

Memoria ejemplos RMI

Para esta práctica se nos pedía implementar los tres ejemplos del guión de prácticas utilizando RMIjava para comunicación remota de cliente y servidor.

Ejemplo 1

En este ejemplo se crea un objeto en el servidor remoto y un método de la interfaz al que se le pasa el id del proceso que le llama, si este número es 0 espera 5s.

Desde el cliente se localiza ese objeto y se le aplica el método que se ejecutará en el servidor.

Ejemplo 2

Esta implementación es muy parecida. En el servidor tan solo cambia que si el mensaje que le llega al método termina en 0 es cuando espera los 5s.

El cliente ahora es multithreaded para ello implementa la interfaz Runnable y se invoca un número de hebras que se pasa por parámetro. Estas hebras son diferentes clientes que invocaran al método del servidor remoto.

Ejemplo 3

En este ejemplo se define una clase contador con métodos para inicializar una variable y para incrementar su valor en una unidad.

En el servidor se crea un objeto de esta clase contador y queda a la espera.

El cliente recupera ese objeto contador remoto, inicializa el valor del contador a 0 e incrementa 1000 veces su valor. También muestra cuánto tarda en realizar estos incrementos.