HTML:

Estrutura de uma página, local onde está presente todo o conteúdo da página

Tags HTML

Início do Código:

- <!DOCTYPE html>: Define o tipo de documento como HTML5.
- <html>: O elemento raiz de uma página HTML.
- <head>: Contém metadados sobre o documento, como título, links para arquivos CSS e scripts. ****
- <title>: Define o nome da página, que aparece na barra de título do navegador.
- <meta charset="UTF-8">: Define a codificação de caracteres do documento como UTF-8, que suporta a maioria dos caracteres de diferentes idiomas.
- <body>: Contém o conteúdo visível da página.

Estrutura:

Títulos, Quebra de Linha e Configurações de Texto

- <h1> a <h6>: Define cabeçalhos de diferentes níveis, com <h1> sendo o mais importante e <h6> o menos importante.
- : Define um parágrafo de texto.
-

 insere uma quebra de linha.
- **:** Define texto em negrito.
- : Deixa texto em negrito e enfatiza na hora de falar, na autodescrição da pag.

- <i>: Define texto em itálico. ****
- : Deixa texto em itálico e enfatiza na hora de falar, na autodescrição da pag.
- <mark>: Define texto marcado ou destacado, geralmente exibido com um fundo amarelo.
- <small>: Define texto pequeno.
- : Define texto deletado, geralmente exibido com um risco.
- <ins>: Define texto inserido, geralmente exibido com um sublinhado.
- <sub>: Define texto subscrito, acima.
- <sup>: Define texto sobrescrito, abaixo.

Comentários

- <!-- Comentário -->: Define um comentário, que é ignorado pelo navegador.
- <!--[if IE 8]> ... <![endif]-->: Define um comentário condicional, que só é processado pelo navegador se a condição for verdadeira (neste caso, se o navegador for Internet Explorer 8). ****
- <hr>: Define uma linha horizontal (regra horizontal), geralmente usada para separar seções de conteúdo.

Imagens e Links

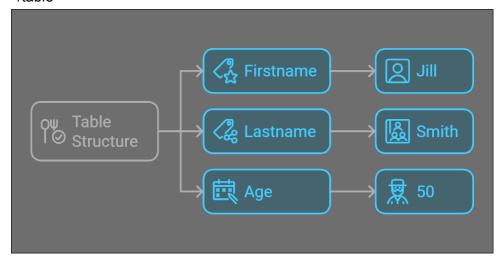
- : Insere uma imagem.
 - Estrutura:
 - Da internet:
 - o src: Especifica a URL da imagem.
 - alt: Fornece um texto alternativo para a imagem, exibido se a imagem não puder ser carregada.
 - o width: Define a largura da imagem.
 - height: Define a altura da imagem.
- <picture>: colocar mais de uma imagem, permitindo responsividade da imagem
 - Estrutura: <picture>
 - <source srcset="imagem-grande.jpg" media="(min-width: 800px)">
 - <source srcset="imagem-media.jpg" media="(min-width: 400px)">
 -
 - o </picture>
 - <source>: cada um com atributos como media e srcset, que definem diferentes imagens para diferentes condições.
 - o min-width: quantidade mínima de píxeis para aparecer
 - o max-width: quantidade máxima de píxeis para aparecer
- <a>: Define um link (âncora).
 - Estrutura: nome do texto
 - o href: Especifica a URL do link.

Tabelas e Listas

- : Define uma tabela.
 - o : Define uma linha da tabela.
 - : Define cabeçalho da linha da tabela.
 - : Define dados da linha da tabela.

Estrutura:

- Obs: Para cada dado ser sobre seu respectivo título do cabeçalho, as informações têm que ser postas na mesma sequência.
- tabela
- o linha
- Firstname títulos do cabeçalho de cada linha
- o Lastname
- Age
- o
- o
- Jill informações de cada linha
- o Smith
- 50
- o



Lista

- ul>: Define uma lista não ordenada.
 - O Ii>: Define um item da lista.
- >: Define uma lista ordenada.
 - o <1i>: Define um item da lista.
 - o **type**: Define o tipo de marcador da lista (1, A, a, I, i).

Elemento Bloco e inline

- <div>: Define uma divisão ou seção genérica na página, geralmente usada como um contêiner(conteúdo) para outros elementos.
 - id: é utilizado para identificar de forma única um elemento dentro do documento HTML. Representação em CSS "#"
 - class: é utilizado para agrupar elementos HTML que compartilham estilos semelhantes. Representação em CSS "."
 - o Estrutura:
 - <div class="container"ou id="id">
 - <h1>Título</h1>
 - o Conteúdo aqui.
 - o </div>
- : Define uma seção inline de texto, geralmente usada para aplicar estilos a uma parte específica do texto.

Formulário

- Input type="submit"

O tipo "submit" cria um botão que, ao ser clicado, **envia os dados do formulário para o** servidor.

Exemplo:

Estrutura:

```
<form action="processar.php">
 <input type="submit" value="Enviar">
 </form>
```

- input: mostrar o tipo
- type: estilo de formulário
- form: Define um formulário para coletar dados do usuário.
- action: Especifica a URL para onde os dados do formulário serão enviados.
- value: define o texto que será exibido no botão.

- Input type="radio"

O tipo "radio" cria um conjunto de botões de opção, única opção de seleção.

Estrutura:

```
<form>
<label>
    <input type="radio" name="genero" value="masculino"> Masculino
    </label>
</form>
```

• label: para associar um texto descritivo à caixa de seleção ou botão de opção.

- Input type="checkbox"

O tipo "checkbox" cria uma caixa de seleção que pode ser marcada (valor "on") ou desmarcada (valor "off"). **Múltiplas seleções.**

Estrutura: <input type="checkbox" name="nome" value="valor"> Valor

- type="checkbox": Define o tipo de input como checkbox.
- name= "nome": Define o nome do grupo da caixa de seleção.
- value="valor": Define o valor que será enviado ao servidor quando a caixa estiver marcada.

Outras tags:

readonly: Especifica que o campo não pode ser editado pelo usuário.

disabled: Especifica que o campo está desabilitado e não pode ser usado.

size: Define o tamanho visível do campo em caracteres.

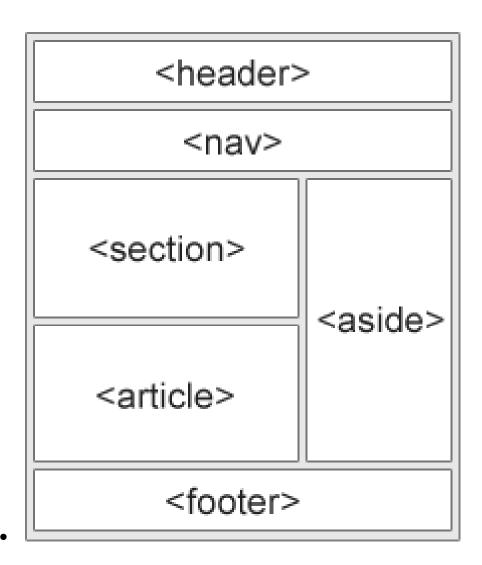
maxlength: Define o número máximo de caracteres permitidos no campo.

min: Define o valor mínimo para um campo numérico.

max: Define o valor máximo para um campo numérico.

Seções Estruturais de Conteúdo

- <header>: Define o cabeçalho de uma seção ou do documento.
- <nav>: Define um conjunto de links de navegação.
- <section>: Define uma seção temática do documento, está correlacionado a outro.
- <article>: Define um conteúdo independente que pode ser lido fora do contexto do documento.
- <aside>: Define conteúdo lateral relacionado ao conteúdo principal, como uma barra lateral.
- <footer>: Define o rodapé de uma seção ou do documento.
- <details>: Define detalhes adicionais que o usuário pode mostrar ou ocultar.
- <figcaption>: Define a legenda de uma figura.
- <figure>: Define uma figura, como uma imagem, diagrama ou código, com uma legenda opcional.
- <main>: Define o conteúdo principal do documento.
- <summary>: Define um resumo visível do conteúdo de um elemento
- <time>: Define uma data e/ou hora.



- <canvas>: Define uma área para desenho de gráficos com JavaScript.
- <audio>: Define um som ou música.
- <video>: Define um vídeo.

CSS

Parte responsável por **estilizar** a página. Aqui será feito o Design, diagramação, animações, etc.

Tags HTML que recebem estilos CSS

- <h1>: Define um título de nível 1.
- <h2>: Define um título de nível 2.
- : Define um parágrafo.
- <div>: Define uma divisão ou seção da página.
- <a>: Define um link (âncora).
- : Define uma seção inline dentro de um texto.

Seletores CSS

- Tipos de Seletores e Suas Estruturas:

• Seletor de Classe:

- Estrutura: Inicia-se com um ponto (.) seguido do nome da classe.
- o **Exemplo:** .destaque, .botao, .aviso, etc.
- Funcionalidade: Seleciona todos os elementos que possuem o atributo class com o valor correspondente à classe especificada.

• Seletor de ID:

- **Estrutura:** Inicia-se com um sinal de hashtag (#) seguido do valor do ID.
- o **Exemplo:** #conteudo-principal, #menu-topo, #rodape, etc.
- Funcionalidade: Seleciona um único elemento no documento HTML que possui o atributo id com o valor correspondente ao ID especificado.

Seletor Universal:

- Estrutura: Representado por um asterisco (*).
- Exemplo: *
- o Funcionalidade: Seleciona todos os elementos no documento HTML.

• Seletores de Atributo:

- Estrutura: Envolto em colchetes ([]), especificando o nome do atributo e, opcionalmente, o valor.
- Exemplo: [type="text"], [href="https://www.example.com"], [disabled], etc.
- Funcionalidade: Seleciona elementos com base na presença ou valor de um atributo específico.

• Seletores de Descendência:

 Estrutura: Os seletores são separados por um espaço em branco, serve para selecionar todos os elementos que são descendentes de um elemento específico, independentemente do nível de profundidade na hierarquia. Ou seja, todos os elementos que estarão incluídas na tag, será estilizada de acordo com os parâmetros estabelecidos por essa.

- o **Exemplo:** div p, ul li a, etc.
- Funcionalidade: Seleciona elementos que são descendentes (filhos, netos, etc.) de outro elemento.

Seletores de Filho:

- Estrutura: Os seletores são separados por um sinal de maior que (>), indicando uma relação pai-filho direta.
- o **Exemplo:** div > p, ul > li > a, etc.
- Funcionalidade: Seleciona apenas elementos que são filhos diretos de outro elemento.

• Seletores de Irmão Adjacente:

- Estrutura: Utiliza o sinal de mais (+) para selecionar um elemento que é irmão imediatamente seguinte a outro elemento.
- **Exemplo:** h2 + p, li + li, etc.
- Funcionalidade: Seleciona apenas o primeiro elemento que é irmão do elemento anterior.

• Seletores de Irmão Geral:

- Estrutura: Utiliza o til (~) para selecionar todos os elementos irmãos que seguem um elemento específico.
- **Exemplo:** h2 ~ p, li ~ li, etc.
- Funcionalidade: Seleciona todos os elementos irmãos subsequentes.

Pseudo-classes:

- **Estrutura**: Utiliza dois pontos (:) seguido do nome da pseudo-classe.
- **Exemplo:** :hover, :focus, :first-child, :nth-child(even), etc.
- Funcionalidade: Seleciona elementos com base em um estado específico, como quando o mouse passa sobre eles ou quando estão em foco.

Pseudo-elementos:

- Estrutura: Utiliza dois pontos duplos (::) seguido do nome do pseudo-elemento.
- Exemplo: ::before, ::after, ::first-letter, ::selection, etc.
- Funcionalidade: Seleciona partes específicas de um elemento, como o primeiro caractere ou o conteúdo selecionado.

- Combinando Seletores

Você pode combinar diferentes tipos de seletores para criar seleções mais específicas e personalizadas. Por exemplo:

```
div.destaque > p:first-child {
  /* Seleciona o primeiro parágrafo que é filho direto de uma div com a classe 'destaque' */
  color: red;
}
```

Modelo de Caixa CSS

- Content: O conteúdo da caixa
- Padding: Espaço ao redor do conteúdo. Padding transparente
- Border: É desenhada em torno do padding e do conteúdo
- Margin: Margem para elementos ao lado. A margem é transparente.



• Obs: Para calcular a largura e altura total do content, deve-se considerar, padding, borda e margem direita-esquerda, cima-baixo

```
Ex: div {
width: 320px;
padding: 10px;
border: 5px solid gray;
margin: 15px;
}
```

Largura total = width + (padding esquerdo e direito) + (margin esquerdo e direito) + (border esquerdo e direito)

```
= 320 + 2*10 + 2*5 + 2*15 = 380
```

• *Forma de facilitar, é usando a tag "box-sizing: border-box", que a largura total do objeto, o padding e o border já estão incluso no cálculo. Ou seja, a largura seria 320px, ela não excede o valor aplicado na propriedade.

Formatação de texto

- color: Define a cor do texto.
- **text-align**: Define o alinhamento horizontal do texto (esquerda, direita, centro, justificado).
- **text-align-last**: Define o alinhamento da última frase do texto (esquerda, direita, centro, justificado).
- text-decoration: Define decorações no texto (sublinhado, riscado, sobrescrito).
- **text-transform**: Define a caixa alta/baixa do texto (maiúsculas, minúsculas, primeira letra maiúscula).

- text-shadow: Define a sombra do texto.
- font-family: Define a família da fonte.
- font-size: Define o tamanho da fonte.
- font-style: Define o estilo da fonte (negrito e itálico).
- font-weight: Define o peso da fonte
- *font(shorthand): é uma maneira de simplificar configurações dos textos, nelas pode se colocar valores de font-style, weight, size e family, respectivamente.
- Ex: font: negrito bolder 100px arial

Formatação de elementos

- background-color: Define a cor de fundo de um elemento.
- margin: Define a margem externa de um elemento.
- padding: Define o espaçamento interno de um elemento.
- border: Define a borda de um elemento (espessura, estilo e cor).
- border-style: Define o estilo da borda.
 - o dotted Define uma borda pontilhada
 - o dashed Define uma borda tracejada
 - o solid Define uma borda sólida
 - o double Define uma borda dupla
 - groove Define uma borda ranhurada 3D. O efeito depende do valor da cor da borda
 - ridge Define uma borda estriada 3D. O efeito depende do valor da cor da borda
 - inset Define uma borda de inserção 3D. O efeito depende do valor da cor da borda
 - outset Define uma borda de início 3D. O efeito depende do valor da cor da borda
 - o none Não define nenhuma borda
 - o hidden Define uma borda oculta
- border-width: Define a largura da borda.
 - o O primeiro valor é referente a altura da borda, e o segundo ao comprimento
 - Ex: border-width: 20px 5px; /* 20px na altura, 5px no comprimento*/
- border-color: Define a cor da borda.
- border-radius: Define o raio de arredondamento das bordas.
- box-shadow: Define a sombra de um elemento.
- width: Define a largura de um elemento.
- height: Define a altura de um elemento.

Posicionamento

- **position**: Define o tipo de posicionamento (estático, relativo, fixo, absoluto).
- top: Define a distância do topo em relação ao elemento pai.

- right: Define a distância da direita em relação ao elemento pai.
- **bottom**: Define a distância da parte inferior em relação ao elemento pai.
- left: Define a distância da esquerda em relação ao elemento pai.
- display: Define como um elemento é exibido (bloco, inline, inline-block, none).
- float: Define se um elemento deve flutuar à esquerda ou à direita.
- **clear**: Define se um elemento deve ser limpo de elementos flutuantes.

Pseudo-classes: estado de um elemento

- :link: Aplica estilo a um link não visitado.
- :visited: Aplica estilo a um link visitado.
- :hover: Aplica estilo a um elemento quando o mouse passa por cima dele.
- :active: Aplica estilo a um elemento quando ele está sendo clicado.

Transformações e Animações

• **transform**: permite fazer transformações em 2d (eixo x e y)

```
    estrutura: transform: propriedade(50px (x), 100px (y));
    translate: permite modificar as posições em x e y
```

- o rotate: permite rotacionar as posições em x e y
- o scale: permite escalonar as posições em x e y

0

• **transition**: Define uma transição suave entre diferentes estados de um elemento.

```
    Estrutura: transition: local duração
    Ex: transition: width 2s, height 4s;
    transition-timing-function: define a suavização das animações (easy, easy-in, easy-out, easy-in-out, cubic bezier)
```

- animation: Define uma animação para um elemento.
- @Keyframe: irá fazer os pontos chaves para a realização de uma animação
- Estrutura: @keyframe nome da animação{from(de) {propriedade} to(para){propriedade}}
 - Obs: para realizar uma animação em algo, você precisa nomear o campo que será animado e o tempo. Para fazer isso utiliza a tag animation-name e animation-duration

Flexbox:

responsividade (adaptação dos elementos na tela)

Container

- display: flex (torna a div uma flex box)
- **flex-direction:** muda a direção da flex box, seja em linha (row) ou coluna (column)
- flex-wrap: ele adapta o tamanhos dos blocos dentro da tela ou da div que está contido. Ele também realiza a quebra dos blocos. Pode ser nowrap, wrap, wrap-reverse
- flex-flow (shortcut): junção do direction com o wrap, respectivamente.
- justify-content: alinha a div horizontalmente
- align-items: alinha a div verticalmente
 - Obs: isso pode variar com a direção da flexbox, se ela for em coluna, a ordem inverte, o justify vai cuidar do eixo vertical e o align do horizontal
- align-content: ele centraliza a div e retira os espaço entre eles na quebra
- gap: quantidade de espaço entre as divs

Item:

- flex-basis: define o tamanho dos itens individualmente
- flex-grow: aumenta o tamanho dos blocos proporcionalmente ao tamanho da tela
- flex-shrink: diminui o tamanho dos blocos proporcionalmente ao tamanho da tela
- order: define a ordem dos blocos

•

Responsividade

- @media: Define regras de estilo que se aplicam a diferentes tipos de mídia (tela, impressão, etc.).
- Estrutura: @media only (tipo de tela) screen and (max ou min width) {
- comando
- }