Subtema: Avanço do Mar e Inundação das Praias do Sul do Estado

Integrantes: Elisa Calvi Cabral e Flávia dos Santos Martins

Título: Defenda o Litoral Capixaba

Descrição do jogo: O jogo "Defenda o Litoral Capixaba" aborda de forma educativa e interativa os impactos ambientais causados pelo avanço do mar nas praias do Espírito Santo. Por meio de decisões simuladas, o jogador aprende como ações humanas — como a retirada de vegetação, construções irregulares e falta de saneamento — podem acelerar ou conter o avanço do mar. O objetivo é conscientizar sobre a importância da preservação costeira, destacando as características e vulnerabilidades de praias capixabas como Piúma, Anchieta, Marataízes, Vila Velha e Guarapari.

Resumo prompt: Crie um jogo educativo interativo, em HTML, CSS e JavaScript puro (sem frameworks), sobre o avanço do mar e seus impactos ambientais nas praias do Espírito Santo. <u>Características principais:</u> Jogo responsivo (funciona em celulares e computadores); código em um único arquivo HTML, com CSS e JS embutidos; visual limpo, com cores intuitivas (azul para mar, verde para vegetação etc).

<u>Estrutura do Jogo</u>: Tela inicial: título: *"Defenda o Litoral Capixaba"*; frase de alerta: "Não permita que o mar avance sobre a costa!".

<u>Escolha de uma praia para proteger (5 opções)</u>: Piúma, Anchieta, Marataízes, Vila Velha ou Guarapari.

<u>Simulação com 5 rodadas</u>: Cada rodada apresenta um problema ambiental e duas opções de escolha (uma positiva e uma negativa); sistema de pontuação ambiental (0 a 100), começando em 50; decisões afetam visualmente o ambiente (avanço ou recuo do mar, vegetação etc). <u>Pontuação final e resultado</u>: 80–100: Praia protegida com sucesso; 40–79: Praia sofreu impactos, mas resistiu; 0–39: A costa foi perdida.

<u>Mecânicas visuais e interativas</u>: Mostrar imagens ou simular mudanças com CSS (ex: avanço do mar com uma div azul); feedback após cada decisão (texto, pontuação, mudança visual); interface com título, texto da rodada, botões grandes para ações e indicador de pontos. <u>Estilo e experiência</u>: Layout vertical otimizado para celular; cores temáticas (azul para mar, verde para vegetação etc); uso opcional de sons leves e emojis nos botões.

Link: https://claude.ai/public/artifacts/5ea7e3f4-7ae3-4753-abda-c2726611eab3