

Universidad De San Carlos De Guatemala
Facultad De Ingeniería
Departamento de Ciencias Y Sistemas
Estructuras De Datos 1
Sección A
Ing. Jesús Alberto
Aux. Walter Oswaldo



MANUAL DE USUARIO UDRAWING PAPER

Fase 2

Raudy David Cabrera Contreras
201901973

Manual de Usuario

1. Inicio de Sesión: El usuario ingresa DPI y contraseña para acceder, si no tiene cuenta, clic en Registrar.



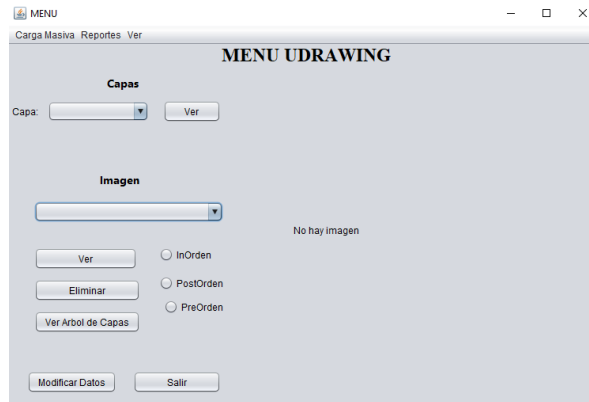
The screenshot shows a window titled 'INICIO' with standard window controls. The main heading is 'UDrawing Paper'. Below it, there are two input fields: 'DPI:' and 'Password:'. At the bottom, there are two buttons: 'ENTRAR' and 'REGISTRAR'.

2. Registrar: El usuario deberá escribir su nombre, su dpi y una contraseña para luego dar en Crear, y regresará a Inicio de Sesión.



The screenshot shows a window titled 'Registro' with standard window controls. The main heading is 'REGISTRO'. Below it, there are three input fields: 'Nombre Completo:', 'DPI:', and 'Password:'. At the bottom, there are two buttons: 'CREAR' and 'REGRESAR'.

3. Menú: Se encontrará con muchas opciones, desde cargar sus archivos, hasta ver los reportes de cada uno de los archivos procesados:



4. Modificar: Al presionar el botón Modificar Datos en el menú, mostrará la siguiente ventana, donde podrá realizar cambios en su perfil.

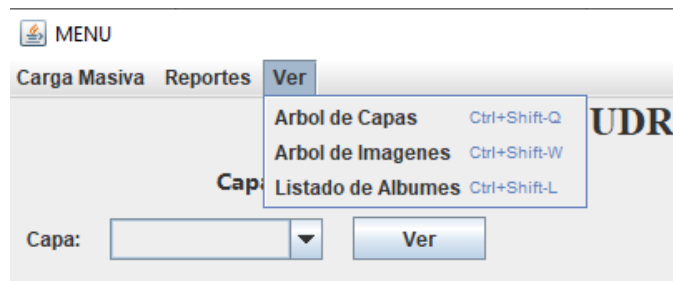
5. Carga Masiva: En esta opción podrá cargar cada uno de sus archivos.



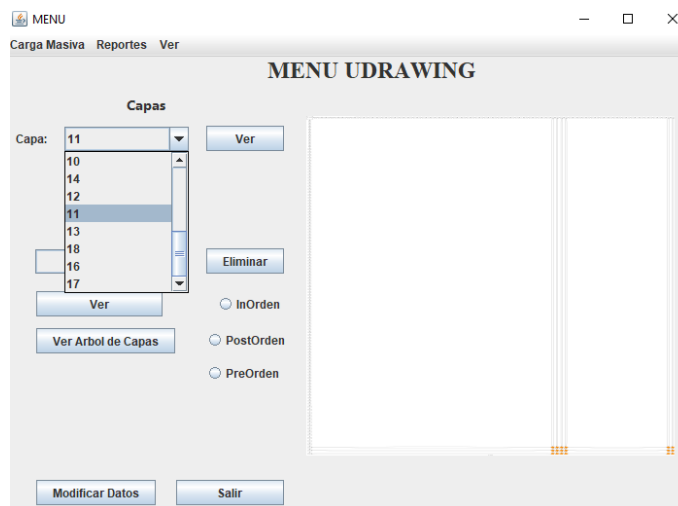
6. Reportes: En esta opción se le mostraran los diferentes tipos de reportes, el hacer clic en una opción, la imagen aparecerá en el menú.



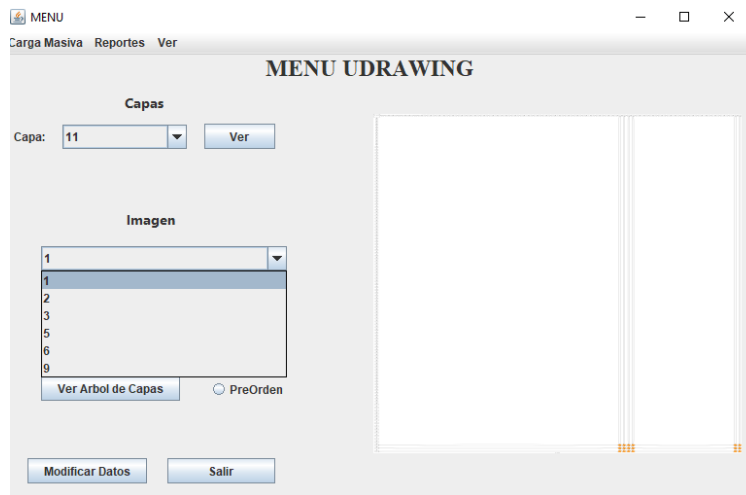
7. Ver: En esta opción se le mostraran las diferentes estructuras que se construyeron con los archivos previamente cargados, donde al hacer clic en una, aparecerá la imagen de la estructura en el menú.



8. Capas: Luego de la carga masiva de capas, se mostrara una lista de capas, donde al seleccionar una y dar clic en Ver, se mostrara la imagen en el menú.



9. Imagen: Luego de cargar su archivo de entrada, se desplegará una lista con las imágenes previamente cargadas, donde podrá seleccionar una y dar clic al botón Ver.



Así mismo, Imágenes cuenta con mas opciones, con el botón Eliminar: eliminara esa imagen. Con Ver Árbol: mostrara el árbol de capas que tiene esa imagen. Así mismo cuenta con 3 opciones para ver el recorrido del mismo.

