

# 6

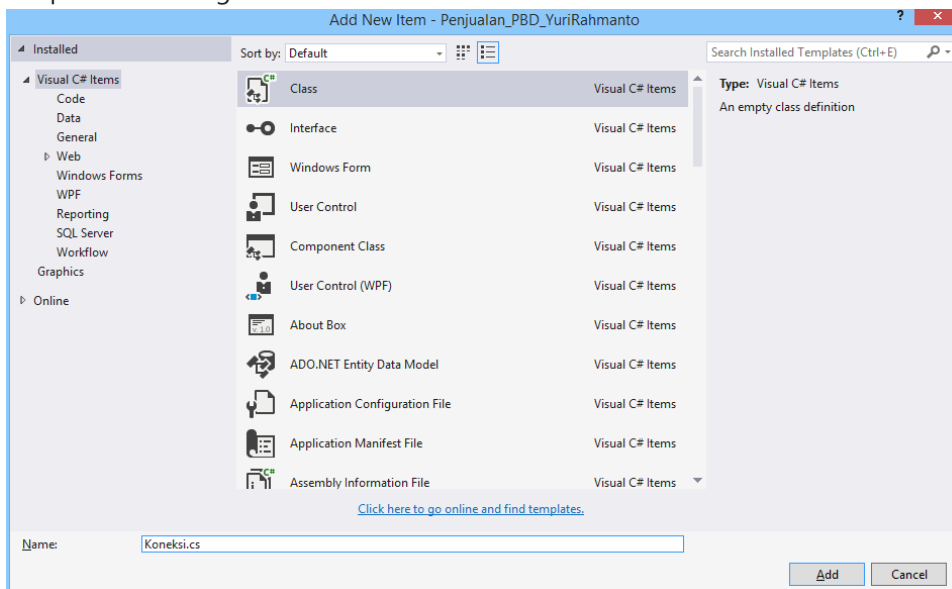
## Kelas Koneksi dan Coding Form Login

Materi Pembahasan :

1. Membuat Kelas Koneksi
2. Coding pada Form Login

### 6.1 Membuat Kelas Koneksi

1. Kelas koneksi akan berisi perintah untuk mengintegrasikan DBMS SQL SERVER khususnya database yang sudah dibuat pada modul 1 dengan project program penjualan. Kelas koneksi hanya dibuat sekali, namun akan digunakan oleh beberapa form yang butuh koneksi ke dalam database. Untuk membuat kelas koneksi, **klik kanan pada package/folder Kelas**, pilih **Add – New Item – Class**.
2. Simpan **Class** dengan nama **Koneksi.cs**



Gambar 6.1. Add Kelas Koneksi

3. Ketik kode **using System.Data.SqlClient;** di bagian header, yang merupakan kode untuk menambahkan library koneksi ke SQL Server

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;  
//1. tambahkan library koneksi ke SQL Server  
using System.Data.SqlClient;
```

4. Ketikkan kode berikut di dalam class Koneksi {}

```
14 references
class Koneksi
{
    24 references
    public SqlConnection GetConn()
    {
        SqlConnection conn = new SqlConnection();
        conn.ConnectionString = "Data Source= RAHMANTO; Initial Catalog=pbd_ti15; Integrated
            Security=True";
        return conn;
    }
}
```

**Data Source** merupakan nama server pada saat anda login ke SQL Server Management Studio

**Initial Catalog** diisi dengan nama database yang dibuat, contoh : PBD\_IF16B

## 6.2 Coding pada Form Login

1. Aktifkan form login
2. Dari desain form login, pindah ke view code (F7)
3. Tambahkan kode berikut di bagian header untuk menambahkan library koneksi ke SQL Server

```
//1.tambahkan library baru
using System.Data.SqlClient;
```

4. Ketikkan kode berikut di bawah **public partial class FLogin : Form {**

```
//2.tambahkan variabel cmd untuk menampung perintah SQL
private SqlCommand cmd;
//3.import kelas Koneksi.cs menjadi objek --> konn
Kelas.Koneksi konn = new Kelas.Koneksi();
```

5. Kembali ke desain Form Login, klik 2 kali **button login**

Ketik kode berikut :

```
2 references
private void BtnLogin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //4.coding button login
    SqlDataReader reader = null;
    SqlConnection conn = konn.GetConn();
    conn.Open();
    cmd = new SqlCommand("select * from tbl_login where username = '"
        + txtusername.Text + "' and password = '" + txtpassword.Text + "'", conn);
    cmd.ExecuteNonQuery();
    reader = cmd.ExecuteReader();
}
```

Perintah SQL ini berfungsi untuk melihat apakah **username** dan **password** yang diketik di form login sama dengan **username** dan **password** yang tersimpan di **tbl\_login**

6. Di baris berikutnya, tambahkan kode berikut :

```
if (reader.Read()) //jika user dan password benar
{
    MessageBox.Show("Login berhasil", "Informasi",
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

    FMenuUtama.mdiobj.MenuMaster.Enabled = true;
    FMenuUtama.mdiobj.MenuTransaction.Enabled = true;
    FMenuUtama.mdiobj.submenu_logout.Enabled = true;
    FMenuUtama.mdiobj.submenu_login.Enabled = false;
    FMenuUtama.mdiobj.ToolCustomer.Enabled = true;
    FMenuUtama.mdiobj.ToolItems.Enabled = true;
    FMenuUtama.mdiobj.ToolTransaction.Enabled = true;
    this.Close(); //form login keluar
}
```

*\*jika username dan password sesuai dengan data di tbl\_login, maka kode di atas akan mengaktifkan semua menu dan toolbar yang sempat di non-aktifkan pada saat Form Menu Utama Load atau Logout.*

7. Di baris selanjutnya, ketikkan kode berikut :

```
else //jika user atau password salah
{
    MessageBox.Show("Username atau Password Salah !!!", "Warning",
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
    txtusername.Text = "";
    txtpassword.Text = "";
    txtusername.Focus();
}

conn.Close(); //tutup koneksi
```

*\*jika username atau password yang diketik tidak sesuai dengan data yang ada pada tbl\_login, maka kode diatas akan memberikan peringatan dan membersihkan teks pada txtusername dan txtpassword, lalu fokus kursor akan kembali ke txtusername.*

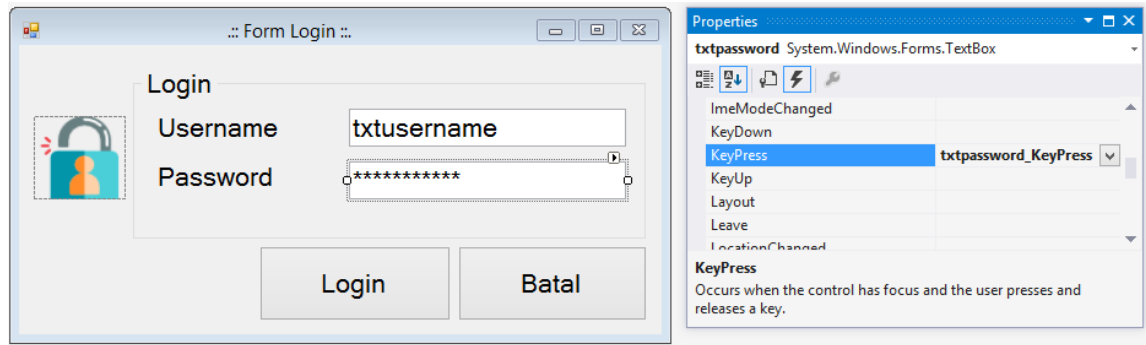
8. Kembali ke desain Form Login, klik 2 kali **button batal**

Ketik kode berikut :

```
1 reference
private void BtnBatal_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //5.keluar dari form login
    this.Close();
}
```

9. Kembali ke desain form Login, klik **txtpassword**, lalu pilih Properties **Event KeyPress**

*\*Jika Event KeyPress diisi perintah/kode, artinya perintah/kode tersebut akan dieksekusi/dijalankan pada saat menekan tombol di txtpassword.*



**Gambar 6.2. Properties Event KeyPress TxtPassword**

10. Klik 2 kali Event KeyPress, lalu ketik kode berikut :

```
1 reference
private void txtpassword_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    //6.memberikan event pada tombol enter
    if (e.KeyChar == 13)
    {
        BtnLogin_Click(sender, e); //memanggil kode dari button login
    }
}
```

11. Running Program [Start]