

O subtema escolhido foi 'A Importância da Restinga e da Vegetação de Praia'. O trabalho foi feito por Livia Vieira. O jogo tem como título "O mistério da restinga".

O jogador assume o papel de um agente que deve **encontrar e analisar quatro pistas** na paisagem da restinga. Cada pista é um módulo de aprendizado que explica conceitos de **Defesa Civil** e a **vulnerabilidade do ecossistema costeiro**. O objetivo do jogo é desvendar o mistério e descobrir o causador dos danos na praia.

Sobre os prompts pedidos: Primeiramente pedi para o **gemini ai** criar um prompt a partir desse texto dado "Faça um prompt pedindo a criação de um jogo em html. Deve ser usado html, javascript e ser gerada uma página responsiva. Deve ser gerado apenas 1 arquivo. O jogo deve ter o tema: "A importância da restinga e da vegetação de praia" e deve ser um jogo educativo e de mistério. Ele irá consistir em 3 partes, a inicial onde se conta a história prévia que descreve tragédias que estão acontecendo devido a perda da vegetação costeira. Depois o jogo em si começa, terá que desvendar o mistério de pq está acontecendo aqueles desastres. Após resolver o mistério concluiremos a importância da vegetação costeira. Deve ser interativo e colorido. Crie esse prompt."

Ele me gerou um prompt e eu coleí no Claude, após isso identifiquei o que deveria melhorar, joguei no **chat gpt** pedindo alterações principalmente no estilo. "Use como referência estética o app de jogo de mistério nowhere House, estética de mistério (texto, imagens...). Substitua os emojis por imagens da web ou criadas por você. Nas pistas que falam de fotos adicione fotos reais das praias citadas. Crie ou pegue da web imagens para o fundo."

Ele me gerou um novo prompt que coloquei novamente no **Claude** e cheguei ao resultado final.

