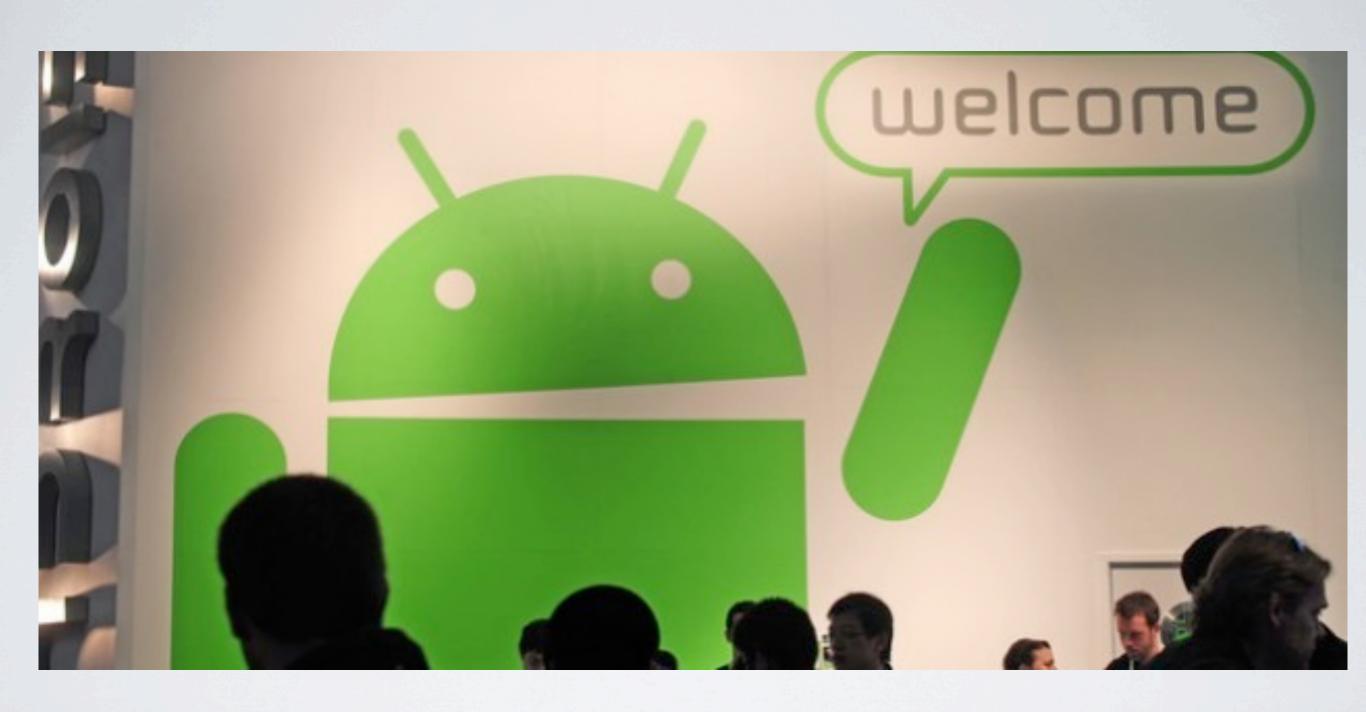
ANDROID







¿QUIEN SOY?

- kinética Desarrollador en Kinética
 - B Twitter @raultm
 - in Linkedin Raúl Tierno



¿QUIENES SOIS?

Nombre
Trabajo
Razones para hacer el curso
Expectativas apartado Android





PRIMERA PARTE

Mundo de los smartphones. Android en particular Modelos de negocio & Android Market Demo de App













MARCAS

Para que nos situemos. Principales Sistemas Operativos

- -Android Google
- -BlackBerry RIM (Research In Motion)
- -iOS Apple
- -Symbian/Meego Nokia
- -Windows Phone Windows



MERCADO

	2009	2010	2011	2014	
symbian	81	107	141	264	
	7	47	92	259	
##	34	47	62	102	
iOS	25	41	71	130	
P	15	12	21	35	
Total	172	268	413	875 kin	ética

MERCADO

	2010	2011	2012	2015 2014	
symbian	107	90	32	0,7	
	62	180	310	540 259	
##	47	63	80	122	
iOS	47	90	119	190	
B	12	26	68	215	
Total	296	467	630	1 1 0 4 875 kiné	ética

LUCHA DE MARCAS







LUCHA DE MARCAS

Samsung es el proveedor de pantallas y micros para Apple Apple evita que Samsung pueda vender tablets en Europa Google compra Motorola

Nokia se alia con Windows. ¿Adiós Symbian?



Android Inc. es una empresa de Palo Alto fundada en 2003



En 2005 Google adquiere la empresa así como sus capital humano. Entre ellos la cara más conocida es Andy Rubin.





A partir de 2006 la especulación de que Google sacará un OS para smartphones sale a la palestra.

Recordemos que Apple sacó el primer iPhone en 2007



En 2008 sale a la luz Android I.O. Salió con el HTC Dream





En Enero 2010 aparece el Nexus One con Android 2.1





En Octubre 2011 aparece el Galaxy Nexus con Android 4





MODELOS DE NEGOCIO

Aplicaciones gratis
Aplicaciones freemium
Aplicaciones de pago
In-App purchases
B2B(Business to Business)
Aplicaciones para terceros



ANDROID MARKET

http://android.market.com





ANDROID MARKET

Guía de Hervás - Versión Android https://market.android.com/details?id=mobi.kinetica.hervas.es





Antes de vender alguna aplicación de todas formas hay que desarrollarla.

Ese es el objetivo por el que estáis aquí. Poner la primera piedra en el camino para aprender.



CIOFCOD

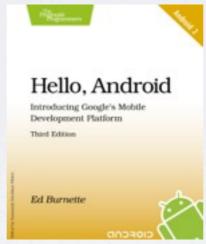
developers

http://developer.android.com

Referencia oficial de Google.

Completa documentación para montar el entorno, así como tutoriales de introducción guiados paso a paso.

Completa Documentación sobre objetos. Se echa en falta ejemplos.

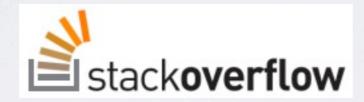


"Hello, Android" de Ed Burnette

Aprender del desarrollo de software a través de la realización de una aplicación de Sudokus.

Muy práctico, muchos consejos útiles.





Stackoverflow Q&A site.

Una gran comunidad de desarrolladores. Gran calidad de las respuestas. Feedback/Karma



mobile tuts+

http://mobile.tutplus.com

Manuales desde 0.

"tutplus" es una plataforma de blogs con una gran reputación. Si perteneceis a cualquier otra rama de la informática/diseño seguramente encontreis vuestro sitio.



DEMO DE APP

