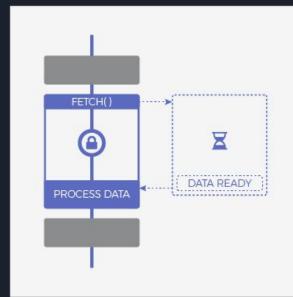
# Asincronismo js

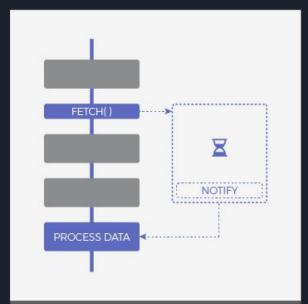
# Significado

• Ejecución de tareas no secuenciales, notificando de la finalización de la tarea y tratando dicha respuesta



### SÍNCRONO

Ejecución secuencial. Retorna cuando la operación ha sido completada en su totalidad.



### **ASÍNCRONO**

La finalización de la operación es notificada al programa principal. El procesado de la respuesta se hará en algún momento futuro.

## Patrones asíncronos

- Callbacks
- Promesas
- Async / Await
- Observables (RxJS)

## **CallBacks**

• Función pasado como argumento de otra función

```
setTimeout(myFunction, 3000);

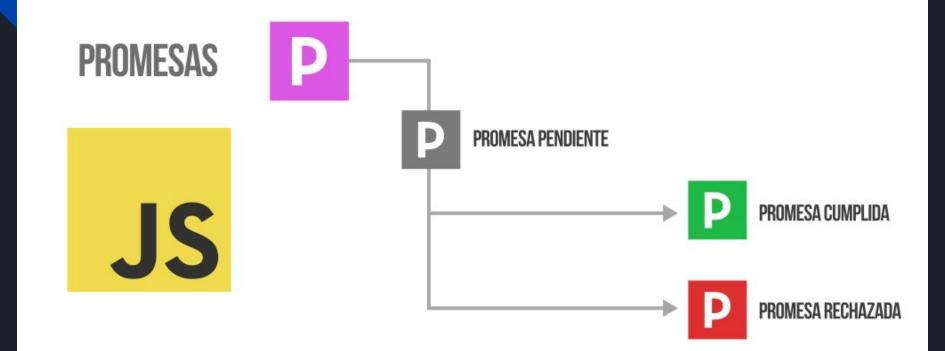
function myFunction() {
  console.log("Función llamada");
}
```

```
let req = new XMLHttpRequest();
                                       req.open("GET", "posts.json");
                                       req.onload = function ()
function tratarJson(datos)
                                           if (req.status == 200)
    console.log(datos);
                                               callback(JSON.parse(req.responseText));
                                           else
                                               callback("Error: " + req.status);
cargarJson(tratarJson);
                                       req.send();
```

function cargarJson(callback)

#### **Promesas**

- Objeto que representa la finalización de una tarea asíncrona, ya sea exitosa o fracasada
- Basadas en callbacks, resuelven el mismo problema de una forma más legible
- Debemos distinguir dos partes importantes:
  - Como crear promesas
  - Como consumir promesas



Métodos	Descripción
.then(FUNCTION resolve)	Ejecuta la función callback <b>resolve</b> cuando la promesa se cumple.

Ejecuta la función callback reject cuando la promesa se rechaza.

.then( FUNCTION resolve, FUNCTION reject) Método equivalente a las dos anteriores en el mismo .then().

.catch( FUNCTION reject)

.finally(FUNCTION end)

Ejecuta la función callback end tanto si se cumple como si se rechaza.

```
/return new Promise((resolve, reject) => { return new Promise(function(resolve, reject)
                                              let req = new XMLHttpRequest();
                                              req.open("GET", "posts.json");
  function tratarJson(datos)
                                              req.onload = function ()
       console.log(datos);
                                                  if (req.status == 200)
                                                      resolve (JSON.parse (req.response));
  cargarJson()
  .then(r =>
                                                      reject("Error: " + req.status);
       tratarJson(r);
  })
  .catch(e => {
                                              req.send();
       tratarJson(e);
  });
```

function cargarJson()

```
fetch('posts.json')
    .then(function(respuesta)
        return respuesta.json();
    })
    .then(function(datos)
        console.log(datos);
    .catch(function(err)
        console.error(err);
    });
```

```
fetch('posts.json')
    .then(respuesta => respuesta.json())
    .then(datos=> console.log(datos))
    .catch(function(err)
    {
        console.error(err);
    });
```

```
var p1 = new Promise(function(resolve, reject)
{
    setTimeout(resolve, 5000, "Primera")
})

var p2 = new Promise(function(resolve, reject)
{
    setTimeout(resolve, 1000, "Segunda")
})

promise.all([p1, p2]).then(function(value)
    reject)
}

promise.race([p1, p2]).then(function(value)
    reject)
}

console.log(value)
})
```

## Async / Await

- Palabras reservadas con comportamiento específicos
  - Async: Modificador de función que determina que dicha función debe devolver una promesa
  - Await: Espera la ejecución de la promesa de la función asíncrona y una vez terminada le asigna el valor. Solo puede usarse dentro de una función async

```
async function loadJson(url)
    let response = await fetch(url);
    if (response.status == 200)
      let json = await response.json();
      return json;
    throw new Error (response.status);
```

```
loadJson('posts.json')
.then(j => {
   console.log(j);
})
.catch(e => {
   console.log(e);
});
```