



## PROYECTO. PROPUESTA DE ALUMNO



Tutoría de CFGS

3

#### Coordinación de Ciclos Formativos

03010132 - C/ Barca del Bou, 6 - 03503 - Benidorm - Tlf 966.87.07.00 - Fax 966.87.07.01 - www.iesperemaria.com

Área		CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR		Módulo: PROYECTO	
<b>Documento</b> Propuesta de		Propuesta de	proyecto	Fecha:// 20	
APELLIDOS, NOMBRE: CICLO FORMATIVO:					
PROPUESTA DE PROYECTO.  • ¿Es un proyecto vinculado a una empresa? Osí ONO  • Título del proyecto:					
(	GYMOOZE				
· 0	Objetivos: (recomendable alrededor de 8 objetivos)				
I	<ul> <li>Implementar un sistema de pago para que el usuario pueda pagar y tener acceso a la parte privada de la aplicación</li> <li>Gestionar el alta / acceso de los usuarios a la aplicación</li> </ul>				
-					
-	- Gestionar subida de vídeos al servidor para los roles de entrenador y administrador			ador y administrador	
-	Ordenar	y filtrar los entr	enamiento por distintas categorías		
I	- Tener un apartado en la pagina donde este un calendario con link de próximo sesiones que harán e directo y el usuario pueda entrar sin problema				
-	Mostrar	los videos de en	trenamiento a los usuarios		
I	Tener u ecuperar		lvidar contraseña si en el caso de us	suario se olvide su contraseña, el pueda	
		-	s solo puedan ver algunos videos de erlos tiene que pagar	e la aplicación y en los otros le salga en	

Hay muchas personas en el mundo que no pueden ir a gimnasio por falta de tiempo ya que están trabajando o por alguna otra razón. Encima en estos días de la pandemia los gimnasios están cerrados y la mayoría de las personas no pueden ni salir fuera de casa para hacer deporte y deporte es muy importante para la persona para que tener una vida saludable. Gymooze lo que hace es que proporciona varios videos de entrenamiento para los usuarios y les motiva hacer los ejercicios desde casa para que sigamos teniendo la vida saludable.

Habrán 3 tipos de usuarios en la aplicación:

- Usuario gratuito que puede tener acceso a algunos videos de la aplicación para que pueda probar la aplicación y los entrenamientos.
- Usuario privado que tendrá acceso a todos los videos de la aplicación y los podrá ver cuando quiera y también tendrá acceso a los streaming que se harán. Para los directos el usuario tendrá un calendario donde podrá ver todos los directos que harán semanal o mensualmente con sus horarios y un link para llevar al ese directo. El directo se hará en youtube y sera un directo oculto.
- Usuario admin que tendrá los mismos accesos de usuario privado pero ademas podrá subir videos de los entrenamientos a la bases de datos

También habrá una pagina publica que pueda ver el usuario anónimo. En esa parte se puede ver toda la información general de GYMOOZE y la información de las tarifas. Además podrá registrarse como un usuario público o privado.

## • Escenario y tecnologías a utilizar en la realización del proyecto: (entre 100 y 200 palabras)

Para frontend se utilizara la librería Angular con la librería de bootstrap junto con angular materials o primeNG. Se utilizara angular para tener varios componentes y así poder reutilizar el código.

Y para backend hay varias opciones que son php puro o usar la librería como NodeJS express o symphony.

Para el gestor de bases de datos se utilizara mariaDB o mongoDB.

•	Recursos que se solicita al instituto para la realización del proyecto:

#### Observaciones:

- En vez de hacer el directo por Youtube se implementara o se redirigirá o le mandara un correo con link de la conferencia una aplicación de video-conferencia por ej. Skype, Webex etc.. Y poner un limite de personas para entrar a la clase y así los usuarios podrán hablar en directo con los entrenadores y los entrenadores podrán ayudar mas a los usuarios.

# Firma del Alumno