

# Projeto: App de Gestão de Estudos e Produtividade

**Integrantes:** Rafaela Castro, Pedro de Deus, Vinícius Nemet

**Jira:**

<https://rafaelacasxtro.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/summary?atlOrigin=eyJpIjoiNzQ5Y2I4YTgwNWJiNDE4N2FiZTUyYjIxYjdhMDRkNmEiLCJwIjoiaiJ9>

## Estudo de Viabilidade

O problema enfrentado pelos estudantes, desde o ensino fundamental até a graduação, é a dificuldade de organização e produtividade nos estudos. O aplicativo proposto visa resolver esse problema oferecendo calendário, notificações, relatórios e metas. O desenvolvimento será feito em Java (back-end) e React (front-end), utilizando Firebase e PostgreSQL. A equipe possui conhecimento técnico suficiente e os prazos são razoáveis. Custos iniciais envolvem instalação, marketing e manutenção futura em servidores. Possíveis riscos incluem dificuldades de integração, falhas de banco de dados, compatibilidade entre dispositivos e concorrência com apps já consolidados. O diferencial será o foco exclusivo em estudantes.

## Técnica de Elicitação de Requisitos Escolhida

As técnicas escolhidas foram Entrevistas e Questionários, pois permitem entender as necessidades reais dos estudantes em profundidade e ao mesmo tempo validar as hipóteses com dados quantitativos em larga escala.

## Aplicação da Técnica de Elicitação

- 1. Entrevistas:** serão realizadas com um grupo pequeno de estudantes de diferentes níveis (fundamental, médio e superior) e professores. O objetivo é mapear problemas reais de organização de estudo.
- 2. Questionários:** serão aplicados online via Google Forms para um número maior de estudantes, coletando informações sobre hábitos de estudo, dificuldades e preferências de funcionalidades no app. As respostas serão tabuladas e analisadas para priorização dos requisitos.