Rafał Gaweł Bazy Danych Neo4j

3. Zaimplementować funkcję (wystarczy wykonać jedno zapytanie typu MATCH WHERE i wyświetlić wynik).

Template do wykonania zadań

```
import org.neo4j.driver.v1.*;

public class GraphDatabase implements AutoCloseable
{
    private final Driver driver;

    public GraphDatabase(String uri, String user, String password )
    driver = org.neo4j.driver.v1.GraphDatabase.driver( uri, AuthTokens.basic( user, password ) );

    @Override
    public void close() { driver.close(); }

    private void zadanie(){
        Session session = driver.session();
        Transaction tx = session.beginTransaction();

        // Miejsce na kod

        tx.close();
        tx.success();
        session.close();
}

public static void main(String[] args) {
        try ( GraphDatabase graphDatabase = new GraphDatabase( urit "bolt://localhost:7687", user: "neo4j", password: "1234" ) )
        {
            graphDatabase.zadanie();
        }
    }
}
```

Zapytanie cypher

```
1 MATCH (n:Movie)
2 WHERE n.released > 2008
3 RETURN n.title, n.tagline, n.released
```

Kod w javie

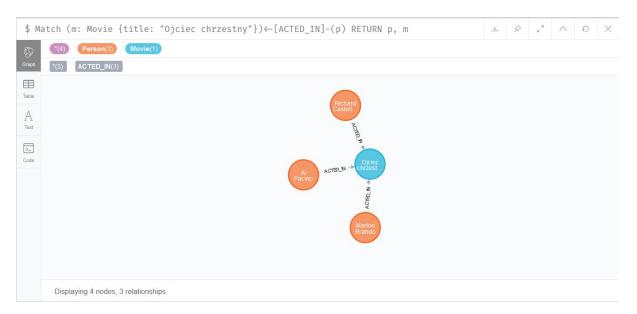
```
"Cloud Atlas", "Everything is connected", 2012
"Ninja Assassin", "Prepare to enter a secret world of assassins", 2009
```

4. Stworzyć kilka nowych węzłów reprezentujących film oraz aktorów w nim występujących, następnie stworzyć relacje ich łączące (np. ACTED_IN)

Zapytanie cypher

```
CREATE (n: Movie { title: "Ojciec chrzestny", tagline: "Przychodzisz do mnie w dniu ślubu mojej córki i prosisz bym mordował za pieniądze", released: 1972 });
CREATE (n: Person { name: "Al Pacino", born: 1940 });
CREATE (n: Person { name: "Marlon Brando", born: 1924 });
CREATE (n: Person { name: "Richard Castellano", born: 1933 });
MATCH (n: Movie { title: "Ojciec chrzestny" }), (m: Person { name: "Al Pacino" })
CREATE (m)-[:ACTED_IN]→(n);
MATCH (n: Movie { title: "Ojciec chrzestny" }), (m: Person { name: "Marlon Brando" })
CREATE (m)-[:ACTED_IN]→(n);
MATCH (n: Movie { title: "Ojciec chrzestny" }), (m: Person { name: "Richard Castellano" })
CREATE (m)-[:ACTED_IN]→(n);
```

Kod w javie



5. Dodać zapytaniem nowe własności nowo dodanych węzłów reprezentujących aktorów (np. birthdate oraz birthplace)

Zapytanie cypher

```
1 PROFILE MATCH (n: Person { name: "Marlon Brando" })
2 SET n.birthplace = "Omaha, Nebraska, Stany Zjednoczone", n.birthdate = date({ year:1984, month:4, day:3 })
```

Kod w javie

Rezultat

```
$ MATCH (n: Person { name: "Marlon Brando" }) RETURN n

n

{
    "name": "Marlon Brando",
    "birthdate": "1984-04-03",
    "birthplace": "Omaha, Nebraska,

Stany Zjednoczone",
    "born": "1924"
}
```

Started streaming 1 records in less than 1 ms and completed in less than 1 ms

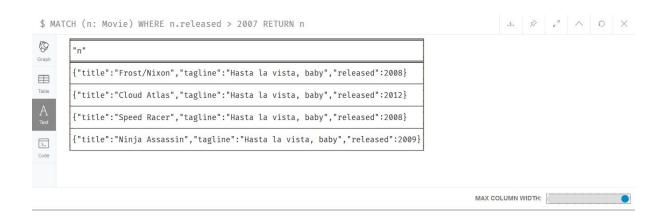
6. Ułożyć zapytanie, które zmieni wartość atrybutu węzłów danego typu, jeżeli inny atrybut węzła spełnia kryterium.

Dla filmów wydanych po roku 2007 tagline zmienimy na "Hasta la vista, baby"

Zapytanie cypher

```
1 MATCH (n: Movie) WHERE n.released > 2007
2 SET n.tagline = "Hasta la vista, baby"
```

Kod w javie



7. Zapytanie o aktorów którzy grali w co najmniej 2 filmach (użyć collect i length) i policzyć średnią wystąpień w filmach dla grupy aktorów, którzy wystąpili w co najmniej 3 filmach.

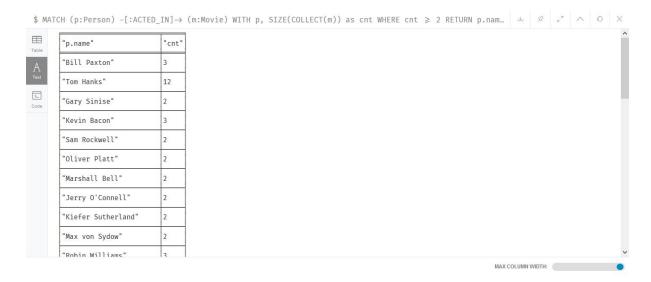
Aktorzy którzy grali w co najmniej dwóch filmach

Zapytanie cypher

```
1 MATCH (p:Person) -[:ACTED_IN] → (m:Movie)
2 WITH p, SIZE(COLLECT(m)) as cnt
3 WHERE cnt ≥ 2
4 RETURN p.name, cnt
```

Kod w javie

```
[p.name, cnt]
"Bill Paxton", 3
"Tom Hanks", 12
"Gary Sinise", 2
"Kevin Bacon", 3
"Sam Rockwell", 2
"Oliver Platt", 2
"Marshall Bell", 2
"Jerry O'Connell", 2
"Kiefer Sutherland", 2
"Max von Sydow", 2
"Robin Williams", 3
"Cuba Gooding Jr.", 4
"Meg Ryan", 5
"Nathan Lane", 2
```



Średnia wystąpień w filmach dla grupy aktorów, którzy wystąpili w co najmniej 3 filmach

Zapytanie cypher

```
1 MATCH (p:Person) -[:ACTED_IN] → (m:Movie)
2 WITH p, SIZE(COLLECT(m)) as cnt
3 WHERE cnt ≥ 3
4 RETURN AVG(cnt) as avg
```

Kod w javie



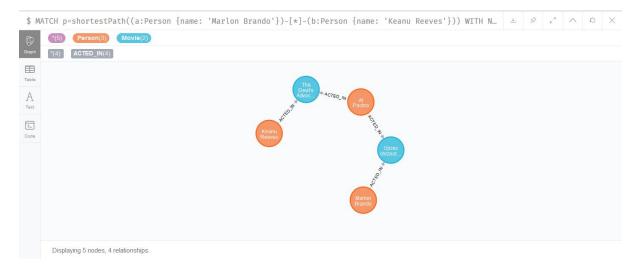
9. Zmienić wartość wybranego atrybutu w węzłach na ścieżce pomiędzy dwoma podanymi węzłami.

W węzłach pomiędzy Marlonem Brando a Keanu Reevsem ustawiam atrybut attribute=true.

Zapytanie cypher

```
1 MATCH p=shortestPath((a:Person {name: 'Marlon Brando'})-[*]-(b:Person {name: 'Keanu Reeves'}))
2 WITH NODES(p) AS n
3 UNWIND n AS m
4 SET m.attribute = true
5 RETURN m
```

Kod w javie





10. Wyświetlić węzły, które znajdują się na 2 miejscu na ścieżkach o długości 4 pomiędzy dwoma wybranymi węzłami.

Zapytanie cypher

```
1 MATCH (a:Person {name: 'Marlon Brando'})-[r1]-(n)-[*2]-(m)-[r3]-(b:Person {name: 'Keanu Reeves'})
2 RETURN n, m
```

Kod w javie

Rezultat

```
"Ojciec chrzestny"
"The Devil's Advocate"
```

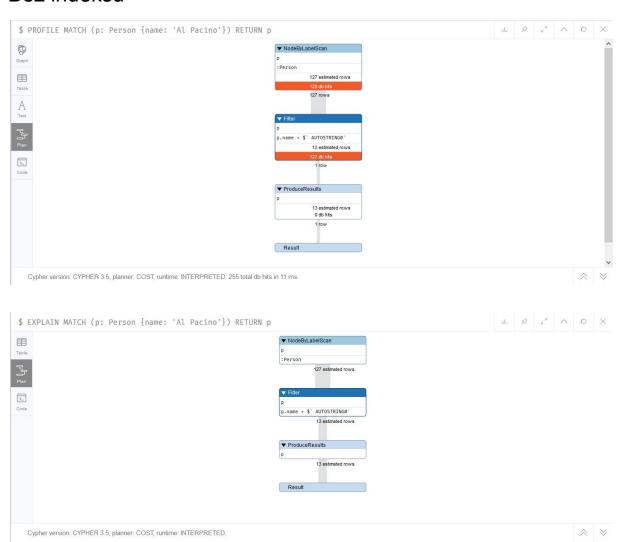
Najkrótsza ścieżka między Marlonem Brando i Keanu Reevesem ma długość 4 i jest jedyną. Węzły na drugich miejscach są to filmy "Ojciec chrzestny" i "The Devil's Advocate".

11. Porównać czas wykonania zapytania o wybranego aktora bez oraz z indeksem w bazie nałożonym na atrybut name (DROP INDEX i CREATE INDEX oraz użyć komendy PROFILE/EXPLAIN).

Zapytanie

```
MATCH (p: Person {name: 'Al Pacino'}) RETURN p
```

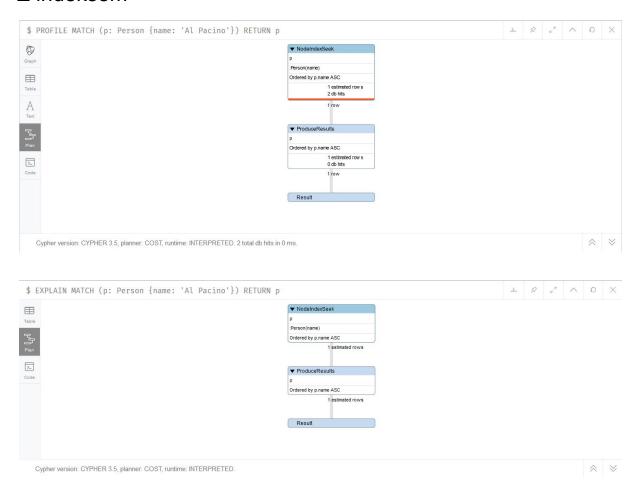
Bez indeksu



Założenie indeksu

1 CREATE INDEX ON :Person(name)

Z indeksem



Bez indeksu egzekutor zapytań musi przeszukać wszystkie węzły z etykietą Person. Z indeksem egzekutor wie gdzie jest poszukiwany węzeł i od razu do niego przechodzi.

Czas bez indeksu: 11ms. Czas z indeksem: 0ms.

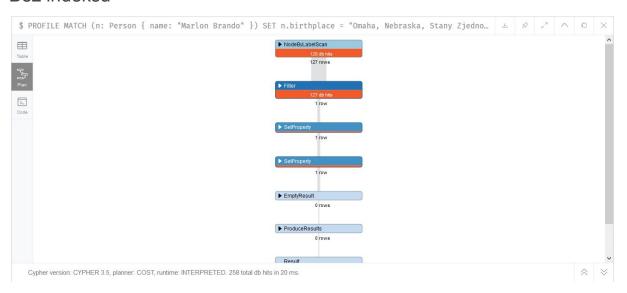
12. Spróbuj dokonać optymalizacji wybranych dwóch zapytań z poprzednich zadań.

Zapytanie 1

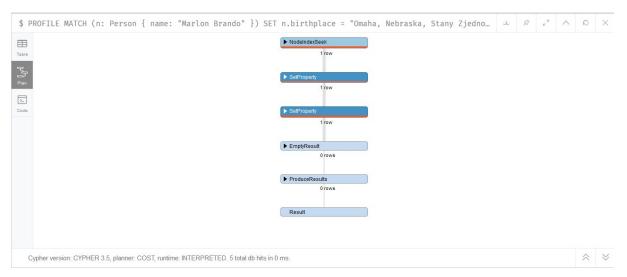
```
1 PROFILE MATCH (n: Person { name: "Marlon Brando" })
2 SET n.birthplace = "Omaha, Nebraska, Stany Zjednoczone", n.birthdate = date({ year:1984, month:4, day:3 })
```

Optymalizacja będzie polegała na dodaniu indeksu na polu name.

Bez indeksu



Z indeksem



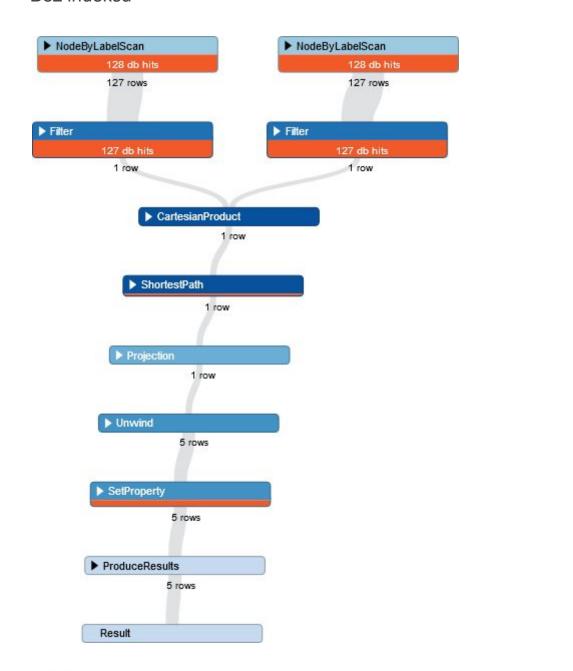
Dodanie indeksu poprawiło czas wykonania z 20ms do 0ms.

Zapytanie 2

```
1 MATCH p=shortestPath((a:Person {name: 'Marlon Brando'})-[*]-(b:Person {name: 'Keanu Reeves'}))
2 WITH NODES(p) AS n
3 UNWIND n AS m
4 SET m.attribute = true
5 RETURN m
```

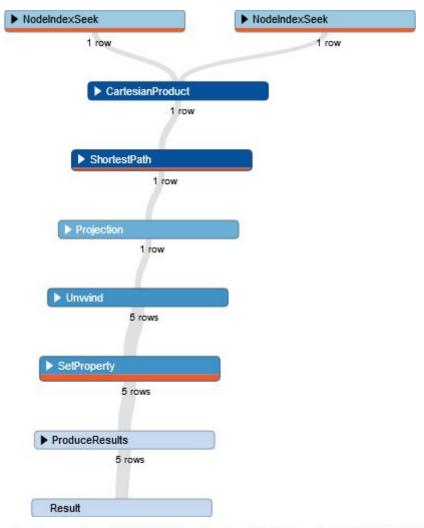
Optymalizacja będzie polegała na dodaniu indeksu na polu name.

Bez indeksu



Cypher version: CYPHER 3.5, planner: COST, runtime: INTERPRETED. 516 total db hits in 50 ms.

Z indeksem



Cypher version: CYPHER 3.5, planner: COST, runtime: INTERPRETED. 10 total db hits in 10 ms.

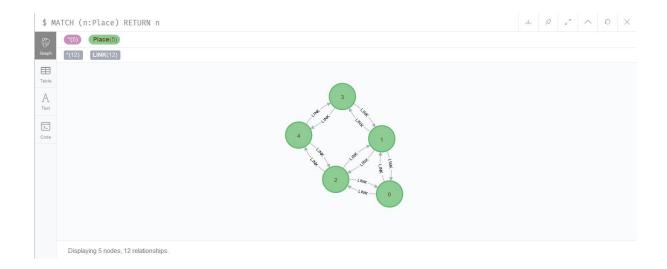
Dodanie indeksu poprawiło czas wykonania z 50ms do 10ms.

13. Napisać kod, który wygeneruje drzewo rozpinające z bazy (z poziomu javy lub pythona, nie musi być minimalne) - (można wygenerować własny mały graf do realizacji zadania, zadanie na liczbę punktów powyżej 5.0)

Napiszę w javie kod który przy użyciu algorytmy Prima wygeneruje minimalne drzewo rozpinające

Generuję spójny nieskierowany graf z wagami;

```
1 MERGE (a:Place {id:0})
 2 MERGE (b:Place {id:1})
 3 MERGE (c:Place {id:2})
 4 MERGE (d:Place {id:3})
 5 MERGE (e:Place {id:4})
 7 MERGE (d)-[:LINK {cost:4}]\rightarrow(b)
 8 MERGE (b)-[:LINK {cost:4}]\rightarrow(d)
 9 MERGE (d)-[:LINK {cost:6}]\rightarrow(e)
10 MERGE (e)-[:LINK \{cost:6\}\}\rightarrow (d)
11 MERGE (b)-[:LINK \{cost:1\}\}\rightarrow (a)
12 MERGE (a)-[:LINK {cost:1}]\rightarrow(b)
13 MERGE (b)-[:LINK \{cost:3\}]\rightarrow(c)
14 MERGE (c)-[:LINK {cost:3}]\rightarrow(b)
15 MERGE (a)-[:LINK {cost:2}]\rightarrow(c)
16 MERGE (c)-[:LINK {cost:2}]\rightarrow(a)
17 MERGE (c)-[:LINK {cost:5}]\rightarrow(e)
18 MERGE (e)-[:LINK {cost:5}]\rightarrow(c)
```



Kod w javie

```
private void zadanie13(){
    Session session = driver.session();
    Transaction tx = session.beginTransaction();

String query = "MATCH (a)-[r]->(b) RETURN a.id, b.id, r.cost";

StatementResult result = tx.run(query);

int n = tx.run(s "MATCH (a) RETURN a").list().size();

MST t = new MST(n);
    int[][] graph = new int[n][n];
    while ( result.hasNext() )
    {
        Record record = result.next();
        graph[record.get("a.id").asInt()][record.get("b.id").asInt()]=record.get("r.cost").asInt();
    }
    t.primMST(graph);

tx.success();
    tx.close();
}
```

```
package neo4j;
import java.lang.*;
    private int minKey(int[] key, Boolean[] mstSet)
        int min = Integer.MAX_VALUE, min index = -1;
             if (!mstSet[v] && key[v] < min) {</pre>
                 \min = \text{key}[\underline{v}];
                  min_index = v;
        return min index;
    public void primMST(int[][] graph)
        int[] parent = new int[V];
         int[] key = new int[V];
        Boolean[] mstSet = new Boolean[V];
             key[i] = Integer.MAX_VALUE;
             mstSet[i] = false;
        key[0] = 0;
        parent[0] = -1;
             int u = minKey(key, mstSet);
                  if (graph[u][v] != 0 && !mstSet[v] && graph[u][v] < key[v]) {</pre>
                      parent[v] = u;
                      key[v] = graph[u][v];
        System.out.println("Edge \tWeight");
             System.out.println(parent[\underline{i}] + " - " + \underline{i} + "\t" + graph[\underline{i}][parent[\underline{i}]]);
```

Rezultat

Edge	Weight
0 - 1	1
0 - 2	2
1 - 3	4
2 - 4	5

Na wygenerowany wcześniej graf nanoszę rezultat działania algorytmu:

