

# ■ Labifire ES ■

## Jogo Educativo sobre Prevenção de Queimadas

■ Subtema:	Sustentabilidade e Meio Ambiente
■ Integrantes:	Murilo Cypriano de Batista e João Victor Barcelos
■ Link do jogo:	<a href="https://claude.ai/public/artifacts/ce0f42db-e0b7-40fd-9e9a-bd107a2916a6">https://claude.ai/public/artifacts/ce0f42db-e0b7-40fd-9e9a-bd107a2916a6</a>

### ■■ Descrição do Jogo

Labifire ES é um jogo educativo ambientado no Espírito Santo, onde o jogador percorre um labirinto para apagar focos de incêndio (■) usando balde d'água (■). O objetivo é conscientizar sobre a importância da prevenção e combate às queimadas, promovendo a educação ambiental de forma lúdica e interativa.

### ■ Resumo do Prompt Enviado ao Claude

O código do jogo foi reescrito para garantir que os focos de incêndio apareçam apenas em extremidades do labirinto, tornando o jogo sempre completável. Também foi adicionado que, no modo difícil, um único balde é capaz de apagar dois focos de incêndio antes de ser consumido.

### ■ Inteligência Artificial Utilizada: Claude



### ■■■■■ Integrantes Representados em Estilo Mangá



■ Este PDF serve como material de apresentação visual e resumo técnico do jogo.