expresar muchos de los detalles que se obtienen de la conversación entre clientes y desarrolladores. Los programadores las usan para mejorar el desarrollo, ya que estas se describen antes de codificar nada. Esto es debido a que, gracias a las pruebas de aceptación, se describen las características que luego se añaden a las HU, y se obtienen las pruebas que se usan para demostrar que las HU han sido correctamente desarrolladas.

### **3. Describe las historias de usuario de una aplicación web que permita la compra de entradas de cine, así como la consulta de las películas que se ofrecen en un lugar concreto. Prioriza las historias de usuario, y para las 5 primeras escribe las pruebas de aceptación y las divides en sus tareas.**

1. Como cliente quiero poder buscar películas para ver en el cine
2. Como cliente quiero poder ver los horarios de una película en concreto
3. Como cliente quiero poder filtrar por categorías para buscar películas

4. Como cliente quiero poder comprar entradas de cine para disfrutar de una peli
5. Como cliente quiero poder reservar entradas de una película que he buscado previamente
6. Como cliente quiero poder pagar las entradas con tarjeta a través de la web
7. Como cliente quiero poder filtrar por fecha y hora para buscar películas
8. Como cliente quiero poder ver las películas de estreno
9. Como cliente quiero poder ver el precio de las entradas de una película que he buscado previamente
10. Como cliente quiero poder ver cuales son las películas de estreno en el cine
11. Como gestor quiero poder añadir películas de la web
12. Como gestor quiero poder quitar películas de la web
13. Como gestor quiero modificar la descripción de una película
14. Como gestor quiero ver un listado de todas las películas disponibles en la web

- **Pruebas de aceptación**

1. Como cliente quiero poder buscar películas para ver en el cine

- Dado un sistema de búsqueda, cuando se quiera buscar una película mediante una palabra, entonces el sistema mostrará todas las películas que contienen esa palabra.
- Dado un sistema de búsqueda, cuando se quiera buscar una película que contenga números en su nombre, se buscará dicha película. Por ejemplo: Shrek 2.
- Dado un sistema de búsqueda, cuando se quiera buscar una película que contenga espacios en su nombre, se buscará dicha película. Por ejemplo, Stars Wars.

2. Como cliente quiero poder ver los horarios de una película en concreto

- Dado un sistema que muestre una gran variedad de películas, cuando seleccione una de ellas entonces el sistema me dará información sobre el horario de dicha película en concreto.
- Dado un sistema que muestre la información de los horarios de una película en concreto, cuando seleccione el calendario, entonces el sistema me mostrará el horario y las fechas en donde estará disponible dicha película.

3. Como cliente quiero poder filtrar por categorías para buscar películas

- Dado un sistema de búsqueda, cuando seleccione una categoría en concreto, entonces el sistema mostrará las películas que pertenezcan a dicha categoría.
- Dado un sistema de búsqueda, cuando seleccione varias categorías, entonces el sistema me mostrará al menos una película de cada categoría seleccionada.

4. Como cliente quiero poder comprar entradas de cine para disfrutar de una peli

- Dado un sistema que muestre información de una película en concreto, cuando seleccione la fecha y hora y mis credenciales personales y bancarias, el sistema procederá a efectuar la compra de las entradas de la película.
- Dado un sistema que muestre información de una película en concreto, cuando escriba mal mis credenciales personales y/o bancarias, el sistema procederá a denegar la compra de las entradas de la película.

5. Como cliente quiero poder reservar entradas de una película que he buscado previamente

- Dado un sistema que muestre información de una película, cuando seleccione el horario y la fecha de una película en concreto, el sistema me mostrará y dará la opción de reservar la entrada mostrando las que están disponibles en ese momento
- Dado un sistema que permita la reserva de entradas, cuando haya seleccionado la fecha y hora, y esté procediendo a reservar las entradas, el sistema me dejará elegir los asientos disponibles para reservarlos junto con mi entrada
- Dado un sistema que muestre información de una película en concreto, cuando seleccione la fecha y hora y quiera realizar la reserva de mi entrada, el sistema procederá a efectuar la reserva una vez se haya completado los campos de las credenciales bancarias y personales.

● **Tareas**

1. Como cliente quiero poder buscar películas para ver en el cine

- Crear una interfaz de usuario para la búsqueda de películas
- Implementar una barra de búsqueda
- Implementar las sugerencias de películas en la barra de búsqueda al poner letras o palabras

2. Como cliente quiero poder ver los horarios de una película en concreto

- Implementación de la interfaz para mostrar el horario al seleccionar una película
- Añadir una sección en forma de calendario a la interfaz para saber las fechas en las que estará disponible la película

3. Como cliente quiero poder filtrar por categorías para buscar películas

- Añadir filtro de categorías a la interfaz de usuario
- Implementar la búsqueda por categorías (pudiendo ser una o varias a la vez)

4. Como cliente quiero poder comprar entradas de cine para disfrutar de una peli

- Implementar el formulario en la interfaz de usuario, para completar los pasos de añadir la fecha y hora, credenciales bancarias y personales, ... Para efectuar la compra de las entradas.
- Implementar el cobro bancario de las entradas además de los mensajes de error convenientes si se introducen mal alguno de los valores.

5. Como cliente quiero poder reservar entradas de una película que he buscado previamente

- Implementación de la interfaz para seleccionar la opción de reserva
- Creación del formulario para realizar la reserva
- Implementación de la interfaz para seleccionar el asiento a reservar

**4. ¿Por qué los usuarios escriben las historias de usuario?**

Ya que las HU son pequeñas descripciones simples de una tarea que aporta valor al usuario, este mismo es el más indicado para determinar qué tareas y objetivos son significativos o valiosos para él mismo. Aun así cabe destacar que los usuarios no son los únicos que escriben historias de usuario, ya que en el transcurso de un buen proyecto ágil, debe contar con historia de usuario escritos por cada miembro del equipo organizadas por el Product Owner en el Product Backlog.