

<https://claude.ai/public/artifacts/cc55e9ee-e227-4b60-b6f5-13b066521bf7> Título do jogo:

Missão Mariana – Limpeza e Reflorestamento

Subtema escolhido:

Impactos da Lama de Mariana no Litoral do Espírito Santo

Integrantes do grupo:

- Amanda Cassiano
- Arielly Sarte

Link da publicação do jogo

link correto: <https://claude.ai/public/artifacts/f18cbc7f-c4c0-4f0a-9fb9-4bff0b078700>

Descrição do Jogo e Objetivo Educativo

“Missão Mariana – Limpeza e Reflorestamento” é um jogo educativo de labirinto em que o jogador deve coletar sujeira e mudas de plantas para restaurar o ambiente afetado pela lama do desastre de Mariana. Cada fase apresenta desafios crescentes, incentivando a estratégia e a conscientização ambiental. Ao final de cada fase, são apresentadas informações sobre os impactos da lama no litoral do Espírito Santo e a importância da recuperação ambiental.

O objetivo educativo do jogo é conscientizar os jogadores sobre os impactos ambientais do desastre de Mariana e a importância da recuperação do ambiente. Por meio da coleta de sujeira e do replantio de mudas, os jogadores aprendem de forma lúdica sobre a preservação de rios, solos e vegetação, compreendendo como pequenas ações podem contribuir para a restauração de ecossistemas afetados por desastres ambientais.

Resumo do Prompt Enviado ao Claude

O jogo foi criado como um labirinto com quatro fases progressivamente mais difíceis. O jogador deve coletar sujeira e mudas de plantas enquanto procura a saída, enfrentando obstáculos como lama espessa, troncos e destroços. O ambiente do labirinto muda conforme os itens são coletados: a lama diminui e a vegetação cresce, mostrando visualmente a recuperação do espaço. Ao final de cada fase, o jogo apresenta informações educativas sobre o desastre de Mariana e destaca a importância da limpeza e do reflorestamento ambiental, promovendo conscientização ambiental de forma lúdica.

