Desenvolvendo em





Sobre mim

- Raul Sena Ferreira
- Ciência da Computação (UFRRJ)
- Desenvolvedor Web (COPPE-UFRJ)
- Freelancer
- I.A., Data Science, Big Data & Smart Cities



Introdução

- Criado por Ryan Dahl, no início de 2009
- Mantido posteriormente pela Joyent
- Intuito inicial era o de se criar aplicações baseados em features do gmail (push capabilities)



Quem usa?







PayPal™





GROUPON[™]











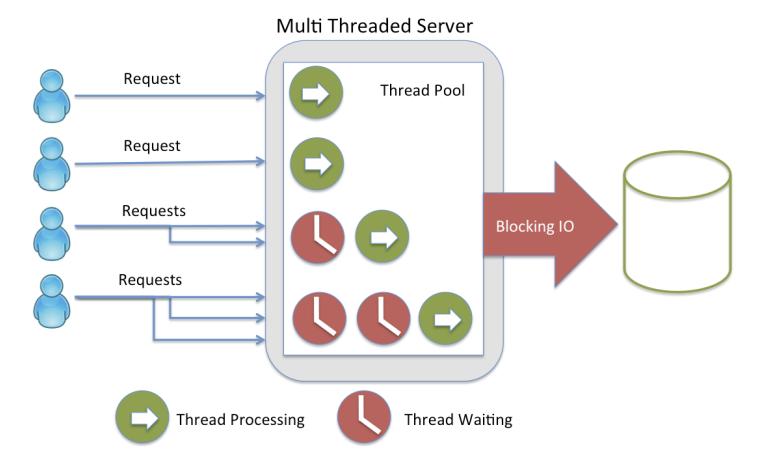


O que é?

- Framework Web server-side assíncrono
- Escrito em C++ e javascript V8 (Engine)
- Orientado a evento
- Single thread
- Suporta milhões de conexões simultâneas
- Feito para aplicações em tempo real com alta concorrência e uso intensivo de dados



Como funciona?



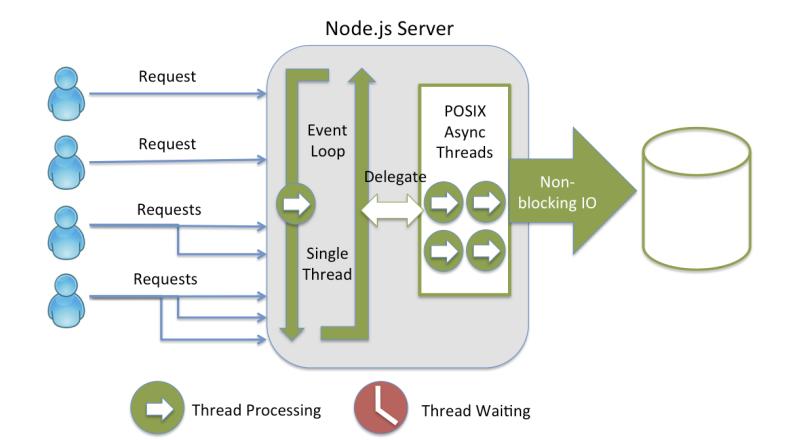


Como funciona?

- E se tivermos 10 ou até 50 mil usuários conectados ?
- Em sistemas de alta concorrência deve-se evitar muitas threads



Como funciona?

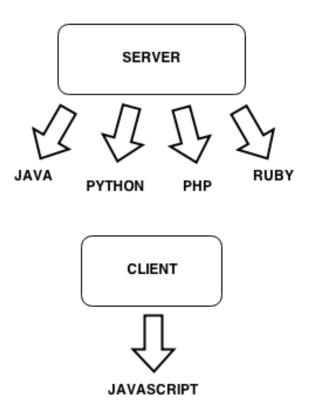


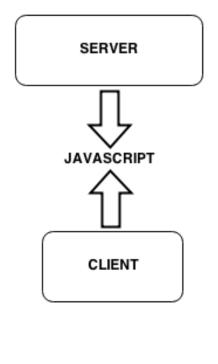


Javascript everywhere



JAVASCRIPT EVERYWHERE



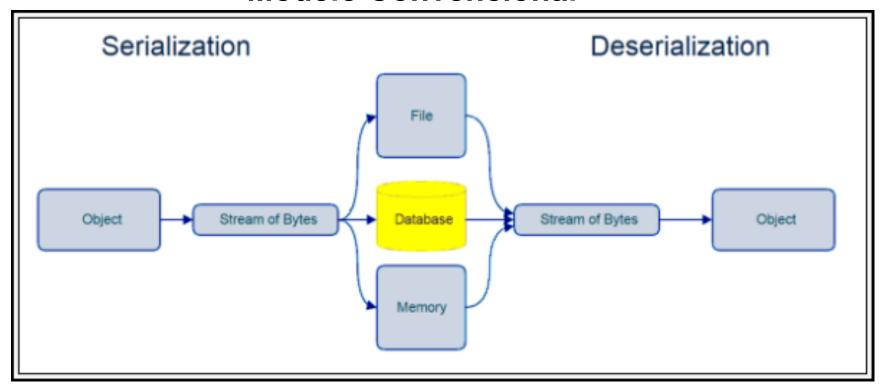




- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização

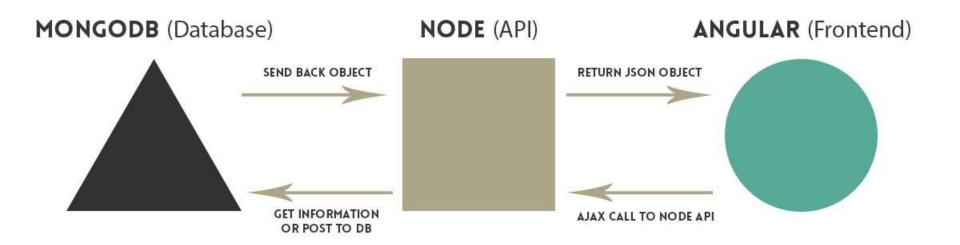


Modelo Convencional





Node.js





- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação



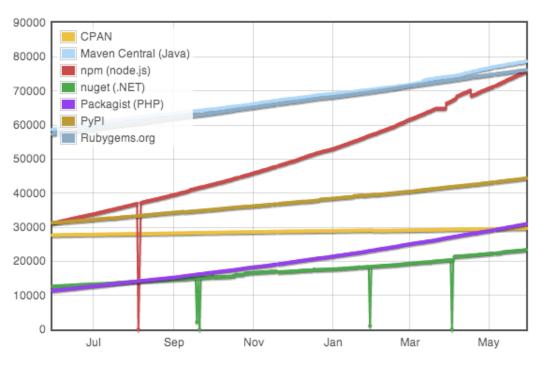
sudo apt-get update sudo apt-get install nodejs sudo apt-get install npm



- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação
- Gerenciador de pacotes eficiente (npm)



Module Counts



Include

- Clojars (Clojure)
- CPAN
- CPAN (search)
- CRAN (R)
- Hackage (Haskell)
- Maven Central (Java)
- MELPA (Emacs)
- ✓ npm (node.js)
- ✓ nuget (.NET)
- Packagist (PHP)
- Pear (PHP)
- PyPI
- Rubygems.org

time period ○ all time • last year ○ last 90 days ○ last 30 days ○ last 7 days



- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação
- Gerenciador de pacotes eficiente (npm)
- Template Engine (Jade)





Home Tutorial Language Reference API Command Line Online Demo

```
doctype html
html(lang="en")
  heàd
    title= pageTitle
    script(type='text/javascript').
      if (foo) {
          bar(1 + 5)
  body
    hi Jade - node template engine
    #container.col
      if youAreUsingJade
        p You are amazing
         p Get on it!
         Jade is a terse and simple
        templating language with a strong focus on performance
         and powerful features.
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <head>
     <title>Jade</title>
     <script type="text/javascript">
       if (foo) {
           bar(1 + 5)
     </script>
  </head>
   <body>
    <h1>Jade - node template engine</h1>
<div id="container" class="col">
       You are amazing
          Jade is a terse and simple
          templating language with a
strong focus on performance
and powerful features.
     </div>
  </body>
```

fox ne on City



- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação
- Gerenciador de pacotes eficiente (npm)
- Template Engine (Jade)
- Integração com MongoDB, Redis, Underscore.js e outros



Desvantagens?

- Debugar em javascript não é tarefa fácil
- Ainda não é uma ferramenta 100% estável
- As bibliotecas "third-part" carecem de testes mais robustos de segurança e performance
- Alguns módulos podem gerar erros de dependência dificultando a integração



Onde usar?

Sistemas "Data-intensive" Múltiplos usuários "real-time" (chat) Sistemas que usam dados em formato JSON Fila de inputs, e.g.: "like do Facebook" Sistema de streaming de dados (áudio / vídeo) Sistemas de monitoramento em tempo real



Onde não usar?

Sistemas transacionais
Sistemas "CPU-intensive"
Sistemas com o formato "request-response"
Sistemas que necessitem usar bancos de dados relacionais

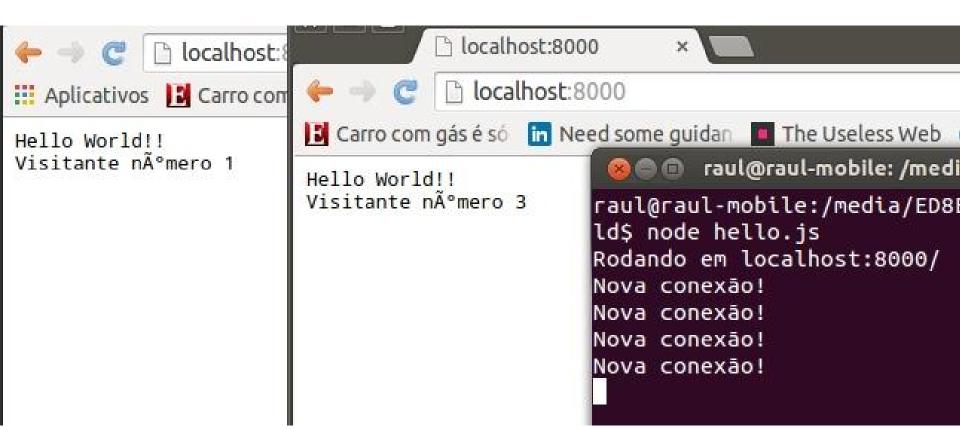


Hello World

```
//carrega o módulo http, responsável por criar o servidor
var http = require('http');
var contador = 0;
//cria uma instância do servidor e deixa uma resposta padrão (Hello World!!)
var server = http.createServer(function(request, response){
    console.log("Nova conexāo!");
   contador++;
   response.writeHead(200, {"Content-Type":"text/plain"});
   response.write("Hello World!!\n");
   response.end("Visitante número "+contador);
});
// server está acessível no localhost (127.0.0.1) na porta 8000
server.listen(8000);
//mensagem que será exibida no terminal assim que o servidor for iniciado
console.log("Rodando em localhost:8000/");
```



Hello World





Chat (Back-End)

```
🖺 scratchpad.txt 🗶 📳 index.js 🗶 📝 index.html 🗶 📑 package.json 💥
1 var app = require('express')();
2 var http = require('http').Server(app);
3 var io = require('socket.io')(http);
5 app.get('/', function(req, res){
6 res.sendfile('index.html');
7 });
9 io.on('connection', function(socket){
   socket.on('mensagem', function(msg){
     io.emit('mensagem', msg);
   });
5 http.listen(3030, function(){
6 console.log('Disponível na porta :3030');
7 });
```

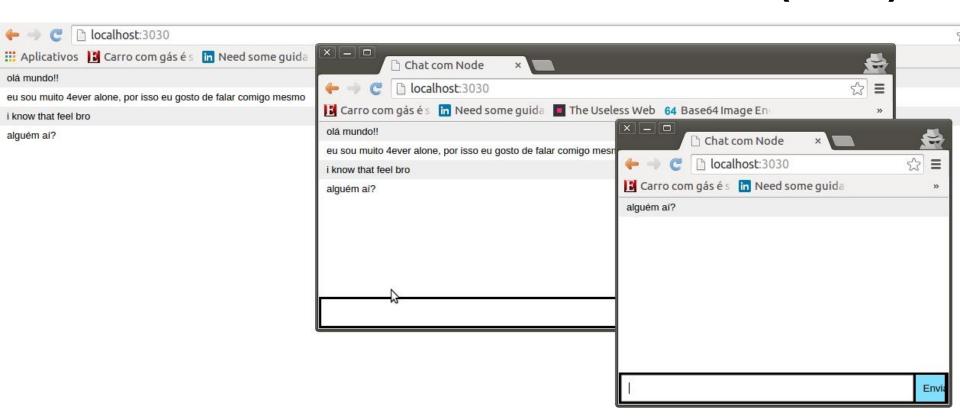


Chat (Front-End)

```
<form action="">
  <input id="m" autocomplete="off" /><button>Enviar</button>
</form>
<script src="/socket.io/socket.io.js"></script>
<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.11.1.js"></script>
<script>
 var socket = io();
 $('form').submit(function(){
   socket.emit('mensagem', $('#m').val());
   $('#m').val('');
   return false;
 });
 socket.on('mensagem', function(msg){
   $('#messages').append($('').text(msg));
 });
```



Chat (Tela)





Links úteis

http://nodejs.org/

https://npmjs.org/

https://www.nodejitsu.com/

http://howtonode.org/

http://nodebr.com/

http://udgwebdev.com/nodejs/



Perguntas?

Email:

raul@raulferreira.com.br

LinkedIn: https://www.linkedin.

com/in/raulsenaferreira

Exemplos (GitHub):

https://github.com/raulsenaferreira/Playingwith-Node.js