

Matriz Curricular – Curso AppClicks (200h)

Fundamentos de Lógica e Design de Aplicativos

Ementa

Conceitos fundamentais de lógica de programação, pensamento computacional visual, estruturas de controle, componentes gráficos e noções de UX/UI para aplicativos.

Objetivo Geral

Desenvolver a capacidade de estruturar raciocínio lógico e interfaces para aplicativos utilizando ferramentas visuais.

Objetivos Específicos

- Aplicar conceitos de lógica de programação em ambientes visuais.
- Compreender princípios básicos de UX/UI.
- Estruturar fluxos de telas e elementos interativos.

Competências

- Interpretação de fluxos lógicos.
- Construção de protótipos simples.
- Organização de componentes visuais.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

Ementa

Criação de aplicativos utilizando FlutterFlow: telas, navegação, banco de dados, autenticação, CRUD, APIs e publicação.

Objetivo Geral

Capacitar o aluno a desenvolver aplicativos funcionais no FlutterFlow.

Objetivos Específicos

- Criar interfaces navegáveis.
- Configurar banco de dados e autenticação.
- Implementar CRUD e integrações com APIs externas.

Competências

- Construção de apps responsivos.
- Modelagem e uso de dados.
- Configuração e uso adequado de APIs.

IA para Criar Apps

Ementa

Aplicação de IA generativa para engenharia de prompts, criação de protótipos, textos, imagens, ícones e vídeos para aplicativos.

Objetivo Geral

Capacitar o aluno a utilizar IA para auxiliar na criação e documentação de aplicativos.

Objetivos Específicos

- Criar prompts eficazes.
- Gerar elementos visuais e textuais.
- Revisar e documentar o projeto com o auxílio de IA.

Competências

- Engenharia de prompts.
- Geração de recursos multimídia.
- Revisão assistida por IA.

Projeto Integrador AppClicks

Ementa

Desenvolvimento completo do aplicativo: levantamento de requisitos, modelagem, documentação, testes e publicação.

Objetivo Geral

Aplicar os conhecimentos do curso para desenvolver um app completo.

Objetivos Específicos

- Documentar requisitos do app.
- Modelar banco de dados e navegação.
- Publicar ou apresentar o aplicativo final.

Competências

- Gestão de projeto.
- Documentação técnica.
- Publicação e apresentação profissional.

Sequência Lógica de Conteúdos – 16 Semanas

Semana 1

Fundamentos de Lógica e Design

- Introdução à lógica visual; eventos e ações; noções de interface.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Primeiro contato com FlutterFlow; criação do projeto; widgets básicos.

IA para Criar Apps

- Introdução à IA; criação de prompts simples; geração de ideias de app.

Projeto Integrador AppClicks

- Escolha do tema do app; objetivos iniciais; estudo do público-alvo.

Semana 2

Fundamentos de Lógica e Design

- Fluxos simples de navegação; componentes interativos.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Criação de telas e rotas; navegação básica.

IA para Criar Apps

- IA para mapear fluxos do app; fluxograma textual.

Projeto Integrador AppClicks

- Definição dos requisitos funcionais e não funcionais.

Semana 3

Fundamentos de Lógica e Design

- Princípios básicos de UX/UI; hierarquia visual.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Layouts com colunas, linhas e containers.

IA para Criar Apps

- Geração de protótipos e sugestões de layout.

Projeto Integrador AppClicks

- Protótipo de baixa fidelidade.

Semana 4

Fundamentos de Lógica e Design

- Condicionais, estados e lógica aplicada.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Introdução ao banco de dados; criação de coleções.

IA para Criar Apps

- IA para sugerir modelo de dados.

Projeto Integrador AppClicks

- Modelagem do banco de dados.

Semana 5

Fundamentos de Lógica e Design

- Validações e entrada de dados.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Criação de formulários.

IA para Criar Apps

- Geração de microtextos e textos de interface.

Projeto Integrador AppClicks

- Documentação dos fluxos de entrada de dados.

Semana 6

Fundamentos de Lógica e Design

- Trabalho com listas e coleções.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- CRUD básico.

IA para Criar Apps

- IA para sugerir validações e aprimoramentos.

Projeto Integrador AppClicks

- Documentação do CRUD.

Semana 7

Fundamentos de Lógica e Design

- Estruturas de repetição e iteração visual.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- ListViews e registros dinâmicos.

IA para Criar Apps

- IA para criação de dependências entre telas.

Projeto Integrador AppClicks

- Mapeamento completo das telas.

Semana 8

Fundamentos de Lógica e Design

- Multimídia: imagens, sons e vídeos.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Assets, animações e responsividade.

IA para Criar Apps

- Geração de ícones, logos e identidade visual.

Projeto Integrador AppClicks

- Construção da identidade visual do app.

Semana 9

Fundamentos de Lógica e Design

- Organização lógica do fluxo geral.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Autenticação de usuário.

IA para Criar Apps

- IA para revisar fluxos de autenticação.

Projeto Integrador AppClicks

- Documentação e diagrama da autenticação.

Semana 10

Fundamentos de Lógica e Design

- Integração entre telas e estados.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- APIs externas simples.

IA para Criar Apps

- Geração de payload e teste de endpoints.

Projeto Integrador AppClicks

- Documentação da integração externa.

Semana 11

Fundamentos de Lógica e Design

- Revisão de UX; acessibilidade.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Aprimoramento das telas principais.

IA para Criar Apps

- IA para análise heurística do app.

Projeto Integrador AppClicks

- Ajustes de layout e alinhamentos finais.

Semana 12

Fundamentos de Lógica e Design

- Fluxos de erro e exceções.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Testes e debugging.

IA para Criar Apps

- IA para sugestões de correção.

Projeto Integrador AppClicks

- Correção de inconsistências.

Semana 13

Fundamentos de Lógica e Design

- Revisão geral da lógica e otimização.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Consolidação do banco e fluxos.

IA para Criar Apps

- IA para revisar documentação completa.

Projeto Integrador AppClicks

- Preparação para apresentação.

Semana 14

Fundamentos de Lógica e Design

- Testes finais da lógica.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Preparação para build.

IA para Criar Apps

- Geração de descrição e marketing.

Projeto Integrador AppClicks

- Entrega do app funcional.

Semana 15

Fundamentos de Lógica e Design

- Checklist final.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Publicação (APK/AAB).

IA para Criar Apps

- Geração de pitch final.

Projeto Integrador AppClicks

- Montagem da apresentação final.

Semana 16

Fundamentos de Lógica e Design

- Revisão final.

Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow

- Demonstração.

IA para Criar Apps

- Ajustes finais com IA.

Projeto Integrador AppClicks

- Apresentação e fechamento.