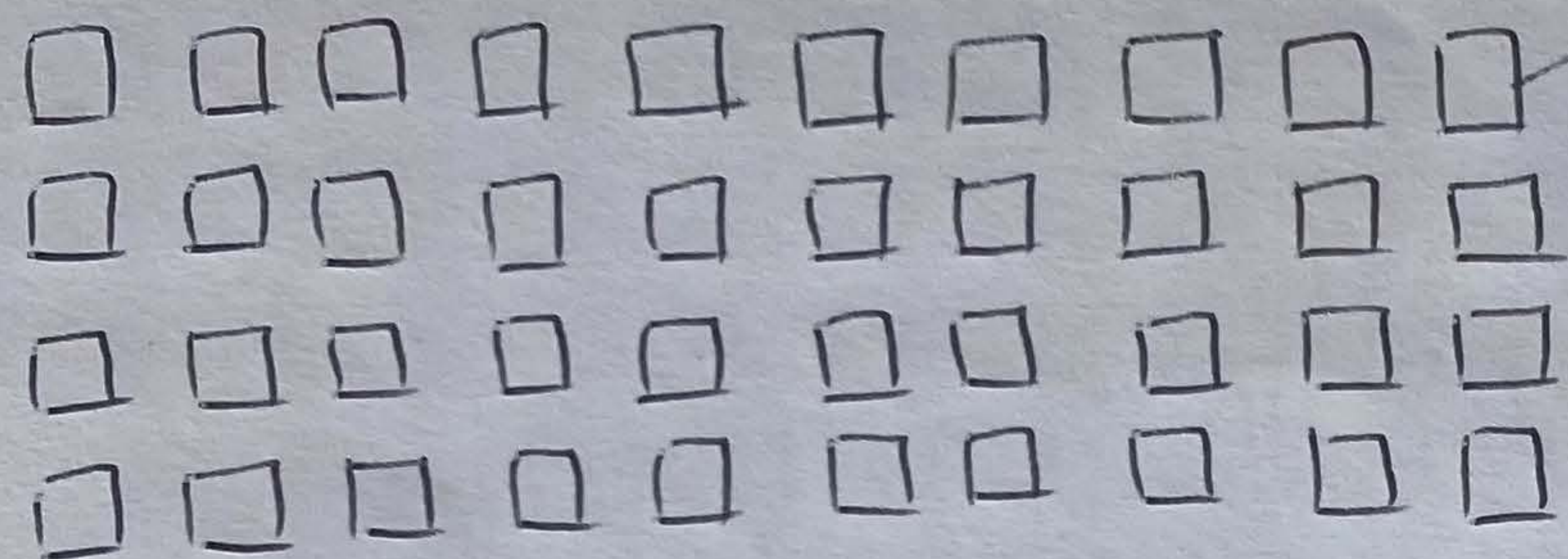


# ① Gemüsegarten - Simulator : Übersicht

Garten



40 Felder

Grafische Darst.  
• zeigen Zustand  
der Pflanze

Interaktion mit  
Feld

zusätzliche  
Anzeige z.B. Zahlen

Feld

1

Pestizid gezielt  
auf Schädling

Nutzer:

- bestückt Felder mit Setzlingen
- kauft Setzlinge, Dünger, Pestizide
- kann Aktionen durchführen
- Einstellungen zu Beginn

Aktionen

- Pflanzen
- Gießen
- Düngen
- Ernten
- Schädlinge bekämpfen

Wasser ist  
unbegrenzt

Schädling



- fliegt auf Pflanze
- zerstört Pflanze
- mehrere gleichzeitig  
auf verschiedenen Pl.



## ② Gemüsegarten - Simulator : Übersicht

### Gemüse

- Salat (grün)
- Tomaten (rot)
- Karotten (orange)
- Mais (gelb)
- Kohl (lila)

Unterschiedliche  
Wachstumszeit


Bedarf Wasser

Bedarf Dünger

Preise ändern sich  
Stetig

### Einstellungen Start

- Kapital zu Beginn
- Schwankungen der Preise

10  100€

1  5€

### Anzeige

- Marktpreise für Gemüse geerntet
- Marktpreise für Setzlinge
- Marktpreise für Dünger
- Kapital (zur Verfügung)  
für die Pflege des Gartens

### Zeit

- Schädlinge Realzeit
- Simulation beschleunigt

### Feldanforderungen

- leeres Gartenfeld kann besetzt werden
- ohne Pflege stirbt die Pflanze
- überwässern/-düngen stirbt die Pflanze
- Schädlingsfraß zu stark, stirbt die Pflanze
- Pflanze tot = Feld leer
- Pflanze geerntet = Feld leer
- Ernte  $\Rightarrow$  akt. Marktpreis  $\Rightarrow$  Kapital  
gut geschrieben



### ③ Gemüsegarten-Simulator: Use-Case-Diagramm

