

WIS ARQUITECTURE REPORT C1-03-03

DP II

Raúl Hernán Mérida Bascón
Pablo Pino Mateo
Fernando Baquero Fernández
Gonzalo Ribas Luna
Daniel Cortés Fonseca

Contenido

- 1.-Executive summary 3
- 2.-Tabla de revisiones 3
- 3.-Introducción 3
- 4.-Contenido 3
- 5.-Conclusiones 4
- 6.-Bibliografía 5

1.-Executive summary

Durante los años tres últimos años, todos los integrantes del grupo han cursado las asignaturas del grado de Ingeniería Informática – Ingeniería del Software, yendo todos a curso por año, es decir, ninguno ha repetido ninguna asignatura cursándolas todas, por lo que todos hemos cursado las mismas asignaturas y tenemos la misma experiencia.

Se nos ha enseñado a crear sistemas de información web utilizando diferentes programas, frameworks, lenguajes y modelos.

2.-Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
11/02/2023	V1.0	Creación del documento, subida a la nube y elaboración del índice
15/02/2023	V1.1	Elaboración de todos los puntos presentes en el índice

3.-Introducción

A continuación, se explicarán en detalle los sistemas de información desarrollados durante su trayectoria universitaria, detallando los programas, modelos, idiomas y frameworks utilizados. En particular, se hará referencia a dos proyectos, donde se aplicaron diferentes herramientas para el desarrollo de una página web y un juego. Además, se describirán aclaraciones en relación conocimiento adquirido en el uso de ciertos programas y aplicaciones.

4.-Contenido

En esta sección se detallan los sistemas de información que hemos creado a lo largo de nuestro paso por la universidad, detallando los programas, modelos, idiomas y frameworks utilizados.

4.1 IISSI

En esta asignatura, cursada en segundo de carrera creamos una pagina web, (lanzada solo localmente) donde utilizamos un modelo vista controlador, separando el sistema en dos partes,

el backend y el frontend, teniendo que lanzar cada uno de ellos individualmente. Para ello nos ayudamos del framework React y el idioma JavaScript.

4.2 IISSI

Esta asignatura ha sido sin ningún tipo de duda la que mas experiencia y conocimiento nos ha aportado a todos los integrantes.

Hemos vuelto a trabajar con el modelo-vista-controlador y dividiéndolo de nuevo en frontend y backend, pero esta vez utilizando un framework diferente, Spring. Con este framework se lanzan tanto frontend como backend a la vez, utilizando repositorios, servicios y controladores y ayudándonos de la aplicación Visual Studio Code.

Estos proyectos trataban sobre crear un juego y se pueden ver en los siguientes repositorios de github:

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1---2022-2023---I-2022-2023-I1-5>

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2022-2023-I1-4>

4.3 Otras aclaraciones

Los proyectos, al tener varios integrantes podrían presentar problemas de versiones, por lo que utilizamos git como controlador de versiones.

Tenemos experiencia también con bases de datos, para la que sobre todo hemos utilizado el programa HeidiSQL.

Por último, tenemos cierto conocimiento de Eclipse, al haber estudiado una asignatura anual utilizándolo y habiendo construido una API con él.

5.-Conclusiones

En resumen, a lo largo de nuestro paso por la universidad hemos desarrollado varios sistemas de información utilizando distintos programas, idiomas y frameworks. En particular, hemos trabajado con el modelo-vista-controlador, utilizando tanto React como Spring para la creación de proyectos de una página web y un juego. Además, hemos utilizado herramientas como Git para el control de versiones y HeidiSQL para bases de datos. En definitiva, estos proyectos nos han permitido adquirir experiencia y conocimiento con respecto a la arquitectura de un sistema de información.

6.-Bibliografía

Intentionally blank.