

# Introducción al proyecto

---

Documentación del proyecto integrado

2º DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

**RAÚL MORA**

Propósito del proyecto .....	3
Planificación .....	4
Esquema de documentación.....	4
Introducción al proyecto.....	4
Manual de Usuario.....	5
Manual de Administrador.....	6
Manual de Instalación.....	7
Análisis de Requisitos.....	8
Definición de la Base de Datos.....	9
Guía de estilos y UI/UX .....	10
Directrices de desarrollo .....	11

# Propósito del proyecto

El proyecto tiene como objetivo principal proporcionar un sitio web donde los usuarios puedan **adquirir licencias digitales de videojuegos** de manera segura y conveniente, con un toque moderno de interfaz y soporte multi-lenguaje para potenciar el público atraído.

Para satisfacer estas indicaciones, se ha buscado implementar las siguientes pautas:

- **Optimización de la Experiencia de Compra:** Asegurando que el proceso de compra sea intuitivo y fluido, desde la selección del juego hasta la finalización del pago.
- **Ofrecer una Amplia Gama de Juegos:** Integrando una variedad extensa de títulos que abarquen diferentes géneros y plataformas, para satisfacer los intereses diversos de los usuarios.
- **Implementación de una Interfaz Moderna:** Diseñando una interfaz de usuario moderna y atractiva que facilite la navegación y mejore la experiencia de usuario.
- **Soporte Multi-Lenguaje:** Permitiendo que los usuarios accedan al sitio en su idioma preferido, aumentando así la accesibilidad y la satisfacción del usuario global.

# Planificación

## Esquema de documentación

A continuación, se define el **esquema de documentación a seguir** para la elaboración completa de la documentación del proyecto, incluyendo la definición de este propio archivo.

### Introducción al proyecto

- **Propósito del proyecto**
- **Planificación**
- **Consideraciones**

# Manual de Usuario

- **Introducción**
  - Propósito del manual de usuario
- **Guía de Inicio Rápido**
  - Pasos básicos para empezar a usar la tienda
- **Funcionalidades Principales**
  - **Gestión de Cuenta**
    - Registro, inicio de sesión, gestión de perfil
  - **Búsqueda y Compra de Juegos**
    - Proceso de búsqueda, selección y compra de juegos
  - **Sistema de valoraciones**
    - Publicación de valoraciones y visualización de las publicaciones de otros/as usuarios/as
- **Soporte y Contacto**
  - Información de contacto y procedimientos para soporte técnico

# Manual de Administrador

- **Introducción**
  - Propósito del manual de administrador
- **Configuración del entorno**
  - Desarrollo
  - Producción
- **Gestión del dashboard**
  - **Tickets**
  - **Entidades**
    - Videojuegos
    - Ediciones
    - Plataformas
    - Otr@s...
- **Seguridad**
  - Políticas y procedimientos de seguridad, copias de seguridad

# Manual de Instalación

- **Introducción**
  - Propósito del manual de instalación
- **Arquitectura del sistema**
  - Requisitos de hardware
  - Requisitos de software
- **Instalación**
  - Dependencias de aplicación
  - Pasos a seguir
- **Verificación de instalación**
  - Pasos para la verificación

# Análisis de Requisitos

- **Introducción**
  - Propósito y visión del sistema
- **Requisitos**
  - **Listado general**
    - Exposición de la lista de requisitos en forma de tabla, catalogados por su nivel de prioridad (obligatorio, extra-opcional)
  - **Desarrollo y explicación**
    - Explicación sobre en qué consiste cada requisito
  - **Casos de uso**
    - Casos de uso concretos de los requisitos, exponiendo y asegurando su correcta implementación uno por uno



# Definición de la Base de Datos

- **Introducción**
  - Propósito de documento
- **Modelo Conceptual**
  - Diagrama Entidad-Relación (ER)
- **Base de datos**
  - Fundamento y justificación
  - Consideraciones

# Guía de estilos y UI/UX

- **Introducción**
  - Propósito de documento
- **Arquitectura de la información**
  - Mapas y esquema de navegación
- **Diseño de interfaz**
  - Wireframes y/o prototipos
  - Directrices de diseño
    - Paleta de colores
    - Tipografías y tamaños
    - Espaciados y márgenes
    - ...

## Directrices de desarrollo

- **Introducción**
  - Propósito de documento
- **Tecnologías Utilizadas**
  - Stack tecnológico y justificación
    - Descripción de las tecnologías y herramientas utilizadas
    - Justificación de las elecciones
- **Flujo de Desarrollo**
  - Metodología de desarrollo (ágil, cascada, etc.)
  - Herramientas de gestión de proyectos utilizadas (por ejemplo, Jira, Trello, Notion)