

Práctica 1

Introducción a Bootstrap

En esta práctica deberás realizar las siguientes tareas:

- Crear una barra de navegación de tipo oscuro con 3 menús y un cuadro de búsqueda (2.5 pts)
- Crear un carrusel de imágenes (2.5 pts)
- Crear un componente a dos columnas con las especificaciones indicadas (2.5pts)
- Crear un componente a tres columnas con las especificaciones indicadas (2.5pts)

Tanto la barra de navegación como el carrusel, deberán ocupar siempre las 12 columnas disponibles, independientemente de la resolución que tengamos.

El componente a dos columnas lo será hasta llegar a md (cada columna ocupará 6 de las divisiones de bootstrap), una vez estemos en resoluciones más pequeñas pasará ocupar cada columna los 12 espacios disponibles.

El componente a tres columnas lo será hasta llegar a md (cada columna ocupará 4 de las divisiones de bootstrap), una vez estemos en resoluciones sm pasarán a ocupar las dos primeras columnas 6 espacios cada una y la última restante ocupará 12 espacios debajo de esta. En resoluciones xs, cada columna ocupará los 12 espacios disponibles.

Para poder visualizar las columnas sin contenido, asígnale una altura y pon algún color de fondo para ver mejor su comportamiento.

