

WIS TESTING REPORT

C1-03-03

DP II

Raúl Hernán Mérida Bascón
Pablo Pino Mateo
Fernando Baquero Fernández
Gonzalo Ribas Luna
Daniel Cortés Fonseca

Contenido

- 1.-Executive summary 3
- 2.-Tabla de revisiones 3
- 3.-Introducción 3
- 4.-Contenido 3
- 5.-Conclusiones 4
- 6.-Bibliografía 4

1.-Executive summary

Durante los años tres últimos años, todos los integrantes del grupo han cursado las asignaturas del grado de Ingeniería Informática – Ingeniería del Software, yendo todos a curso por año, es decir, ninguno ha repetido ninguna asignatura cursándolas todas, por lo que todos hemos cursado las mismas asignaturas.

Se nos ha enseñado a crear sistemas de información web utilizando diferentes programas, frameworks, lenguajes y modelos y a probarlos.

2.-Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
12/02/2023	V1.0	Creación del documento, subida a la nube y elaboración del índice
15/02/2023	V1.1	Elaboración de todos los puntos presentes en el índice

3.-Introducción

A continuación, se explicarán en detalle los métodos empleados para probar los proyectos que hemos creado a lo largo del grado. Las pruebas unitarias serán el foco, ya que son sobre las que mas se han incidido en los diferentes proyectos realizados.

4.-Contenido

4.1 Pruebas unitarias

Las pruebas unitarias han sido las pruebas con las cuales tenemos más fluidez y experiencia, ya que para los proyectos que hemos realizado son las únicas que se nos han exigido.

En la asignatura DP1, del tercer año del grado, tuvimos que hacer un proyecto que consistía en programar un juego web. Utilizamos el framework Spring y no tuvimos que hacer más que las pruebas unitarias de los repositorios, servicios y controladores de las diferentes entidades. Para ello utilizamos Junit, herramienta que también utilizamos un año antes en la asignatura de AISS, pero esta vez para probar una API.

Estas pruebas se pueden ver en los siguientes proyectos, creados por los integrantes del grupo:

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1---2022-2023---I-2022-2023-I1-5>

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-I1-4>

4.2 Otras pruebas

En relación a otro tipo de pruebas, como las de integración, aceptación o despliegue, no se nos ha explicado en el grado mas que la teoría, no tenemos experiencia intentando llevarlas a la práctica. Aún así, algunos miembros del grupo, al estar interesados en este tema, han investigado por su cuenta para estar mas preparados para un futuro.

5.-Conclusiones

En resumen, a lo largo de nuestro paso por la universidad hemos desarrollado varios sistemas de información utilizando distintos programas, idiomas y frameworks y aprendiendo a testarlos. En concreto, tenemos experiencia solamente en las pruebas unitarias, para las que nos hemos ayudado de Junit, aunque algunos miembros del grupo tengan ligeramente mas conocimiento sobre otro tipo de pruebas al haber investigado por su cuenta.

6.-Bibliografía

Intentionally blank.