API de dados com



Sobre mim

- Raul Sena Ferreira
- Mestrando em Engenharia de Sistemas e Computação (PESC-UFRJ)
- Ciência da Computação (UFRRJ)
- Bolsista de TICs pelo CNPQ Nível B (MNRJ-UFRJ)
- Data Science, Science for Good, Web Development

Sobre mim

- 1º Lugar Assistente de Pesquisa II do IPEA (chamada pública)
- Menção Honrosa na XIX Maratona Programação ACM/SBC
- Finalista do 1º Desafio em Big Data EMC²/UFRJ
- Entre os 40 selecionados do II Hackathon de Dados Educacionais -INEP (Brasília-DF)
- 3° Lugar na primeira etapa Launching People Samsung





Introdução

- Criado por Ryan Dahl, no início de 2009
- Mantido posteriormente pela Joyent
- Intuito inicial era o de se criar aplicações baseados em features do gmail (push capabilities)



Quem usa?























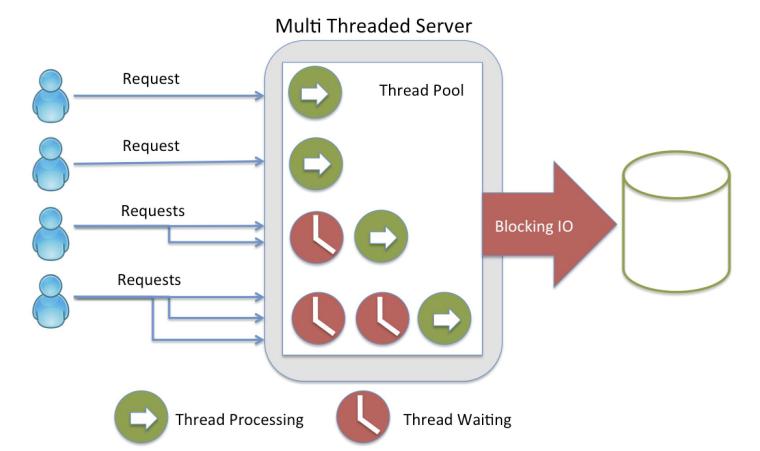




O que é?

- Framework Web server-side assíncrono
- Escrito em C++ e javascript V8 (Engine)
- Orientado a evento
- Single thread
- Suporta milhões de conexões simultâneas
- Feito para aplicações em tempo real com alta concorrência e uso intensivo de dados

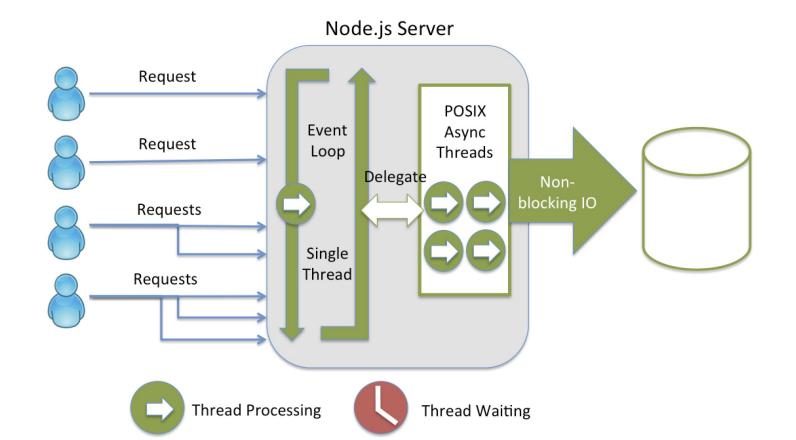






- E se tivermos 10 ou até 50 mil usuários conectados ?
- Em sistemas de alta concorrência deve-se evitar muitas threads



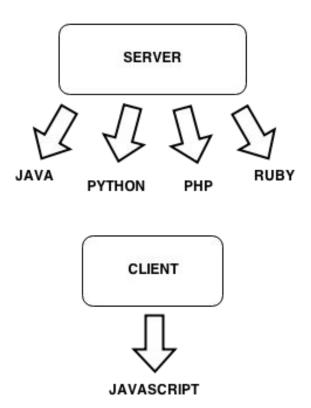


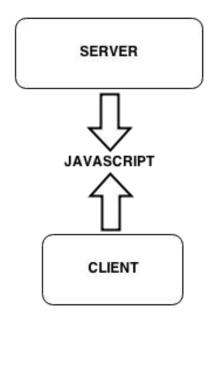


Javascript everywhere



JAVASCRIPT EVERYWHERE



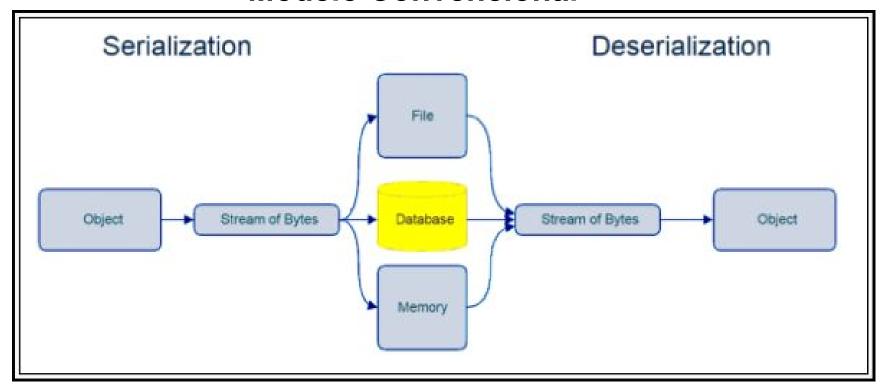




- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização

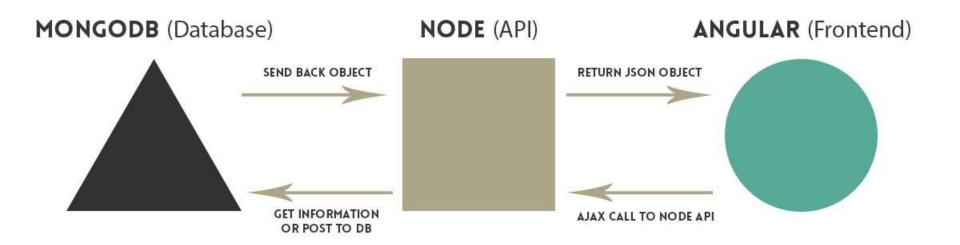


Modelo Convencional





Node.js





- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação



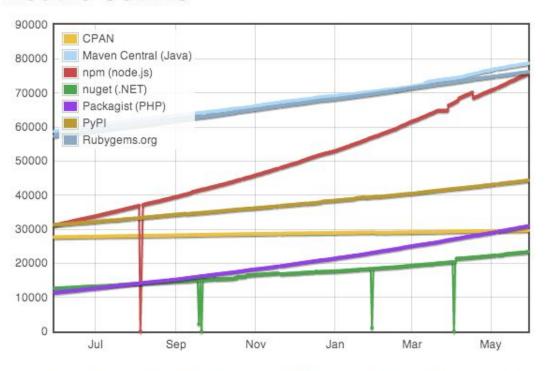
sudo apt-get update sudo apt-get install nodejs sudo apt-get install npm



- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação
- Gerenciador de pacotes eficiente (npm)



Module Counts



time period all time last year last 90 days last 30 days last 7 days

Include

- Clojars (Clojure)
- ✓ CPAN
- CPAN (search)
- CRAN (R)
- Hackage (Haskell)
- Maven Central (Java)
- ✓ npm (node.js)
- ✓ nuget (.NET)
- Packagist (PHP)
- Pear (PHP)
- ✓ PyPI
- ☑ Rubygems.org



- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação
- Gerenciador de pacotes eficiente (npm)
- Template Engine (Jade)





Home Tutorial Language Reference API Command Line Online Demo

```
doctype html
html(lang="en")
  head
    title= pageTitle
    script(type='text/javascript').
      if (foo) {
          bar(1 + 5)
  body
    hi Jade - node template engine
    #container.col
      if youAreUsingJade
        p You are amazing
        p Get on it!
         Jade is a terse and simple
        templating language with a strong focus on performance
         and powerful features.
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <head>
     <title>Jade</title>
     <script type="text/javascript">
       if (foo) {
           bar(1 + 5)
     </script>
  </head>
   <body>
    <h1>Jade - node template engine</h1>
<div id="container" class="col">
       You are amazing
          Jade is a terse and simple
         templating language with a
strong focus on performance
and powerful features.
     </div>
  </body>
```

ort ne or City



- Javascript everywhere
- Comunicação com JSON sem serialização
- Fácil instalação
- Gerenciador de pacotes eficiente (npm)
- Template Engine (Jade)
- Integração com MongoDB, Redis, Underscore.js e outros



Desvantagens?

- Debugar em javascript não é tarefa fácil
- As bibliotecas "third-part" carecem de testes mais robustos de segurança e performance
- Alguns módulos podem gerar erros de dependência dificultando a integração



Onde usar?

Sistemas "Data-intensive" Múltiplos usuários "real-time" (chat) Sistemas que usam dados em formato JSON Fila de inputs, e.g.: "like do Facebook" Sistema de streaming de dados (áudio / vídeo) Sistemas de monitoramento em tempo real



Onde não usar?

Sistemas transacionais
Sistemas "CPU-intensive"
Sistemas com o formato "request-response"
Sistemas que necessitem usar bancos de dados relacionais (Ainda um pouco trabalhoso)

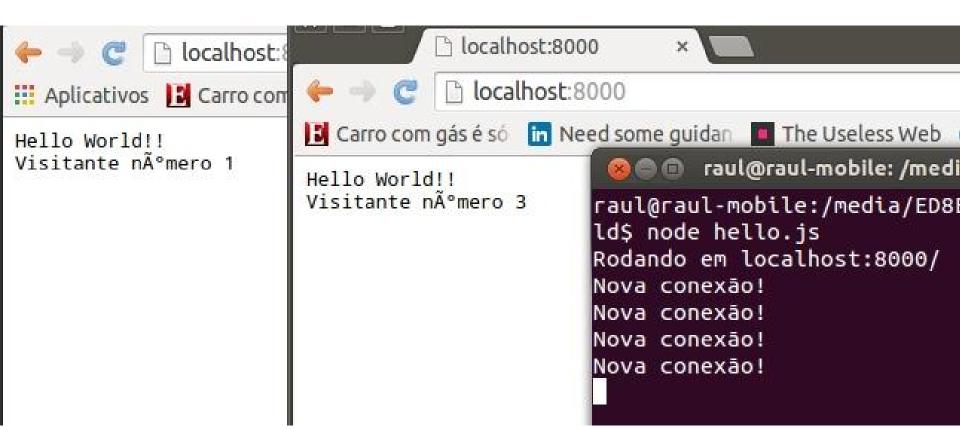


Hello World

```
//carrega o módulo http, responsável por criar o servidor
var http = require('http');
var contador = 0;
//cria uma instância do servidor e deixa uma resposta padrão (Hello World!!)
var server = http.createServer(function(request, response){
    console.log("Nova conexāo!");
   contador++;
   response.writeHead(200, {"Content-Type":"text/plain"});
   response.write("Hello World!!\n");
   response.end("Visitante número "+contador);
});
// server está acessível no localhost (127.0.0.1) na porta 8000
server.listen(8000);
//mensagem que será exibida no terminal assim que o servidor for iniciado
console.log("Rodando em localhost:8000/");
```



Hello World





Chat (Back-End)

```
🖺 scratchpad.txt 🗶 📳 index.js 🗶 📝 index.html 🗶 📑 package.json 💥
1 var app = require('express')();
2 var http = require('http').Server(app);
3 var io = require('socket.io')(http);
5 app.get('/', function(req, res){
6 res.sendfile('index.html');
7 });
9 io.on('connection', function(socket){
   socket.on('mensagem', function(msg){
     io.emit('mensagem', msg);
   });
5 http.listen(3030, function(){
6 console.log('Disponível na porta :3030');
7 });
```

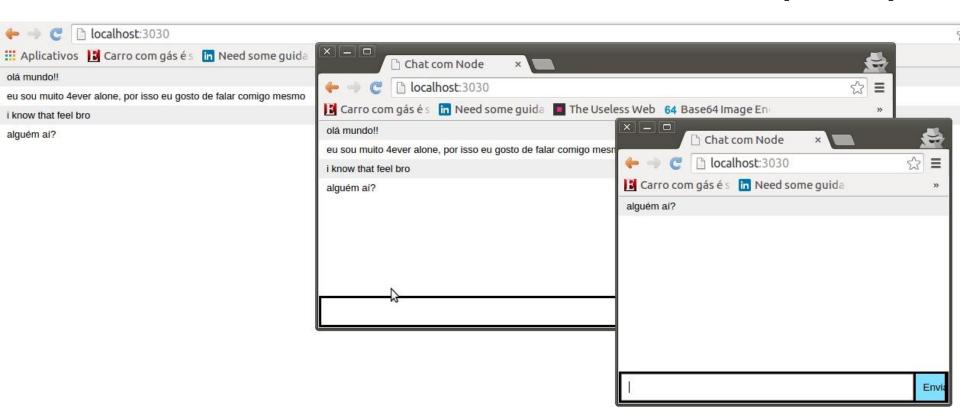


Chat (Front-End)

```
<form action="">
  <input id="m" autocomplete="off" /><button>Enviar</button>
</form>
<script src="/socket.io/socket.io.js"></script>
<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.11.1.js"></script>
<script>
 var socket = io();
 $('form').submit(function(){
   socket.emit('mensagem', $('#m').val());
   $('#m').val('');
   return false;
 });
 socket.on('mensagem', function(msg){
   $('#messages').append($('').text(msg));
 });
```



Chat (Tela)





Dicas

- Nodemon / PM2: Monitoram mudanças e dão deploy automático no caso de falhas
- Async: Paralelismo na aplicação
- Node Inspector: Debugger eficiente
- Nodefly: Monitora performance
- Buster.js: Módulo de testes





Links úteis

http://nodejs.org/

https://npmjs.org/

https://www.nodejitsu.com/

http://howtonode.org/

http://nodebr.com/

http://udgwebdev.com/nodejs/



mongoDB



Introdução

- Do inglês humongous, "gigantesco"
- Código aberto e de alta performance
- Escrito em C++, C e Javascript
- Lançado em 2009



Quem usa?























BuzzFeed



O que é?

- Banco de dados NoSQL
- Schemaless (sem esquemas)
- Orientado a documentos
- Armazenamento em BSON (JSON Binário)
- Lançado em 2009



- Banco inicializado como serviço (mongod)
- Acesso simples pelo shell (mongo)
- Tabela = Coleção
- Registro = Documento
- Modelo BASE (Contrário ao ACID)



- Leitura rápida
- Flexibilidade de esquema
- Fácil integração com Node.js
- Comunicação via JSON
- Implementações nativas de Map Reduce, GIS, GRID, indexação e etc



Desvantagens?

- Não garante integridade
- Tendência a ocupar muito espaço
- Tendência de consumir memória
- Não possui join



Onde usar?

- Dados com estruturas heterogêneas
- Sistema c/ uso intensivo de leitura de dados
- Sistemas javascript like (Angular.js, Node.js)
- Estrutura de dados com objetos auto contidos
- Objetos com hierarquias



Onde não usar?

- Aplicações transacionais
- Aplicações voltadas ao modelo relacional
- Aplicações que requerem alta consistência
- Sistemas que necessitam fazer updates constantes



Dicas

- Livro em pdf da O'Reilly (50 dicas e truques para MongoDB)
 - http://m.friendfeed-media.
 com/ec44db47ced6bb8bb2d97c32746ccd449d6bdf2
 1
- Interfaces administrativas para o MongoDB
 - https://docs.mongodb.
 org/ecosystem/tools/administration-interfaces/



Links úteis

- https://www.mongodb.org/
- https://docs.mongodb.org/gettingstarted/shell/
- https://docs.mongodb.org/manual/tutorial/
- https://mongolab.com/
- https://www.heroku.com/

Perguntas?

Email:

raulsf@cos.ufrj.br

LinkedIn: https://www.linkedin.

com/in/raulsenaferreira

Exemplos (GitHub):

https://github.com/raulsenaferreira/Playingwith-Node.js

Obrigado!

