PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA UNIDADE EDUCACIONAL PRAÇA DA LIBERDADE Bacharelado em Engenharia de Software

Ravi Antônio Gonçalves de Assis

TRABALHO PRÁTICO III DE LABORATÓRIO DE COMPUTAÇÃO II

O presente documento apresenta o algoritmo da estrutura de árvore quartenária, o manual de utilização da aplicação (manual do usuário) e apresentação de testes realizados.

Algoritmo

A árvore quartenária é uma estrutura de dados baseada na estrutura de árvore, onde que em cada um de seus nós possua 3 elementos e referência para mais 4 sub-árvores. Será explicado o funcionamento de cada um de seus métodos.

- QTree.empty(): este método retorna verdadeiro se a árvore estiver vazia.
- QTree.insert(int): este método insere um elemento na árvore
- QTree.printlnOrder(): Este método imprime todo conteúdo da árvore em ordem crescente.
- QTree.printlnLevels(): Este método imprime todo conteúdo da árvore por níveis.
- QTree.printLevel(int): Este método imprime os elementos da árvore em determinado nível.
- QTree.contains(int): Este método verifica se a arvore possui o elemento informado como parâmetro. Retorna verdadeiro se existir.
- QTree.depth(int): Este método retorna a profundidade ou o nível de determinado elemento.
- QTree.height(int): Este método retorna a altura de determinado elemento.

Manual do Usuário

O seguinte manual é para auxilio na utilização da aplicação de exemplo da árvore quartenária.

A aplicação apresenta o seguinte menu:

```
Menu
1 - Adicionar elemento
2 - Procurar elemento
3 - Imprimir conteúdo em Ordem
4 - Imprimir conteúdo por níveis
5 - Sair
```

- 1 Adicionar elemento: Insere elemento na árvore.
- 2 Procurar elemento: Busca elemento na árvore. Retorna a mensagem "Item encontrado" caso encontre o elemento, ou "Item não encontrado" caso não encontre.
- 3 Imprimir conteúdo em Ordem: Imprime todo conteúdo da árvore em ordem crescente.

- 4 Imprimir conteúdo por níveis: Imprime todo conteúdo da árvore por níveis.
- 5 Encerra o programa.

Testes

Segue abaixo evidências de testes realizados utilizando a aplicação:

- Inserção da sequência 15 10 5 2 6 11 16 4 9 14 18 3 7 13 17 1 12 8 20 19.
 - o Impressão em ordem:

```
Imprimir em Ordem
[1][2][3][4][5][6][7][8][9][10][11][12][13][14][15][16][17][18][19][20]
```

o Impressão por níveis:

```
||Imprimir por nível
|5]|[10]|[15]
|2]|[3]|[4] |6]|[7]|[9] |[11]|[13]|[14] |[16]|[17]|[18]
|1]|]|]| |8]|]|] |[12]|]|] |[19]|[20]|]
```