# Guía de estándares UI + UX

Documentación del proyecto integrado

2º DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

**RAÚL MORA** 

Introducción	3
Arquitectura de la información	3
Esquema de navegación	3
Diseño de interfaz	4
Prototipos	4
Página principal	4
Página de autenticación	4
Directrices de diseño	5
Paleta de colores	5
Tipografías y tamaños	9
Espaciados y márgenes	9

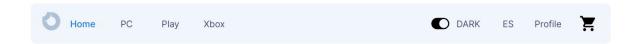
#### Introducción

Bienvenido al documento de **estándares UI + UX** del proyecto. En este documento se recoge toda la información acerca de los estándares de diseño empleados en el proyecto, exponiendo desde los mapas y/o esquemas de navegación hasta prototipos/wireframes que han servido como guía durante la fase de desarrollo, así como otras posibles directrices de diseño (paleta de colores, tipografías, etc).

# Arquitectura de la información

#### Esquema de navegación

El **esquema** de **navegación** propuesto para la página web sigue este prototipo:

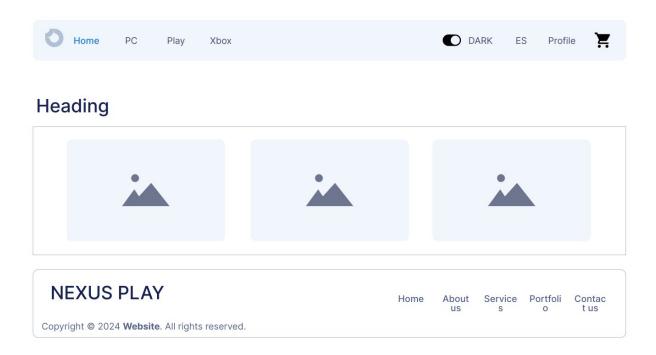


Al inicio de la navegación se provee un enlace para el inicio ("Home") así como el mismo logo de la aplicación, además de enlaces para navegar basados en sistema o grupo de plataforma. Por último, al final del panel de navegación, se proveen opciones para cambiar el tema de color (claro/oscuro), modificar el idioma (español/inglés), acceder al perfil/autenticarse/etc y gestionar el carrito.

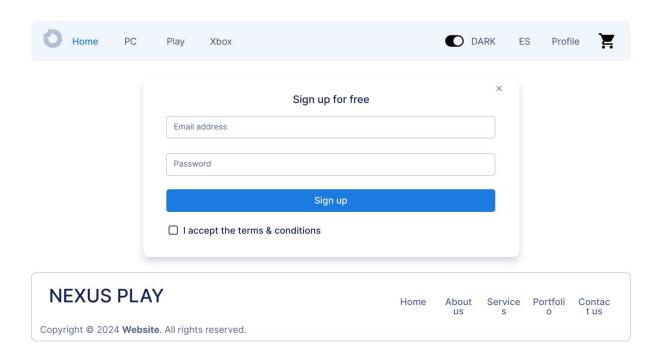
## Diseño de interfaz

## **Prototipos**

#### Página principal



#### Página de autenticación



#### Directrices de diseño

#### Paleta de colores









## Tipografías y tamaños

- **Tipografía empleada**: Figtree.
- Tamaño de fuente general: 11px.
- Tamaño de Heading 1: 16px.
- Tamaño de Heading 2: 14px.

## Espaciados y márgenes

- Espaciados (paddings).
  - o Espaciado para secciones de información: 20px.
- Márgenes (margins).
  - O Márgenes para secciones de información: 12px.