

**Integrantes:** Ana Luísa Ribeiro de Mesquita e João Vitor Torres Ellyan Palacio.

**Subtema:** Recuperação dos Corais de Guarapari (Preservação dos recifes e incentivo ao turismo sustentável).

**Nome do jogo:** Meu Coral

**Descrição:** O jogo *Meu Coral* é um simulador educativo inspirado em Pou, no qual o jogador cuida de um coral virtual das águas de Guarapari (ES). O objetivo é alimentar, limpar e proteger o coral, mantendo-o saudável e feliz enquanto o ambiente marinho se regenera. Cada ação correta, como limpar a poluição, alimentar o coral ou brincar com ele, contribui para a recuperação visual e ecológica do recife, simbolizando o impacto positivo das atitudes sustentáveis. O objetivo educacional do jogo é conscientizar sobre a importância da preservação dos recifes de coral e do turismo sustentável, mostrando que pequenas ações individuais podem ajudar a proteger os ecossistemas marinhos capixabas.

**Prompt:** O prompt solicitou a criação de um jogo educativo interativo em HTML e JavaScript, com design responsivo para celulares, inspirado em *Pou* e baseado no tema “Recuperação dos Corais de Guarapari: Preservação dos recifes e incentivo ao turismo sustentável.” As instruções incluíram a criação de um coral virtual que o jogador deve alimentar, limpar e cuidar, representando a regeneração dos recifes. O jogo deveria conter barras de status, animações leves, frases de conscientização e curiosidades sobre os corais de Guarapari, além de mudanças visuais no ambiente marinho conforme o jogador realiza boas ações ecológicas. O objetivo principal definido foi promover a educação ambiental e o turismo sustentável de forma lúdica e interativa.

**Link da publicação do jogo (Claude):** <https://claude.site/public/artifacts/0a4a72c1-56db-4dcf-b248-1cc042796eeb/embed>  
`<iframe src="https://claude.site/public/artifacts/0a4a72c1-56db-4dcf-b248-1cc042796eeb/embed" title="Claude Artifact" width="100%" height="600" frameborder="0" allow="clipboard-write" allowfullscreen></iframe>`

**Imagem de recurso gráfico para representar o jogo e Imagem no estilo anime/mangá representando os integrantes do grupo:**

