

Práctica 3

Modales

En esta práctica deberás crear un componente que consistirá en una ventana modal.

Para crear esta modal, necesitaremos un botón en nuestra página que después nos abrirá la propia ventana modal quedando de esta forma:



Al abrir la ventana modal, aparece otra ventana por debajo que nos impide visualizar parcialmente el contenido y tampoco nos deja hacer clic directamente sobre el mismo.

Esta modal contará con las siguientes partes:

- Cabecera con el título y un aspa que al pulsarse cerrará la modal
- Cuerpo donde se situará el contenido de la modal
- Pie en el que se encuentran los botones de Aceptar y Cancelar. El botón de aceptar mostrará un alert indicando que se ha aceptado la modal mientras que el de cancelar cerrará la modal

Además, si hacemos click fuera del área blanca de la pantalla, la modal también deberá cerrarse.

Podremos abrir la ventana modal un número indefinido de veces presionando el botón de abrir modal.

La ventana modal deberá adaptarse a las distintas resoluciones, ocupando un % del ancho de la pantalla pero sin llegar en ningún momento al 100%.

Se valorará muy positivamente el estilo dado tanto a la modal como a los componentes de la misma y se penalizará la falta del mismo.