

# Desarrollo web en entorno cliente

Tema 1

Introducción



## **Desarrollo Web**





Cómo lo ve el desarrollador Back-end...

Cómo lo ve el desarrollador Front-end...



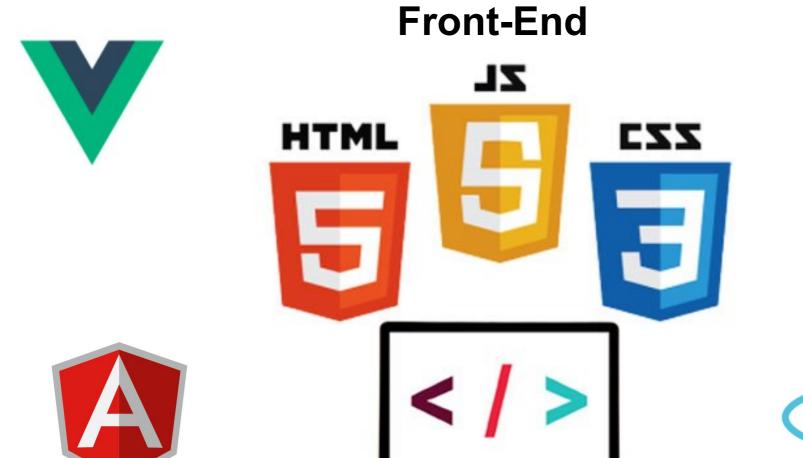


### **Back-End**

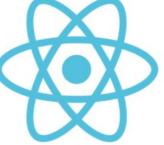
- SQL
- Python
- PHP
- Node
- Mongo
- PostgreSQL

---











# HTML



#### **Front-End**

- Lenguaje de marcado.
- Define el contenido.
- Cualquier navegador lee e interpreta.



#### **Front-End**

- Define presentación del contenido.
- Lenguaje de diseño.
- No modifica comportamiento ni contenido, solo el aspecto.





#### **Front-End**

- Agrega contenido dinámico a la web.
- A diferencia de CSS y HTML, es un lenguaje de programación.



#### **Framework**

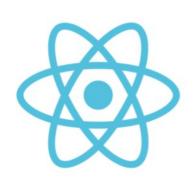
# ¿Cómo lo definirías?



#### **Frameworks**

- Nacieron como librerías
- Bajo coste: código abierto
- Permite desarrollo mucho más rápido
- Fácil incorporación a equipo de desarrollo





#### Frameworks - ReactJS

- Framework creado por Facebook.
- Orientado a componentes.
- Utiliza DOM virtual.





#### Frameworks – Vue.JS

- Framework ligero y veloz.
- Curva aprendizaje poco pronunciada.
- Utiliza DOM virtual.



# Frameworks - AngularJS



- Creado y mantenido por Google.
- Fácil integración con Javascript.
- Curva aprendizaje muy pronunciada.
- Pasa de librería a plataforma de desarrollo.



#### **Frameworks**

- Existen muchos otros: EmberJS, Polymer, MeteorJS...
- ¿Cúal elegir?
  - Más popular (más soporte)
  - Más futuro
  - Más rápido en ejecución
- Elección complicada: Tecnología cambia
- -Web con info de los 9 frameworks más utilizados https://raygun.com/blog/popular-javascript-frameworks/