

## Jogo “Rio Itapemirim-Salvando as águas”

Tema escolhido: Preservação do Rio Itapemirim

Jogo desenvolvido por: Isabela Machado e Laryssa Ribeiro

Prompt enviado: Crie um jogo no estilo "Food Drop" usando HTML5, CSS e JavaScript, onde o jogador controla uma lixeira móvel para coletar lixo que caem sobre o rio, evitando pegar peixes (que são obstáculos). O jogo tem tempo limitado, vidas limitadas (representadas por globos terrestres) e fundo dinâmico que muda conforme o estado do jogo.

Nosso jogo “Rio Itapemirim-Salvando as águas” funciona da seguinte forma:

O jogo é inspirado no mini-game “food drop” que está presente dentro do universo do Pou. Em nossa versão, adaptamos o jogo para um cenário de rio onde o jogador terá que coletar os lixos que vão caindo conforme o tempo avança e caso ele capture um peixe, perderá uma vida.

O intuito do nosso jogo é conscientizar que não devemos jogar dejetos nos rios que contaminam em massa a vida aquática e respeitar os seres vivos que habitam no mesmo.

Link do jogo:

<https://claude.ai/public/artifacts/6e301ea6-c0d8-4812-91a8-e0d9888a0d20>



