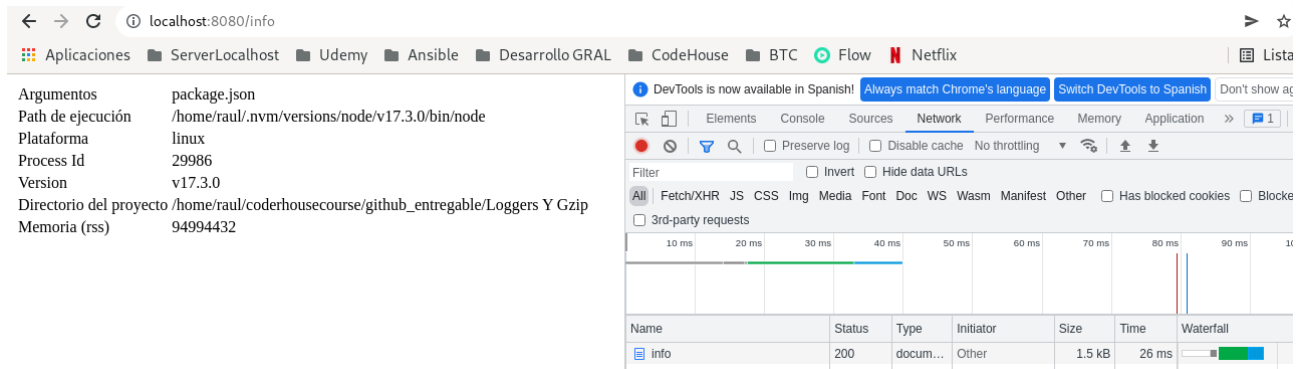


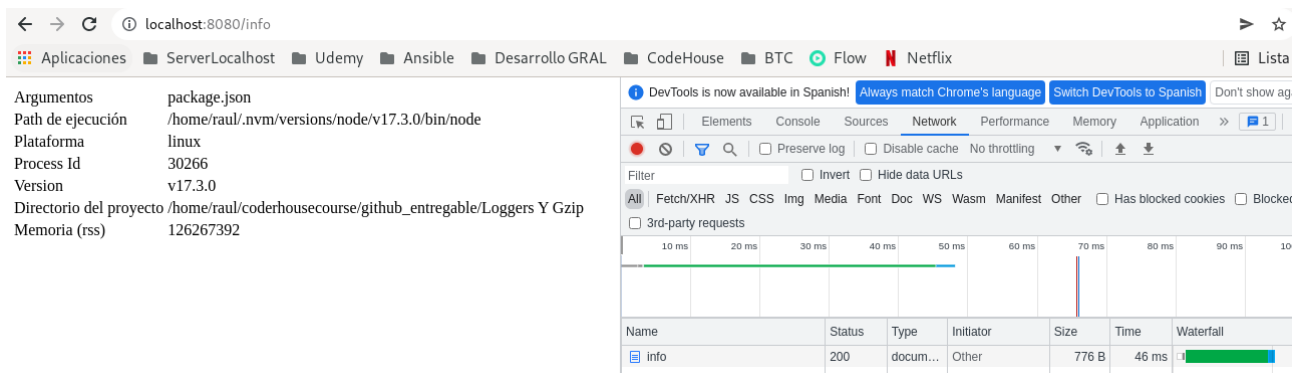
Informe Logger y Gzip

Compresion con Gzip

Sin Gzip



con Gzip



Name	Headers	Preview	Response	Initiator	Timing	Cookies
info	<div>General</div> <div>Request URL: http://localhost:8080/info</div> <div>Request Method: GET</div> <div>Status Code: 200 OK</div> <div>Remote Address: [::1]:8080</div> <div>Referrer Policy: strict-origin-when-cross-origin</div> <div>Response Headers</div> <div>View source</div> <div>Connection: keep-alive</div> <div>Content-Encoding: gzip</div> <div>Content-Type: text/html; charset=utf-8</div> <div>Date: Wed, 05 Jan 2022 19:21:20 GMT</div> <div>ETag: W/"42b-7y/9g9+xVbUrklVxw15+YF780lw"</div>					

Logger

Para log se utilizo winston, el codigo del logger esta en /utils/logger.js
Los archivos de logs de warn como de error se guardan en /logs

Analisis

Con el comando `node --prof server.js` se generó **isolate-0x6371090-74757-v8.log**

Con el comando `node --prof-process isolate-0x6371090-74757-v8.log > processed.txt`

Se envió al archivo `processed.txt` el resultado de la ejecución del comando antes mencionando

Dentro del apartado [JavaScript] la mayor cantidad de ticks la tiene el proceso `random.js`

```
[JavaScript]:
  ticks total nonlib   name
  1583   21.9%   66.9% LazyCompile: *<anonymous>
file:///home/raul/coderhousecourse/github_entregable/Loggers%20Y%20Gzip/routes/
random.js:10:23
```

Se ejecutó:

```
artillery quick --count 50 -n 20 http://localhost:8080/info > result_info_con_console.txt
```

En `/info` sin `console.log` el comando

```
artillery quick --count 50 -n 20 http://localhost:8080/info > result_info_sin_console.txt
```

Analizando los archivos `result_info_con_console.txt` y `result_info_sin_console.txt` el valor de `response` es mayor al usar `console.log`

Se usó `benchmark.js` para la ejecución de `autocannon` y se modificó `package.json` con los scripts a ejecutar

Comandos: `test` y `start`

```
"test": "node benchmark.js",
```

```
"start": "0x server.js"
```

npm test

```
raul@debian:~/coderhousecourse/github_entregable/Loggers Y Gzip$ npm test
> clase-16@1.0.0 test
> node benchmark.js

Running all benchmarks in parallel ...
Running 20s test @ http://localhost:8080/api/randoms
100 connections



| Stat    | 2.5%   | 50%    | 97.5%  | 99%    | Avg       | Stdev     | Max    |
|---------|--------|--------|--------|--------|-----------|-----------|--------|
| Latency | 318 ms | 479 ms | 802 ms | 806 ms | 475.66 ms | 116.14 ms | 888 ms |



| Stat      | 1%      | 2.5%    | 50%     | 97.5%  | Avg     | Stdev   | Min     |
|-----------|---------|---------|---------|--------|---------|---------|---------|
| Req/Sec   | 100     | 100     | 200     | 298    | 210.05  | 54.76   | 100     |
| Bytes/Sec | 42.7 kB | 42.7 kB | 85.4 kB | 127 kB | 89.6 kB | 23.4 kB | 42.7 kB |



Req/Bytes counts sampled once per second.

4k requests in 20.08s, 1.79 MB read
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections



| Stat    | 2.5%   | 50%    | 97.5%  | 99%    | Avg       | Stdev     | Max    |
|---------|--------|--------|--------|--------|-----------|-----------|--------|
| Latency | 317 ms | 488 ms | 800 ms | 804 ms | 481.85 ms | 119.81 ms | 895 ms |



| Stat      | 1%     | 2.5%   | 50%    | 97.5%  | Avg    | Stdev   | Min    |
|-----------|--------|--------|--------|--------|--------|---------|--------|
| Req/Sec   | 100    | 100    | 200    | 300    | 205.5  | 56.21   | 100    |
| Bytes/Sec | 150 kB | 150 kB | 300 kB | 450 kB | 308 kB | 84.3 kB | 150 kB |

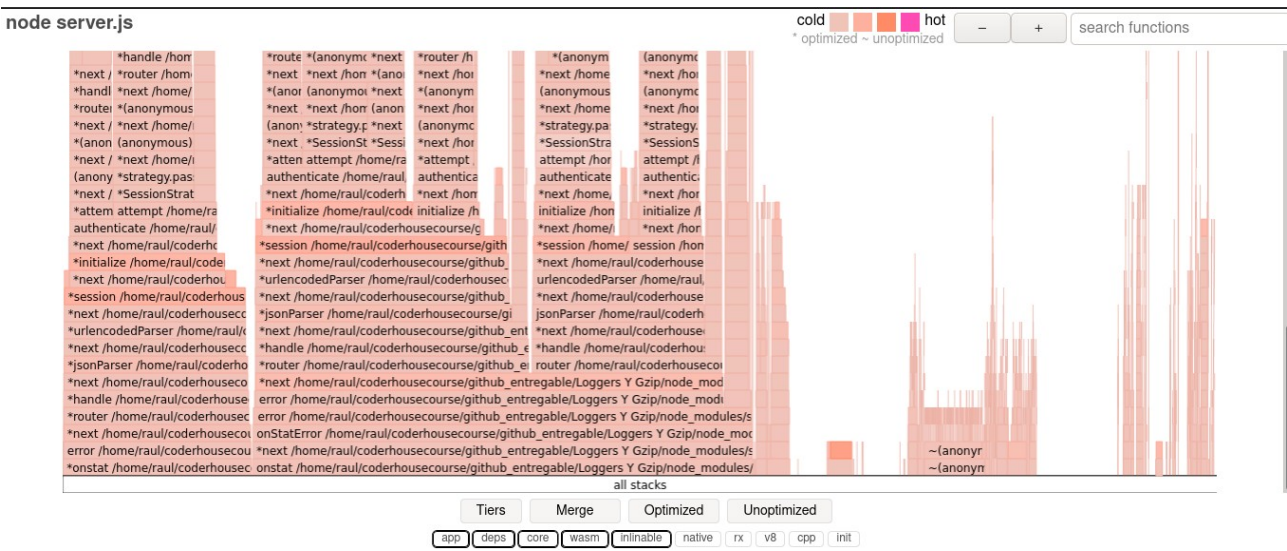


Req/Bytes counts sampled once per second.

4k requests in 20.11s, 6.16 MB read
```

npm start

El resultado de la ejecucion se encuentra en la carpeta 6328.0x resultado de “0x server.js”



Sobre el perfilamiento del server **modo inspector de node.js**
se obtuvo el archivo **CPU-20220123T133321.cpubprofile** en el cual se ve que el archivo menos
performante es **random.js**