

## **DA: Práctica 3**

### **➤ Requisitos funcionales**

- Empezar partida
- Identificar jugador
- Guardar record personal
- Mostrar "High Score"
- Mostrar ranking usuarios

### **➤ Requisitos no funcionales**

- Seguridad: Los datos de usuarios serán confidenciales.
- Ética: Los datos personales de los usuarios no serán tratados para fines que no tengan relación con el buen funcionamiento de la aplicación.
- Evolución: El producto se podrá modificar y ampliar su contenido de forma fácil sin necesidad de cambiar la estructura original del mismo.
- Escalabilidad: El juego es multiplataforma, se podrá jugar en PC y móvil.

### **➤ Partes interesadas**

- Desarrollador
- Usuarios

### **➤ Preocupaciones de las partes interesadas**

- La aplicación funcionará correctamente en mi móvil
- No consumirá demasiada batería
- Mis datos estarán protegidos y no se utilizarán con fines maliciosos

### **➤ Perspectiva de seguridad**

La protección de los datos de nuestros usuarios es muy importante para nosotros, que los usuarios sientan seguridad a la hora de utilizar nuestro sistema.

### **➤ Perspectiva de ética**

La recopilación de datos de usuario que tiene nuestra aplicación sólo se utilizarán para distintas funcionalidades del juego como el high score pero nunca se enviarán a terceros.

### **➤ Perspectiva de evolución**

Es de vital importancia la perspectiva de evolución para nuestra aplicación, dicha perspectiva se define como el conjunto de todos los posibles tipos de cambios que un sistema puede experimentar durante su vida útil.

Para su aplicación será necesario mantener el producto de la forma más modular posible, facilitando así la adición de DLC, actualizaciones y otras formas de evolución.

➤ **Perspectiva de escalabilidad**

El juego funcionará en distintos tipos de dispositivos para favorecer que este llegue a un público más amplio. Se adaptará a ordenadores, móviles y tabletas.

➤ **Diagrama que muestra la arquitectura**

