

Raul Zanardo

São Paulo, Brasil

raulzanardo@gmail.com

Resumo Profissional

Desenvolvedor **Frontend e Mobile** com mais de 5 anos de experiência na criação de produtos digitais para web e mobile. Especialista em **Flutter** e **React**, com forte foco em **UX/UI, performance e qualidade de código**.

Atuação em produtos SaaS e aplicativos em produção, participando ativamente de decisões técnicas, arquitetura e evolução de produto. Possui background em **automação industrial e eletrônica**, trazendo visão sistêmica, confiabilidade e engenharia de alto nível para o desenvolvimento de software moderno.

Experiência em **AI-assisted development**, utilizando ferramentas como **GitHub Copilot, Cursor e Windsurf** para acelerar desenvolvimento e otimizar produtividade. Proficiente em **prompt engineering** para maximizar eficiência com AI agents no ciclo de desenvolvimento.

Competências-Chave

- Desenvolvimento Frontend e Mobile (Flutter, React)
 - UX/UI orientado a produto e usabilidade
 - Arquitetura de aplicações escaláveis
 - Integração com APIs e backend
 - CI/CD e deploy em cloud
 - AI-Assisted Development e Prompt Engineering
 - Colaboração com times multidisciplinares
 - Clean Code, Design Patterns e boas práticas
-

Experiência Profissional

Desenvolvedor Frontend | Petplace

maio de 2024 – dezembro de 2025

Atuação no desenvolvimento do **24Pet Shelter**, plataforma SaaS para gestão de abrigos e ONGs de proteção animal.

Principais realizações: - Desenvolvimento e evolução do frontend utilizando **React** e **TypeScript** - Implementação de interfaces acessíveis, responsivas e performáticas - Otimização de fluxos críticos para usuários não técnicos, melhorando a usabilidade do sistema - Colaboração próxima com times de produto, QA e DevOps em ambiente ágil - Integração com pipelines de **CI/CD no Microsoft Azure** - Participação ativa em code reviews e definição de padrões de frontend

<https://www.24pet.com/products/24petshelter>

Desenvolvedor Flutter | MyOrbit

maio de 2024 – dezembro de 2025

Desenvolvimento do aplicativo **MyOrbit**, focado na gestão de relacionamentos e organização de círculos sociais com forte ênfase em privacidade.

Principais realizações: - Desenvolvimento mobile com **Flutter/Dart** para Android e iOS - Participação direta na concepção do produto e decisões técnicas - Implementação de fluxos complexos de UX/UI em colaboração com design - Contribuição no backend, implementando APIs e regras de negócio - Aplicação de **clean architecture** e design patterns para escalabilidade - Atuação estratégica na evolução do produto

<https://www.myorbit.chat>

Desenvolvedor Flutter | Pensenova**outubro de 2020 – maio de 2024**

Liderança técnica no desenvolvimento de aplicativos móveis voltados à automação industrial.

Principais realizações: - Desenvolvimento completo de aplicações Flutter, da concepção à publicação - Criação do aplicativo **CoPal**, utilizado para parametrização e controle de robôs industriais - Design e implementação da UX/UI focada em ambientes industriais - Garantia de alta performance e confiabilidade em sistemas críticos - Integração entre software mobile e hardware de automação (IoT) - Atuação próxima a equipes de engenharia e automação

<https://apps.apple.com/br/app/copal/id1660752505>

Desenvolvedor de Automação | Nova Tecnologia**outubro de 2014 – abril de 2018**

- Desenvolvimento de sistemas de automação industrial com SCADA
 - Programação de robôs industriais para processos de pintura
 - Elaboração de projetos elétricos e quadros de comando (EPLAN)
 - Otimização e controle de processos industriais
-

Técnico em Eletrônica | Flex Automation**maio de 2014 – setembro de 2014**

- Manutenção e montagem de placas eletrônicas (SMD e PTH)
 - Gerenciamento do setor de manutenção de automação residencial
 - Testes, controle de qualidade e diagnóstico de falhas
-

Estagiário de Automação | Nova Tecnologia**novembro de 2012 – outubro de 2013**

- Desenvolvimento de sistemas de controle para automação predial
 - Implementação de soluções de eficiência energética
 - Suporte técnico em projetos industriais
-

Formação Acadêmica**Engenharia de Controle e Automação****IFSP – Instituto Federal de São Paulo**

2009 – 2019

Técnico em Eletrônica**ETEC Professor Aprígio Gonzaga**

2007 – 2008

Cursos e Certificações

- Google UX Design Certificate – Coursera (2024)
 - Flutter Provider Essential Course – Udemy (2024)
-

Tecnologias

Mobile:

Flutter • Dart • Android • iOS • Provider

Web:

React • TypeScript • JavaScript • HTML • CSS • Node.js

Cloud & DevOps:

Microsoft Azure • CI/CD • Git • GitHub • Docker

Outras Tecnologias:

Python • C/C++ • Bash • Arduino • PlatformIO • Linux

Ferramentas:

VS Code • Android Studio • Xcode • Figma • EPLAN

AI & Produtividade:

GitHub Copilot • Cursor • Windsurf • Prompt Engineering • AI-Assisted Development

Idiomas

- Português: Nativo
- Inglês: Avançado