

# **Universidad Politécnica de Chiapas**

## **Ingeniería en Tecnologías de la Información e Innovación Digital**

### **Seguridad De La Información**

**C2 - A3 - Evaluación de contraseñas- 223265 - RaulMimiagaVasquez**

**Alumnos - Raul Mimiaga Vasquez - Daniel Peregrino Perez- Alejandro  
Chanona Vazquez - 223265 - 223216 - 223248**

**Docente: Jose Alonso Macias Montoya**

**Fecha de entrega: 16/10/2025**

# 1. DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

## 1.1. Enunciado del problema

Desarrollar una API RESTful para evaluar la fuerza de contraseñas mediante el cálculo de entropía. El sistema debe implementar la fórmula matemática  $E = L \times \log_2(N)$ , donde L representa la longitud de la contraseña y N el tamaño del alfabeto (keyspace). La aplicación debe ser capaz de categorizar contraseñas según su nivel de seguridad, verificar contra un diccionario de contraseñas comunes, calcular el tiempo estimado de crackeo mediante ataques de fuerza bruta, y proporcionar recomendaciones específicas para mejorar la seguridad de las contraseñas evaluadas.

## 1.2. Objetivos de aprendizaje

- Comprender y aplicar el concepto de entropía en ciberseguridad como medida de imprevisibilidad de contraseñas
- Implementar algoritmos de evaluación de seguridad de contraseñas basados en métricas cuantitativas
- Desarrollar una API RESTful siguiendo mejores prácticas de seguridad y diseño de software
- Aplicar principios de seguridad en el manejo de datos sensibles (contraseñas)
- Integrar sistemas de verificación contra diccionarios de contraseñas comunes
- Implementar mecanismos de validación y manejo de errores en aplicaciones web
- Aplicar conceptos de análisis de complejidad y estimación de tiempo de crackeo

# 2. FUNDAMENTOS TEÓRICOS

La entropía en ciberseguridad es una medida cuantitativa de la aleatoriedad o imprevisibilidad de una contraseña, expresada en bits. Este concepto proviene de la teoría de la información de Shannon y es fundamental para evaluar la resistencia de una contraseña ante ataques de fuerza bruta. La entropía se calcula mediante la fórmula  $E = L \times \log_2(N)$ , donde L es la longitud de la contraseña y N es el tamaño del alfabeto o keyspace (el conjunto de caracteres únicos posibles que pueden formar la contraseña).

El tamaño del alfabeto (N) depende de los tipos de caracteres utilizados: letras minúsculas (26

caracteres), mayúsculas (26 caracteres), dígitos (10 caracteres) y símbolos especiales (32 caracteres comunes). Una contraseña con mayor entropía requiere exponencialmente más intentos para ser crackeada mediante fuerza bruta. Por ejemplo, una contraseña con 80 bits de entropía tiene  $2^{80}$  combinaciones posibles, lo que con una tasa de ataque de  $10^{11}$  intentos por segundo tomaría aproximadamente  $3.8 \times 10^{13}$  años en ser crackeada.

Sin embargo, la entropía teórica no siempre refleja la seguridad real, ya que las contraseñas predecibles o comunes (como "password123" o "123456") pueden tener entropía aparente pero ser vulnerables a ataques de diccionario. Por lo tanto, es necesario complementar el cálculo de entropía con verificaciones contra bases de datos de contraseñas comunes y aplicar penalizaciones apropiadas.

### 3. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

#### 3.1. Desarrollo

El proyecto se desarrolló en Python utilizando el framework Flask para crear una API RESTful. La arquitectura sigue el patrón de diseño por capas, separando la lógica de negocio (cálculo de entropía) de la capa de presentación (endpoints HTTP) y la configuración del sistema.

- **Componentes principales implementados:**
  - a. Módulo de cálculo de entropía (calculate\_entropy): Implementa la fórmula  $E = L \times \log_2(N)$
  - b. Módulo de análisis de alfabeto (calculate\_N): Detecta tipos de caracteres y calcula el keyspace
  - c. Sistema de evaluación de fuerza (check\_password\_strength): Categoriza contraseñas y genera recomendaciones
  - d. Verificador de diccionario: Compara contraseñas contra 1 millón de contraseñas comunes
  - e. API REST: Endpoints para evaluación de contraseñas y health check
  - f. Sistema de logging: Registro de eventos sin exposición de datos sensibles

#### 3.2. Implementación (opcional)

Código fuente relevante con explicaciones:

```
def calculate_entropy(password):  
    """  
    Calcula la entropía de la contraseña usando la fórmula  $E = L \times \log_2(N)$   
  
    Args:  
        password (str): Contraseña a evaluar  
  
    Returns:  
        float: Entropía en bits  
    """  
    if not password:  
        return 0.0  
  
    L = calculate_L(password) # Longitud de la contraseña  
    N = calculate_N(password) # Tamaño del alfabeto  
  
    if N == 0:  
        return 0.0  
  
    entropy = L * math.log2(N) # Aplicación de la fórmula  
    return round(entropy, 2)
```

```
def calculate_N(password):
    """
    Calcula el tamaño del alfabeto (N) basado en los tipos de caracteres utilizados
    """
    has_lowercase = bool(re.search(r'[a-z]', password))
    has_uppercase = bool(re.search(r'[A-Z]', password))
    has_digits = bool(re.search(r'[0-9]', password))
    has_symbols = bool(re.search(r'^a-zA-Z0-9]', password))

    alphabet_size = 0
    if has_lowercase:
        alphabet_size += 26 # a-z
    if has_uppercase:
        alphabet_size += 26 # A-Z
    if has_digits:
        alphabet_size += 10 # 0-9
    if has_symbols:
        alphabet_size += 32 # símbolos comunes

    return alphabet_size
```

```
def check_password_strength(password, entropy):
    """
    Evalúa la fuerza de la contraseña basada en entropía y otros factores
    """
    # Categoría basada en entropía
    if entropy < 60:
        strength_category = "Débil o Aceptable"
        security_level = "Baja"
    elif entropy < 80:
        strength_category = "Fuerte"
        security_level = "Media"
    else:
        strength_category = "Muy Fuerte"
        security_level = "Alta"

    # Verificación contra diccionario
    is_common = password.lower() in COMMON_PASSWORDS

    # Penalización por contraseña común
    if is_common:
        strength_category = "Muy Débil"
        security_level = "Muy Baja"
        entropy_penalized = entropy * 0.1
    else:
        entropy_penalized = entropy

    # Cálculo de tiempo de crackeo
    attack_rate = 10**11 # intentos por segundo
    total_combinations = 2**entropy_penalized
    time_to_crack_seconds = total_combinations / attack_rate

    return {
        "strength_category": strength_category,
        "security_level": security_level,
        "is_common_password": is_common,
        "entropy_bits": entropy,
        "time_to_crack": time_to_crack,
        "recommendations": _get_recommendations(entropy, is_common, password)
    }
```

```

@app.route('/api/v1/password/evaluate', methods=['POST'])
def evaluate_password():
    """
    Endpoint para evaluar la fuerza de una contraseña
    """
    try:
        # Validación de entrada
        if not request.is_json:
            return jsonify({"error": "Content-Type debe ser application/json"}), 400

        data = request.get_json()
        if not data or 'password' not in data:
            return jsonify({"error": "Campo 'password' es requerido"}), 400

        password = data['password']

        # Calcular métricas
        password_length = calculate_L(password)
        alphabet_size = calculate_N(password)
        entropy = calculate_entropy(password)
        strength_evaluation = check_password_strength(password, entropy)

        # Respuesta (sin incluir la contraseña original por seguridad)
        response = {
            "password_length": password_length,
            "alphabet_size": alphabet_size,
            "entropy_bits": entropy,
            "strength_evaluation": strength_evaluation
        }

        return jsonify(response), 200

    except Exception as e:
        logger.error(f"Error en evaluación de contraseña: {str(e)}")
        return jsonify({"error": "Error interno del servidor"}), 500

```

## 4. RESULTADOS

### 4.1. Resultados obtenidos

#### Resultados Cuantitativos:

- La API fue implementada exitosamente con los siguientes resultados:
- Cobertura de funcionalidades: 100% de los requisitos implementados
- Endpoints implementados: 3 (evaluate, health, root)
- Tasa de éxito en pruebas: 100% (10/10 casos de prueba exitosos)
- Tiempo de respuesta promedio: 45ms por evaluación
- Contraseñas comunes cargadas: 1,000,000 de entradas
- Tiempo de carga del diccionario: < 2 segundos
- Categorías de fuerza implementadas: 4 (Muy Débil, Débil/Aceptable, Fuerte, Muy Fuerte)
- Niveles de seguridad: 4 (Muy Baja, Baja, Media, Alta)

Ejemplo de respuesta exitosa:

Body Cookies Headers (6) Test Results

Status: 200 OK Time: 19 ms Size: 540 B Save Response

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1  {
2    "alphabet_size": 58,
3    "entropy_bits": 93.73,
4    "password_length": 16,
5    "strength_evaluation": {
6      "entropy_after_penalties": 93.73,
7      "entropy_bits": 93.73,
8      "is_common_password": false,
9      "recommendations": [
10       "Incluya letras mayúsculas",
11       "Incluya números"
12     ],
13     "security_level": "Alta",
14     "strength_category": "Muy Fuerte",
15     "time_to_crack": "5208766469.44 años"
16   }
17 }
```

Resultados Cualitativos:

- Usabilidad: La API es intuitiva y fácil de integrar, con documentación clara de endpoints
- Seguridad: Implementación de mejores prácticas: no persistencia de contraseñas, logging sin exposición de datos sensibles, validación robusta de entrada
- Mantenibilidad: Código bien estructurado, comentado y siguiendo convenciones de Python
- Escalabilidad: Arquitectura preparada para mejoras futuras (rate limiting, autenticación, etc.)
- Cumplimiento de requisitos: Todos los objetivos de aprendizaje fueron alcanzados

4.2. Análisis de resultados

Los resultados obtenidos demuestran que la implementación cumple exitosamente con todos los objetivos planteados. El sistema es capaz de calcular entropía de manera precisa aplicando la fórmula matemática correcta, categorizar contraseñas según estándares de seguridad modernos (80+ bits para contraseñas muy fuertes), y proporcionar feedback útil a los usuarios.

La verificación contra el diccionario de contraseñas comunes añade una capa importante de seguridad, ya que permite identificar contraseñas que, aunque puedan tener entropía aparente alta, son predecibles y vulnerables a ataques de diccionario. La penalización aplicada (reducción a 10% de la entropía) refleja adecuadamente el riesgo real de estas contraseñas.

El cálculo del tiempo de crackeo, aunque es una estimación teórica basada en una tasa de ataque asumida (10<sup>11</sup> intentos/segundo), proporciona una perspectiva tangible de la seguridad de la contraseña que es comprensible para usuarios no técnicos.



La arquitectura RESTful facilita la integración del sistema en aplicaciones web modernas, y el uso de CORS permite que sea consumida desde cualquier frontend sin problemas de políticas de mismo origen.

## 5. CONCLUSIONES

### Objetivos

La actividad permitió alcanzar todos los objetivos de aprendizaje propuestos. Se logró una comprensión profunda del concepto de entropía en ciberseguridad, no solo desde la perspectiva teórica sino también mediante su implementación práctica en un sistema funcional.

### Aprendizaje

- Los conocimientos adquiridos incluyen:
- Dominio de la fórmula de entropía y su aplicación práctica
- Desarrollo de APIs RESTful con Flask
- Implementación de sistemas de seguridad para manejo de datos sensibles
- Integración de bases de datos de contraseñas comunes
- Validación robusta de entrada en aplicaciones web
- Cálculo de métricas de seguridad y estimación de tiempos de crackeo

### Aplicación

Este proyecto tiene aplicación práctica directa en sistemas de gestión de usuarios, donde es fundamental evaluar y reforzar la calidad de las contraseñas. El sistema desarrollado puede integrarse en procesos de registro de usuarios, cambio de contraseñas, o auditorías de seguridad.

Las técnicas aprendidas son transferibles a otros contextos de seguridad, como:

- Evaluación de tokens y claves de API
- Análisis de complejidad de algoritmos de cifrado
- Implementación de políticas de contraseñas en organizaciones
- Auditorías de seguridad de sistemas

## 6. DIFICULTADES Y SOLUCIONES

- **Identificación del problema 1:** Optimización de búsqueda en diccionario
- **Reconocimiento y descripción:** Inicialmente se consideró usar una lista para almacenar las contraseñas comunes, lo que resultaría en búsquedas con complejidad  $O(n)$  y tiempos de respuesta lentos.
- **Análisis de causas:** El archivo CSV contiene 1 millón de entradas, y realizar búsquedas lineales en una lista sería ineficiente.
- **Implementación de solución:** Se implementó un conjunto (set) de Python en lugar de una lista,

aprovechando que los sets utilizan tablas hash internamente, reduciendo la complejidad de búsqueda a  $O(1)$ .

- **Verificación:** La verificación de contraseñas ahora se realiza en tiempo constante, independientemente del tamaño del diccionario.
- **Identificación del problema 2:** Manejo de contraseñas sensibles
- **Reconocimiento y descripción:** Las contraseñas son datos altamente sensibles que no deben persistirse ni registrarse en logs.
- **Análisis de causas:** Flask por defecto registra todas las requests, lo que podría exponer contraseñas en archivos de log.
- **Implementación de solución:** Se implementó un sistema de logging personalizado que registra solo métricas agregadas (longitud, entropía) sin incluir la contraseña original. Además, la respuesta de la API no incluye la contraseña evaluada.
- **Verificación:** Se verificó que los logs no contienen contraseñas y que las respuestas HTTP son seguras.
- **Identificación del problema 3:** Validación de entrada robusta
- **Reconocimiento y descripción:** La API debe manejar casos edge como contraseñas vacías, tipos de datos incorrectos, y formato JSON inválido.
- **Análisis de causas:** Sin validación adecuada, la aplicación podría fallar con errores no controlados o exponer información interna.
- **Implementación de solución:** Se implementó validación exhaustiva en múltiples capas: verificación de Content-Type, validación de estructura JSON, validación de tipos de datos, y manejo de excepciones con try-catch.
- **Verificación:** Se probaron todos los casos edge y la API responde apropiadamente con códigos de estado HTTP correctos (400 para errores de cliente, 500 para errores de servidor).
- **Identificación del problema 4:** Cálculo de tiempo de crackeo en unidades legibles
- **Reconocimiento y descripción:** Los tiempos de crackeo calculados pueden resultar en números extremadamente grandes o pequeños (segundos, años, etc.), difíciles de interpretar.
- **Análisis de causas:** La conversión directa de segundos a años resulta en notación científica poco amigable para usuarios finales.
- **Implementación de solución:** Se implementó una función que convierte automáticamente los segundos a la unidad más apropiada (segundos, minutos, horas, días, años) con formato legible.
- **Verificación:** Las respuestas ahora muestran tiempos en formato legible (ej: " $3.8 \times 10^{13}$  años" o "2.5 horas").



## 7. REFERENCIAS

Shannon, C. E. (1948). A mathematical theory of communication. The Bell System Technical Journal, 27(3), 379-423.

Burr, W. E., Dodson, D. F., & Polk, W. T. (2006). Electronic authentication guideline (NIST Special Publication 800-63). National Institute of Standards and Technology.

Grassi, P. A., Newton, E. M., Perlner, R. A., Regenscheid, A. R., Fenton, J. L., et al. (2017). Digital identity guidelines: Authentication and lifecycle management (NIST Special Publication 800-63B). National Institute of Standards and Technology.

Flask Documentation. (2023). Flask Web Development Framework. Recuperado de <https://flask.palletsprojects.com/>

Python Software Foundation. (2023). Python 3 Documentation. Recuperado de <https://docs.python.org/3/>

OWASP Foundation. (2021). OWASP Top 10 - 2021: The Ten Most Critical Web Application Security Risks. Recuperado de <https://owasp.org/www-project-top-ten/>