

5

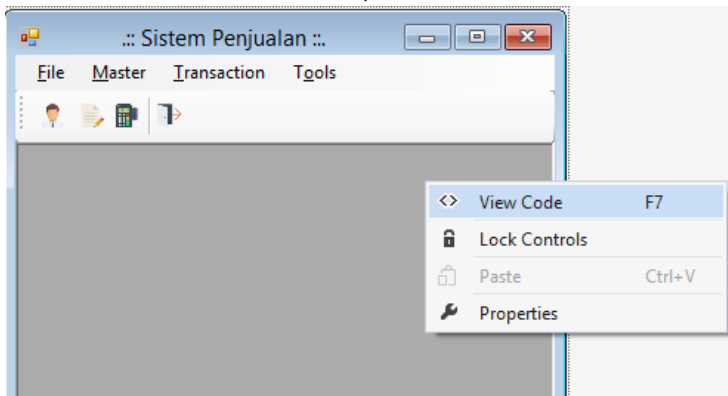
Coding Form Menu Utama Aplikasi Penjualan Barang

Materi Pembahasan :

1. Menampilkan Kode Program (View Code)
2. Memanggil Form Master
3. Memanggil Form Transaksi
4. Memanggil Form Login

5.1 Menampilkan Kode Program (View Code)

1. Masuk ke Form Menu Utama, atau klik 2 kali FMenuUtama.cs yang berada di Solution Explorer
2. Klik Kanan Form Menu Utama pilih "view code" atau F7 (untuk versi Visual Studio 2013)



Gambar 5.1. View Code

3. Ketikkan kode berikut, di bawah **public partial class FMenuUtama : Form {**
Kode ini berfungsi untuk mendeklarasikan variabel buatan yang bernilai Form terkait yang ada di project, yang nantinya akan digunakan untuk pemanggilan form.

```
public partial class FMenuUtama : Form
{
    //1.membuat variabel/objek dari form terkait
    public static FMenuUtama mdiobj;
    FAboutProgrammer aboutprog;
    FPelanggan plg;
    FBarang brg;
    FTransaksi trx;
```

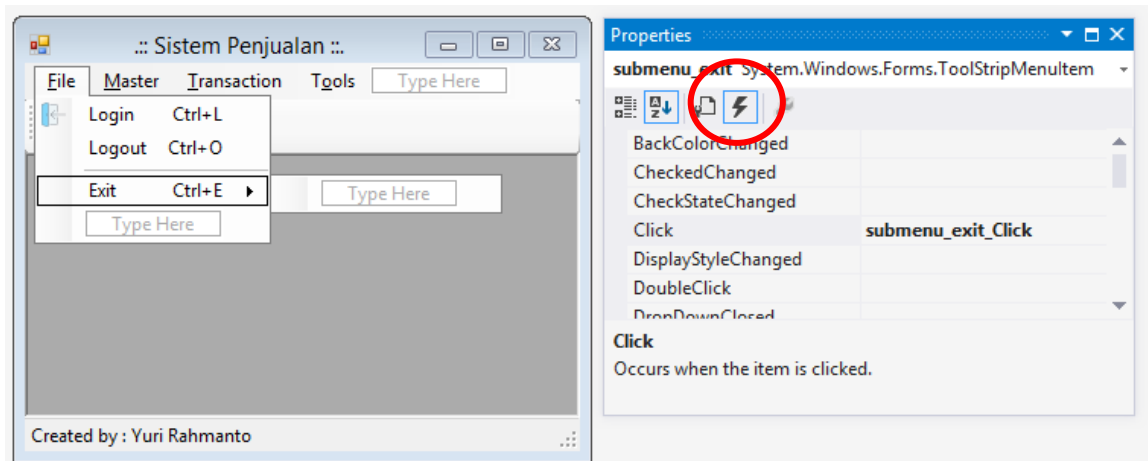
4. Pada baris berikutnya, buat prosedur dengan event FormClosed yang berfungsi untuk membuat nilai variabel form (yang dibuat pada langkah ke-3) menjadi null pada saat form ditutup

```
//2.membuat prosedur event form closed
1 reference
void Proc_AboutProgrammerClosed(Object sender, FormClosedEventArgs e)
{
    aboutprog = null;
}
```

```
1 reference
void Proc_PelangganClosed(Object sender, FormClosedEventArgs e)
{
    plg = null;
}
1 reference
void Proc_BarangClosed(Object sender, FormClosedEventArgs e)
{
    brg = null;
}
1 reference
void Proc_TransaksiClosed(Object sender, FormClosedEventArgs e)
{
    trx = null;
}
```

5. Kembali ke Desain Form Menu Utama, lalu pilih menu File – Exit, kemudian di halaman properties, aktifkan tombol **"Event"**, lalu klik 2 kali pada pilihan Event **"Click"**.

**Jika Event Click diisi perintah/kode, artinya perintah/kode tersebut akan dieksekusi/dijalankan pada saat menu Exit di klik oleh user.*

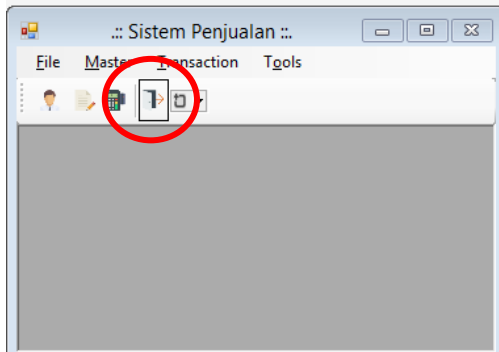


Gambar 5.2. Properties Event Click pada Menu Exit

6. Ketikkan kode berikut pada **Event Click** menu **Exit**

```
2 references
private void submenu_exit_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///3.membuat kode keluar aplikasi
    if (MessageBox.Show("Keluar dari aplikasi penjualan ?", "Konfirmasi",
        MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)
    {
        Application.Exit();
    }
}
```

7. Kembali ke Desain Form Menu Utama, klik 2 kali **toolbar** Exit “**ToolExit**”, lalu ketik perintah berikut :



Gambar 5.3. Toolbar Exit

```
1 reference
private void ToolExit_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///4.memanggil kode dari event click pada menu exit
    submenu_exit_Click(sender, e);
}
```

5.2 Memanggil Form Master

1. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Event Click** Menu **Master – Customer**

```
2 references
private void submenu_customer_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///5.memanggil form pelanggan
    if (plg == null)
    {
        plg = new FPelanggan();
        plg.MdiParent = this;
        plg.FormClosed += new FormClosedEventHandler(Proc_PelangganClosed);
        plg.Show();
    }
    else
    {
        plg.Activate();
    }
}
```

2. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Toolbar ToolCustomer**

```
1 reference
private void ToolCustomer_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///6.memanggil kode di menu customer
    submenu_customer_Click(sender, e);
}
```

3. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Event Click** Menu **Master – Items**

```
2 references
private void submenu_item_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///7.memanggil form barang
    if (brg == null)
    {
        brg = new FBarang();
        brg.MdiParent = this;
        brg.FormClosed += new FormClosedEventHandler(Proc_BarangClosed);
        brg.Show();
    }
    else
    {
        brg.Activate();
    }
}
```

4. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Toolbar ToolItems**

```
1 reference
private void ToolItems_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///8.memanggil kode di menu Items
    submenu_item_Click(sender, e);
}
```

5. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Event Click Menu Tools – About**

```
1 reference
private void submenu_about_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///9.memanggil form about programmer
    if (aboutprog == null)
    {
        aboutprog = new FAboutProgrammer();
        aboutprog.MdiParent = this;
        aboutprog.FormClosed += new FormClosedEventHandler(Proc_AboutProgrammerClosed);
        aboutprog.Show();
    }
    else
    {
        aboutprog.Activate();
    }
}
```

5.3 Memanggil Form Transaksi

1. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Event Click** Menu **Transaction – Selling**

```
2 references
private void submenu_selling_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///10. memanggil form transaksi
    if (trx == null)
    {
        trx = new FTransaksi();
        trx.MdiParent = this;
        trx.FormClosed += new FormClosedEventHandler(Proc_TransaksiClosed);
        trx.Show();
    }
    else
    {
        trx.Activate();
    }
}
```

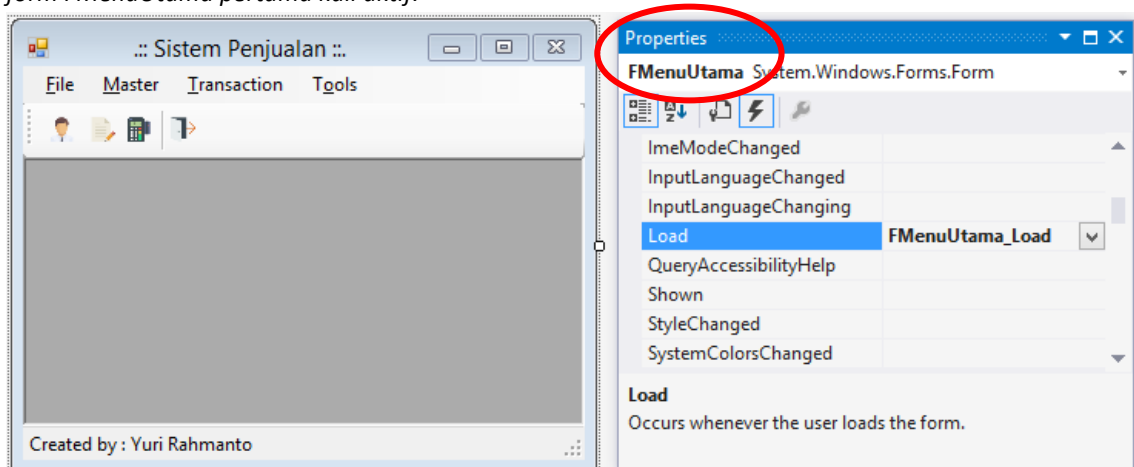
2. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Toolbar ToolTransaction**

```
1 reference
private void ToolTransaction_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///11.memanggil kode dari menu transaksi/selling
    submenu_selling_Click(sender, e);
}
```

5.4 Memanggil Form Login

1. Kembali ke Desain Form Menu Utama, pastikan komponen yang aktif adalah form **FMenuUtama** (bukan komponen lain) kemudian di halaman properties, aktifkan tombol "**Event**", lalu klik 2 kali pada pilihan Event "**Load**".

**Jika Event Load diisi perintah/kode, artinya perintah/kode tersebut akan dieksekusi/dijalankan pada saat form FMenuUtama pertama kali aktif.*



Gambar 5.4. Event Load FMenuUtama

2. Ketikkan kode berikut pada **Event Load FMenuUtama**

```
1reference
private void FMenuUtama_Load(object sender, EventArgs e)
{
    ///12. Non-aktifkan beberapa menu pada saat Menu Utama Aktif
    MenuMaster.Enabled = false;
    MenuTransaction.Enabled = false;
    submenu_logout.Enabled = false;
    submenu_login.Enabled = true;
    ToolCustomer.Enabled = false;
    ToolItems.Enabled = false;
    ToolTransaction.Enabled = false;
    //memberikan nilai untuk var mdiobj adalah fMenuUtama
    mdiobj = this;
    //menampilkan form login
    FLogin login = new FLogin();
    login.ShowDialog();
}
```

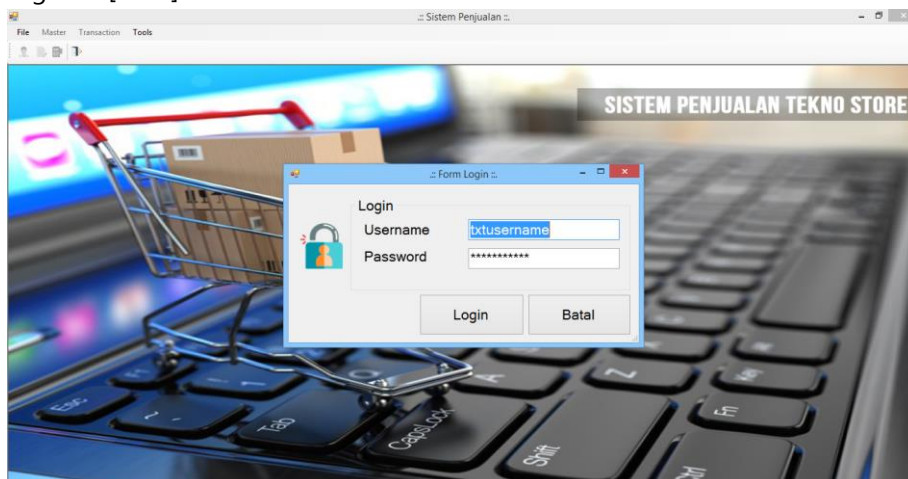
3. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Event Click** Menu **File – Logout**

```
1reference
private void submenu_logout_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///13. Non-aktifkan beberapa menu pada saat logout
    MenuMaster.Enabled = false;
    MenuTransaction.Enabled = false;
    submenu_logout.Enabled = false;
    submenu_login.Enabled = true;
    ToolCustomer.Enabled = false;
    ToolItems.Enabled = false;
    ToolTransaction.Enabled = false;
}
```

4. Kembali ke Desain Form Menu Utama, isikan kode berikut pada **Event Click** Menu **File – Login**

```
1reference
private void submenu_login_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ///14. Memanggil form login dari menu login
    FLogin login = new FLogin();
    login.ShowDialog();
}
```

5. Running Program [Start]



Gambar 5.5. Tampilan Awal Program Pada saat Running