

Subtema escolhido: Avanço do Mar e Inundação das Praias do Sul do Estado

Integrantes do grupo: Lucas Altoé Heckert e Mikaela Aparecida Maganha Cantalejo
Título do jogo: Guardiões do Litoral Sul-Capixaba

Descrição do jogo: simulador de gestão costeira do litoral sul capixaba. Você assume o papel de gestor ambiental responsável por proteger as cidades litorâneas do avanço do nível do mar. A cada ano, você enfrentará situações reais e precisará tomar decisões difíceis que afetarão o orçamento municipal, o apoio da comunidade e o nível do mar.

Resumo do prompt enviado ao Claude (resumido):

Crie um jogo onde o jogador é o gestor ambiental do litoral sul do Espírito Santo. O objetivo é proteger as praias do avanço do mar, equilibrando orçamento e apoio comunitário.

Mecânica:

Decisões como construção de quebra-mar, reflorestamento e planos de evacuação impactam o nível do mar e os recursos.

O jogo tem eventos climáticos e consequências, como tempestades ou turismo sustentável.

Vitória: alcançar sustentabilidade antes do ponto crítico do mar.

Derrota: nível do mar atinge ponto irreversível.

Elementos Visuais:

Arte do litoral, com ícones animados para o nível do mar e eventos climáticos.

Cores: azul (mar), verde (preservação), vermelho (riscos).

Responsividade:

Design otimizado para dispositivos móveis.

Conteúdo Educativo:

Informações sobre a vulnerabilidade costeira, ecossistemas marinhos e dados sobre o aumento do nível do mar.

Imagens:

