UX (User experience)

Significado

UX: Percepción del usuario al utilizar nuestra aplicación



UX - Descripción gráfica



UX - Factores clave

- Conocer al usuario y sus necesidades
- Empatía para ponernos en el contexto del usuario
- El usuario y no el cliente es el punto central del proyecto (generador de conflictos)



UX - Etapas

Etapas del Diseño de Experiencia de Usuario

11...

Obtener toda la información posible del proyecto y del producto a diseñar 2

Organizar toda la información obtenida para convertirla en un producto 3

Proponer el diseño del producto a partir de lo organizado 4

Comprobar el diseño propuesto del producto

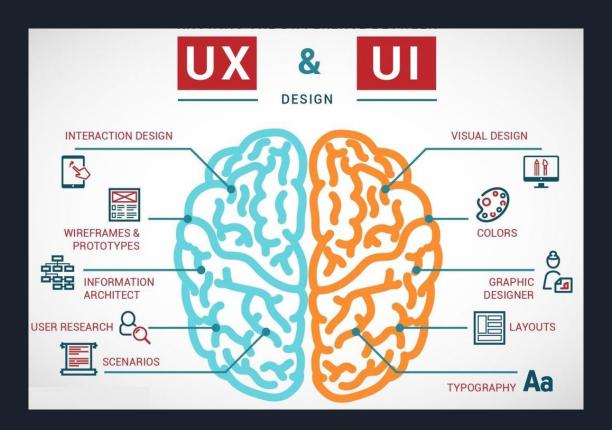
INVESTIGACIÓN

ORGANIZACIÓN

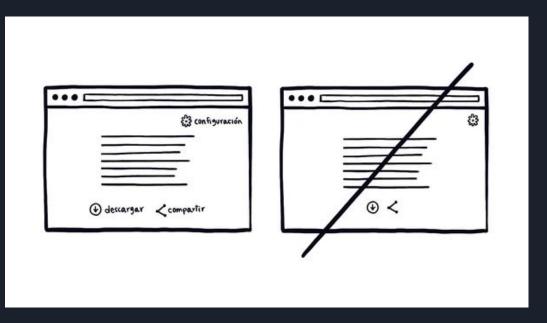
DISEÑO

PRUEBA

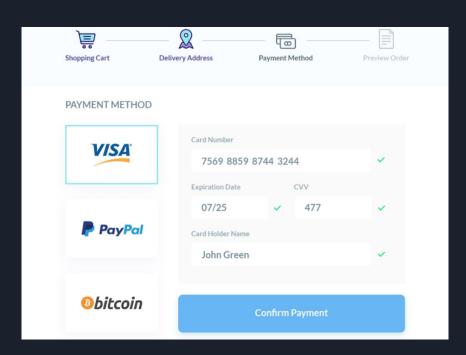
UX - UI



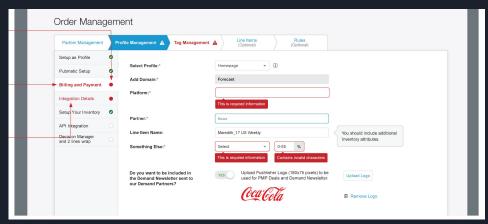
Utiliza un lenguaje universal (claro, iconos, imágenes)

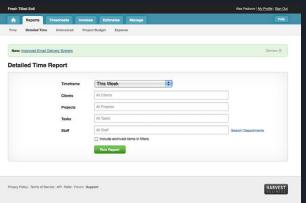


Informa de la evolución de la tarea

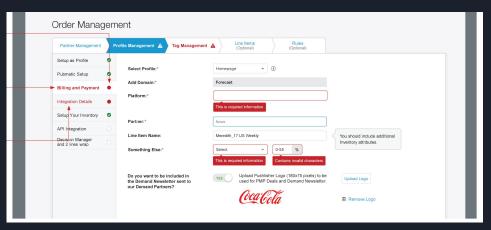


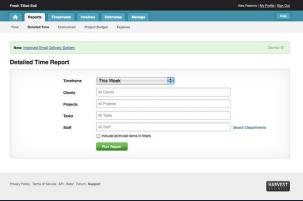
Dale el control al cliente





Aprovecha la psicología de colores





Diseño atractivo

