

Tema 4 - Angular



Ejercicio 2 – Angular Eventos

Desarrollo web en entorno cliente
IES Pere Maria Orts I Bosch



Basándote en el ejercicio 01, vamos a dotar de más funcionalidad a nuestro proyecto “angular-eventos”

Listar Eventos

Vamos a mostrar imágenes con los eventos. En este caso podéis descargar 2 imágenes que os proporcione en la tarea del Moodle o usar las que queráis. En cualquier caso debéis situarlas dentro de la carpeta `src/assets`, y referenciarlas en los objetos de los eventos.

```
eventos: IEvento[] = [{  
  ...  
  image: 'assets/evento1.jpg',  
  ...  
}, {  
  ...  
  image: 'assets/evento2.jpg',  
  ...  
}];
```

Posteriormente, hay que mostrar la imagen en la plantilla HTML. Para ello situamos el elemento `` correspondiente dentro del elemento `<div class="card">`, de la siguiente manera:

Debéis vincular el atributo `src` de la imagen a la propiedad `event.image` del objeto correspondiente.

Además hay que filtrar el título del evento con el filtro `titlecase` (pone la primera letra de cada palabra en mayúscula). El precio se mostrará con el símbolo del euro mediante un filtro (ver ejemplo en apuntes) y la fecha en formato `dd/MM/y` (ver ejemplo en apuntes). Los eventos listados tendrán este aspecto:



Evento De Prueba

Nos lo pasaremos genial

15/03/2019€23.95



Evento De Prueba 2

Este es peor

21/03/2019€15.50

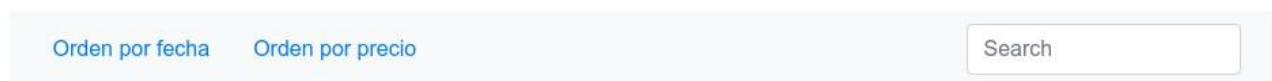
Filtrar y ordenar eventos

Vamos a introducir una barra de búsqueda (igual que en el ejemplo de los apuntes) para filtrar los eventos por título. Crea un filtro (pipe) personalizado llamado `event-filter`. Recibirá el array de eventos (`IEvent[]`) y una cadena de búsqueda (string), y devolverá los eventos que contengan la cadena en su título (podéis incluir también la búsqueda en la descripción).

Además, vamos a crear 2 enlaces para ordenar los eventos por fecha o por precio. Al hacer clic sobre estos enlaces se llamará a un método del componente, que borrará el filtro actual de búsqueda y ordenará el array en base a la fecha o al precio. Para ordenar por fecha, al estar almacenada como cadena en formato `yyyy-mm-dd`, puedes ordenar alfabéticamente.

¡No olvides incluir el módulo `FormsModule` en el módulo de tu aplicación!

Este es el aspecto que debe tener:



The image shows a light blue rectangular box. On the left, there are two links: 'Orden por fecha' and 'Orden por precio', both in blue text. On the right, there is a white search input field with a light blue border and the placeholder text 'Search' in gray.

Nuevo evento

Como último apartado del ejercicio, vamos a crear un formulario para insertar un nuevo evento. Por ahora lo crearemos en la misma página, encima del listado de eventos. Tampoco se guardarán de forma permanente en una base de datos. Ya lo modificaremos más adelante para que guarde.

En lugar de que cada campo de texto haga referencia a una variable o atributo de la clase del componente por separado. Es más recomendable crear un objeto de evento vacío y referenciar sus campos. De esta forma cuando enviemos el formulario, lo único que tendremos que hacer es añadir el objeto con sus propiedades ya rellenadas al array de eventos.

Esta es un ejemplo de como empezar a implementar la estructura del formulario, el resto debeis de implementarlo vosotros

```
<form class="mt-4" (ngSubmit)="addEvento()">
  <div class="form-group">
    <label for="name">Nombre</label>
    <input type="text" class="form-control" name="title" [(ngModel)]="newEvento.title" placeholder="Enter name">
  </div>
  ...
</form>
```

Como se puede observar, se utiliza el evento `ngSubmit` para llamar a un método, `addEvento()` en este caso, cuando el formulario se envía. Normalmente se usaría el evento `submit`, pero `ngSubmit` tiene ciertas ventajas como la de no recargar la página automáticamente cuando se lanza. En el método `addEvento()`, debemos añadir el evento (`newEvento`) al array de eventos y reiniciar los campos del formulario otra vez. Es decir, volver a asignar a la propiedad `newEvento` un objeto con los campos vacíos.

No se requiere validar nada del formulario por ahora. Esa parte veremos más adelante como gestionarla con Angular.

Mostrar la descripción del evento

Al añadir un evento directamente desde el formulario, los saltos de línea estarán representados por el carácter `\n` en lugar de la etiqueta `
`. Para que se reconozcan estos saltos de línea en HTML, podemos hacer 2 cosas.

Mediante la propiedad de CSS `white-space`:

```
.card-text {  
  white-space: pre-wrap;  
}
```

Usando el atributo `innerText` en lugar de la interpolación:

`<p class="card-text">{{evento.description}}</p>` → Sólo reconoce el `
`

`<p class="card-text" [innerText]="evento.description"></p>` → Reconoce el `\n` como salto

Convertir la imagen a Base64 y previsualizarla

Desde un formulario, el navegador no deja acceder a la ruta local del archivo cargado (imagen), por lo que la única opción que nos queda es transformar esta imagen a Base64 (string).

Si observas el formulario, verás que el input de la imagen tiene un atributo llamado `#fileImage` (ya entenderemos que significan más adelante), y el evento (`change`), para cuando cambia el archivo. Este es el método implementado:

```
changeImage(fileInput: HTMLInputElement) {  
  if (!fileInput.files || fileInput.files.length === 0) { return; }  
  const reader: FileReader = new FileReader();  
  reader.readAsDataURL(fileInput.files[0]);  
  reader.addEventListener('loadend', e => {  
    this.newEvento.image = reader.result as string;  
  });  
}
```

La imagen convertida la guardará en `this.newEvento.image`. Esta imagen en Base64 se puede asignar directamente en el campo `src` de una imagen como se puede observar en el elemento `` del formulario.