

Directrices de desarrollo

Documentación del proyecto integrado

2º DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

RAÚL MORA

Introducción.....	3
Stack tecnológico.....	3
Listado	3
Lenguajes.....	3
Librerías.....	3
Frameworks.....	3
Justificación general	4
Flujo de desarrollo	5
Metodología de desarrollo	5
Herramientas de desarrollo.....	5

Introducción

Bienvenido al documento de **directrices de desarrollo** del proyecto. En este documento se recoge toda la información necesaria acerca de las directrices durante la fase de desarrollo del sitio web, desde el **stack tecnológico** (las tecnologías utilizadas) junto a sus **motivos de elección** hasta las herramientas que han sido empleadas para el **flujo de desarrollo**.

Stack tecnológico

Listado

Lenguajes

- HTML 5
- CSS 3.
- Javascript.
- PHP.
- MySQL.

Librerías

- JQuery.
- DataTables.
- Chart.js.
- ChatBot.

Frameworks

- Laravel.
- Tailwind CSS.

Justificación general

Principalmente, las necesidades hacia donde iba dirigido el proyecto indicaban que una gran parte de la aplicación iba a proyectarse en el **back-end**.

Para esto, necesitaba un **framework del lado del servidor** que me permitiera agilizar tareas y controlar de forma robusta y segura las acciones del usuario. Aunque tuve dudas al principio sobre el uso de Laravel ya que su **aprendizaje desde cero** de manera totalmente autónoma supondría un gasto extra de tiempo, pensé que merecería la pena como una inversión a largo plazo.

Durante las etapas iniciales del desarrollo (Tailwind CSS no estaba en uso, si no Bootstrap) descubrí que gran parte de Laravel tiene **soporte nativo con Tailwind**. Si bien bootstrap era una apuesta segura, no me parecía mala idea arriesgarme. Además, Tailwind CSS se utiliza en aplicaciones de mayor escala en cuanto a estilos, ya que provee una personalización mucho más **amplia** que Bootstrap, el cual está basado en componentes poco re-ajustables en cuanto a su estilo base se refiere.

Para los lenguajes de programación seguí la línea conocida y me apoyé en el uso de **librerías externas** para tablas dinámicas (datatables) o gráficos dinámicos (chart). JQuery entró en el stack, aunque principalmente **no estaba previsto**. Lo mismo sucedió con la librería de Chatbot, la cual se implementó como funcionalidad no esperada en los últimos momentos de la fase de desarrollo.

Flujo de desarrollo

Metodología de desarrollo

Para el desarrollo de este proyecto se ha utilizado **metodología ágil (SCRUM)**.

La metodología **Scrum** se basa en **ciclos de trabajo o sprints** en los que se “entrega” alguna parte del proyecto en cada ciclo (aunque, como la monitorización era autónoma, realmente sólo realizaba una revisión en el caso del proyecto de Nexus a fin de ciclo). Cada ciclo duraba una semana en el caso de este proyecto. En cada nuevo sprint se genera una versión del proyecto que supera a la anterior.

Herramientas de desarrollo

Las **herramientas** utilizadas han sido las siguientes:

- **Notion:** como gestor de proyecto.
- **GitHub:** como histórico de versiones de código fuente.