

PRAKTIKUM PBO

Nama : Rausyanfikir Adi Karmayoga

NIM : 2009106020

Kelas : Informatika A 2020

POSTTEST 6

- Tampilan awal program

```
MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/...
===RENTAL KONSOL GAME===
=====
1. Informasi Daftar Konsol
2. Informasi Data Perental
3. Tambah Data Perental
4. Tampilkan Daftar Perental
5. Ubah Data Perental
6. Hapus Data Perental
0. Keluar
Masukkan nomor menu : |
```

- Menu 1 Informasi Daftar Konsol

```
MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/...
=== Informasi Daftar Konsol ===
=====
ID  KONSOL      RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2       Ruang 1   Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3       Ruang 2   Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3       Ruang 3   Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4       Ruang 4   Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4       Ruang 5   Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One   Ruang 6   Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One   Ruang 7   Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360   Ruang 8   Rp.4000    Tersedia no Cam
=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : |
```

- Menu 1 Informasi Daftar Konsol, menu Tambah Data Konsol

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
1  Ps 2      Ruang 1  Rp.3000  Tersedia no Vr
2  Ps 3      Ruang 2  Rp.5000  Disewa  no Vr
3  Ps 3      Ruang 3  Rp.5000  Tersedia no Vr
4  Ps 4      Ruang 4  Rp.8000  Tersedia +Vr
5  Ps 4      Ruang 5  Rp.8000  Tersedia +Vr
6  Xbox One  Ruang 6  Rp.6000  Tersedia +Cam
7  Xbox One  Ruang 7  Rp.6000  Tersedia +Cam
8  Xbox 360  Ruang 8  Rp.4000  Tersedia no Cam
=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : 1

[1] Ps
[2] Xbox
Masukkan pilihan konsol : 1
Masukkan jenis konsol   : Ps 5
Masukkan nomor ruangan  : Ruang 9
Masukkan harga per jam  : Rp.9500
Tambahkan konsol (y/n)  : y

Data jenis Ps 5 dengan Ruang 9 berhasil ditambahkan,
dengan VR!
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 1 Informasi Daftar Konsol, menu Tambah Data Konsol ke-2

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
1  Ps 2      Ruang 1  Rp.3000  Tersedia no Vr
2  Ps 3      Ruang 2  Rp.5000  Disewa  no Vr
3  Ps 3      Ruang 3  Rp.5000  Tersedia no Vr
4  Ps 4      Ruang 4  Rp.8000  Tersedia +Vr
5  Ps 4      Ruang 5  Rp.8000  Tersedia +Vr
6  Xbox One  Ruang 6  Rp.6000  Tersedia +Cam
7  Xbox One  Ruang 7  Rp.6000  Tersedia +Cam
8  Xbox 360  Ruang 8  Rp.4000  Tersedia no Cam
9  Ps 5      Ruang 9  Rp.9500  Tersedia +Vr
=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : 1

[1] Ps
[2] Xbox
Masukkan pilihan konsol : 2
Masukkan jenis konsol   : Xbox X
Masukkan nomor ruangan  : Ruang C
Masukkan harga per jam  : Rp.9800
Tambahkan konsol (y/n)  : n

Data konsol Xbox X dengan Ruang C berhasil ditambahkan!
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 1 Informasi Daftar Konsol, menu Ubah Data Konsol

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=====
ID  KONSOL      RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2        Ruang 1   Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3        Ruang 2   Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3        Ruang 3   Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4        Ruang 4   Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4        Ruang 5   Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One   Ruang 6   Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One   Ruang 7   Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360   Ruang 8   Rp.4000    Tersedia no Cam
9   Ps 5        Ruang 9   Rp.9500    Tersedia +Vr
10  Xbox X      Ruang C   Rp.9800    Tersedia no Cam
=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : 2
Masukkan id konsol      : 10
Masukkan jenis konsol baru : Xbox One
Masukkan nomor ruang baru : A
Masukkan harga/jam baru  : Rp.6000
Tambahkan konsol baru (y/n) : y

Data berhasil diubah.
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Static Method – Error ketika melebihi jenis Ps yang sudah ditentukan

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=== Informasi Daftar Konsol ===
=====
ID  KONSOL      RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2        Ruang 1   Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3        Ruang 2   Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3        Ruang 3   Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4        Ruang 4   Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4        Ruang 5   Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One   Ruang 6   Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One   Ruang 7   Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360   Ruang 8   Rp.4000    Tersedia no Cam
9   Ps 5        Ruang 9   Rp.9500    Tersedia +Vr
10  Xbox One   Ruang A   Rp.6000    Tersedia +Cam
=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : 2
Masukkan id konsol      : 9
Masukkan jenis konsol baru : Ps 8

Maksimal jenis Ps adalah : 5
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 1 Informasi Daftar Konsol, menu Hapus Data Konsol

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=== Informasi Daftar Konsol ===
=====
ID  KONSOL    RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2      Ruang 1  Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3      Ruang 2  Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3      Ruang 3  Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4      Ruang 4  Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4      Ruang 5  Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One  Ruang 6  Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One  Ruang 7  Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360  Ruang 8  Rp.4000    Tersedia no Cam
9   Ps 5      Ruang 9  Rp.9500    Tersedia +Vr
10  Xbox One  Ruang A  Rp.6000    Tersedia +Cam
=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : 3
Masukkan id konsol      : 9

Data berhasil dihapus.
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Tampilan akhir CRUD Data Konsol

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=== Informasi Daftar Konsol ===
=====
ID  KONSOL    RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2      Ruang 1  Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3      Ruang 2  Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3      Ruang 3  Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4      Ruang 4  Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4      Ruang 5  Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One  Ruang 6  Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One  Ruang 7  Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360  Ruang 8  Rp.4000    Tersedia no Cam
10  Xbox One  Ruang A  Rp.6000    Tersedia +Cam
=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan :

```

- Menu 2 Informasi Data Perental

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
====RENTAL KONSOL GAME====
=====
1. Informasi Daftar Konso1
2. Informasi Data Perental
3. Tambah Data Perental
4. Tampilkan Daftar Perental
5. Ubah Data Perental
6. Hapus Data Perental
0. Keluar
Masukkan nomor menu : 2

      === Daftar Perental ===
=====
ID  NAMA      LAMA SEWA  RUANGAN  KONSOL
1   Rausyan   4 Jam     Ruang 2  Ps 3

== Informasi Data Perental ==
=====
1. Tampilkan semua data
2. Tampilkan berdasarkan id
0. Kembali
Masukkan menu pilihan :

```

- Menu 2 Informasi Data Perental, menu 1 menampilkan semua data

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
6. Hapus Data Perental
0. Keluar
Masukkan nomor menu : 2

      === Daftar Perental ===
=====
ID  NAMA      LAMA SEWA  RUANGAN  KONSOL
1   Rausyan   4 Jam     Ruang 2  Ps 3

== Informasi Data Perental ==
=====
1. Tampilkan semua data
2. Tampilkan berdasarkan id
0. Kembali
Masukkan menu pilihan : 1
=====
Id Perental : 1
Nama       : Rausyan
Umur       : 19
Alamat    : Air Hitam
Jenis     : Ps 3
Lama Sewa  : 4 jam
Tagihan    : Rp.20000
=====

Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 2 Informasi Data Perental, menu 2 menampilkan berdasarkan Id

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
Masukkan nomor menu : 2

    === Daftar Perental ===
=====
ID  NAMA      LAMA SEWA  RUANGAN  KONSOL
1   Rausyan   4 Jam     Ruang 2  Ps 3

== Informasi Data Perental ==
=====
1. Tampilkan semua data
2. Tampilkan berdasarkan id
0. Kembali
Masukkan menu pilihan : 2
Masukkan id perental   : 1
=====
Id Perental : 1
Nama       : Rausyan
Umur       : 19
Alamat    : Air Hitam
Jenis     : Ps 3
Lama Sewa  : 4 jam
Tagihan    : Rp.20000
=====

Data perental ditemukan.
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 2 Informasi Data Perental, menu 2 menginput Id yang tidak ada

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
    ===RENTAL KONSOL GAME===
=====
1. Informasi Daftar Konsol
2. Informasi Data Perental
3. Tambah Data Perental
4. Tampilkan Daftar Perental
5. Ubah Data Perental
6. Hapus Data Perental
0. Keluar
Masukkan nomor menu : 2

    === Daftar Perental ===
=====
ID  NAMA      LAMA SEWA  RUANGAN  KONSOL
1   Rausyan   4 Jam     Ruang 2  Ps 3

== Informasi Data Perental ==
=====
1. Tampilkan semua data
2. Tampilkan berdasarkan id
0. Kembali
Masukkan menu pilihan : 2
Masukkan id perental   : 100
=====

Data perental tidak ditemukan.
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 3 Membuat Data Perental

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=== Informasi Daftar Konsol ===
=====
ID  KONSOL      RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2        Ruang 1   Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3        Ruang 2   Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3        Ruang 3   Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4        Ruang 4   Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4        Ruang 5   Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One   Ruang 6   Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One   Ruang 7   Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360   Ruang 8   Rp.4000    Tersedia no Cam
10  Xbox One   Ruang A   Rp.6000    Tersedia +Cam

=== Buat data Rental ===
=====
Masukkan nama perental : Budi
Masukkan umur perental : 17
Masukkan alamat perental : Sidodadi
Masukkan jenis konsol : Ps 4
Masukkan lama sewa : 4

Penyewaan jenis Ps 4 di Ruang 4 berhasil disewakan,
dengan VR!
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 4 Menampilkan Daftar Perental

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
===RENTAL KONSOL GAME===
=====
1. Informasi Daftar Konsol
2. Informasi Data Perental
3. Tambah Data Perental
4. Tampilkan Daftar Perental
5. Ubah Data Perental
6. Hapus Data Perental
0. Keluar
Masukkan nomor menu : 4

=== Daftar Perental ===
=====
ID  NAMA      LAMA SEWA  RUANGAN  KONSOL
1   Rausyan   4 Jam      Ruang 2  Ps 3
2   Budi     4 Jam      Ruang 4  Ps 4

Tekan enter untuk kembali ke menu.

```


- Menu 5 Mengubah Data Perental

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=== Informasi Daftar Konsol ===
=====
ID  KONSOL      RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2        Ruang 1  Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3        Ruang 2  Rp.5000    Disewa   no Vr
3   Ps 3        Ruang 3  Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4        Ruang 4  Rp.8000    Disewa   +Vr
5   Ps 4        Ruang 5  Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One   Ruang 6  Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One   Ruang 7  Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360   Ruang 8  Rp.4000    Tersedia no Cam
10  Xbox One    Ruang A  Rp.6000    Tersedia +Cam

=== Mengubah Data Perental ===
=====
Id perental yg di perbarui      : 1
Masukkan nama baru perental    : Asep
Masukkan umur baru perental     : 23
Masukkan alamat baru perental   : Gn Kelua
Masukkan jenis konsol baru     : Xbox One
Masukkan lama sewa baru        : 7

Data perental berhasil diubah.
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 6 Menghapus Data Perental

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
===RENTAL KONSOL GAME===
=====
1. Informasi Daftar Konsol
2. Informasi Data Perental
3. Tambah Data Perental
4. Tampilkan Daftar Perental
5. Ubah Data Perental
6. Hapus Data Perental
0. Keluar
Masukkan nomor menu : 6

=== Daftar Perental ===
=====
ID  NAMA      LAMA SEWA  RUANGAN  KONSOL
1   Asep      7 Jam      Ruang 6  Xbox One
2   Budi      4 Jam      Ruang 4  Ps 4

=== Menghapus Data Rental ===
=====
Masukkan id perental : 1

Data perental berhasil dihapus.
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```


- Tampilan akhir CRUD Data Perental

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
====RENTAL KONSOL GAME====
=====
1. Informasi Daftar Konsol
2. Informasi Data Perental
3. Tambah Data Perental
4. Tampilkan Daftar Perental
5. Ubah Data Perental
6. Hapus Data Perental
0. Keluar
Masukkan nomor menu : 4

      === Daftar Perental ===
=====
ID  NAMA      LAMA SEWA  RUANGAN  KONSOL
2   Budi      4 Jam     Ruang 4  Ps 4

Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Nilai static jenis Ps yang ditentukan akan berubah jika membuat data baru dan melebihi nilai static yang sudah ditentukan

```

MINGW64:/c:/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
1  Ps 2      Ruang 1    Rp.3000   Tersedia  no Vr
2  Ps 3      Ruang 2    Rp.5000   Disewa    no Vr
3  Ps 3      Ruang 3    Rp.5000   Tersedia  no Vr
4  Ps 4      Ruang 4    Rp.8000   Tersedia  +Vr
5  Ps 4      Ruang 5    Rp.8000   Tersedia  +Vr
6  Xbox One  Ruang 6    Rp.6000   Tersedia  +Cam
7  Xbox One  Ruang 7    Rp.6000   Tersedia  +Cam
8  Xbox 360  Ruang 8    Rp.4000   Tersedia  no Cam

=====
1. Tambah Data Konsol
2. Ubah Data Konsol
3. Hapus Data Konsol
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : 1

[1] Ps
[2] Xbox
Masukkan pilihan konsol : 1
Masukkan jenis konsol   : Ps 9
Masukkan nomor ruangan  : Ruang 9
Masukkan harga per jam  : Rp.9000
Tambahkan konsol (y/n)  : y

Data jenis Ps 9 dengan Ruang 9 berhasil ditambahkan,
dengan VR!
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Jenis Ps yang ingin diubah sudah dapat melebihi nilai static sebelumnya

```

MINGW64/c/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=== Informasi Daftar Konso! ===
=====
ID  KONSOL      RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 2        Ruang 1   Rp.3000    Tersedia no Vr
2   Ps 3        Ruang 2   Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3        Ruang 3   Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4        Ruang 4   Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4        Ruang 5   Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One    Ruang 6   Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One    Ruang 7   Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360    Ruang 8   Rp.4000    Tersedia no Cam
9   Ps 9        Ruang 9   Rp.9000    Tersedia +Vr
=====
1. Tambah Data Konso!
2. Ubah Data Konso!
3. Hapus Data Konso!
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : 2
Masukkan id konso!      : 1
Masukkan jenis konso! baru : Ps 8
Masukkan nomor ruang baru : B
Masukkan harga/jam baru  : Rp.8000
Tambahkan konso! baru (y/n) : n

Data berhasil diubah.
Tekan enter untuk kembali ke menu.

```

- Menu 1 tampilan daftar konsol.

```

MINGW64/c/Users/Asus-GK/Documents/NetBeansProjects/A1_PBO/2009...
=== Informasi Daftar Konso! ===
=====
ID  KONSOL      RUANGAN  HARGA/JAM  STATUS  EXTRA
1   Ps 8        Ruang B   Rp.8000    Tersedia no Vr
2   Ps 3        Ruang 2   Rp.5000    Disewa  no Vr
3   Ps 3        Ruang 3   Rp.5000    Tersedia no Vr
4   Ps 4        Ruang 4   Rp.8000    Tersedia +Vr
5   Ps 4        Ruang 5   Rp.8000    Tersedia +Vr
6   Xbox One    Ruang 6   Rp.6000    Tersedia +Cam
7   Xbox One    Ruang 7   Rp.6000    Tersedia +Cam
8   Xbox 360    Ruang 8   Rp.4000    Tersedia no Cam
9   Ps 9        Ruang 9   Rp.9000    Tersedia +Vr
=====
1. Tambah Data Konso!
2. Ubah Data Konso!
3. Hapus Data Konso!
0. Kembali
Masukkan nomor pilihan : |

```