



Subtema: Descarte Correto de Resíduos e Reciclagem em Cachoeiro de Itapemirim.

Integrantes: Carlos Eduardo P. Veghini e Kaylla M. de Freitas.

Título do Jogo: Cachoeiro Sustentável.

Descrição do jogo: Separe os tipos de lixo designados para cada lixeira corretamente.

Resumo do prompt utilizado:

Crie um jogo educativo em HTML e JavaScript, funcional e responsivo no tema “Descarte Correto de Resíduos e Reciclagem em Cachoeiro de Itapemirim”.

* Objetivo: o jogador deve arrastar diferentes tipos de lixo até a lixeira correta.

* Mecânica: cada item aparece na tela e pode ser arrastado e solto. Ao soltar, se for no local correto, exiba uma mensagem informativa. Se for no local errado, exiba uma mensagem educativa. Após todos os itens serem classificados, mostre a pontuação final e uma mensagem sobre a importância da reciclagem em Cachoeiro.

* Requisitos técnicos: código apenas em HTML e Javascript, index.html com o conteúdo e script embutido.

* Sistema de pontuação e reinício com botão “Jogar novamente”.

* Mensagens e textos todos em português do Brasil.

Extras:

* Pode adicionar sons simples ou animações em JavaScript (sem CSS).

* O código deve ser bem comentado e explicativo para fins educacionais.

Crie o código completo e funcional do jogo (HTML + JavaScript), pronto para ser executado diretamente no navegador, sem nenhum arquivo CSS.

link da publicação:

<https://claude.ai/public/artifacts/3fb16a57-b1eb-4c82-b31e-07f75fa97164>