ANEXOS

Anexo A: Product Backlog

A continuación, se detalla la lista de requerimientos del sistema web y aplicación móvil obtenidas mediante reuniones con el cliente.

ld	Historia	Prioridad
001	El súper administrador y entrenador pueden iniciar sesión	Alta
002	Modificar el one page.	Media
003	Modificar perfil entrenador	Media
004	Registrar categorías para recetas y ejercicios	Alta
005	Registrar usuario deportista	Alta
006	Modificar usuario deportista	Media
007	Eliminar cuenta usuario deportista	Baja
800	Registrar recetas	Alta
009	Modificar información recetas	Media
010	Eliminar recetas	Baja
011	Registrar ejercicios	Alta
012	Modificar información de ejercicios	Media
013	Eliminar ejercicios	Baja
014	Registrar rutinas	Alta
015	Modificar información de rutinas	Media
016	Eliminar rutinas	Baja
017	Registrar entrenamientos	Alta
018	Modificar información de entrenamientos	Media
019	Eliminar entrenamientos	Baja
020	Visualizar avance de deportistas accediendo a sus perfiles.	Alta
021	Registro nuevo deportista	Alta
022	El deportista puede iniciar sesión	Alta
023	Modificar información de perfil deportista	Media
024	Visualizar recetas	Alta
025	Visualizar ejercicios	
026	Visualizar entrenamientos	Alta

027	El deportista puede visualizar su avance	Alta
027	mediante estadísticas.	Alla
028	Calculadora (IMC, peso ideal, calorías diarias, calorías quemadas)	Alta

Anexo B: Sprint Backlog

En esta lista se encuentran los requerimientos obtenidos en el Anexo A organizados en *Sprint*s que permitieron construir el sistema web y aplicación móvil.

Nombre del Sprint	ld	Historia de Usuario	Dependencia	Tiempo (semanas)
Generación de la base de datos, estructura de la misma en Firebase y activación de Firebase Authentication	Α			1
Autenticación	В	Iniciar sesión		1
Super Administrador	С	Modificar el one page.	В	3
	D	Modificar perfil	В	1
Entrenador	Е	Gestionar categorías para recetas y ejercicios	В	1
	F	Registrar usuario deportista	В	1
Deportista	G	Modificar usuario deportista	B,F	1
	Н	Eliminar cuenta usuario deportista	B,F	1
	I	Registrar recetas	В	0.5
Recetas	J	Modificar información de recetas	B, I	0.5
	K	Eliminar recetas	B, I	0.5
	L	Registrar ejercicios	В	0.5
Ejercicios	LL	Modificar información de ejercicios	B, L	0.5
	M	Eliminar ejercicios	B, L	0.5
	N	Registrar rutinas	В	1
Rutinas Modificar información de rutinas		B, N	1	

Nombre del Sprint	ld	Historia de Usuario	Dependencia	Tiempo
Rutinas	0	Eliminar rutinas	B, N	1
	Р	Registrar entrenamientos	В	1
Entrenamientos	Q	Modificar información de entrenamientos	В, Р	1
	R	Eliminar entrenamientos	B, P	1
Estadísticas	RR	Visualizar avance de deportistas accediendo a sus perfiles	В, F	2
Aplicación móvil - Registro	S	Registrar nuevo deportista		1
y Login	Т	Iniciar sesión.	F, S	1
Perfil del Deportista	U	Modificar información de perfil	F, S, T	1
	V	Visualizar recetas	K, T	1
	W	Visualizar ejercicios	L, T	1
Consumo del API	Χ	Visualizar entrenamientos	N, T	1
	Υ	Visualizar avance mediante estadísticas.	Т	2
Calculadora de calorías	Z	Calculadora (IMC, peso ideal, calorías diarias, calorías quemadas)	Т	2

Anexo C: Prototipos del Sistema Web

En éste anexo se puede ver los bocetos de las pantallas que componen el sistema web.

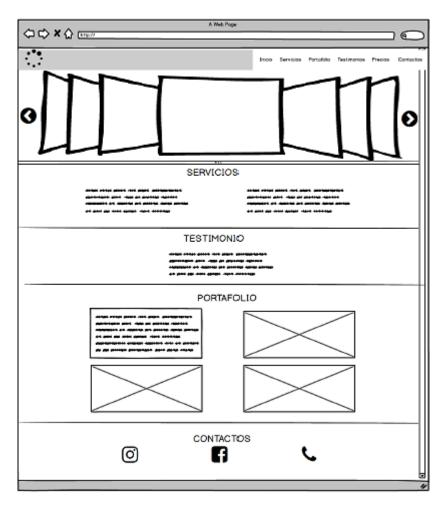


Figura 1 One Page del Sistema Web

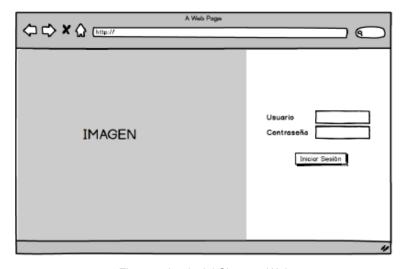


Figura 2 Login del Sistema Web

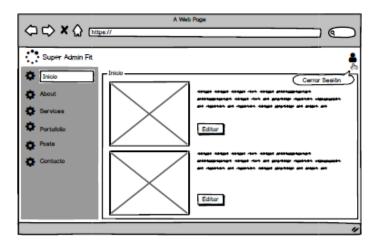


Figura 3 Menús Pantalla Super Administrador

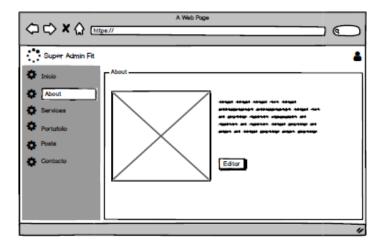


Figura 4 Menú Acerca de mí Pantalla Super Administrador

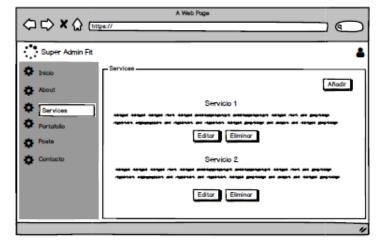


Figura 5 Menú Servicios Pantalla Super Administrador

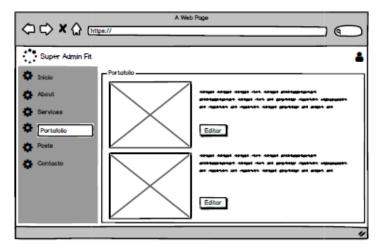


Figura 6 Menú Portafolio Pantalla Super Administrador

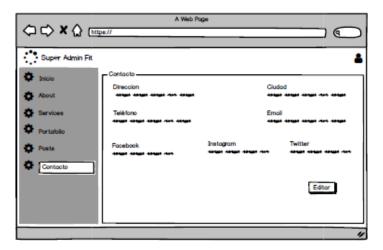


Figura 7 Menú Contacto Pantalla Super Administrador

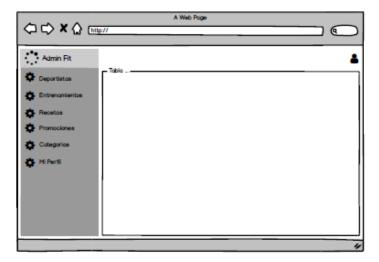


Figura 8 Menús Pantalla Administrador (entrenador)

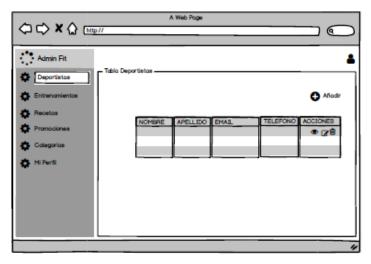


Figura 9 Menú Deportistas Pantalla Administrador (entrenador)

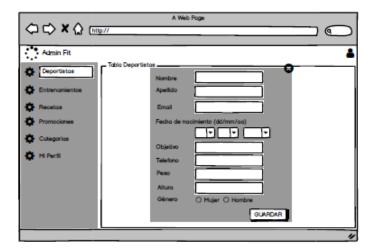


Figura 10 Formulario de Registro Nuevo Deportista parte de LSC



Figura 11 Pantalla para el Seguimiento del Deportista parte de LSC

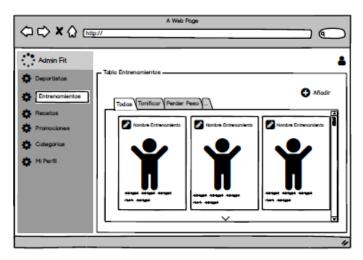


Figura 12 Menú Entrenamientos Pantalla Administrador (entrenador)

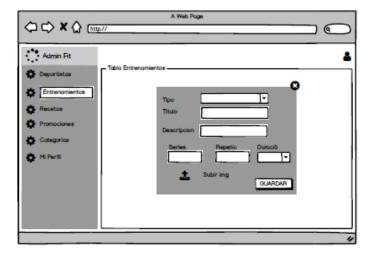


Figura 13 Formulario de Registro Nuevo Entrenamiento

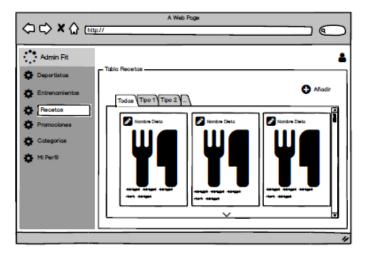


Figura 14 Menú Recetas Pantalla Administrador (entrenador)

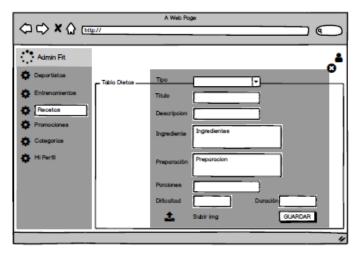


Figura 15 Formulario de Registro Nueva Receta

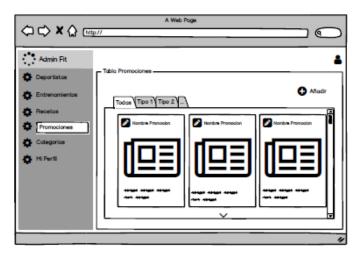


Figura 16 Menú Notificaciones Pantalla Administrador (entrenador)

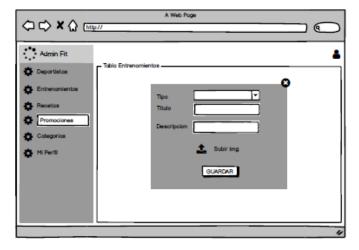


Figura 17 Formulario de Registro Nueva Promoción

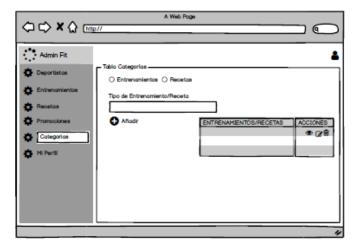


Figura 18 Formulario de Registro de Categorías



Figura 19 Pantalla Perfil del Usuario Administrador (entrenador)

Anexo D: Prototipos Móvil

En éste anexo se puede ver los bocetos de las pantallas que componen la aplicación móvil.



Figura 21 Slides de Introducción



Figura 20 Registro de Nueva Cuenta de Usuario Deportista Externo



Figura 22 Pantalla de Inicio de Sesión



Figura 23 Menús de la Pantalla Home



Figura 24 Perfil de Usuario

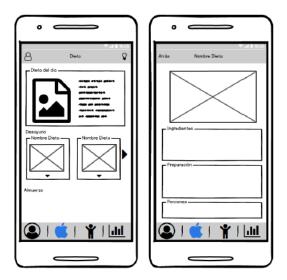


Figura 25 Menú Recetas y Pantalla con detalles de una Receta Individual

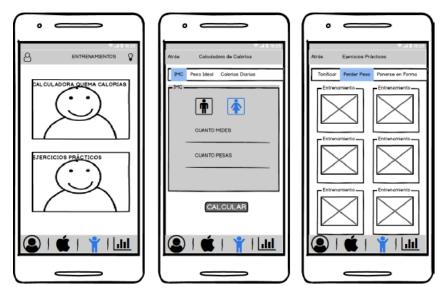


Figura 26 Menú, Sección Calculadora y Pantalla de Entrenamientos

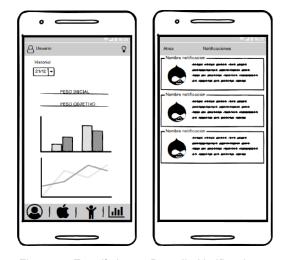


Figura 27 Estadísticas y Pantalla Notificaciones

Anexo E: Historias de Usuario del Sistema Web

A continuación, se describe el comportamiento de cada una de los requerimientos listados en el Anexo B.

Tabla 1 Iniciar sesión

Historia	de Usuario
Identificador: 1	Usuario: Súper Administrador, Entrenador.
Nombre historia: Iniciar sesión	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Iteración asignada: 1	-

Descripción:

Para poder gestionar el *single page*, el súper administrador debe iniciar sesión con su contraseña y usuario correspondientes para poder identificarse en el sistema *web*, en cambio para poder gestionar las cuentas de deportistas, recetas, entrenamientos, promociones el entrenador debe iniciar sesión con su contraseña y usuario correspondientes para poder identificarse en el sistema *web*. Al cerrar sesión los cambios realizados en la página se mantienen y se re direcciona a la página de *Login*.

Observación: Las credenciales para el súper administrador y entrenador son proporcionadas por los propios desarrolladores del sistema,

Tabla 2 Modificar el one page

Historia de Usuario			
Identificador: 2	Usuario: Súper Administrador		
Nombre historia: Modificar el one pag	ie		
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Media		
Iteración asignada: 2			
Descripción:			
Ingresando como administrador se puede acceder y modificar el contenido disponible en las secciones (Inicio, Acerca de, Servicios, Portafolio, Contacto) que corresponden al menú visible en el <i>one page</i> .			
Observación:			

Tabla 3 Modificar perfil

Historia de Usuario		
Identificador: 3 Usuario: Entrenador		
Nombre historia: Modificar perfil		
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 3		

Descripción:

Se puede realizar cambios en la información del entrenador en la sección Mi Perfil. Los campos que se pueden editar son:

- Username
- E-mail
- Teléfono
- Imagen
- Redes Sociales (Facebook, Instagram, Twitter)
- Dirección
- Experiencia

Observación:

Tabla 4 Gestionar categorías de recetas y ejercicios

Historia de Usuario		
Identificador: 4	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Gestionar categorías de recetas y ejercicios		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 3		
Descripción:		
El súper administrador accediendo a la sección categorías en el sistema web puede llenar con datos reales de cada categoría ya sea de receta o entrenamiento. Los datos a llenar son los siguientes: • Categoría (Entrenamiento o Receta) o Tipo		

Tabla 5 Registrar usuario deportista

Table o Regional dedane deportion	u	
Historia de Usuario		
Identificador: 5 Usuario: Entrenador		
Nombre historia: Registrar usuario deportista		
Prioridad en negocio: Alta Riesgo en desarrollo: Media		
Iteración asignada: 4		
B 1 1/		

Descripción:

El entrenador debe llenar con datos personales reales del deportista. Los datos a llenar son los siguientes:

- Nombre
- Apellido
- E-mail
- Teléfono
- Fecha de nacimiento
- Peso
- Altura
- Genero
- Objetivo
- Observaciones

Observación: El campo imagen contiene como valor una imagen establecida mientas que el valor del campo rol es activo, ambos campos no aparecerán durante el registro que realiza el usuario entrenador.

Tabla 6 Modificar usuario deportista

Tabla o Modifical usuallo deportista		
Historia de Usuario		
Identificador: 6 Usuario: Entrenador		
Nombre historia: Modificar usuario deportista		
Prioridad en negocio: Media Riesgo en desarrollo: Baja		
Iteración asignada: 4		

Descripción:

Se puede realizar cambios en los deportistas registrados en el sistema *web*. Los campos que se puede editar son:

- Nombre
- Apellido
- E-mail
- Teléfono
- Fecha de nacimiento
- Peso
- Altura
- Genero
- Objetivo
- Observaciones

Tabla 7 Eliminar cuenta usuario deportista

Historia de Usuario		
Identificador: 7	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Eliminar cuenta usuario deportista		
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 4		
Descripción:		
Se puede dar de baja toda la información del usuario deportista que seleccione el usuario entrenador, aquí su estado activo cambiará a inactivo		
Observación:		

Tabla 8 Registrar Recetas

Historia de Usuario		
Identificador: 8 Usuario: Entrenador		
Riesgo en desarrollo: Media		

Descripción:

El entrenador debe llenar con datos reales de cada receta. Los datos a llenar son los siguientes:

- Titulo
- Tipo de receta
- Objetivo (Descripción)
- Imagen
- Dificultad
- Duración
- Porciones
- Ingredientes
- Preparación

Tabla 9 Modificar información de recetas

Historia de Usuario		
Identificador: 9	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Modificar informació	n de recetas	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 5		
Descripción:		
Se puede realizar cambios en las recetas que fueron ingresadas en el sistema web. Los campos que se pueden editar son:		
• Titulo		
Tipo de receta		
Objetivo (Descripción)		
• Imagen		
Dificultad		

Preparación

Observación:

DuraciónPorcionesIngredientes

Tabla 10 Eliminar recetas

Historia de Usuario		
Identificador: 10	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Eliminar recetas		
Prioridad en negocio: Baja Riesgo en desarrollo: Baja		
Iteración asignada: 5		
Descripción:		
Se puede dar de baja toda la información de una receta que seleccione el usuario entrenador, aquí su estado activo cambiará a inactivo		
Observación:		

Tabla 11 Registrar ejercicios

Historia de Usuario	
Identificador: 11	Usuario: Entrenador
Nombre historia: Registrar ejercicio	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Iteración asignada: 6	

Descripción:

El entrenador debe llenar con datos reales de cada ejercicio. Los datos a llenar son los siguientes:

- Titulo
- Tipo de ejercicio
- Nivel de dificultad
- Beneficios
- Imagen
- Pasos

Observación:

Tabla 12 Modificar información de ejercicios

Usuario: Entrenador n de ejercicios	
•	
.	
Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 5	
1	

Descripción:

Se puede realizar cambios en los ejercicios que fueron ingresados en el sistema web. Los campos que se pueden editar son:

- Titulo
- Tipo de ejercicio
- Nivel de dificultad
- Beneficios
- Imagen
- Pasos

Tabla 13 Modificar información de ejercicios

Historia de Usuario		
Identificador: 13	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Eliminar ejercicios		
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 6		
Descripción:		
Se puede dar de baja toda la información de un ejercicio que seleccione el usuario entrenador, aquí su estado activo cambiará a inactivo		
Observación:		

Tabla 14 Registrar entrenamientos

Historia de Usuario		
Identificador: 14	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Registrar entrenamientos		
Prioridad en negocio: Alta Riesgo en desarrollo: Media		
Iteración asignada: 7		
Descripción:		
El entrenador debe llenar con datos reales de cada entrenamiento. Los datos a llenar son los siguientes:		
Deportista Putings		
Rutinas Días do Entranamiento		
 Días de Entrenamiento 		

Tabla 15 Modificar información de entrenamientos

Historia de Usuario		
Identificador: 15	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Modificar información de entrenamientos		
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 7		

Descripción:

Se puede realizar cambios en los entrenamientos que fueron ingresados en el sistema web. Los campos que se pueden editar son:

- Deportista
- Rutinas
 - o Días de Entrenamiento
 - Semanas de Entrenamiento

Observación: rutina corresponde a los ya ingresados en la sección rutinas

Tabla 16 Eliminar entrenamientos

Historia de Usuario		
Identificador: 16	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Eliminar entrenamientos		
Prioridad en negocio: Baja Riesgo en desarrollo: Baja		
Iteración asignada: 7		
Descripción:		
Se puede dar de baja toda la información de un entrenamiento que seleccione el usuario entrenador, aquí su estado activo cambiará a inactivo		
Observación:		

Tabla 17 Registrar rutinas

Historia de Usuario		
Identificador: 17	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Registrar rutinas		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media	
Iteración asignada: 8	·	

Descripción:

El entrenador debe llenar con datos reales de cada rutina. Los datos a llenar son los siguientes:

- Título
- Objetivo
- Duración
- Nivel de dificultad
- Lista de ejercicios
 - o Series
 - Repeticiones
 - o Descanso

Observación: la lista de ejercicios corresponde a los ya ingresados en la sección ejercicios.

Tabla 18 Registrar rutinas

Tabla 18 Registrar rutinas		
Historia de Usuario		
Identificador: 18	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Modificar información de rutinas		
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 8		

Descripción:

Se puede realizar cambios en las rutinas que fueron ingresados en el sistema web. Los campos que se pueden editar son:

- Título
- Objetivo
- Duración
- Nivel de dificultad
- Lista de ejercicios
 - o Series
 - Repeticiones
 - o Descanso

Tabla 19 Eliminar rutinas

Historia de Usuario		
Identificador: 19	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Eliminar rutinas		
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 8		
Descripción:		
Se puede dar de baja toda la información de una rutina que seleccione el usuario entrenador, aquí su estado activo cambiará a inactivo		
Observación:		

Tabla 20 Visualizar avance de los deportistas accediendo a su perfiles

Historia de Usuario		
Identificador: 20	Usuario: Entrenador	
Nombre historia: Visualizar avance de los deportistas accediendo a sus perfiles.		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta	
Iteración asignada: 9		
Descripción:		
El entrenador podrá visualizar el avance de cada deportista por medio de gráficos estadísticos accediendo al perfil de cada uno en el sistema web. Los datos que podrá hacer seguimiento son peso, imc, para realizar el cálculo de estos valores se tomarán en cuenta los datos obtenidos de peso, altura, fecha de nacimiento ingresado durante el registro del deportista.		
Observación:		

Anexo F: Historias de Usuario de la Aplicación Móvil

A continuación, se describe el comportamiento de cada una de los requerimientos correspondientes a la aplicación móvil listados en el Anexo B.

Tabla 21 Registro nuevo deportista

Historia de Usuario		
Identificador: 21	Usuario: Deportista externo	
Nombre historia: Registrar nuevo deportista		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media	
Iteración asignada: 10		

Descripción:

El deportista debe llenar el formulario con sus datos personales reales. Los datos a llenar son los siguientes:

- Nombre
- Apellido
- E-mail
- Contraseña
- Fecha de nacimiento
- Peso
- Altura
- Genero
- Objetivo

Observación:

Tabla 22 El deportista puede iniciar sesión

Tabla 22 El apportiota padad illidial dod		
Historia de Usuario		
Identificador: 22	Usuario: Deportista de <i>LSC</i> y externo	
Nombre historia: El deportista puede iniciar sesión		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media	
Iteración asignada: 10		

Descripción:

Para poder acceder a su cuenta y visualizar recetas, entrenamientos, ejercicios y su avance personal el deportista debe iniciar sesión con su contraseña y usuario correspondientes para poder identificarse en la aplicación móvil. Al cerrar sesión los cambios realizados en la página se mantienen y se re direcciona a la página de *Login*.

Observación: El deportista externo también puede iniciar sesión mediante *Facebook* o *Gmail* ingresando sus credenciales correspondientes. El deportista de *LSC* puede iniciar sesión utilizando su correo electrónico como usuario y contraseña el cuál se registra en el sistema *web*.

Tabla 23 Modificar información de perfil

Historia da Hayaria		
Historia de Usuario		
Identificador: 23	Usuario: Deportista de <i>LSC</i> y externo	
Nombre historia: Modificar información de perfil		
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja	
Iteración asignada: 11		
Descripción:		
El deportista podrá realizar cambios en su perfil de usuario en la aplicación		
móvil. Los campos que se pueden editar son:		
 Nombre 		
 Apellido 		
Imagen		
 Fecha de nacimiento 		
 Género 		
 Peso 		
Altura		
Observación:		

Tabla 24 Visualizar recetas

Historia de Usuario		
Identificador: 24	Usuario: Deportista de <i>LSC</i> y externo	
Nombre historia: Visualizar recetas		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media	
Iteración asignada: 12		
Descripción:		
El deportista podrá visualizar las recetas registradas en el sistema web y acceder a los detalles de cada una por medio de la aplicación móvil.		
Observación:		

Tabla 25 Visualizar ejercicios

Historia de Usuario		
Identificador: 25	Usuario: Deportista externo	
Nombre historia: Visualizar ejercicios		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media	
Iteración asignada: 12		
Descripción:		
El deportista externo será el único que podrá visualizar ejercicios registrados en el sistema web y acceder a los detalles de cada una por medio de la aplicación móvil.		
Observación:		

Tabla 26 Visualizar entrenamientos

Historia de Usuario		
Identificador: 26	Usuario: Deportista de LSC	
Nombre historia: Visualizar entrenamientos		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media	
Iteración asignada: 12		
Descripción:		
El deportista parte de LSC podrá visualizar entrenamientos registrados en el sistema web que consisten en rutinas personalizadas compuestas de ejercicios.		
Observación:		

Tabla 27 Visualizar avance mediante estadísticas

gráficos estadísticos sobre su peso, IMC, para realizar el cálculo de estos valores se tomarán en cuenta los datos obtenidos de peso, altura, fecha de

nacimiento ingresado durante el registro del deportista. Observación:

Tabla 28 Calculadora

Historia de Usuario		
Identificador: 28	Usuario: Deportista de LSC	
Nombre historia: Calculadora		
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media	
Iteración asignada: 13		
Descripción:		
El deportista podrá realizar cálculos de su IMC, peso ideal, calorías diarias y calorías quemadas mediante el uso de los formularios disponibles en la aplicación móvil para los respectivos cálculos.		
Observación:		

Anexo G: Desarrollo de los Sprints

A continuación, se detalla los resultados y pantallas obtenidas en el desarrollo de cada *Sprint*.

Sprint 1

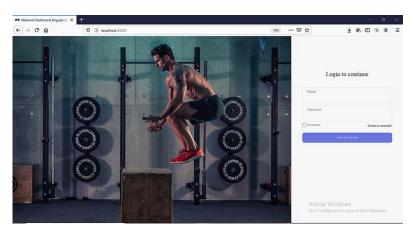


Figura 28 Pantalla de Inicio de Sesión

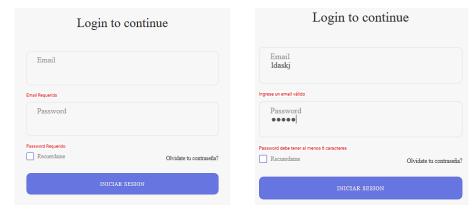


Figura 29 Validaciones del Inicio de Sesión

Se puede ver en la Figura 28 el diseño de la pantalla de inicio de sesión y las respectivas validaciones en caso de tener campos vacíos o no válidos mostrados en la Figura 29.

Sprint 2

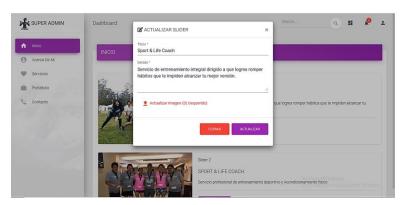


Figura 30 Modificación de Sliders del Menú Inicio



Figura 31 Validaciones del formulario de Sliders del menú Inicio

En la Figura 30 se observa la sección Inicio el cual contiene las sliders que muestra el *one page*, muestra también el formulario de modificación de los *sliders* mientras que en la Figura 31 se observa las validaciones del formulario de modificación de los mismos.

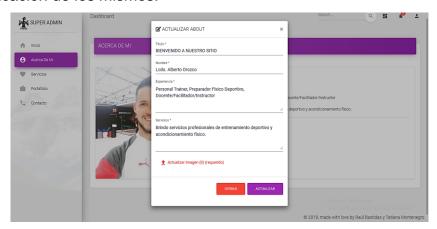


Figura 32 Modificación de contenido del menú Acerca de mí

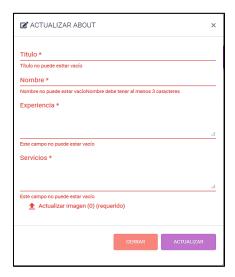


Figura 33 Validaciones del formulario del menú Acerca de

En la Figura 32 se observa la sección Acerca de, la cual contiene información acerca del entrenador de *LSC* que muestra el *one page* en el menú Acerca de, muestra también el formulario de modificación de dicha información mientras que en la Figura 33 se observa las validaciones del formulario de modificación de la misma.

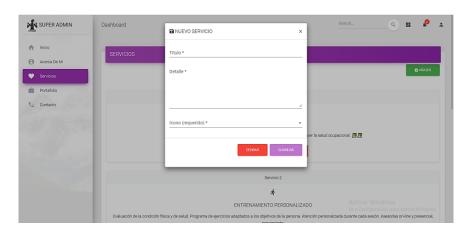


Figura 34 Añadir contenido al menú Servicios

La sección Servicios contiene la información respectiva a los servicios disponibles en el *one page* como se observa en la Figura 34, que también muestra el formulario para añadir nuevos servicios a esta sección.

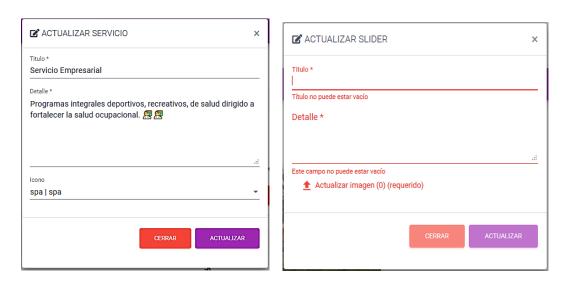


Figura 35 Formulario de modificación de Servicios y validaciones

Las Figuras 35 muestran el formulario de modificación de servicios de la sección Servicios, así como las validaciones respectivas.

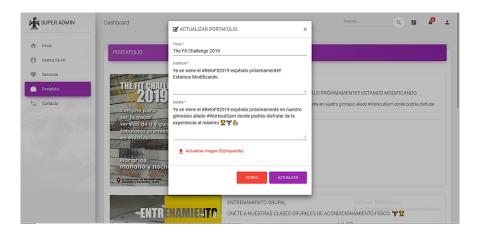


Figura 36 Modificación del contenido del menú Portafolio



Figura 37 Validaciones del formulario del menú Portafolio

En la Figura 36 se observa la sección Portafolio el cual contiene información acerca de proyectos, novedades, noticias de *LSC* que se muestran en el *one page* en el menú Portafolio, muestra también el formulario de modificación de dicha información mientras que en la Figura 37 se observa las validaciones del formulario de modificación de mencionada información.

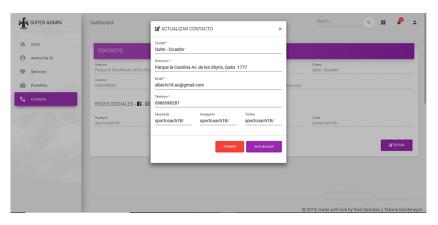


Figura 38 Modificación del contenido del menú Contacto



Figura 39 Validaciones del formulario del menú Contacto

La sección Contacto brinda información para que el usuario pueda comunicarse con el entrenador de *LSC* como muestra la Figura 38, muestra también el formulario de modificación de dicha información, la cual se verá reflejada en el perfil de administrador al iniciar sesión como tal, mientras que la Figura 39 se observa las validaciones del formulario.

Sprint 3

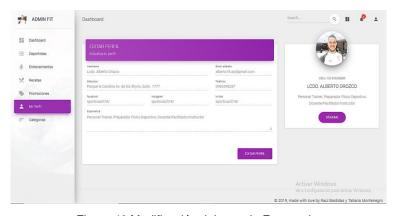


Figura 40 Modificación del usuario Entrenador

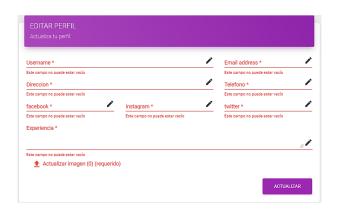


Figura 41 Validaciones del formulario del menú Mi Perfil

Accediendo al menú Mi Perfil como muestra la Figura 41 se puede modificar los datos del Entrenador de *LSC* además cuenta con las validaciones adecuadas que controlen el registro de datos como se observa en la Figura 42.

Finalmente, al acceder a la sección Categorías, como se muestra en la Figura 43 es posible registrar una nueva ya sea de receta o ejercicio, de la misma forma para eliminar categoría se debe presionar el botón rojo, la categoría se eliminó y desapareció del listado.

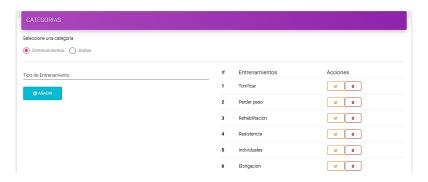


Figura 42 Añadir nueva categoría para receta/entrenamiento

Sprint 4

Luego de acceder en la sección Deportista, al desear añadir uno nuevo se despliega un formulario como el de la Figura 43 que permitió hacer el registro de un deportista.





Figura 43 Formulario para añadir/modificar nuevo deportista y validaciones

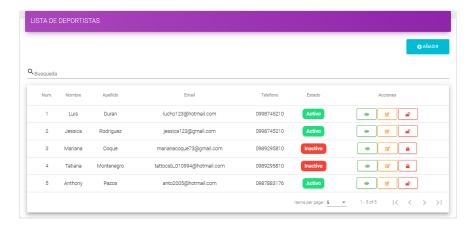


Figura 44 Listado de deportistas registrados

Posterior al ingreso el deportista que se ha registrado exitosamente este se lo pudo ver en el listado de deportistas como muestra la Figura 44.

Cabe mencionar que formulario de la Figura 43 también se despliega luego de presionar el botón editar color amarillo que se puede ver en la Figura 44, con la diferencia de que este contiene los datos respectivos a un determinado deportista.



Figura 45 Mensaje para confirmar eliminación de deportista

En el listado de deportistas que muestra la Figura 44, es posible ver que en cada uno existen acciones posibles a realizar como, por ejemplo, para dar de baja y cambiar el estado del deportista a inactivo solo fue necesario presionar el botón eliminar de color rojo y confirmar el mensaje que se muestra en la Figura 45 presionando en SI.

Sprint 5

El formulario de la Figura 47 se muestra luego de presionar Añadir en la sección de Recetas y permitió registrar una nueva receta al sistema.





Figura 46 Formulario para añadir/modificar nueva receta y validaciones

Cabe mencionar que formulario de la Figura 46 también se desplegó al desear modificar una receta, con la diferencia de que este contiene los datos respectivos a una determinada receta.

Para dar de baja y cambiar el estado de la receta a inactivo solo fue necesario presionar el botón eliminar receta que mostró el mensaje de la Figura 47, al cual se confirma presionando en SI en caso de desear eliminar la receta caso contrario presionar NO.



Figura 47 Mensaje para confirmar eliminación de receta

Sprint 6

El formulario de la Figura 48 se presenta luego de presionar Añadir en la sección de Ejercicios y permitió registrar un nuevo Ejercicio al sistema.

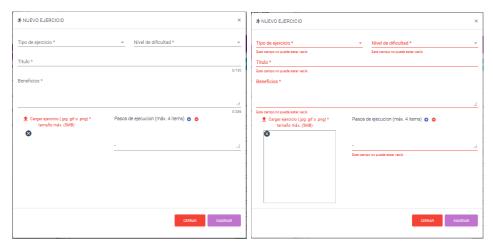


Figura 48 Formulario para registro de nuevo ejercicio y validaciones

Cabe mencionar que formulario de la Figura 48 también se desplegó, al desear modificar un ejercicio, con la diferencia de que este contiene los datos respectivos a un determinado ejercicio.

Para dar de baja y cambiar el estado del ejercicio a inactivo solo fue necesario presionar el botón eliminar ejercicio que mostró el mensaje de la Figura 49, al cual se confirma presionando en SI en caso de desear eliminar el ejercicio, caso contrario presionar NO.



Figura 49 Mensaje para confirmar eliminación de ejercicio

Sprint 7

El formulario de la Figura 50 se presenta luego de presionar Añadir en la sección de Rutinas y permitió registrar una nueva Rutina al sistema.



Figura 50 Formulario para añadir/modificar rutina y validaciones

Cabe mencionar que formulario de la Figura 50 también se desplegó, al desear modificar una rutina, con la diferencia de que este contiene los datos respectivos a una determinada rutina.



Figura 51 Mensaje para confirmar eliminación de rutina

Para dar de baja y cambiar el estado de la promoción a inactivo solo fue necesario presionar el botón eliminar rutina que mostró el mensaje de la Figura 51, al cual se confirma presionando en SI en caso de desear eliminar la rutina, caso contrario presionar NO.

Sprint 8

El formulario de la Figura 52 se presenta luego de presionar Añadir en la sección de Entrenamientos y permitió registrar un nuevo Entrenamiento al sistema.



Figura 52 Formulario para registro de nuevo entrenamiento y validaciones

Cabe mencionar que formulario de la Figura 52 también se desplegó, al desear modificar un entrenamiento, con la diferencia de que este contiene los datos respectivos a un determinado ejercicio.

Para dar de baja y cambiar el estado del ejercicio a inactivo solo fue necesario presionar el botón eliminar entrenamiento que mostró el mensaje de la Figura 53, al cual se confirma presionando en SI en caso de desear eliminar el entrenamiento, caso contrario presionar NO.



Figura 53 Mensaje para confirmar eliminación de entrenamiento

Sprint 9

Como se observa en la Figura 54 al hacer clic en el botón de ojo de color verde fue posible ver la información del deportista y su progreso en aspectos como su peso, IMC mediante gráficos estadísticos.

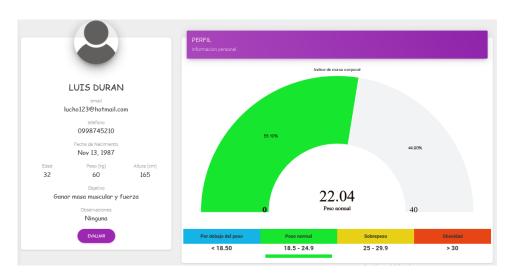


Figura 54 Perfil de deportista con sus datos y estadísticas individuales

Cuando el formulario de la Figura 55 y Figura 56 es válido, el botón registrar se habilita y se logra realizar el registro exitoso.

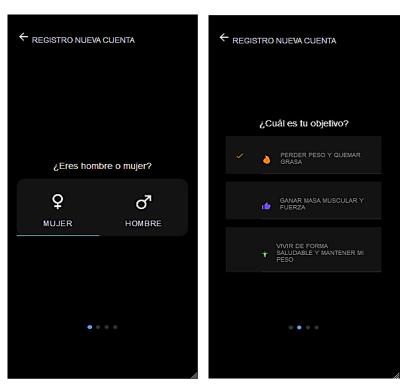


Figura 55 Diseño de los formularios de registro de nuevo deportista

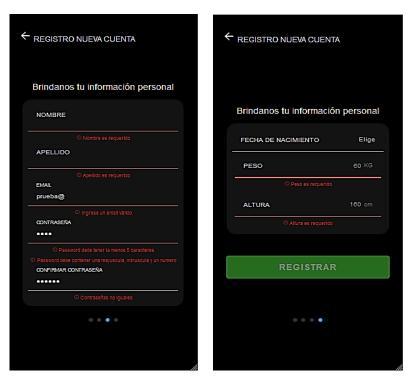


Figura 56 Diseño y Validación del formulario de registro nuevo deportista

El formulario de inicio de sesión de la Figura 57 fue usado solo cuando el deportista se registró por el formulario de la Figura 55 y Figura 56 o fue registrado por el entrenador en el sistema *web*,



Figura 57 Inicio de sesión con Email y Contraseña



Figura 58 Diseño y Validación del Login

Mientras que la Figura 58 muestra las validaciones del formulario de inicio de sesión en caso de tener campos vacíos o no válidos.



Figura 59 Permiso para el Inicio de sesión con Facebook

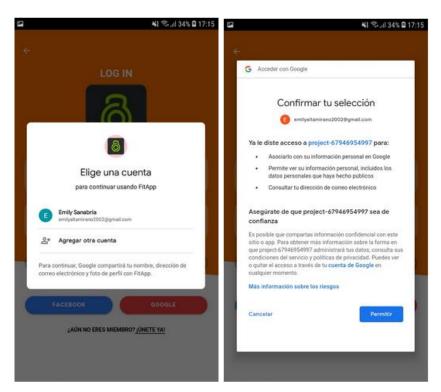


Figura 60 Inicio de Sesión con Gmail

Se realizó el diseño y visualización de los datos del deportista como se muestra en la Figura 61.



Figura 61 Diseño y Modificación del Perfil de Usuario

En el formulario de perfil de usuario también se implementaron las validaciones respectivas para que el ingreso de información sea válido, como muestra la Figura 62.



Figura 62 Validaciones del Usuario de Perfil

Como muestran las Figuras 63, Figura 64 y Figura 65 de éste *sprint* se pudo visualizar los datos consumidos del *API* proveniente del servido *Firebase*, como son recetas, ejercicios, entrenamientos y rutinas.

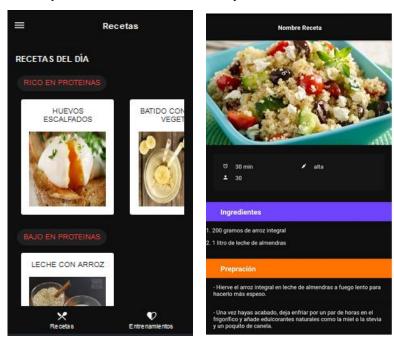


Figura 63 Vista del menú y detalle de una receta individual

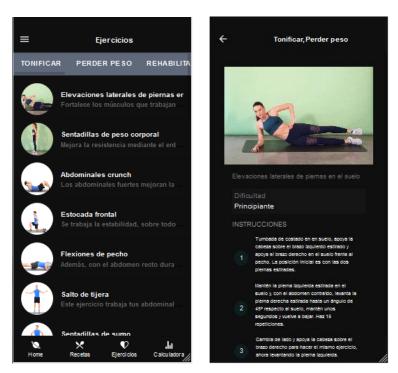


Figura 64 Vista del menú y vista del detalle de un ejercicio individual



Figura 65 Vista de entrenamientos recibidas

En cada uno de los formularios tanto de la Figura 66 y Figura 67 el botón Calcular está deshabilitado mientras los datos ingresados son inválidos o no cumplen con las validaciones respectivas.





Figura 66 Diseño y Validación de los formularios IMC y Peso Ideal





Figura 67 Diseño y Validación de los formularios de Calorías

Anexo H: Prueba de caja negra en la web PCN1

Pantallas de las pruebas realizadas en el sistema web autenticándose como Súper Administrador.

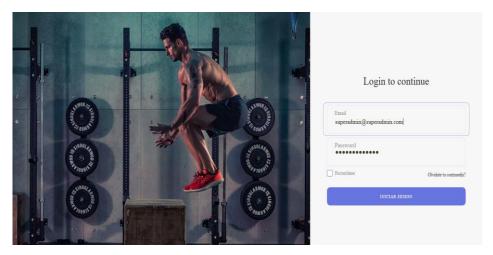


Figura 68 Inicio de Sesión del Super Administrador del Sistema

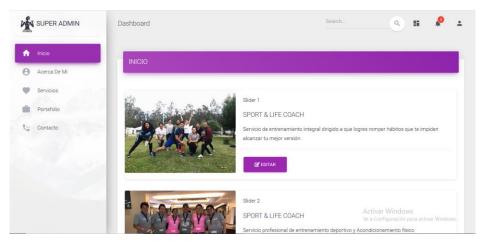


Figura 69 Vista de la sección Inicio de la página web principal

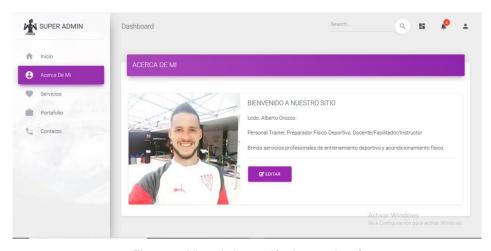


Figura 70 Vista de la sección Acerca de mí

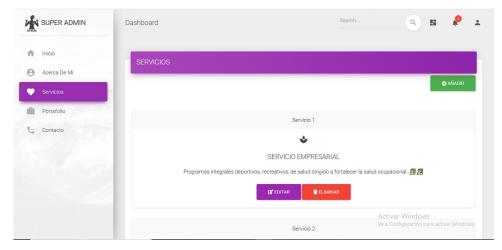


Figura 71 Vista de la sección Servicios

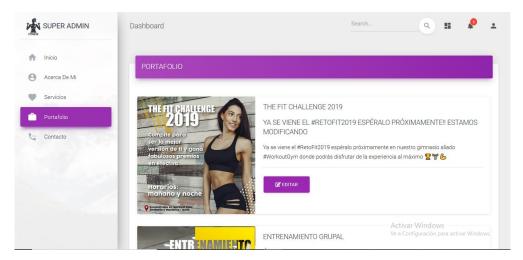


Figura 72 Vista de la sección Portafolio

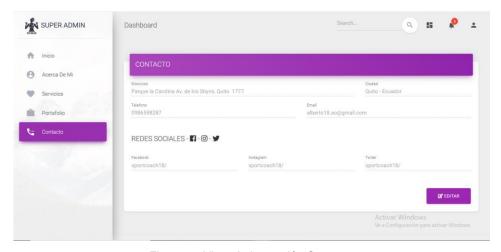


Figura 73 Vista de la sección Contacto

Anexo I: Prueba de caja negra en la web PCN2

Formularios y mensajes presentados luego de realizar las diferentes operaciones *CRUD* en el sistema web ingresando como Súper Administrador.

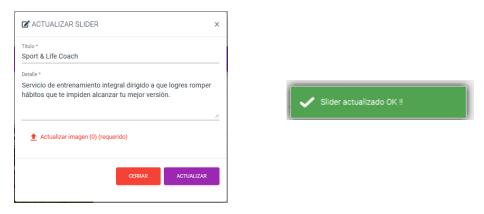


Figura 74 Formulario Editar Slider y mensaje alerta

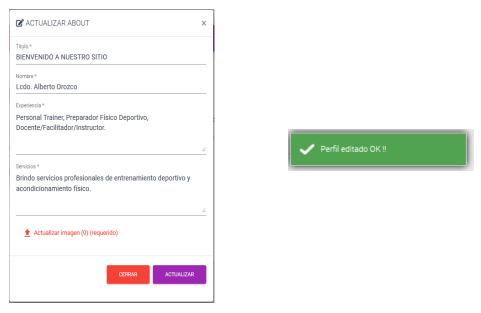


Figura 75 Formulario Editar Acerca de mí y mensaje alerta

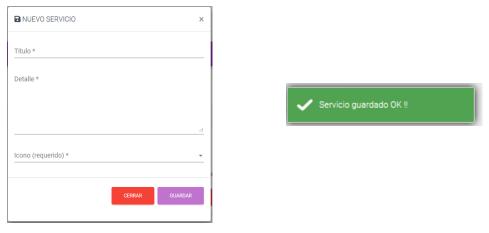


Figura 76 Formulario de registro de nuevo servicio y mensaje alerta

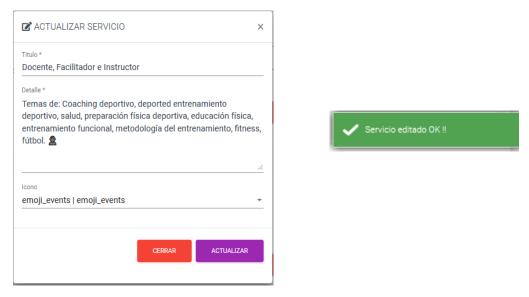


Figura 77 Formulario para editar un servicio y mensaje alerta



Figura 78 Confirmación para eliminar el servicio y mensaje alerta

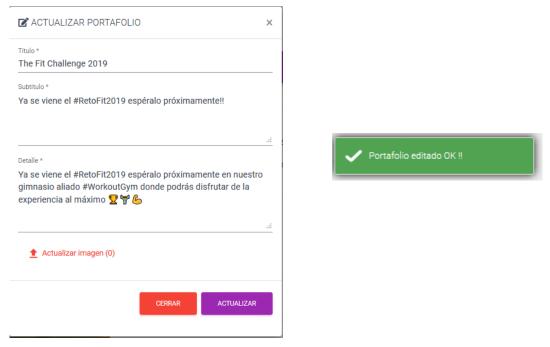


Figura 79 Formulario para editar portafolio y mensaje alerta

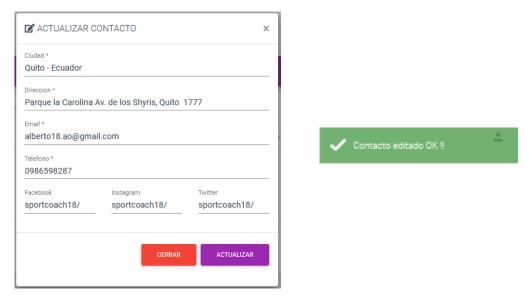


Figura 80 Formulario para editar Contacto y mensaje alerta

Anexo J: Prueba de caja negra en la web PCN3

Pantallas de las pruebas realizadas en el sistema web autenticándose como Entrenador.

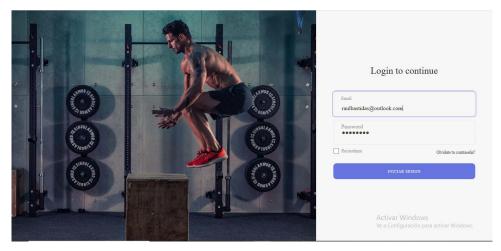


Figura 81 Inicio de sesión del Administrador en el sistema

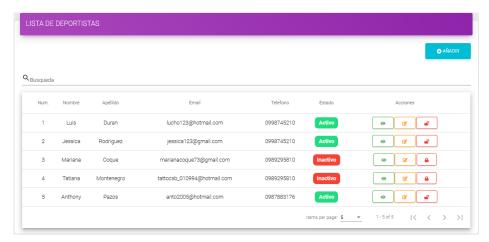


Figura 82 Listado de los deportistas registrados por el administrador

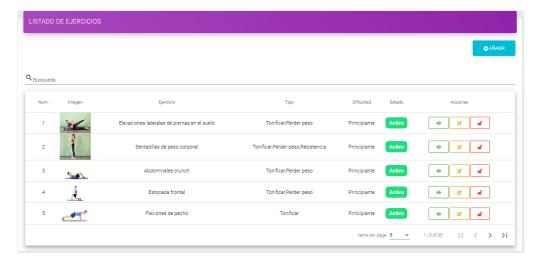


Figura 83 Listado de ejercicios registrados por el administrador

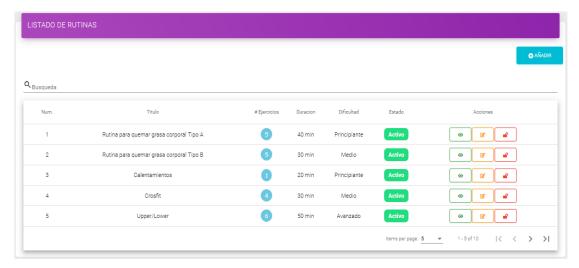


Figura 84 Vista del listado de rutinas registradas por el administrador

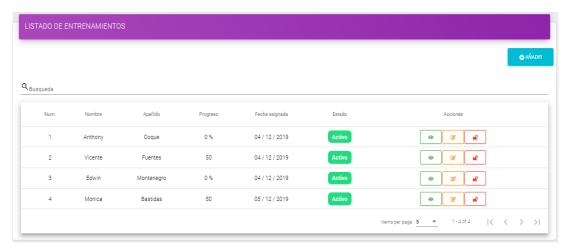


Figura 85 Listado de entrenamientos registrados por el administrador

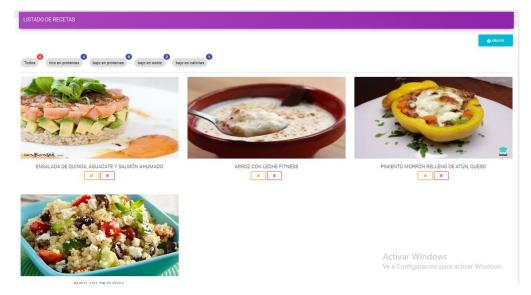


Figura 86 Vista del listado de recetas registradas por el administrador

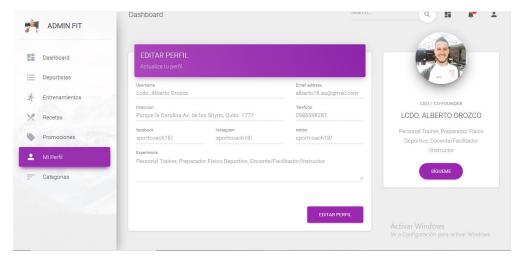


Figura 87 Vista del perfil de usuario del administrador

Anexo K: Prueba de caja negra en la web PCN4

Formularios y mensajes presentados luego de realizar las diferentes operaciones *CRUD* en el sistema web ingresando como Entrenador.

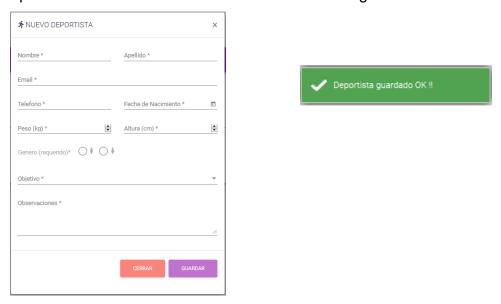


Figura 88 Formulario de registro de nuevo deportista y mensaje alerta

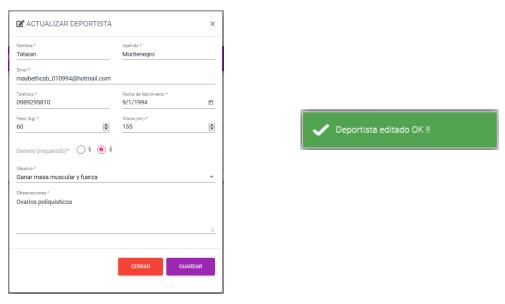


Figura 89 Formulario para editar deportista y mensaje alerta



Figura 90 Confirmación para eliminar el deportista y mensaje alerta

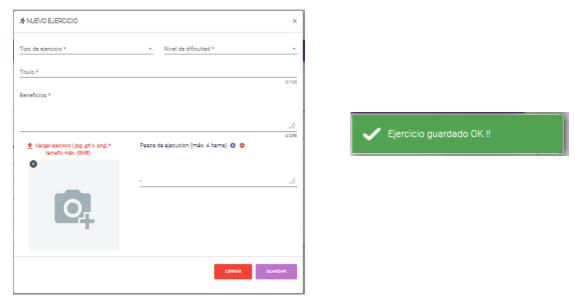


Figura 91 Formulario de registro de nuevo ejercicio y mensaje alerta

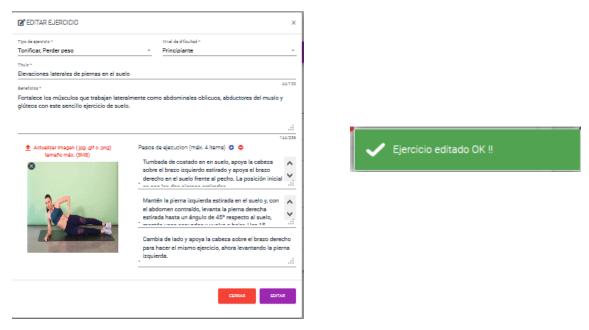


Figura 92 Formulario para editar ejercicio y mensaje alerta



Figura 93 Confirmación para eliminar entrenamiento y mensaje alerta

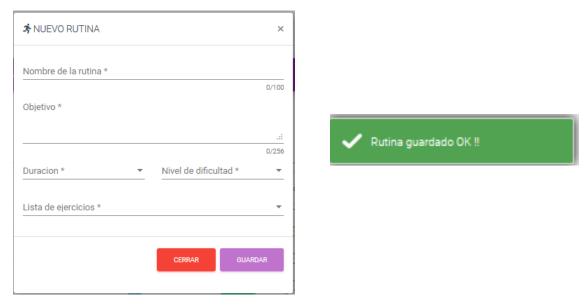


Figura 94 Formulario de registro de nueva rutina y mensaje alerta

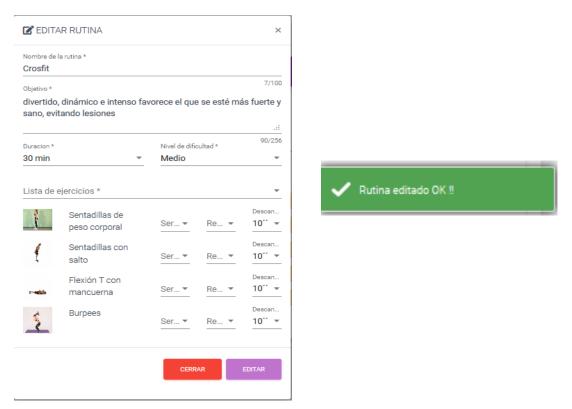


Figura 95 Formulario para editar rutina y mensaje alerta.



Figura 96 Confirmación para eliminar rutina y mensaje alerta



Figura 97 Formulario de registro de nuevo entrenamiento y mensaje alerta

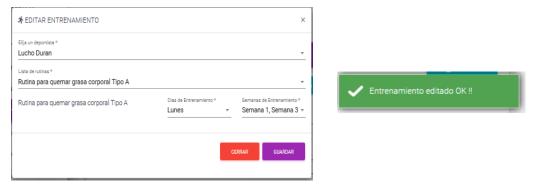


Figura 98 Formulario para editar entrenamiento y mensaje alerta



Figura 99 Confirmación para eliminar entrenamiento y mensaje alerta

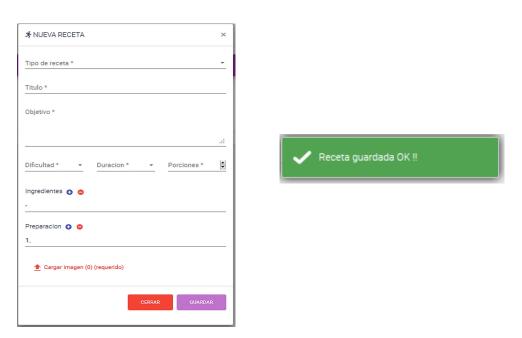


Figura 100 Formulario de registro de nueva receta y mensaje alerta

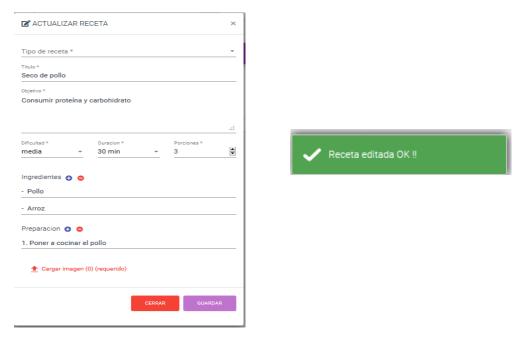


Figura 101 Formulario para editar receta y mensaje alerta.



Figura 102 Confirmación para eliminar receta y mensaje alerta

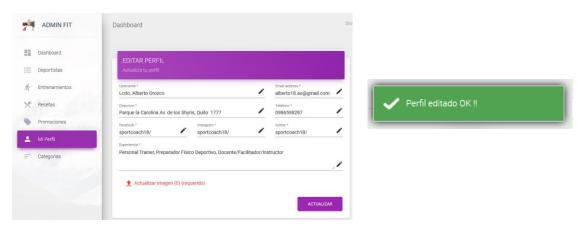


Figura 103 Editar perfil de administrador y mensaje de alerta

Anexo L: Prueba de caja negra en la web PCN5

Este anexo presenta las pantallas del sistema web que permiten ver el perfil de cada deportista además de su IMC y peso mediante un gráfico estadístico.

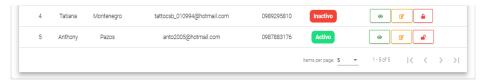


Figura 104 Botón visualizar deportista



Figura 105 Visualización de perfil individual de un deportista

Anexo M: Prueba de compatibilidad en dispositivo Samsung J5 Prime



Figura 106 Menú Home de la app móvil



Figura 107 Menú Recetas de la app móvil

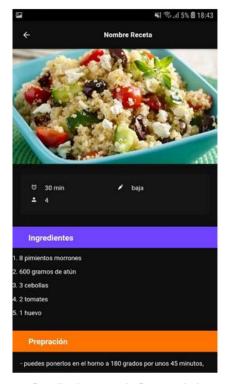


Figura 108 Detalle de una sola Receta de la *app* móvil

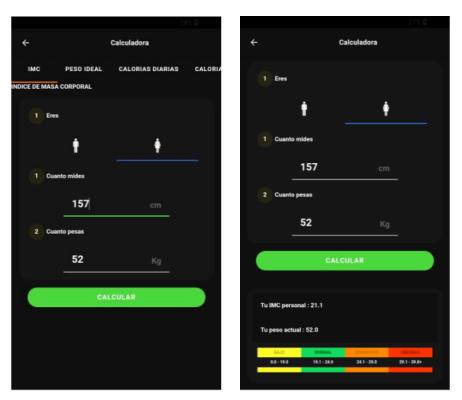


Figura 109 Cálculo del IMC

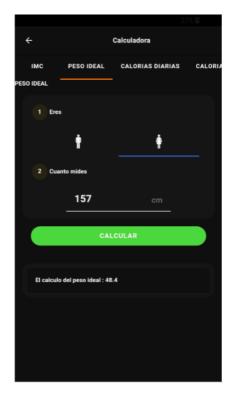


Figura 110 Cálculo del Peso ideal

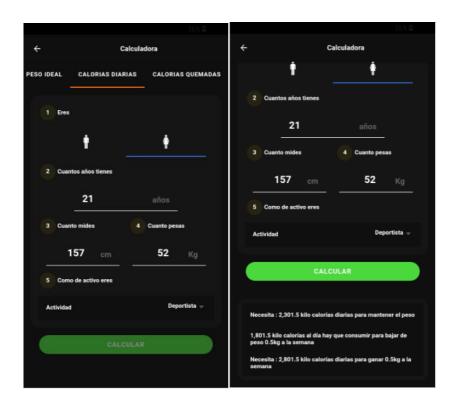


Figura 111 Cálculo de Calorías

Anexo N: Prueba de compatibilidad en dispositivo Sony Xperia XA



Figura 112 Menú Entrenamientos de la app móvil



Figura 113 Listado de Ejercicios de la app móvil

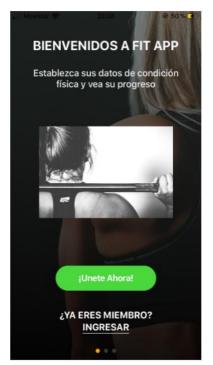


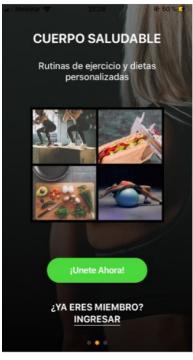
Figura 114 Detalle de un solo Entrenamiento de la app móvil



Figura 115 Menú Estadísticas

Anexo Ñ: Prueba de compatibilidad en dispositivo iPhone 6s





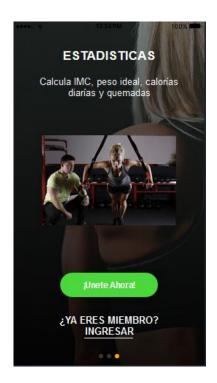


Figura 116 Pantalla Sliders de la app móvil

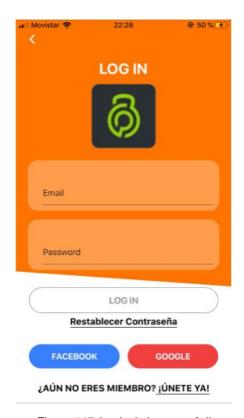


Figura 117 *Login* de la *app* móvil





Figura 118 Pantalla de registro de información persona

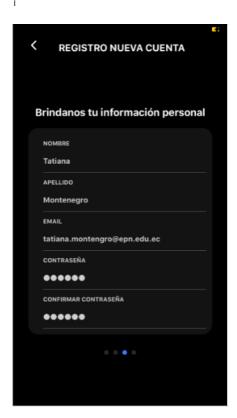




Figura 119 Pantalla de registro de género y objetivo de la app móvil

Manual de Usuario del Sistema Web

Manual de Usuario del FitApp