

**App Clicks**

**Construção Rápida de Apps para Mídias Digitais**







1 IDENTIFICAÇÃO

**Ação:** Extensão

**Curso:** App Clicks – Construção Rápida de Apps para Mídias Digitais

**Oferta:** 2026-1

**Quantitativo de vagas:** 25

**Carga Horária:** 200 horas

**Duração:** 16 semanas

**Eixo tecnológico:** Informação e comunicação

**Modalidade:** presencial

**Turno:** Vespertino

**Coordenador:** Raul de Souza Brandão

**Titulação:** Doutor

**Siape:** 2764324

**E-mail insitucional:** raul.brandao@ifes.edu.br

**Localização:** Rodovia Engenheiro Fabiano Vivácqua, 1568 – Morro Grande CEP 29311-970 – Cachoeiro de Itapemirim/ES

**2 PROPOSTA**

Este Curso de Formação Inicial alinha-se não apenas com os avanços tecnológicos, mas também com os princípios fundamentais da educação. O curso de extensão "App Clicks – Construção Rápida de Apps para Mídias Digitais" resulta de uma parceria entre a Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica do Ministério da Educação (Setec/MEC) e o Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo (Ifes), no âmbito do PRONATEC Empreender, programa voltado à formação inclusiva e articulado com políticas públicas nacionais.

Desenvolvido pelo Campus Cachoeiro de Itapemirim do Ifes, a iniciativa tem como objetivo promover a qualificação profissional e ampliar as oportunidades de empregabilidade para jovens e adultos do município, considerando a adesão e a viabilidade de execução por parte da unidade.

O público-alvo do curso contempla jovens em situação de vulnerabilidade social, estudantes da rede federal de educação profissional e tecnológica, bem como público externo interessado, como microempreendedores individuais (MEI) e trabalhadores que desejam adquirir qualificações essenciais para desenvolver soluções inovadoras no âmbito das mídias digitais, mesmo sem experiência prévia em tecnologia. É exigida, como escolaridade mínima, o ensino fundamental completo.

O curso "App Clicks" reflete o compromisso com uma formação acessível e de qualidade, introduzindo os participantes ao universo do desenvolvimento tecnológico para mídias digitais. Ao final da capacitação, os concluintes estarão aptos a criar aplicativos simples, aplicando conceitos básicos de design intuitivo e explorando ferramentas No Code, além de adquirir noções iniciais de empreendedorismo digital. Essa formação inicial permitirá que deem os primeiros passos no desenvolvimento de soluções tecnológicas, ampliando suas oportunidades acadêmicas e profissionais futuras.

3 JUSTIFICATIVA

A justificativa principal deste curso de extensão é capacitar os participantes no desenvolvimento de aplicativos por meio de plataformas *No Code*, promovendo uma formação prática e empreendedora. A proposta visa preparar mais brasileiros para atuar no crescente mercado global de aplicativos digitais.

Apesar do crescimento do setor digital, ainda é possível identificar uma lacuna na formação de desenvolvedores com perfil empreendedor, capazes de criar soluções alinhadas às demandas atuais sem a necessidade de domínio em codificação avançada. Para contribuir na redução dessa lacuna, o curso é oferecido em parceria entre a SETEC e o IFES, com o objetivo de promover uma formação introdutória no desenvolvimento de aplicativos, com ênfase em mídias digitais.

A proposta combina fundamentos tecnológicos e metodológicos com noções de empreendedorismo, possibilitando que os participantes deem seus primeiros passos na criação de soluções digitais e estejam mais preparados para aproveitar as oportunidades em um cenário de constante inovação e transformação global.

4 OBJETIVOS

**Objetivo Geral**

Capacitar os participantes a desenvolver aplicativos funcionais para mídias digitais, integrando fundamentos de lógica e design, o uso da plataforma FlutterFlow e o apoio de ferramentas de Inteligência Artificial, culminando na concepção, prototipagem e documentação de um projeto integrador completo, com foco na aplicação prática, no empreendedorismo digital e na inserção no mercado de tecnologia.

**Objetivos Específicos**

Desenvolver a capacidade de estruturar raciocínio lógico e interfaces para aplicativos utilizando ferramentas visuais.

Capacitar o aluno a utilizar IA para auxiliar na criação e documentação de aplicativos.

Capacitar o aluno a desenvolver aplicativos funcionais no FlutterFlow.

Aplicar os conhecimentos do curso para desenvolver um app completo.

5 PÚBLICO ALVO

Tratando-se de uma atividade de extensão, o curso é aberto à comunidade, exigindo como pré-requisito apenas a conclusão do ensino fundamental. A distribuição das vagas não apresenta restrições específicas, sendo direcionada a todos os interessados que atendam ao requisito mínimo de escolaridade.

6 ACESSO AO CURSO

Como pré-requisito para inscrição, serão exigidos **documento de identidade** e **comprovante de conclusão do ensino fundamental**. Caso o número de interessados seja superior ao total de vagas disponíveis, a seleção será realizada mediante **sorteio público**.

7 MATRIZ CURRICULAR

**Fundamentos de Lógica e Design de Aplicativos (50h)**

**Ementa**

Conceitos fundamentais de lógica de programação, pensamento computacional visual, estruturas de controle, componentes gráficos e noções de UX/UI para aplicativos.

**Objetivo Geral**

Desenvolver a capacidade de estruturar raciocínio lógico e interfaces para aplicativos utilizando ferramentas visuais.

**Objetivos Específicos**

- Aplicar conceitos de lógica de programação em ambientes visuais.

- Compreender princípios básicos de UX/UI.

- Estruturar fluxos de telas e elementos interativos.

**Competências**

- Interpretação de fluxos lógicos.

- Construção de protótipos simples.

- Organização de componentes visuais.

**Desenvolvimento de Apps com FlutterFlow (50h)**

**Ementa**

Criação de aplicativos utilizando FlutterFlow: telas, navegação, banco de dados, autenticação, CRUD, APIs e publicação.

**Objetivo Geral**

Capacitar o aluno a desenvolver aplicativos funcionais no FlutterFlow.

**Objetivos Específicos**

- Criar interfaces navegáveis.

- Configurar banco de dados e autenticação.

- Implementar CRUD e integrações com APIs externas.

**Competências**

- Construção de apps responsivos.

- Modelagem e uso de dados.

- Configuração e uso adequado de APIs.

**IA para Criar Apps (50h)**

**Ementa**

Aplicação de IA generativa para engenharia de prompts, criação de protótipos, textos, imagens, ícones e vídeos para aplicativos.

**Objetivo Geral**

Capacitar o aluno a utilizar IA para auxiliar na criação e documentação de aplicativos.

**Objetivos Específicos**

- Criar prompts eficazes.

- Gerar elementos visuais e textuais.

- Revisar e documentar o projeto com o auxílio de IA.

**Competências**

- Engenharia de prompts.

- Geração de recursos multimídia.

- Revisão assistida por IA.

**Projeto Integrador AppClicks (50h)**

**Ementa**

Desenvolvimento completo do aplicativo: levantamento de requisitos, modelagem, documentação, testes e publicação.

**Objetivo Geral**

Aplicar os conhecimentos do curso para desenvolver um app completo.

**Objetivos Específicos**

- Documentar requisitos do app.

- Modelar banco de dados e navegação.

- Publicar ou apresentar o aplicativo final.

**Competências**

- Gestão de projeto.

- Documentação técnica.

- Publicação e apresentação profissional.

8 RESUMO GRÁFICO

