

www.geekuniversity.com.br



Desvantagens do padrão Singleton





Desvantagens do padrão Singleton

Embora o padrão Singleton seja usado em vários lugares para tratar diversos problemas este padrão pode apresentar algumas complicações.

Lembre-se que o Singleton tem um ponto de acesso global, e desta formas os seguintes problemas podem ocorrer:



Desvantagens do padrão Singleton

- Variáveis globais podem ser alteradas por engano em algum lugar e, como o desenvolvedor pode achar que elas permanecem inalteradas, as variáveis poderão acabar sendo usadas em outro lugar na aplicação;
- Variáveis referência podem ser criadas para o mesmo objeto. Como o Singleton cria apenas um objeto, várias referências podem ser criadas neste ponto para o mesmo objeto;
- Todas as classes que s\u00e3o dependentes de vari\u00e1veis globais acabam se tornando altamente acopladas, pois uma mudan\u00e7a feita por uma classe no dado global poder\u00e1 exercer um impacto em outra classe;



Resumo do padrão Singleton

- Há muitas aplicações do mundo real em que precisamos criar apenas um objeto. Se criarmos várias instâncias para cada aplicação, teremos um uso excessivo de recursos. O padrão Singleton funcionam muito bem nestas situações;
- O Singleton é um método comprovado, resistente ao teste do tempo, e oferece um ponto de aesso global sem muitas desvantagens;
- É claro que há algumas desvantagens já que o singleton pode exercer um impacto inesperado por trabalhar com variáveis globais ou por instanciarem classes que exigem muitos recursos, mas que acabam por não utilizá-los.



www.geekuniversity.com.br