

www.geekuniversity.com.br



Tanto o padrão Façade quanto o padrão Proxy são padrões de projeto estruturais.

Eles são semelhantes no sentido que ambos têm um objeto proxy/fachada na frente de objetos reais.

As diferenças, na verdade, estão na intenção ou no propósito dos padrões.

Tanto o padrão Façade quanto o padrão Proxy são padrões de projeto estruturais.

Eles são semelhantes no sentido que ambos têm um objeto proxy/fachada na frente de objetos reais.

As diferenças, na verdade, estão na intenção ou no propósito dos padrões.

Padrão Proxy	Padrão Façade
Oferece um substituto (placeholder) para outro objeto a fim de controlar o acesso a ele.	Oferece uma interface para subsistemas grandes de classes.
Um objeto Proxy tem a mesma interface do objeto- alvo e armazena referências a esses objetos.	Minimiza a comunicação e as dependências entre subsistemas.
Atua como um intermediário entre o cliente e o objeto encapsulado.	Um objeto Façade oferece uma interface única e simplificada.

Tanto o padrão Façade quanto o padrão Proxy são padrões de projeto estruturais.

Eles são semelhantes no sentido que ambos têm um objeto proxy/fachada na frente de objetos reais.

As diferenças, na verdade, estão na intenção ou no propósito dos padrões.

Padrão Proxy	Padrão Façade
Oferece um substituto (placeholder) para outro objeto a fim de controlar o acesso a ele.	Oferece uma interface para subsistemas grandes de classes.
Um objeto Proxy tem a mesma interface do objeto- alvo e armazena referências a esses objetos.	Minimiza a comunicação e as dependências entre subsistemas.
Atua como um intermediário entre o cliente e o objeto encapsulado.	Um objeto Façade oferece uma interface única e simplificada.

Na próxima aula iremos conhecer as principais dúvidas sobre o padrão Proxy...



www.geekuniversity.com.br