RAVI GABRIEL VALENTIM DA SILVA

OBJETIVO

Colocar em prática meus conhecimentos e aprimorar ainda mais minhas habilidades técnicas e interpessoais.

HABILIDADES

Programação de computadores utilizando C++, Python e Java.

Manipulação de dados utilizando SQL e MariaDB

Versionamento de software utilizando Git

Conhecimento em redes de computadores

PROJETOS

Snake Game — Jogo da cobrinha

Jogo da cobrinha escrito em C++ utilizando a biblioteca SFML.

Password Manager - Gerenciador de Senhas

Um gerenciador de senhas simples escrito em Python utilizando MariaDB.

Chip8 — Emulador de Chip8

Um emulador para o Chip8 escrito em C++.

FORMAÇÃO

UniAmérica Descomplica, Foz do Iguaçu - PR - Bacharelado

Abril de 2022 - Abril de 2026, Salvador - BA

Bacharelado em Ciência da Computação com ênfase em desenvolvimento full stack.

IDIOMAS

inglês básico (estudando)

Espanhol básico (estudando)