Práctica 1 Diseño de una página web para un museo

Índice

- 1. Index.html
 - 1.1 altausuarios.html
 - 1.2 exito registro.html
 - 1.3 Versión móvil
- 2. Coleccion.html
 - 2.1 Lista de colecciones
 - 2.2 Obras
 - 2.3 Versión móvil
- 3. Visita.html
- 4. Exposiciones.html
- 5. Informacion.html
- 6. Experiencias.html
- 7. Posibles innovaciones

1. Index.html

Esta es la primera página de la *web* del museo, la cuál tendrá en **index.css** el estilo de la cabecera, atributos para el body, *header* y el *footer* los cuales se mantendrán en todas las demás partes de la web, siendo un esqueleto para la misma y compartiendo el estilo por todas.

Empezando por la cabecera o *head* de la web, tendrá el **nombre** de la **página** que será **único** para cada **documento** html referenciando su contenido, el **tipo** de **metadatos** que se mantendrá en todos siendo **UTF-8**, y por último tendrán **una** o **dos líneas** (en este caso en el index solo una) declarando el **estilo** de la **página** con los respectivos **css**, en este caso solo le afecta el index.css, que tendrá el aspecto del propio main, pero también los elementos que se detallarán ahora que son compartidos que son el header y el footer.

Grado en Ingeniería Informática - Universidad de Granada - Programación Web

Alumno: Raúl Rodríguez Rodríguez

El *header* tendrá varios elementos como se especificó en el enunciado que son:

- **Logo** o imagen **representativa** del **museo**, en este caso con los tags con la ruta de la imagen.
- El título o **nombre** del **museo**, indicado con <h1>.
- Un **menú** de todas las **páginas** de la **web**, hecho con un <nav> con una lista desordenada , siendo cada elemento de la lista un "botón" que redirige a otra página de la web.
- Un formulario de inicio de sesión, un <form> con:
 - dos cajas de texto y sus correspondientes <label> para autenticarse.
 - un <button> submit para enviar los datos de identificación.
 - un <button> para registrarse en la página, que al ser pulsado redirige a la página de registro.

El **footer** tiene dos elementos <a> especificados que son:

- **Datos del desarrollador**, que es un enlace a **contacto.html**, con información sobre el creador de la web.
- Como se hizo, qué es un enlace a este pdf.

El *main* de index tiene:

- Un section el cual a su vez posee:
 - un título <h2>, con el nombre del museo.
 - un campo de texto con las etiquetas , con un breve resumen de la temática o lo que quiere recoger el museo y lo que queda plasmado en la web.

1.1 altausuario.html

Esta es la página de registro, a la cuál se accede desde el botón de registro en el header. Tiene dos estilos asociados, index.html y altausuario.css. Hay un formulario con campos variados para tener los datos de los nuevos usuarios dentro de un <form>, donde hay <label> comunes, otros de tipo password, tipo email, un menú desplegable de opciones, y un checkbox para dar por entendido las políticas del museo, finalizando con un botón submit que redirige a otra página, exito_registro.html y otro botón de reset del formulario.

1.2 exito_registro.html

Esta página tiene un <section> en el main, el cuál tiene un aviso de éxito y un botón para volver al index <button>.

1.3 Versión móvil

Con las reglas:

- Para el editor de google y cualquier dispositivo mantenga el formato y no pueda hacer zoom: <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
- Para referenciar el estilo de móvil (width <=480px): link rel="stylesheet" href="index.css" media="(width: 480px)">
- Y en el documento .css: @media(max-width: 480px){...}

Para el estilo a diferencia del "normal", se ha eliminado el logo, ya que ocasiona problemas de espacio, y se ha dispuesto en fila todo el header.

El diseño del formulario de inicio de sesión se ha modificado para que quede acorde al tamaño y se ha desplazado al lado del título en la misma línea, junto con el botón de submit y registro debajo uno del otro (columna).

El del menú se ha cambiado drásticamente para que sea legible y sea acorde al tamaño disponible, intercambiando el menú original por un botón que despliega todas las páginas del menú original. Se añadió una zona en el código del header con un nuevo <nav> con id="movil", el cual está invisible o directamente no se "enseña" con las líneas según sea tamaño para móvil o "normal, por ejemplo para que no se vea el menú del móvil: header #movil{ display: none;}.

El main y el footer no han sufrido cambios importantes, ya que se adaptan correctamente al estilo de móvil.

2. Coleccion.html

Colección.html contiene en el main un <nav> (con id="menu") para crear un menú de búsqueda de obras según el aspecto deseado en el lado izquierdo de la pantalla con un
 ul>, el cual cada tiene el tipo de búsqueda que son a su vez otro
 ul> con todas las posibilidades de cada tipo de aspecto.

También hay un <section> con una tabla para exponer en el todas las obras del museo con las características que se mencionaron, 4 filas con 3 obras por fila , en la que cada "casilla" hay un enlace asociado a un imagen y unas líneas de información sobre la obra.

En el <tfoot>, ocupando todo el pie de tabla, hay un <nav> a modo de paso de páginas con las demás obras de la colección que no entran en la página, el cual permite acceder a las otras páginas con un enlace a los demás html de colección.

Tiene asociados index.css y coleccion.css .

2.1 Lista de colecciones

Habrá una colección según el tipo de búsqueda seleccionado en el menú de búsqueda de la izquierda de la pantalla (1er <nav> ya mencionado en el punto anterior como "menu") que según el tipo de búsqueda sus documentos html de llaman:

- Por autores: coleccion nombreautor.html (por ejemplo coleccion kojima.html).
- Por temas: coleccion_nombretema.html (por ejemplo coleccion_cienciaficcion.html).
- Por época: coleccion_X_Y.html (siendo X e Y dos años o periodos especificos, como de los 70 a los 90 (coleccion 70 90.html).

La estructura y aspecto de estas páginas o documentos html son iguales a coleccion.html, pero solo exponiendo las obras que estén relacionadas a la característica solicitada. Tiene asociados index.css y coleccion.css .

2.2 Obras

Cada obra tiene el nombre de obraX.html, siendo X un número, en este caso y a modo de comodidad hay 4 diferentes. La estructura del documento de obraX.html sigue algo similar, dentro del main hay un <section> con id="imagen" que albergará la imagen que representa a la obra asociada, la cual ocupa todo el ancho de la pantalla, y debajo del mismo, ocupando ¾ del ancho de la pantalla otro <section> con id="ficha" que contiene la ficha técnica de la obra con varios campos con el título, autor, etc... de la obra. Ocupando el otro ⅓ hay un <section> con id="similares" el cual tiene enlaces que referencian a otras obras que sean parecidas a la de documento en cuestión, por medio de unos enlaces asociados a una imagen. Tiene asociados index.css y juegos.css.

2.3 Versión móvil

Con las reglas:

- Para el editor de google y cualquier dispositivo mantenga el formato y no pueda hacer zoom: <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
- Para referenciar el estilo de móvil (width <=480px): link rel="stylesheet" href="coleccion.css" media="(width: 480px)">
- Y en el documento .css: @media(max-width: 480px){...}

Para el estilo a diferencia del "normal", se ha dejado el menú de búsqueda personalizada fijo en el espacio de la página, ya que ocasiona problemas en la versión móvil que esté acompañando a la pantalla. También se ha disminuido el tamaño de los elementos como cajas de texto y tamaños de las fuentes de letra, para que sea acorde al tamaño disponible.

El diseño de la tabla cambia drásticamente para que sea legible, se ha dispuesto todos los elementos de la tabla en columna, quedando una única columna con las doce obras por página.

El tfoot o pie de tabla se ha modificado para que ocupe todo el pie y quede similar a como era antes en la versión "normal".

3. Visita.html

Esta página tiene la información necesaria para una futura visita o buscar indicaciones sobre las salas dentro del museo. Dentro del main hay un <section>, con id="salas", con una lista donde en cada elemento hay una descripción de todas las salas y elementos del plano que hay en el otro <section>. Tiene asociados index.html y visita.css.

Hay otro <section> con id="plano", el cuál contiene un título <h2> y una imagen con el plano del museo, el cuál tiene sus elementos referenciados en el <section> mencionado anteriormente.

4. Exposiciones.html

En esta página se muestran todas las exposiciones disponibles o que estarán disponibles pronto en el museo, con una imagen representativa, el título, el periodo de disponibilidad, los autores, el tema y una pequeña descripción. Tiene asociados los documentos de estilo index.css y exposiciones.css.

Todo esto viene recogido en una lista donde cada elemento es una exposición diferente, donde hay:

- Una imagen
- Un <section> con id="info", que tiene:
 - Un título <h3>
 - 4 con los demás elementos descritos anteriormente.

5. Informacion.html

En esta página se presenta la información para saber los días de apertura, horarios y precios de la entrada. Tiene asociado los documentos de estilo index.css e informacion.css.

En el main hay:

- <section> con id="info" que tiene:
 - un un ul> con los horarios de apertura
 - otro otro con los precios de entrada
- con id="nombre_meses", con el nombre de los meses encima de los calendarios
- <section> con id="calendarios" que tiene tres listas ordenadas con el id respectivo a cada mes. Estos tienen:

Grado en Ingeniería Informática - Universidad de Granada - Programación Web

Alumno: Raúl Rodríguez Rodríguez

- los 7 primeros con el nombre de los días, los cuales son de clase=dia con un estilo diferente a los días del calendario.
- el octavo o primer tendrá el id con primer_dia_nombremes, para tener en cuenta cual es el primer día de cada mes, para que el calendario empiece por ese día.
- el resto de serán los demás días restantes del mes, teniendo en cuenta el horario que tiene cada uno siendo abierto, parcial y cerrado, que tendrán un color asociado a los horarios mencionados anteriormente.
- <section> con id="ubicacion mapa", que tiene:
 - <section> con id="direccion" con un <adress> y el teléfono de contacto en un tag .
 - un enlace asociado a una imagen para ver donde está localizado el museo.

6. Experiencias.html

Esta página tiene campos de texto con comentarios y sugerencias de otros usuarios en el museo, además de la posibilidad de escribir un nuevo comentario o sugerencia. Tiene asociados los documentos de estilo index.css y experiencias.css.

En el main están los siguientes elementos:

- <section> con id="exp_sug" para las listas de experiencias y sugerencias, que está compuesto por:
 - <section> con id="experiencias", para la lista de experiencias de usuarios que tienen:
 - Un título <h2>
 - Una lista con los comentarios de cada usuario en un elemento de la lista .
 - <section> con id="sugerencias", para la lista de sugerencias, que tiene:
 - Un título <h2>
 - Una lista con las sugerencias de cada usuario en un elemento de la lista .
- <section> con id="form" para escribir una nueva experiencia o sugerencia, que está compuesto por:
 - Un título <h2>
 - Un <form> con:
 - Un <textarea> para escribir el mensaje
 - Un <section> con id="botones" con un botón de envío de mensaje o de vaciar el textarea.

7. Posibles innovaciones

Quizás se pueda contar como innovación el menú desplegable de búsqueda del punto 2 (Colección.html) el cuál están escondidos los elementos de la lista o menú, y empuja el resto cuando se despliega al poner el ratón encima.