L01 Boxes - Tracetable

main n: number = 5

3 no value 4 0 0 0 1 7 0 0 0 0 1 i < 0 (0 < 5)? → true i = 2 (0 = 2) → false → y += 50 (x + 170) % 400 switch case → i = 0 color rot color rot 24 25 26 27 28 29 340 340 340 340 340 340 340 340 340 340		color: string	x: number	y: number	i: number	size: string	Kommentar	
1		no value						Г
1			0					ı
170				0	_		11-	ı
170					0			ı
Switch case> i = 0			170	50				ı
big			170					ı
big		#ff0000						ı
"createBox" startet 26 17 27 28 28 29 38 40 40 50 40 50 60 60 60 60 60 60 60 60 6		#110000				hia	COIOLLOC	ı
If (i == 4) 0 == 4> false						Dig	"createBoy" startet	J
medium								1
"createBox" startet if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 0 = 4> false if (i = 4) 1 = 0 ?> false> 50 += 50 (170 + 170) % 400 if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 1 = 4 ?> false if (i = 4) 3 = 4 ?> false i						medium	11 (1 == 4) 0 == 4 > 10130	ı
Small						cara	"createBox" startet	l
Small								ı
"createBox" startet if (i = 4) 0 = 4> false						small	(*, 5	ı
If (i = 4) 0 = 4> false	25						"createBox" startet	J
1	26							
100							, , ,	
100	7				1		i++, 1 < 5 ?> true	
9 340				100				
Switch case> i = 1	9		340					
big	10							
"createBox" startet if (i = 4) 1 == 4?> false medium "createBox" startet if (i = 4) 1 == 4?> false "createBox" startet if (i = 4) 1 == 4?> false smal "createBox" startet if (i = 4) 1 == 4?> false smal "createBox" startet if (i = 4) 1 == 4?> false "createBox" startet if (i = 4) 1 == 4?> false 120 2		#00ff00						
If (i = 4) 1 == 4?> false	24					big		
medium	25						"createBox" startet	
"createBox" startet if (i == 4) 1 == 4?> false	26						if (i == 4) 1 == 4?> false	
1						medium		
Smal	25							
25 "createBox" startet 16 1 = 4 1 = 4 ?> false 17 2 i++, 2 < 5?> true 2 2 = 2 ?> true> y += 20 3 3 i++, 3 < 5 ?> true 8 170 3 = 2 ?> false> 120 + 50 9 280 (110 + 170) % 400 10 switch case> i = 3 11 #0000ff color 26 if (i = 4) 3 == 4 ?> false 27 medium createBox" startet 28 if (i = 4) 3 == 4 ?> false 29 medium createBox" startet 20 if (i = 4) 3 == 4 ?> false 21 medium createBox" startet 22 if (i = 4) 3 == 4 ?> false 23 if (i = 4) 3 == 4 ?> false 24 medium createBox" startet 26 if (i = 4) 3 == 4 ?> false 27 3 i++, 4 < 5 ?> true 28 29 50 (280 + 170) % 400 29 50 (280 + 170) % 400 20 switch case> i = 4 21 mooff00 color 22 i++, 4 < 5 ?> true 23 color color 24 color color 25 color color 26 color color 27 color color color 28 color color 29 color color 20 color color 20 color color 21 color color color 22 color color color 23 color color color color 24 color color color color color	26						if (i == 4) 1 == 4?> false	
If (i = 4) 1 = 4?> false						smal		
120 2 1++, 2 < 5?> true 8 120 2 2 2 2 2 2 2 2 2								
8	26						if (i == 4) 1 == 4?> false	
8								
9 110					2			
Swicht case> i = 2> gibt kein case : Swicht case> i = 2> gibt kein case : Swicht case> i = 2> gibt kein case : Swicht case> i = 3> false> 120 + 50 Switch case> i = 3 Color				120				
7			110					
8	10						swicht case> i = 2> gibt kein case 2	
8								
9					3			
10 switch case> i = 3 21 #0000ff color 24 big "createBox" startet 26 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 27 medium "createBox" startet 28 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 29 small "createBox" startet 20 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 21 "createBox" startet 22 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 23 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 24 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 25 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 26 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 27 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 28 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 29 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 20 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 21 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 22 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 23 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 24 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 25 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 26 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 27 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 28 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 29 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 20 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 21 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 22 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 23 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 24 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 25 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 26 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 27 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 28 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 29 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 20 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 20 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 21 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 22 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 23 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 24 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 25 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 26 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 27 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 28 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 29 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 20 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 20 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 21 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 22 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 23 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 24 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 25 if (i == 4) 3 == 4 ?> false 26				170				
21 #0000ff 24 big "createBox" startet 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 medium "createBox" startet 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 small "createBox" startet 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20	9		280				(110 + 170) % 400	
24 big "createBox" startet 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 medium "createBox" startet 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 small "createBox" startet 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4	10						switch case> i = 3	
24 big "createBox" startet 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 medium "createBox" startet 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 small "createBox" startet 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 21 if (i == 4) 3 == 4?> false 22 if (i == 4) 3 == 4?> false 23 if (i == 4) 3 == 4?> false 24 if (i == 4) 3 == 4?> false 25 if (i == 4) 3 == 4?> false 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 27 if (i == 4) 3 == 4?> false 28 if (i == 4) 3 == 4?> false 29 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4) 3 == 4?> false 20 if (i == 4	21	#0000ff					color	
"createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false medium "createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false "createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false small "createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false "createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false "createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false "createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false "createBox" startet if (i == 4) 3 == 4?> false color if (i == 4) 3 == 4?> false "createBox" startet "createBox" startet						hia		
26						₩ 15	"croatoBoy" startet	
24								
25 "createBox" startet 26 small 25 "createBox" startet 26 small 27 (i = 4) 3 = 4 ?> false 28 if (i = 4) 3 = 4 ?> false 29 if (i = 4) 3 = 4 ?> false 20 if (i = 4) 3 = 4 ?> false 20 i++, 4 < 5 ?> true 20 4 = 2 ?> false> 170 + 50 21 (280 + 170) % 400 22 switch case> i = 4 23 color 24 big "createBox" startet							ır (ı == 4) 3 == 4 ?> talse	
26	24					medium		
24 small "createBox" startet 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 7 4 i++, 4 < 5?> true 8 220 4 == 2?> false> 170 + 50 9 50 (280 + 170) % 400 10 switch case> i = 4 16 #00ff00 color 24 big "createBox" startet	25						"createBox" startet	_
24 small "createBox" startet 26 if (i == 4) 3 == 4?> false 7 4 i++, 4 < 5?> true 8 220 4 == 2?> false> 170 + 50 9 50 (280 + 170) % 400 10 switch case> i = 4 16 #00ff00 color 24 big "createBox" startet	26						if (i == 4) 3 == 4?> false	
25 "createBox" startet 26 "if (i == 4) 3 == 4?> false 7						small	, , ,	
26						Siliuli	"croatoRoy" startet	
7								
8 220 4 == 2 ?> false> 170 + 50 9 50 (280 + 170) % 400 10 switch case> i = 4 16 #00ff00 color 24 big "createBox" startet	26						IT (I == 4) 3 == 4 ?> false	
8 220 4 == 2 ?> false> 170 + 50 9 50 (280 + 170) % 400 10 switch case> i = 4 16 #00ff00 color 24 big "createBox" startet								
9 50 (280 + 170) % 400 10 switch case> i = 4 16 #00ff00 color 24 big "createBox" startet	7				4		i++, 4 < 5 ?> true	
9 50 (280 + 170) % 400 10 switch case> i = 4 16 #00ff00 color 24 big "createBox" startet	8			220			4 == 2 ?> false> 170 + 50	
10 switch case> i = 4 16 #00ff00 color 24 big 25 "createBox" startet			50					
16 #00ff00 color 24 big 25 "createBox" startet			30					
24 big "createBox" startet		11006600						
25 "createBox" startet		#UU1100					color	
	24					big		
	25						"createBox" startet	
							, ,	
7 5 i++, 5 < 5 ?> false	7				-		in E < E 2 > folco	

function createBox

Nr.		_color: string	_x: number	_y: number	_size: string	Kommentar
	32				big, medium, small	
	33					"div" wird erstellt
	35					Klasse "big" wird zu "div" hinzugefügt
	36	#ff0000				backgroundColor _color
	37		170			position left in px
	38			50		position left in px
	32				big, medium, small	
	35					Klasse "big" wird zu "div" hinzugefügt
	36	#00ff00				backgroundColor _color
	37		340			position left in px
	38			100		position left in px
	32				big, medium, small	
	35					Klasse "big" wird zu "div" hinzugefügt
	36	#00ff00				backgroundColor_color
	37		340			position left in px
	38			100		position left in px
	32				big	
	35				. 0	Klasse "big" wird zu "div" hinzugefügt
	36	#00ff00				backgroundColor color
	37		340			position left in px
	38			100		position left in px





