

TRABALHO JACITEC 2025

Subtema: Mudanças Climáticas e Segurança Alimentar nas Comunidades Costeira

Integrantes: Arthur Polonine e Mateus Motté

Título do jogo: Proteção da Costa

Descrição do jogo: Um jogo de aventura subaquática em 2D onde você controla um mergulhador em uma missão para coletar recursos marinhos, alimentos; enquanto navega por águas poluídas e enfrenta diversos perigos oceânicos.

Resumo do prompt enviado ao Claude: Crie um jogo em HTML único chamado "Resiliência Costeira", onde o jogador gerencia recursos de uma comunidade litorânea para garantir segurança alimentar frente às mudanças climáticas. O jogador clica para pescar, plantar e construir barreiras naturais, usa recursos para pesquisar técnicas sustentáveis e enfrenta eventos climáticos aleatórios que podem reduzir estoques. Use ícones de peixe, plantação e mangue, gráficos simples e coloridos inspirados no litoral capixaba, exiba contadores de recursos e alertas, e faça tudo jogável com cliques do mouse.

Link da publicação do jogo:

<https://claude.ai/public/artifacts/e419d603-a4d3-4a1e-abc4-da08ffd2ce90>

1. Imagem de recurso gráfico para representar o jogo:



2. Imagem no estilo anime/mangá representando os integrantes do grupo:

