

Subtema escolhido: Reflorestamento das matas ciliares

Integrantes do grupo: Gabriel Pereira e Victor Emanuel

Título do jogo: Refloreste as matas ciliares

Descrição do jogo: As matas ciliares protegem os rios e nascentes! Sua missão é restaurar essas áreas plantando árvores nativas e removendo todo o lixo. A cada fase, o desafio aumenta

breve explicação sobre o funcionamento e o objetivo educativo: Clique nas áreas marrons para plantar árvores, arraste o lixo até a lixeira no canto da tela, complete antes do tempo acabar!

Resumo do prompt enviado ao Claude (principais instruções dadas) : programe um jogo em html pra reflorestar uma mata ciliar. O nome do jogo é: Refloreste as Matas Ciliares, o jogo deve estar ambientando de acordo com o tema de reflorestar as matas ciliares, pode adicionar imagens ou sprints para isso. Crie um menu de jogo, a ideia é que o jogador deve plantar arvores e arrastar o lixo para fora antes que o tempo acabe. a cada fase a quantidade de lixo e de arvores a serem plantadas aumenta e o tempo diminui. Caso o jogador consiga tirar o lixo e plantar as arvores antes que o tempo acabe, o jogo deve mostrar uma mensagem parabenizando o jogador e passando de fase. caso o jogador não consiga passar de fase o jogo deve mostrar uma mensagem e voltar para o começo. ao final do jogo mostre a pontuação do jogador e o tempo gasto em cada fase e parabenize-o por zerar o jogo

Imagem de recurso gráfico para representar o jogo (gerada com IA, como Sora, Leonardo AI, Nano Banana, etc.) :



Imagem no estilo anime/mangá representando os integrantes do grupo (gerada por IA)

