# Manual de administrador

Documentación del proyecto integrado

2º DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

**RAÚL MORA** 

Introducción	4
Configuración del entorno	4
Entorno de desarrollo	4
Variables de entorno	4
Aplicación	4
Base de datos	5
Correos electrónicos	5
Entorno de producción	6
Variables de entorno	6
Aplicación	6
Base de datos	6
Correos electrónicos	7
Gestión del dashboard	8
Tickets	11
Tabla de datos	11
Gráfico interactivo	11
Acciones de formulario	12
Creación (Create)	12
Consulta (Read)	12
Modificación (Update)	13
Borrado (Delete)	14
Respuesta (Reply)	15
Entidades	16
Usuarios	16
Tabla de datos	16
Gráfico interactivo	16
Acciones de formulario	17
Creación (Create)	17
Consulta (Read)	17
Modificación (Update)	18
Borrado (Delete)	18
Videojuegos	19
Tabla de datos	19

Gráfico interactivo	19
Acciones de formulario	20
Creación (Create)	20
Consulta (Read)	21
Modificación (Update)	22
Borrado (Delete)	24
Grupos de plataformas	25
Tabla de datos	25
Gráfico interactivo	25
Acciones de formulario	26
Creación (Create)	26
Consulta (Read)	26
Modificación (Update)	26
Borrado (Delete)	26
Plataformas	27
Tabla de datos	27
Gráfico interactivo	27
Acciones de formulario	28
Creación (Create)	28
Consulta (Read)	28
Modificación (Update)	29
Borrado (Delete)	29
Ediciones	30
Tabla de datos	30
Gráfico interactivo	30
Acciones de formulario	31
Creación (Create)	31
Consulta (Read)	31
Modificación (Update)	32
Borrado (Delete)	32
ulíticas de seguridad y mantenimiento	33

## Introducción

Bienvenido al **manual de administrador** del proyecto. En este documento se recoge una guía detalladaa con las indicaciones necesarias para la correcta administración de Nexus Play, la serie de herramientas provistas para ello y la forma de uso del sistema de tickets.

El propósito de este manual es **proveer** a los administradores una **guía** completa y detalletada para gestionar y mantener la aplicación de forma eficiente y segura.

## Configuración del entorno

A continuación se detallan los pasos necesarios para la **configuración del entorno**, en función de si se encuentra en fase de **desarrollo** o en fase de **producción**.

#### Entorno de desarrollo

#### Variables de entorno

#### Aplicación

- **APP\_ENV** debe estar configurado como local.
- **APP\_DEBUG** debe estar en true para ver errores detallados.
- **APP\_URL** debe apuntar a la URL local.

```
in .env

1    APP_NAME=NexusPlay
2    APP_ENV=local
3    APP_KEY=base64:R+9PN+3zYIPZw0y8arIwqFx8wzJpntoun9w4w/B36SI=
4    APP_DEBUG=true
5    APP_TIMEZONE=UTC
6    APP_URL=http://localhost
7
```

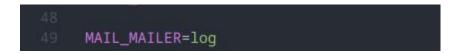
#### Base de datos

- **DB\_HOST** debe apuntar a localhost.
- **DB\_PORT** debe apuntar al 3306. Si se configura de otra forma, debe establecerse aquí.
- **DB\_DATABASE** debe apuntar a la base de datos dedicada a desarrollo.
- **DB\_USERNAME** debe establecerse en root.
- DB\_PASSWORD debe establecerse con la contraseña de acceso programada para la base de datos.

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=bd_nexus_play_dev
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

#### Correos electrónicos

MAIL\_LOG debe establecerse como log para evitar el envío de correos reales.



## Entorno de producción

#### Variables de entorno

#### Aplicación

- **APP\_ENV** debe estar configurado como production.
- **APP\_DEBUG** debe estar en false para evitar mostrar errores detallados a los usuarios.
- **APP\_URL** debe apuntar a la URL pública de Nexus provista por el servicio de hosting.

```
in .env

1    APP_NAME=NexusPlay
2    APP_ENV=production
3    APP_KEY=base64:R+9PN+3zYIPZw0y8arIwqFx8wzJpntoun9w4w/B36SI=
4    APP_DEBUG=false
5    APP_TIMEZONE=UTC
6    APP_URL=http://nexus-play.es
7
```

#### Base de datos

- **DB\_HOST** debe apuntar al host de la base de datos.
- DB\_DATABASE debe valer bd\_nexus\_play\_production (la base de datos dedicada a producción).
- **DB\_USERNAME** debe valer root.
- **DB\_PASSWORD** debe ser la contraseña de usuario root desencriptada.

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=host
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=bd_nexus_play_production
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=decrypted_passwd
```

#### Correos electrónicos

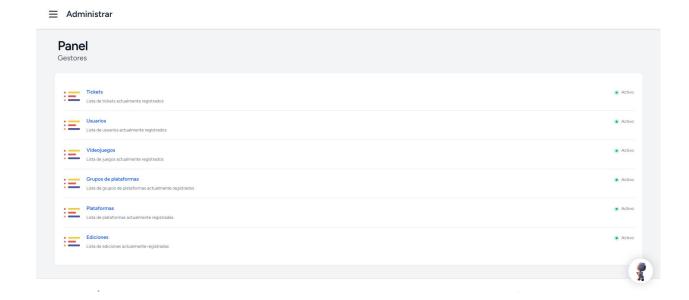
- MAIL\_MAILER debe establecerse como smtp.
- MAIL\_HOST debe apuntar a smtp.gmail.com para usar el servicio Gmail.
- MAIL\_PORT debe establecerse en 587.
- MAIL\_USERNAME debe establecerse con la dirección de correo electrónico de la cuenta de soporte de Nexus.
- MAIL\_PASSWORD debe apuntar a la contraseña de aplicación de 16 dígitos de la cuenta de correo de soporte. En la captura aparecerá pixelada por seguridad.
- MAIL\_ENCRYPTION debe establecerse con el protocolo TLS.
- MAIL\_FROM\_ADDRESS debe establecerse con la dirección de correo electrónico de la cuenta de soporte de Nexus.

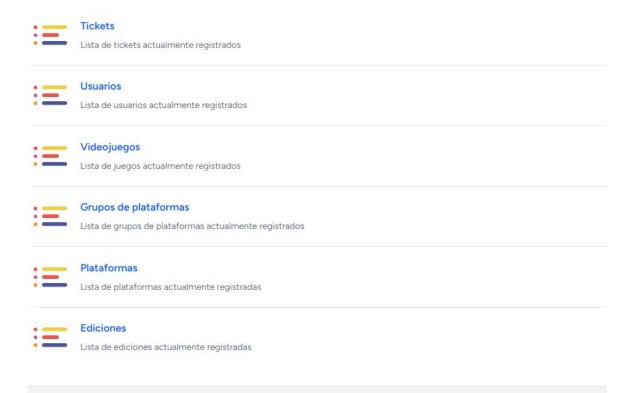
```
MAIL_MAILER=smtp
MAIL_HOST=smtp.gmail.com
MAIL_PORT=587
MAIL_USERNAME=nexus.play.info@gmail.com
MAIL_PASSWORD=
MAIL_ENCRYPTION=tls
MAIL_FROM_ADDRESS=nexus.play.info@gmail.com
MAIL_FROM_NAME="${APP_NAME}"
```

## Gestión del dashboard

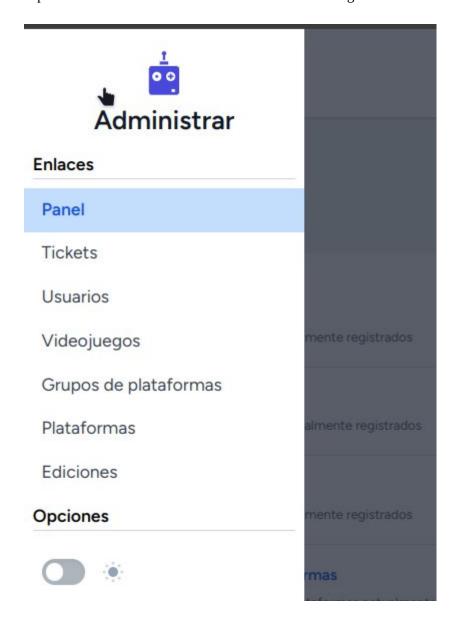
El dashboard es la herramienta provista desde la web para la gestión de tickets y otras entidades de la base de datos.

Desde aquí, se proveen enlaces a los diferentes **gestores** o "**managers**" desde los que se pueden realizar acciones asociadas tablas de la base de datos. Entre las acciones principales, encontraremos la posibilidad de **visualizar registros** de dicha entidad (tabla) **filtrando** por todos y cada uno de sus campos, **visualizar datos reales** asociados a cada tabla a partir de **gráficos** dinámicos e interactivos y realizar las **operaciones básicas** de consulta, creación, modificación y borrado de sus registros.





También se puede acceder a estos enlaces desde el menú de navegación.

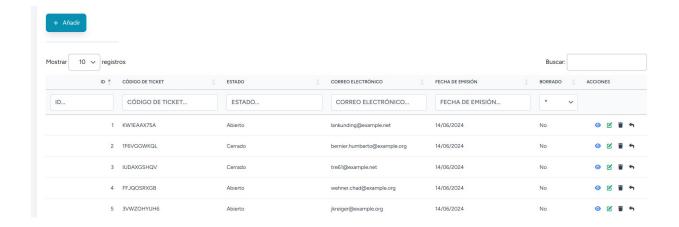


A continuación, se detalla la estructura seguida para cada entidad de la base de datos gestionada desde el dashboard. Cada entidad contará puede contar con los apartados "tabla de datos", "gráfico interactivo" y "acciones de formulario" (CRUD + otras operaciones si las hubiera).

## **Tickets**

El sistema de **tickets**, aunque está gestionado en el dashboard y su acceso se hace de la misma forma que el resto de entidades, tiene una opción adicional "reply" o "Contestar" que sirve a modo de soporte técnico, por eso aparece separado en el documento.

#### Tabla de datos



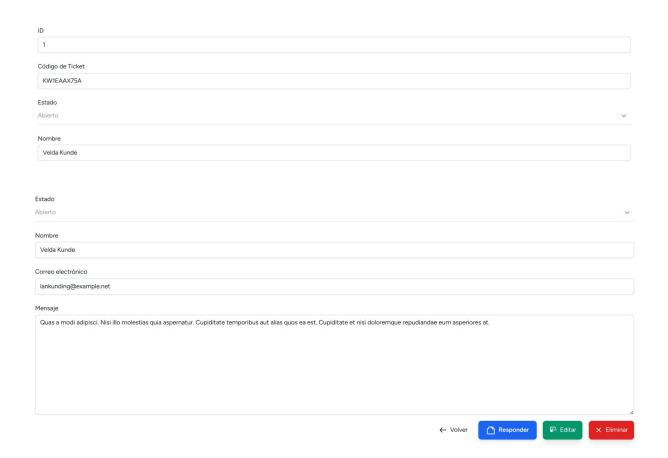
#### Gráfico interactivo

No provee.

## Creación (Create)

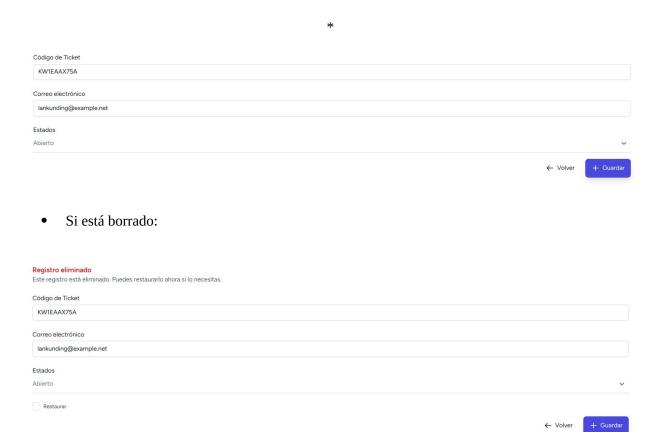


## Consulta (Read)

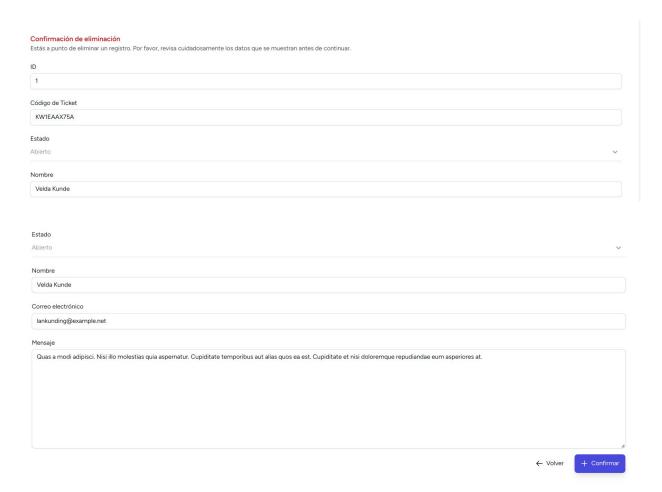


## Modificación (Update)

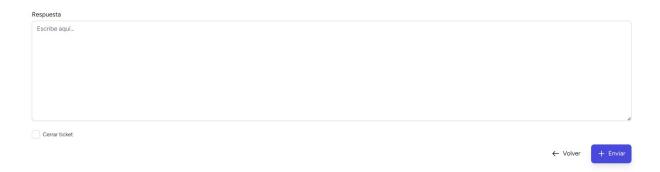
• Si no está borrado:



## Borrado (Delete)



## Respuesta (Reply)



• Esta opción cerrará el ticket:

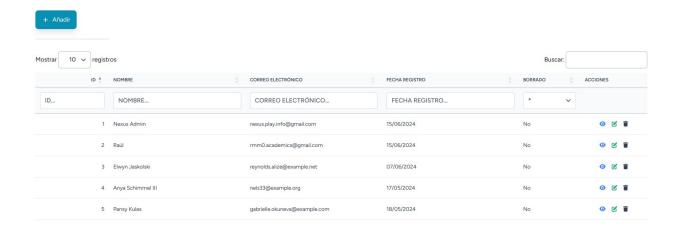


## **Entidades**

El resto de entidades diferentes del ticket tienen acceso a las operaciones básicas ya mencionadas, excluyendo "Contestar" que forman parte de los tickets. A continuación se exponen todas las entidades recogidas en el dashboard para gestionar la base de datos.

#### **Usuarios**

#### Tabla de datos



#### Gráfico interactivo



## Creación (Create)

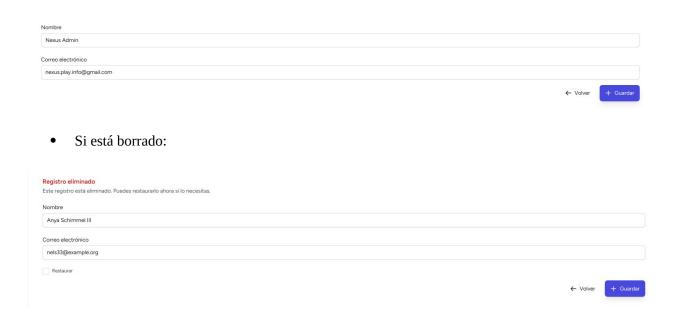


## Consulta (Read)



## **Modificación (Update)**

• Si no está borrado:

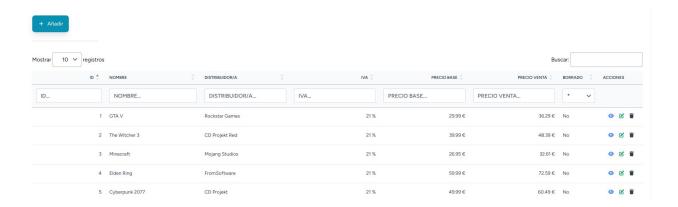


## **Borrado (Delete)**

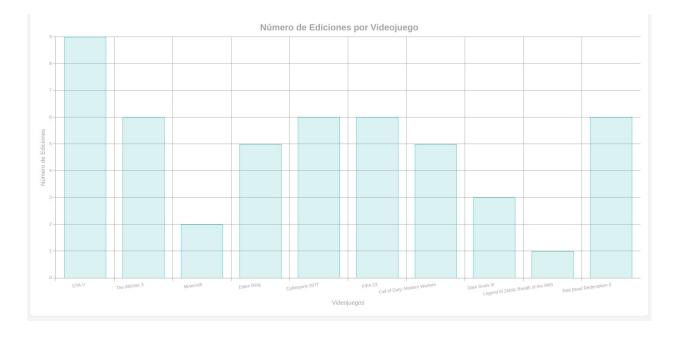


## Videojuegos

## Tabla de datos



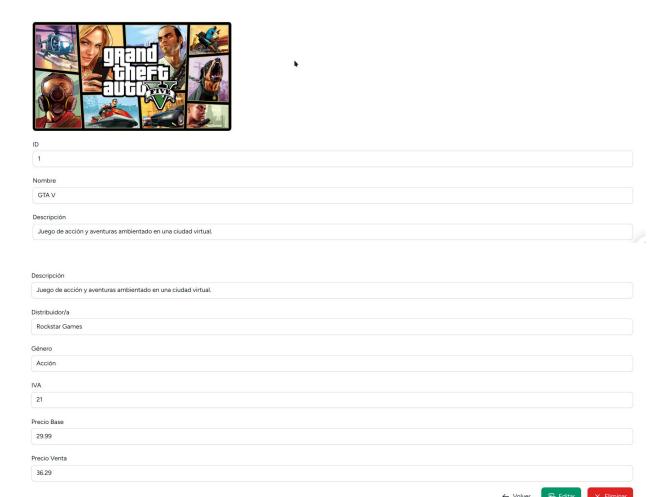
## Gráfico interactivo



## Creación (Create)

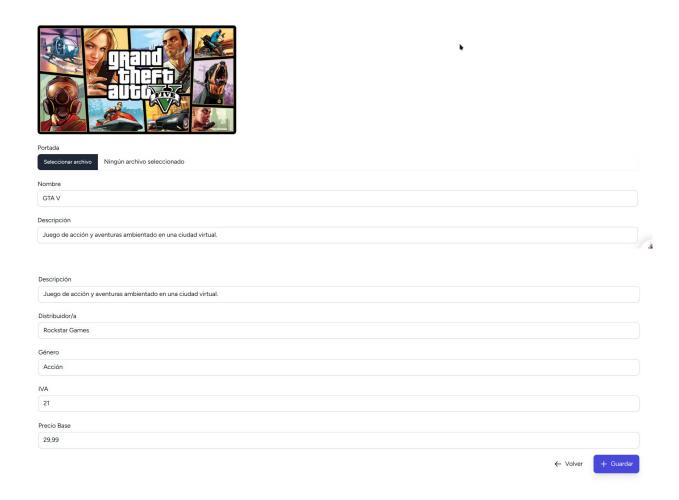


## Consulta (Read)



## Modificación (Update)

• Si no está borrado:



#### • Si está borrado:

Registro eliminado Este registro está eliminado. Puedes restaurarlo ahora si lo necesitas.



Portada		
Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado		
Nombre		
GTA V		
Descripción		
Juego de acción y aventuras ambientado en una ciudad virtual.		
Nombre		
GTA V		
Descripción		
Juego de acción y aventuras ambientado en una ciudad virtual.		
Distribuidor/a		
Rockstar Games		
Género		
Acción		
IVA		
21		
Precio Base		
29,99		
Restaurar		
	← Volver	+ Guardar

## Borrado (Delete)

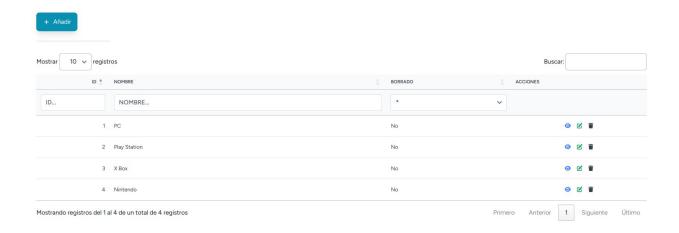
Confirmación de eliminación
Estás a punto de eliminar un registro. Por favor, revisa cuidadosamente los datos que se muestran antes de continuar.



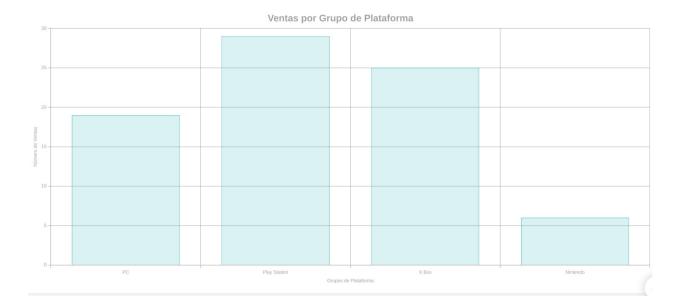
ID	
1	
Nombre	
GTAV	
Descripción	
Juego de acción y aventuras ambientado en una ciudad virtual.	
Descripción	
Juego de acción y aventuras ambientado en una ciudad virtual.	
Distribuidor/a	
Rockstar Games	
Género	
Acción	
IVA	
21	
Precio Base	
29.99	
Precio Venta	
36.29	

## Grupos de plataformas

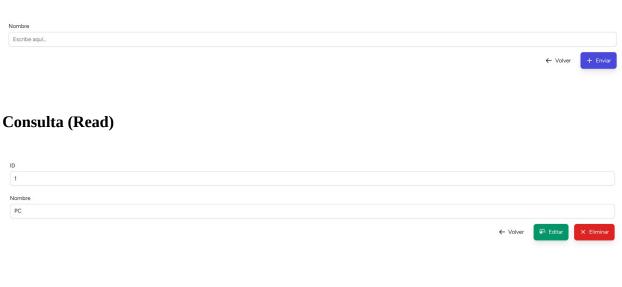
## Tabla de datos



## Gráfico interactivo

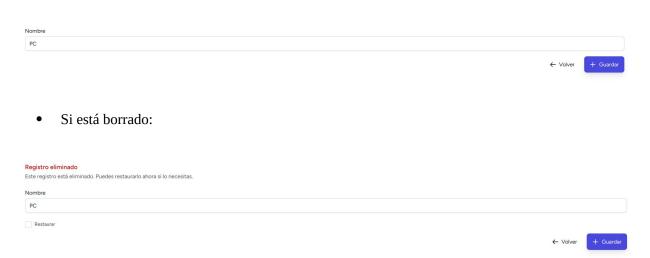


#### Creación (Create)



#### **Modificación (Update)**

Si no está borrado:

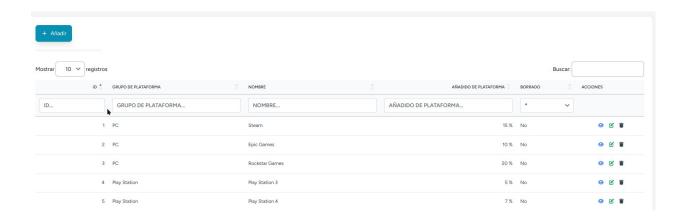


## **Borrado (Delete)**

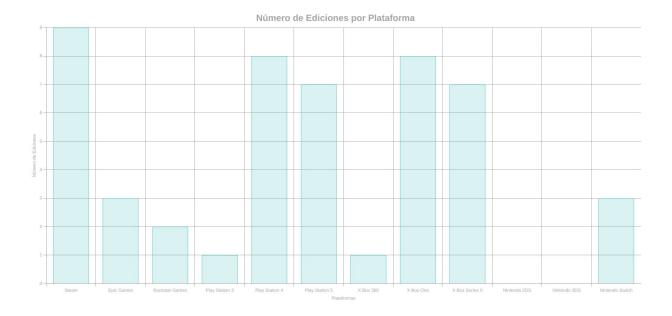


## Plataformas

## Tabla de datos



## Gráfico interactivo



## Creación (Create)

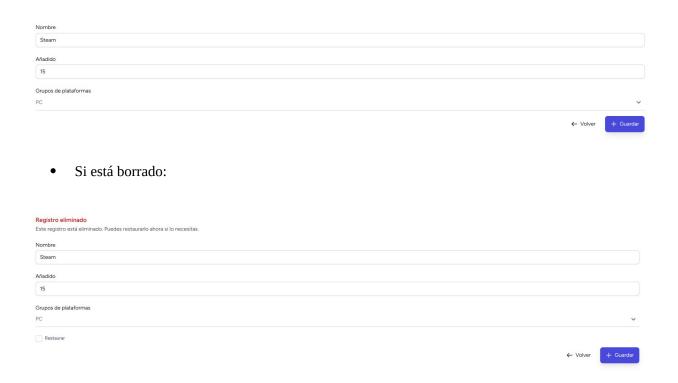


## Consulta (Read)



## Modificación (Update)

Si no está borrado:

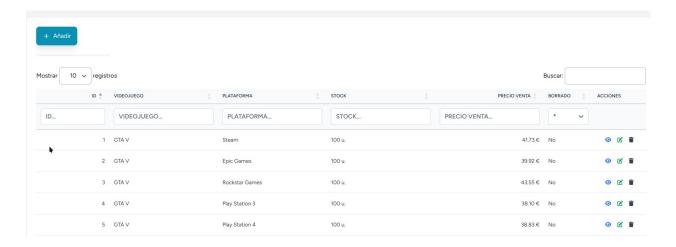


## **Borrado** (Delete)

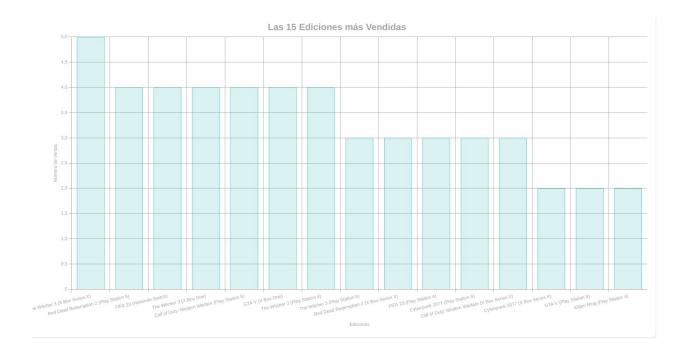


## Ediciones

#### Tabla de datos



## Gráfico interactivo



## Creación (Create)

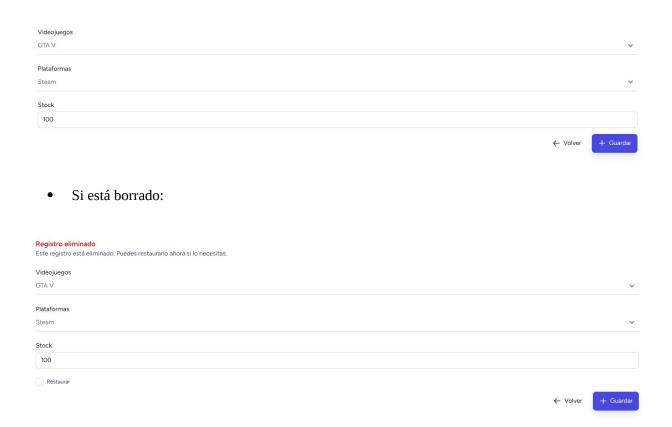


## Consulta (Read)



## Modificación (Update)

• Si no está borrado:



#### **Borrado (Delete)**



## Políticas de seguridad y mantenimiento

Para **facilitar** el **mantenimiento** de la aplicación, así como asegurar un flujo escalable, sostenible y seguro en el tiempo, se recomiendan seguir las siguientes consideraciones:

- Realizar copias periódicas de seguridad. Esto es sólo necesario para entornos de producción, no para entornos de desarrollo.
- Mantener el flujo de soft deleting en la base de datos en caso de ampliaciones con nuevas entidades, para asegurar la integridad de los datos.
- Modularizar las tareas durante el desarrollo y mantener un histórico de Git limpio en el repositorio del proyecto.