

Projeto: App de Gestão de Estudos e Produtividade

Integrantes: Rafaela Castro, Pedro de Deus, Vinícius Nemet

Jira:

<https://rafaelacasxtro.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/summary?atlOrigin=eyJpIjoiNzQ5Y2I4YTgwNWJiNDE4N2FiZTUyYjlxYjdhMDRkNmEiLCJwIjoiajI9>

Estudo de Viabilidade

O problema enfrentado pelos estudantes, desde o ensino fundamental até a graduação, é a dificuldade de organização e produtividade nos estudos. O aplicativo proposto visa resolver esse problema oferecendo calendário, notificações, relatórios e metas. O desenvolvimento será feito em Java (back-end) e React (front-end), utilizando Firebase e PostgreSQL. A equipe possui conhecimento técnico suficiente e os prazos são razoáveis. Custos iniciais envolvem instalação, marketing e manutenção futura em servidores. Possíveis riscos incluem dificuldades de integração, falhas de banco de dados, compatibilidade entre dispositivos e concorrência com apps já consolidados. O diferencial será o foco exclusivo em estudantes.

Técnica de Elicitação de Requisitos Escolhida

As técnicas escolhidas foram Entrevistas e Questionários, pois permitem entender as necessidades reais dos estudantes em profundidade e ao mesmo tempo validar as hipóteses com dados quantitativos em larga escala.

Aplicação da Técnica de Elicitação

1. **Entrevistas:** serão realizadas com um grupo pequeno de estudantes de diferentes níveis (fundamental, médio e superior) e professores. O objetivo é mapear problemas reais de organização de estudo.
2. **Questionários:** serão aplicados online via Google Forms para um número maior de estudantes, coletando informações sobre hábitos de estudo, dificuldades e preferências de funcionalidades no app. As respostas serão tabuladas e analisadas para priorização dos requisitos.