

2

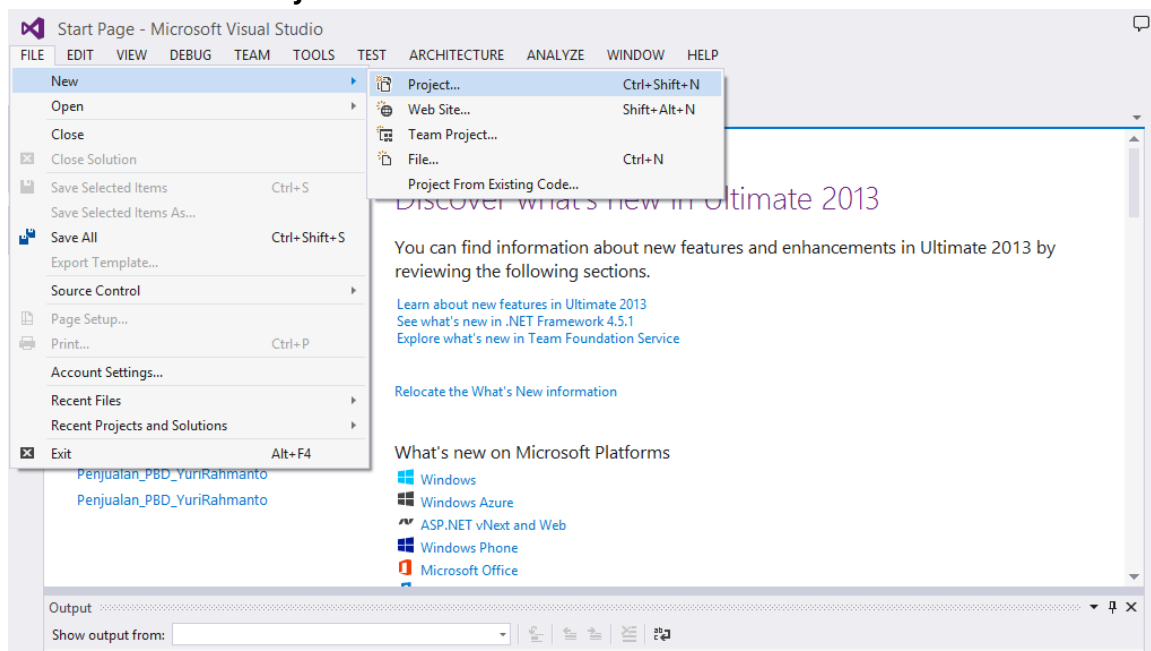
Membuat *Project* Aplikasi Penjualan Barang

Materi Pembahasan :

1. Membuat Project Baru
2. Membuat Package
3. Membuat Resources Gambar
4. Membuat Menu Utama dengan Konsep MDI Form

2.1 Membuat Project Baru

1. Buka aplikasi Microsoft Visual Studio
2. Pilih **File -> New -> Project**

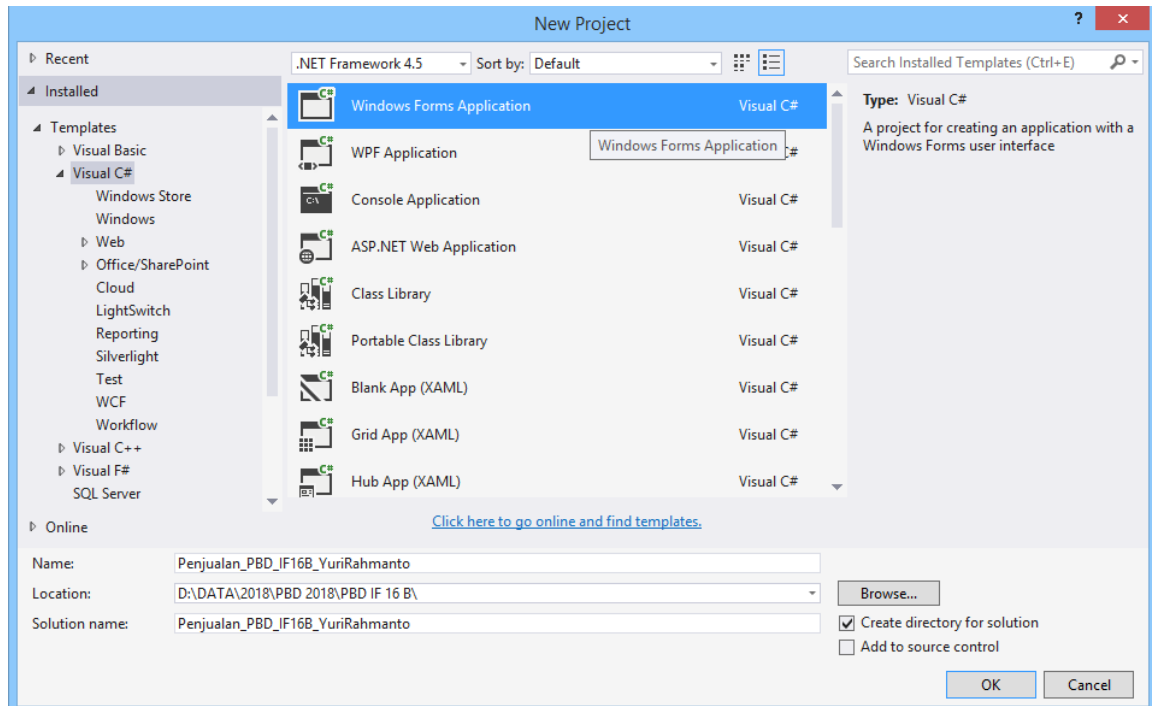


Gambar 2.1. New Project

3. Pilih Template Visual C#, Lalu pilih **Windows Form Application**
4. Berikan Nama Project = **"Penjualan_PBD_NamaKelas_NamaAnda"**
5. Kemudian **Browse Location** penyimpanan project

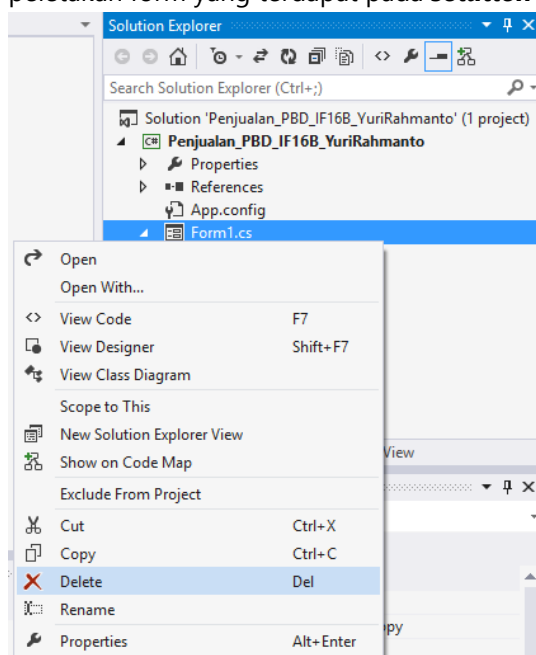
Note :

1. Pada saat memilih template, pastikan sudah memilih template "Visual C#"
2. Simpan project di folder Anda masing-masing



Gambar 2.2. Windows Form Application

6. Hapus Form1.cs yang telah otomatis terbuat, karena kita akan menentukan sendiri nama dan peletakan form yang terdapat pada **solution explorer**.

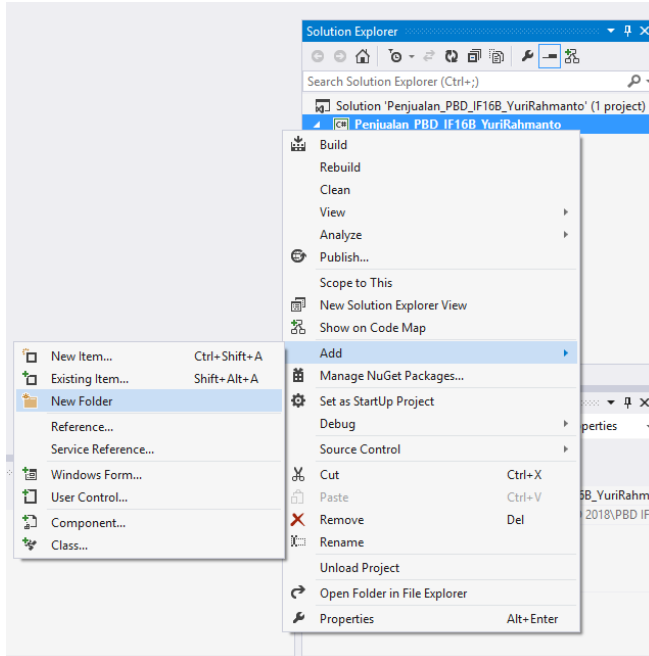


Gambar 2.3. Solution Explorer

2.2 Membuat Package

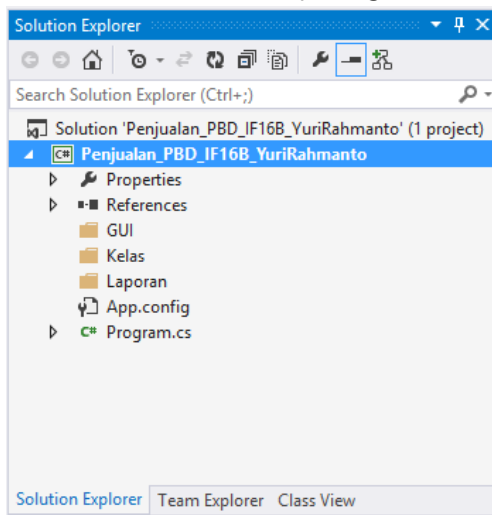
Package adalah suatu cara untuk memudahkan kita mengatur objek-objek atau *form* yang dibuat. Untuk membuat package pada project adalah sebagai berikut :

1. Klik kanan pada project yang telah dibuat, lalu pilih **"add"** -> **"New Folder"**



Gambar 2.4. Add Folder

2. Kemudian berikan nama package tersebut. Buat 3 Package seperti pada gambar berikut ini :

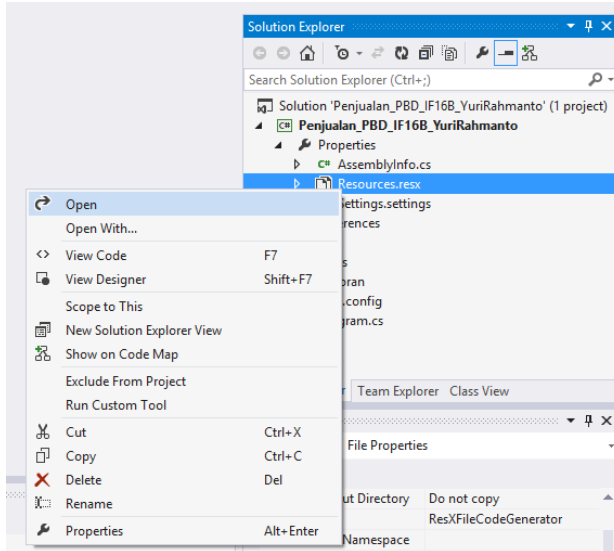


Gambar 2.5. Tampilan Packages

3. Package **GUI** akan diisi dengan **desain form project**, package **Kelas** akan diisi dengan **objek kelas koneksi**, dan package **Laporan** akan diisi dengan **objek desain laporan**.

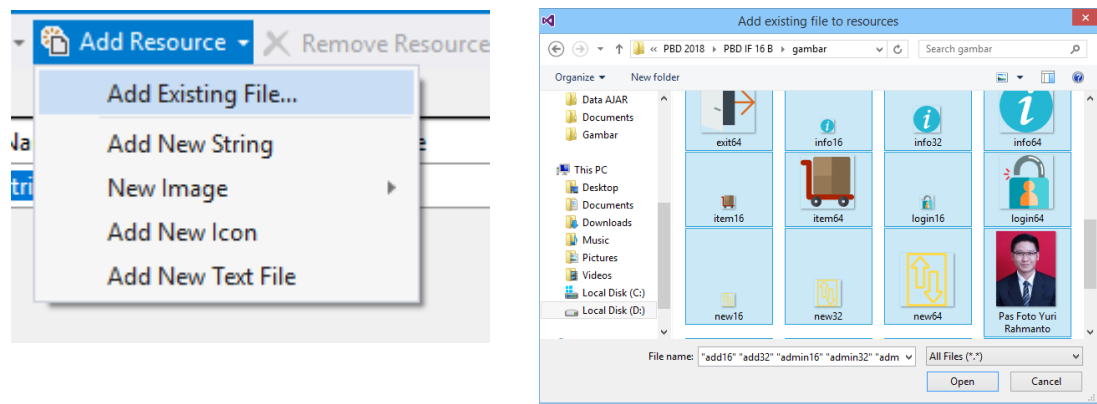
2.3 Membuat Resources Gambar

1. Untuk menambahkan gambar / icon pada setiap komponen dalam project kita, ada yang perlu diatur yaitu resources. Lihat pada **solution explorer** kemudian pilih **properties**.
2. Klik kanan pada "**Resources.resx**" lalu pilih "open"



Gambar 2.6. Open Resources

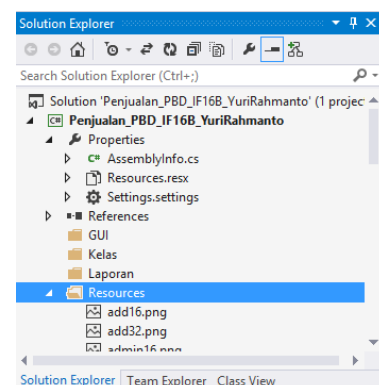
3. Setelah itu klik "**add resources**", pilih "**existing file**". Dan pilih gambar-gambar yang ingin ditambahkan.



Gambar 2.7. Add Resources

4. Klik Open
5. Maka akan tampil sebuah **folder** dengan nama **Resources**, yang berisi gambar-gambar yang sudah dipilih.

**jika sudah berhasil menambahkan resource gambar, jendela add resource bisa di close.*



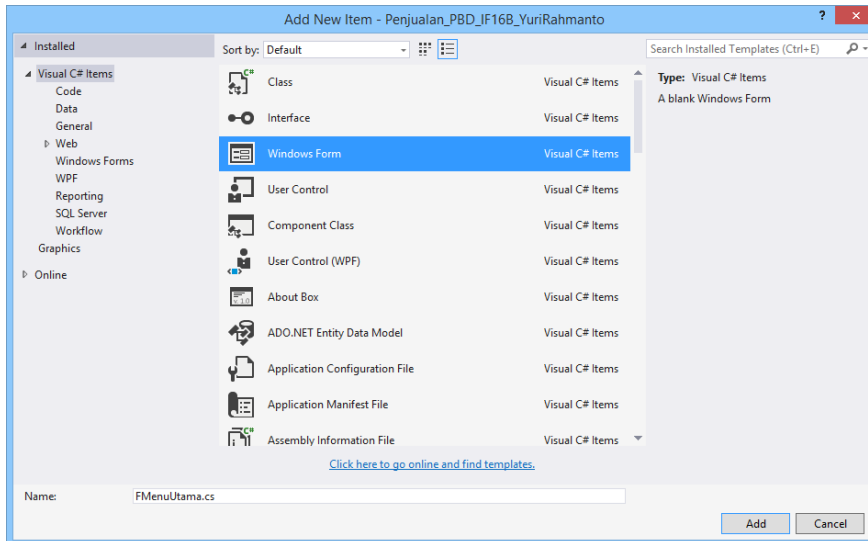
Gambar 2.8. Folder Resources

2.4 Membuat Menu Utama dengan Konsep MDI Form

MDI (*Multiple Document Interface*) adalah konsep yang digunakan untuk membuat Suatu Form menjadi induk dari form-form lainnya.

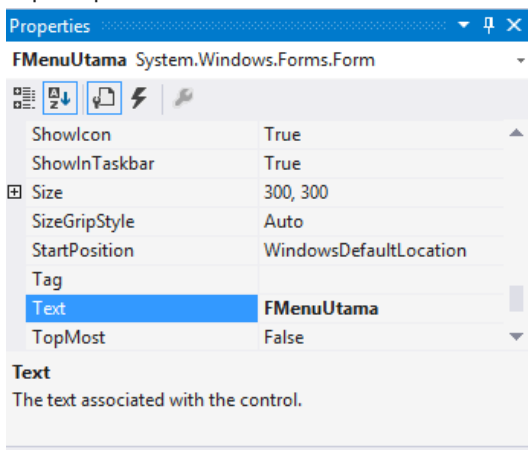
Ada 2 cara dalam membuat MDI Form, dapat langsung menggunakan template yang telah disediakan oleh Visual Studio, dan juga dapat juga mengatur Properties pada Form. Dalam project kita kali ini, kita akan menggunakan pengaturan properties untuk membuat MDI Form, Caranya sebagai berikut :

1. Klik kanan pada package **"GUI"**, pilih **"add"**. Kemudian **"New Item"**.
2. Setelah itu akan muncul kotak dialog, pilih **"Windows Form"** dan berikan nama **"FMenuUtama.cs"**, lalu klik ok.



Gambar 2.9. Add New Windows Form

3. Kemudian kita atur beberapa properties agar Form Menu Utama dapat menjalankan fitur pada umumnya. Caranya adalah klik form FMenuUtama, lalu pada bagian windows "properties" setting seperti pada tabel 2.1:

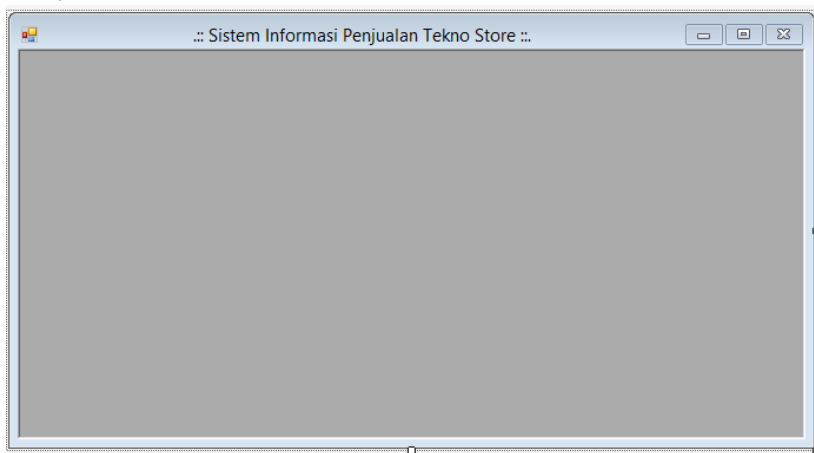


Gambar 2.10. Properties Form FMenuUtama

Tabel 2.1. Tabel Properties Form FMenuUtama.cs

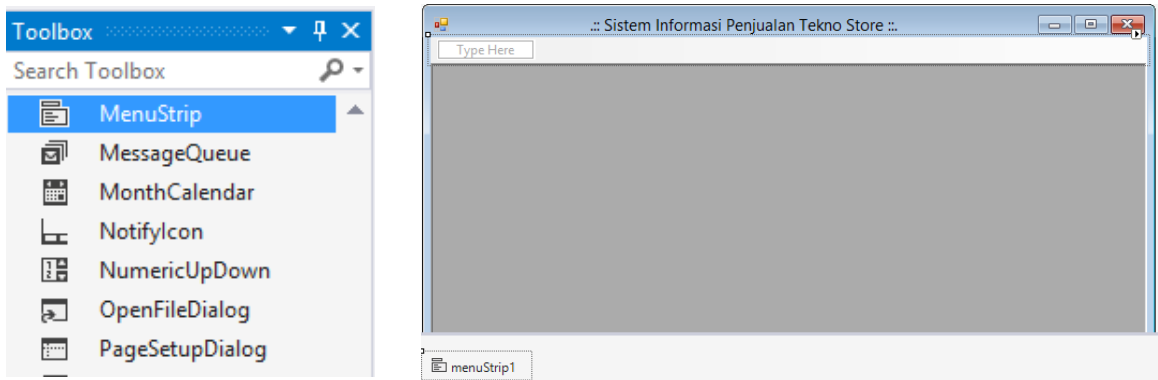
Properties	Value
Text	:: Sistem Informasi Penjualan Tekno Store ::
Windows State	Maximized
Start Position	CenterScreen
IsMdiContainer	True
Background Image	Pilih Gambar yang diinginkan untuk menjadi background utama
BackgroundImageLayout	Stretch

4. Tampilan FMenuUtama



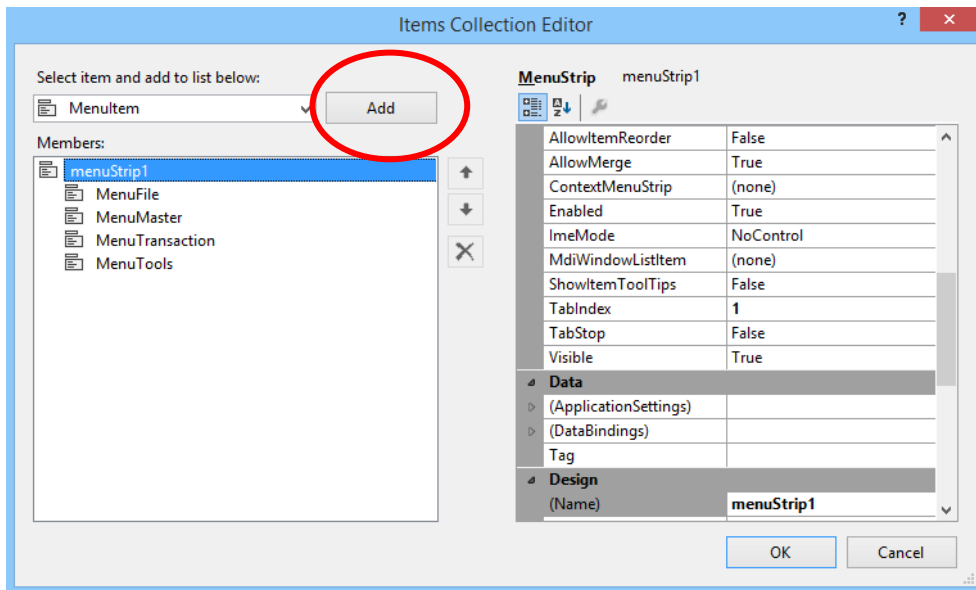
Gambar 2.11. Tampilan FMenuUtama

5. Kembali ke Form Menu Utama, sekarang kita akan mengatur menu sesuai dengan yang kita butuhkan. Caranya adalah masukkan komponen "Menu Strip" yang ada pada Toolbox ke dalam FMenuUtama.



Gambar 2.12. Menu Strip

6. Klik kanan MenuStrip1, pilih **edit items**, lalu atur menu menjadi seperti ini :
*klik tombol add untuk menambahkan menu



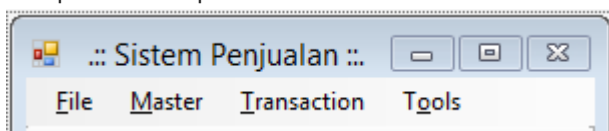
Gambar 2.13. Add Menu Strip

7. Atur tiap properties menu sesuai tabel 2.2 berikut :

Tabel 2.2. Tabel Atur MenuStrip

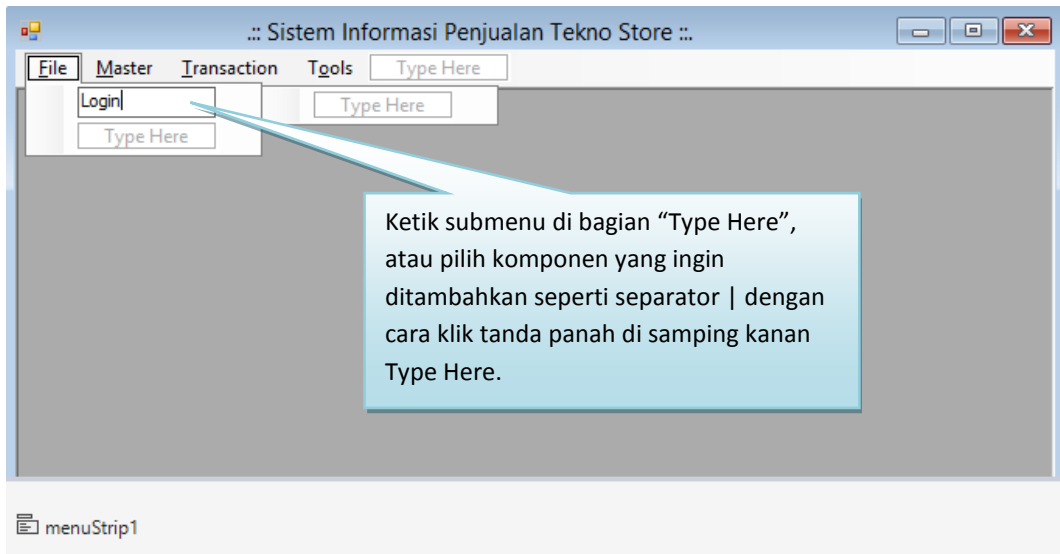
Menu Item	Value
File	Text : &File Name : MenuFile Modifier : public
Master	Text : &Master Name : MenuMaster Modifier : public
Transaction	Text : &Transaction Name : MenuTransaction Modifier : public
Tools	Text : T&ools Name : MenuTools Modifier : public

8. Tampilan Menu pada FMenuUtama



Gambar 2.14. Menu pada FMenuUtama

9. Selanjutnya buat submenu dari menu yang telah kita buat, contoh pada menu "File" tambahkan submenu "Login", "Logout", "komponen "Separator | ", dan submenu "Exit".
Rincian submenu dapat dilihat pada tabel 2.3 :

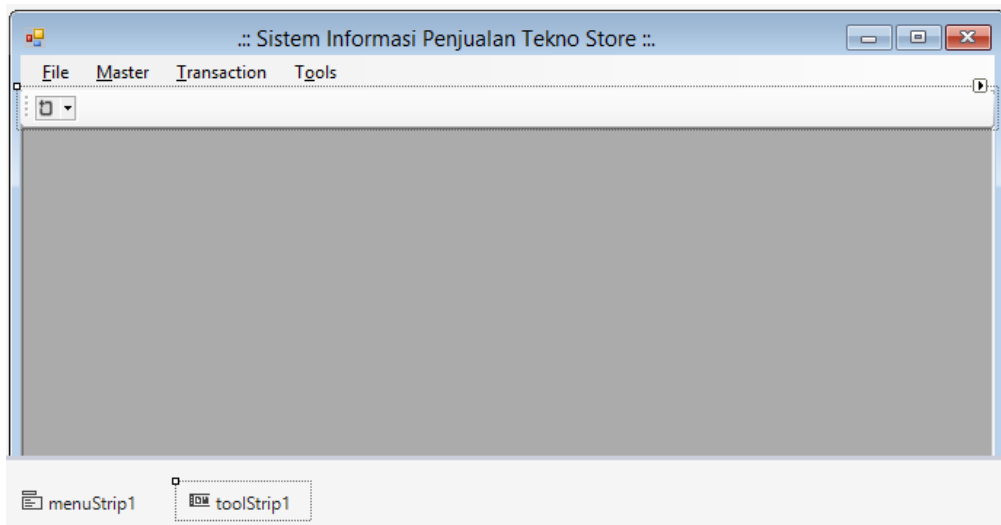


Gambar 2.15. Menambahkan Submenu

Tabel 2.3. Tabel Atur Submenu

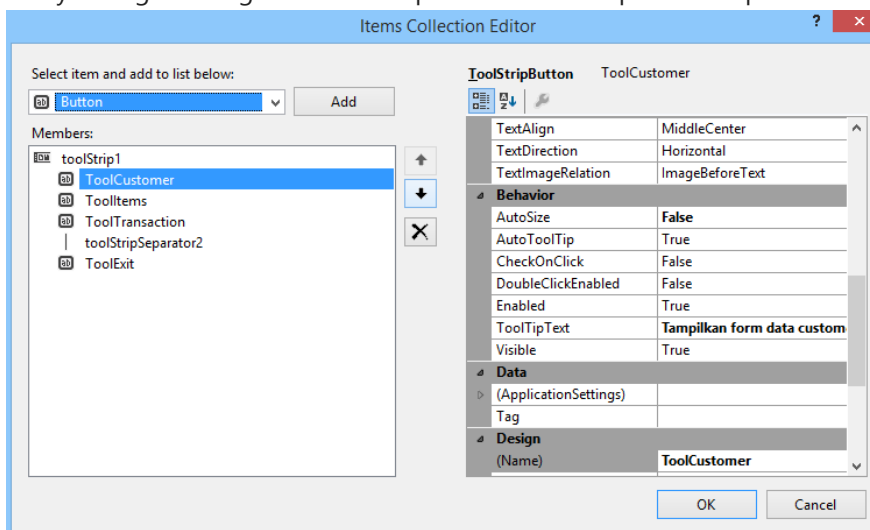
Menu Item	Submenu	Properties
File	Login	<ul style="list-style-type: none"> Name : submenu_login Shortcutkey : (bebas) Modifier : public Image : (bebas)
	Logout	<ul style="list-style-type: none"> Name : submenu_logout Shortcutkey : (bebas) Modifier : public Image : (bebas)
	Exit	<ul style="list-style-type: none"> Name : submenu_exit Shortcutkey : (bebas) Modifier : public Image : (bebas)
Master	Customer	<ul style="list-style-type: none"> Name : submenu_customer Shortcutkey : (bebas) Modifier : public Image : (bebas)
	Item	<ul style="list-style-type: none"> Name : submenu_item Shortcutkey : (bebas) Modifier : public Image : (bebas)
Transaction	Selling	<ul style="list-style-type: none"> Name : submenu_selling Shortcutkey : (bebas) Modifier : public Image : (bebas)
Tools	About	<ul style="list-style-type: none"> Name : submenu_about Shortcutkey : (bebas) Modifier : public Image : (bebas)

10. Kemudian masukkan komponen "ToolStrip" ke dalam Form FMenuUtama



Gambar 2.16. Tool Strip

11. Kemudian atur toolbar, dengan cara klik kanan pada "toolStrip1", lalu pilih "edit items". Sama halnya dengan mengatur menuStrip. Rincian toolstrip menu dapat dilihat pada tabel 2.4 :



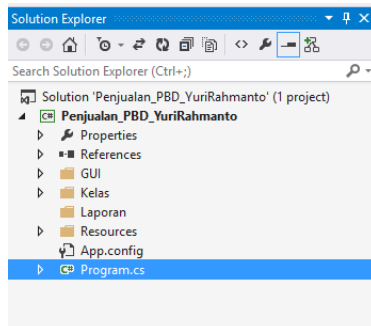
Gambar 2.17. Add items ToolStrip

Tabel 2.4. Tabel Atur ToolStrip

Item	Value
ToolCustomer	ToolTipText : Tampilkan data pelanggan Name : ToolCustomer Modifier : public Image : (Bebas)
ToolItems	ToolTipText : Tampilkan data barang Name : ToolItems Modifier : public Image : (Bebas)
ToolTransaction	ToolTipText : Tampilkan data transaksi Name : ToolTransaction Modifier : public Image : (Bebas)

Item	Value
Separator	-
ToolExit	ToolTipText : Keluar Aplikasi Name : ToolExit Modifier : public Image : (Bebas)

12. Agar form dapat berjalan, klik 2 kali pada "Program.cs" yang terletak di bagian bawah project yang telah dibuat. Kemudian atur kode program, Lihat pada gambar 2.18 :



```
static void Main()
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application.Run(new GUI.FMenuUtama());
}
```

GUI merupakan nama **Package**, dan **FMenuUtama** merupakan **nama form** yang akan dijalankan pertama kali.

Gambar 2.18. Kode Program.cs

13. Running project



14. Hasil Run Project



Gambar 2.19. Tampilan Form Menu Utama