

Práctica 2

Guía de estilos

En esta práctica deberás crear una guía de estilos en la que incluyas los siguientes aspectos:

- Público objetivo, como queremos dirigirnos a ellos y terminología que usamos en el proyecto
- Logo y variaciones del mismo
- Paleta de colores
- Tipografía
- Iconografía
- Componentes