UD-05b: Seguridad y Control de Acceso

Desarrollo Web en Entorno Servidor

Curso 2020/2021

Inicio y fin de una sesión

Una forma de iniciar una sesión es ejecutar la función <u>session_start</u> para indicar a PHP que <u>inicie una nueva sesión o reanude la anterior</u>. Esta función devuelve *false* en caso de no poder *iniciar o restaurar* la sesión.

Como con *header*, hay que <u>hacer las llamadas a esta función</u> al principio del archivo, <u>antes de que la página muestre información</u> en el navegador.

La <u>sesión puede almacenar información</u>. Por tanto, <u>todas las páginas</u> que necesiten usar esta información, <u>deberán ejecutar la función</u> <u>session_start</u>. <u>Mientras la sesión permanece abierta, podemos usar la variable superglobal \$_SESSION para acceder o añadir a la información almacenada en la sesión.</u>

Por ejemplo, para contar el <u>número de veces que el usuario visita la página</u>:

Si quisiéramos <u>almacenar el instante en que se produce cada visita</u>, la variable de sesión '*visitas*' deberá ser un array, para almacenar cada uno de los instantes.

```
<?php
    // Iniciamos sesión o recuperamos la anterior sesión existente
    session_start();
    // En cada visita añadimos un valor al array 'visitas'
    $_SESSION['visitas'][] = time();
}>
```

Si no cerramos la sesión de forma manual, <u>los datos de una sesión se eliminan de</u> <u>forma automática pasado un tiempo</u>, el cual <u>se puede configurar</u> en <u>php.ini</u>.

Existen dos funciones para eliminar manualmente la información de la sesión:

- session_destroy() destruye la <u>información asociada con la sesión actual</u>. No destruye ninguna de las variables globales asociadas con la sesión, ni destruye la cookie de sesión. Para volver a utilizar las variables de sesión se debe llamar a session_start().
- session_unset() libera todas las variables de sesión actualmente registradas.

Ejemplo: Una BD llamada *bdsesiones* y una tabla llamada *usuarios*.

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado
1	login 🔑	varchar(15)	latin1_spanish_ci		No	Ninguna
2	password	binary(40)			No	Ninguna
3	nombre	varchar(25)	latin1_spanish_ci		No	Ninguna
4	lectura	tinyint(1)			No	1
5	escritura	tinyint(1)			No	0
6	administración	tinyint(1)			No	0

tinyint, 1 byte [-128, 127]

Metemos estos dos usuarios:

login	password				nombre	lectura	escritura	administracion
antonio	7c4a8d09ca3762af61	e59520943	dc26494f8941	b	antonio perez	1	0	1
paco	66feeaf122435e47ed3	3015eb98b6	8917dbaf9a9f6	3	paco perez	1	1	0
elementos	que están marcados:	🥒 Editar	a Copiar	×	Borrar 🎬	Exportar		

login.php

```
<?php
  session start();
  if (!empty($ POST['userid']) && !empty($ POST['password']))
     // El usuario acaba de intentar conectarse
     $userid = $ POST['userid'];
     $password = sha1($ POST['password']);
     // Conectamos con la Base de Datos y comprobamos la identidad del usuario
     $conexion = new mysqli('localhost','root','servidor1920','bdsesiones');
     $sql = "SELECT * FROM usuarios WHERE login='". $userid ."' AND password='". $password ."'";
     $consulta = $conexion->query($sql);
     // Si existe un registro, el usuario ha proporcionado las credenciales correctas
     $resultado = $consulta->fetch assoc();
     if ($resultado != null){
                                                                        Cuando comprobamos que las credenciales son correctas, la forma de
          // Guardamos los datos en la sesión
                                                                        crear una sesión es crear alguna variable de sesión. Así que, al menos
          $ SESSION['nombre'] = $resultado['nombre']; 
                                                                        la de $ SESSION['nombre'] hay que crearla. En este ejemplo, además, se
          $ SESSION['lectura'] = $resultado['lectura'];
                                                                        crean las otras para saber sus permisos, aunque esas podrían no estar.
          $ SESSION['escritura'] = $resultado['escritura'];
          $ SESSION['administracion'] = $resultado['administracion'];
          header("Location:pagina.php");
                                                           Un header ("Location: ... ") es un "salto" directo a la página que queramos.
                                                           En este caso, cuando las credenciales del login son correctas y ya hemos
?>
```

guardado alguna variable de sesión, "saltamos" a la página "pagina.php"

```
<!DOCTYPF html>
<head>
     <meta charset="utf-8">
     <title>Desarrollo web en entorno servidor - ud 5</title>
</head>
<body>
    <h1>Pagina de entrada</h1>
    <?php
    if (isset($ SESSION['nombre'])) {
         // si existe usuario logueado, saltamos a pagina.php
          header("Location:pagina.php");
     }else{
         if (isset($userid)){
              // el usuario ha intentado conectarse y no lo ha conseguido
              echo 'No has conseguido acceder al sistema.<br>';
         }else{
              // el usuario todavía no ha intentado autenticarse
              echo 'Loguéate para entrar en el sistema.<br>';
     ?>
         <!-- si no hay ningún usuario logueado, mostramos el formulario para loguearse. -->
         <form name="formulariologin" method="POST" action="login.php">
         <label for="userid">Usuario</label><input type="text" name="userid"><br>
         <label for="password">Contraseña</label><input type="password" name="password"><br>
         <input type="submit" name="entrar" value="Entrar">
         </form>
     <?php
                                        Faltarían las comprobaciones de que
                                        se han de introducir los dos campos.
</body>
</html>
```

```
pagina.php
```

Aquí llegamos tras un login correcto. Es la página principal, donde el usuario ya podría hacer cosas.

```
<?php
    session start(); // Permite continuar la sesión.
    // Si no existe la variable de sesión, volvemos a login.php
    if (!isset ($_SESSION['nombre'])){
         header("Location:login.php");
    echo ";Bienvenido, ". $_SESSION['nombre'] ."!<br>";
    echo "<a href='logout.php'>Cerrar Sesión</a>";
?>
<!DOCTYPE html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Desarrollo web en entorno servidor - ud 5</title>
</head>
<body>
    <h1>Permisos de acceso en esta aplicación:</h1>
    <l
    <?php
         if ($ SESSION['lectura'] == 1)
             echo 'Lectura ';
         if ($ SESSION['escritura'] == 1)
             echo ' Escritura ';
         if ($ SESSION['administracion'] == 1)
             echo ' Administracion ';
    ?>
    </body>
</html>
```

Esto lo hacemos para que un usuario NO LOGUEADO no se pueda colar escribiendo en el navegador: pagina.php. Comprobamos si está logueado, revisando que si no existe la variable de sesión nombre, se le envía a login.php

Aquí debajo sólo se le informa al usuario de los permisos que tiene. En una página más elaborada, podría haber una tabla para ver y añadir productos, o gestionar los permisos de los usuarios mostrando u ocultando botones, por ejemplo.

logout.php

Cookies

- Una cookie es un fichero de texto que se guarda en el navegador del usuario.
- Su <u>uso más típico</u> es el <u>almacenamiento de las preferencias del usuario</u>, como por ejemplo, el <u>idioma en que se deben mostrar las páginas</u>, para así no tener que volver a indicarlo la próxima vez que visite el sitio.

Para almacenar una cookie en el navegador, podemos utilizar la <u>función setcookie</u>. El <u>único parámetro obligatorio</u> que tenemos que usar es el <u>nombre de la cookie</u>, pero admite varios parámetros más <u>opcionales</u>.

http://es.php.net/manual/es/function.setcookie.php





Ojo, es sólo un ejemplo, no es aconsejable almacenar en las cookies información relativa a la seguridad.

Cookies

- Las sentencias setcookie(...) también deben usarse antes de que el navegador muestre información en pantalla. Se debe a que las cookies también se transmiten entre el navegador y el servidor utilizando los encabezados del protocolo HTTP.
- Para <u>recuperar la información almacenada en una cookie</u>, basta con <u>acceder al array</u> \$_COOKIE. Es el navegador quien recupera automáticamente en el array toda la información de las cookies de ese sitio en concreto.
- Al usar cookies en un sitio web, tendremos en cuenta que <u>su disponibilidad</u> <u>está controlada por el cliente</u>. Algunos usuarios deshabilitan las cookies en el navegador por motivos de seguridad, o simplemente, el usuario puede eliminarlas manualmente de su sistema.
- Podemos <u>eliminar una cookie antes de que su tiempo expire</u>, con la misma función <u>setcookie</u> pero indicando una <u>fecha de caducidad anterior</u> a la actual.

Este ejemplo es igual que el anterior, pero aquí hemos guardado nueva información en una cookie.

```
<?php
     if(!isset($ SERVER['PHP AUTH USER'])) {
          // si el usuario no está autentificado, pedimos credenciales.
          header('WWW-Authenticate: Basic realm="Contenido restringido"');
          header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
          exit;
     }else{
          @$conexion = new mysqli("localhost", "alumno", "12345", "bdprueba");
          if ($conexion->connect errno == null)
               // como trabajamos con time(), es conveniente ajustarlo bien.
               date default timezone set('Europe/Madrid');
               $sql = "SELECT usuario FROM usuarios WHERE usuario = '".$ SERVER['PHP AUTH USER']."'
                                                     AND contrasena = md5('".$ SERVER['PHP AUTH PW']."')\";
               $consulta = $conexion->query($sql);
               if($consulta->fetch assoc() == null) {
                    // Si no existe, se vuelven a pedir las credenciales
                    header('WWW-Authenticate: Basic realm="Contenido restringido"');
                    header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
                    exit;
               } else {
                    if (isset($ COOKIE['hora ultimo logueo'])) {
                          $ultimo login = $ COOKIE['hora ultimo logueo'];
                    setcookie("hora ultimo logueo", time(), time()+60*60*24*365);
               $consulta->close();
               $conexion->close();
```

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Desarrollo web en entorno servidor - ud 5</title>
</head>
<body>
    <?php
         echo "Nombre de usuario: ".$_SERVER['PHP_AUTH_USER']."<br />";
         echo "Contraseña: ".$_SERVER['PHP_AUTH_PW']."<br />";
         echo "Hash de la contraseña: ".md5($_SERVER['PHP_AUTH_PW'])."<br />";
         if (isset($hora_ultimo_login)) {
              echo "Hora de último login: " . date("d/m/y \a \l\a\s H:i", $hora_ultimo_login);
         }else{
              echo "¡Bienvenido por primera vez!";
    ?>
</body>
</html>
```



EJERCICIO

Crea una carpeta de nombre *ud05ejer02* que incluya los siguientes archivos:

- ✓ registro.php
- ✓ login.php
- ✓ pagina.php
- ✓ logout.php

Usa la misma tabla *usuarios* de la BD *bdsesiones* del ejemplo anterior:

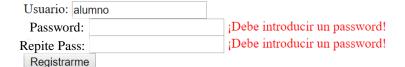


Crea un formulario para añadir usuarios a la tabla.

Comprueba que las contraseñas son idénticas. Usa el algoritmo SHA1 al insertarlas.

Inserta 3 usuarios llamados aaa, bbb y ccc, con las contraseñas que prefieras.

Registrarme



Registrarme

Jsuario:	;D	ebe introducir un nombre de usuario!
Password:	••••	
Repite Pass:	••••	
Registrarme		

Ahora, desde PHPMyAdmin, edita el campo *escritura* del usuario **bbb** y los campos *escritura* y *administracion* de **ccc**. Debe quedar así:



La web de login tendrá este aspecto, y si intentamos entrar sin completar alguno de los campos, marcará el error:

LOGIN	
Introduce tus credenciales p Usuario ccc	ara entrar
Contraseña Entrar	< ¡Debes introducir tu password!
¿Aún no te has registrado?	Registrate!

Debe existir esa pareja usuario/contraseña.

LOGIN					
	rectos. Prueba de nuevo.				
Usuario ccc					
Contraseña	•••				
Entrar					
¿Aún no te	has registrado? ¡Regístrate!				

Al clicar en <u>¡Regístrate!</u>, nos mandará a la página <u>registro.php</u> y allí, tras terminar el INSERT, nos redireccionará a <u>login.php</u> (usando *header*, como hace el *logout*).

Al principio se da la bienvenida al usuario, se le dicen las acciones que puede realizar (que para ccc son: ver, añadir y eliminar) y se le muestra un enlace para cerrar sesión (logout). Después, se muestra el código del sitio web de *libros*.

1			sta página p e el [día a la		(añadir) (eliminar) libros [<u>logo</u>	ut]			
Tabla Libros									
Id: [Títu	Id:								
	or: inas: oducir libro)			Haz uso de cookies para mostrar este dato.				
ID	TITULO	AUTOR	PAGINAS	ELIMINAR					
1	aaa	jajaja	111	<u>Eliminar</u>		- 1			
2 eee jejeje 222				<u>Eliminar</u>		-			
3	iii	jijiji	333	<u>Eliminar</u>					
4	000	jojojo	444	<u>Eliminar</u>]				
5	uuu	jujuju	555	<u>Eliminar</u>					

Al clicar en <u>logout</u>, cerramos la sesión y volvemos a la pantalla inicial para hacer login.

Sin embargo, el usuario bbb verá esto:

Tu última conexión fue el [día a las hora].	[logout]
Tabla Libros	
Id: Título: Autor: Páginas: Introducir libro ID TITULO AUTOR PAGINAS 1 aaa jajaja 111	
1 aaa jajaja 111 2 eee jejeje 222 3 iii jijiji 333 4 ooo jojojo 444 5 uuu jujuju 555	Fíjate en que ya no aparece (eliminar) en sus permisos. Además, la tabla ya no muestra la columna (ELIMINAR). Esto se debe a que el usuario bbb tiene un 0 en administracion.

Ahora falta ver qué pasa con aaa, quien verá lo siguiente:

	-		sta página p e el [día a la	ouedes: (ver) libros [<u>logout</u>] s hora].
Ta	abla]	Libr	os	
Id:				
Títu	ılo:			
Aut	or:			
Pág	inas:			
Inti	roducir libro			
ID	TITULO	AUTOR	PAGINAS	
1	aaa	jajaja	111	
2	eee	jejeje	222	
3	iii	jijiji	333	
4	000	jojojo	444	
5	uuu	jujuju	555	

Sólo aparece el permiso (ver). Por tanto, tiene todos los campos del formulario bloqueados (con *disabled*). Esto es por su 0 en escritura.