

## Manual Utilizador

Não foi realizada nenhuma integração com o código Prolog, logo não existe necessidade de um manual de utilizador, bastando apenas correr o código *javascript* no browser.

Os botões existentes na GUI são bastante elucidativos:

- “Play Game” para iniciar um jogo;
- “Undo” para anular uma jogada e oferecer a oportunidade de jogar de forma diferente ao mesmo jogador;
- “Quit Game/Clear” para desistir e/ou limpar e assim recomeçar um jogo;
- “Play Video” para mostrar o vídeo do último jogo.