

ATIVIDADE DE PROGRAMAÇÃO

Jogo educativo baseado na JACITEC

Dupla: Isabela Fassarella e Joana Oliveira

Subtema: Conservação das nascentes da Serra do Caparaó

Título do jogo: Guardiões das Nascentes do Caparaó

Descrição: O jogo tem como objetivo purificar a nascente totalmente, protegendo-a de ameaças como desmatamento e poluição. Para isso, o jogador deve clicar na nascente, pois a cada clique o jogador aumenta os pontos de conservação, que podem ser usados para fazer melhorias na proteção da nascente. O objetivo educativo do jogo é incentivar a conservação das nascentes e instigar a preservação do meio ambiente. A interface do jogo também mostra algumas informações sobre as nascentes do Caparaó e os rios que abastecem.

Resumo do prompt:

Faça um jogo chamado “Guardião das Nascentes do Caparaó”, o jogo sendo um clicker educativo feito em HTML, CSS e JavaScript, com design responsivo para celulares. Nele, o jogador deve proteger as nascentes da Serra do Caparaó, clicando para purificá-las e ganhando pontos de conservação que podem ser usados para melhorias ambientais como reflorestamento e cercamento. O jogo deve apresentar eventos negativos (poluição, desmatamento, queimadas) que devem ser combatidos rapidamente, além de textos educativos sobre a importância das nascentes e dos rios formados na região. Tudo em uma interface colorida e interativa, voltada à conscientização ambiental no Espírito Santo.

Link da publicação do jogo:

<https://claude.ai/public/artifacts/7176919c-a64d-4d9a-b247-0133f0ccff69>

