

### Desarrollo web en entorno cliente

Tema 3

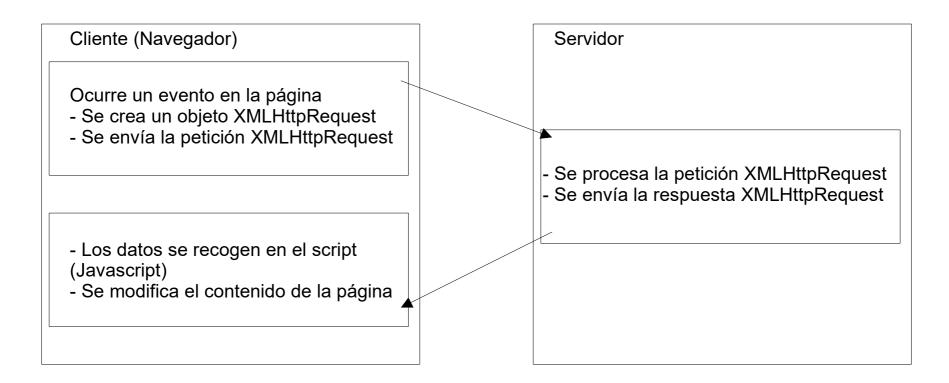
Ajax



- Asynchronous JavaScript and XML
- Petición asíncrona al servidor para no recargar entera la página web
- Solo se intercambian datos (ahorro recursos, ancho de banda...)
  - Antigüamente: recargar páginas enteras.



 AJAX se basa en el objeto XMLHttpRequest para intercambio de datos con servidor de forma asíncrona





- Las peticiones que se envían/reciben son mediante HTTP
  - Petición al servidor: Se envían cabeceras con métodos, datos...
    - Métodos: GET, POST, PUT, DELETE



### **MÉTODO GET**

- Recupera datos del servidor
- Normalmente no modifica nada
- Sería como un SELECT en SQL
- Los datos serán enviados en la URL



### **MÉTODO POST**

- Inserta o crea nuevos datos en el servidor
  - Sería como un INSERT en SQL
- Los datos se envían dentro de la petición HTTP



### **MÉTODO PUT**

- Actualiza datos en el servidor
- Sería como un UPDATE en SQL
- Los datos que identifican al objeto que va a ser actualizado se envían en la URL
- Los nuevos datos del objeto se envían aparte, como en un método POST.



### **MÉTODO DELETE**

- Borra datos en el servidor
- Sería como un DELETE en SQL
- Los datos que identifican al objeto que se va a borrar se envían en la URL



- Crear petición al servidor, instanciaremos a XHR obj\_ajax = new XMLHttpRequest()
- Método OPEN (open(método,url,asíncrono):
  obj ajax.open("GET","http://localchost/xxxx",true)
  - · Método: Tipo de método usado (POST,GET)
- · URL: Fichero que contiene el código que procesa la solicitud (web, php, xml, json...)
  - ·Asíncrono: Si es síncrona (false), si és asíncrona (true)



- Método SEND(datos): Inicia la solicitud de AJAX.
  obj\_ajax.send()
  - El parámetro que recibe (datos) puede ser de diferentes tipos.
- Será vacía si es un GET o un DELETE o con un string con los datos si se trata de un POST o un PUT



- Eventos: Los eventos con los que podemos trabajar son:
- loadstart: Es lanzado cuando empieza la solicitud
  - progress: Cada 50 milisegundos
  - abort: Se lanza cuando se aborta la solicitud
  - timeout: Si se indica un tiempo, cuando venza lanza este evento
    - loadend: Se lanza al completar la solicitud.
      - load: Se lanza al completarse con éxito



- Eventos: Los eventos con los que podemos trabajar son:
- readystatechange: Se lanza cuandeo cambia el valor de la propiedad readyState, que toma los siguientes valores:
- > 1 opened El método open() ha sido llamado
- 2 headers-received El método send() ha sido
  llamado y cabeceras y estados estan disponibles
  - 3 loading bajando, responseText() contiene datos parciales
    - 4 done la operación ha terminado



- **Propiedades "status":** Nos indica si todo ha ido correctamente o no con los códigos:

> 200 – OK

- > 404 Recurso no encontrado
- > 500 Error interno del servidor

Cuando readyState == 4 && status == 200 entonces todo correcto



- Propiedades "response": Recoge los datos devueltos por el servidor:
- response Retorna la respuesta de la solicitud
- responseText Retorna respuesta en formato texto
- responseXML Retorna respuesta en formato XML



- Evento "progress" propiedades:
- LengthComputable: Devuelve true si se puede realizar cálculo del progreso
- loaded Retorna total de byte que se han enviado o recibido de la petición ajax
  - total Retorna el total de bytes que se van a transmitir.