

Subtema: Falésias em Marataízes: Desgaste e Avanço do Mar

Integrantes: Alessandra Bravo e Camille Cardoso Batista

Título do jogo: Guardiã da Falésia

Descrição: O jogo "Guardião da Falésia" é uma experiência interativa que educa os jogadores sobre os desafios ambientais das falésias de Marataízes, no Espírito Santo. Com 18 fases, sendo 15 delas perguntas e desafios visuais, o jogo ensina sobre a ação das marés, degradação das falésias e a importância da preservação ambiental. Entre as fases, o jogador enfrenta mini-jogos rápidos, como "Planeta Água" e "Restaura Marataízes", antes de concluir um desafio final em que deve limpar uma falésia poluída. Ao final, se completar o desafio, o jogador recebe um certificado de sucesso.

Resumo do prompt enviado ao Claude: Crie um jogo com 15 perguntas sobre o tema "Falésias em Marataízes: Desgaste e Avanço do Mar" e subtema "Como a ação das marés e das mudanças climáticas ameaça as falésias e a orla sul capixaba." As primeiras dez perguntas deveriam ser respondidas em 15 segundos, e as restantes, em 10 segundos. Após a última pergunta, o jogador deverá passar pela fase final, onde deverá interagir com figuras que estejam degradando a paisagem de uma falésia. Se conseguir acertar todas as perguntas e passar pela fase final, receberá um certificado dizendo: "Parabéns, você concluiu o jogo com êxito!" Caso contrário: "Não foi dessa vez, tente novamente!"

Link do jogo: <https://claude.ai/public/artifacts/c52dad3e-38e1-4d49-93c4-ba7989bf37c1>

