## Графика в ТЕХ/ИТЕХ

## А. Шипунов

## 19.10.1999

## 1) Работа с внешними объектами

- а) Графический код («векторный»), используемый для препроцессинга или получаемый в результате компиляции ТЕХ-файла, а затем встраиваемый в dvi-файл при помощи команды \special.
  - метагонт (и его вариант Метароsт) пакеты Метароsт и mfpic. Перед встраиванием в dvi-файл требуется компиляция кода.
  - PostScript пакеты из набора «graphics», PSTricks, TEXDraw, Xy-pic, pspicture, psfrag и т.д.
  - TPIC Xy-pic, eepic.
  - ullet EmTeX curves1s, stree, код, производимый пакетом TeXcad и т.д.
  - Различные языки для препроцессоров, переводящих внешний код во внутренний: mathsPIC ( $\rightarrow$  PICT<sub>E</sub>X), Flow ( $\rightarrow$  LIT<sub>E</sub>X) и т.д.
- б) Готовые рисунки: растровые (ВМР, РСХ и т.д.) и векторные (WMF, FIG, EPS).
  - Встраивание за счет команды \special в dvi-файл пакеты из набора «graphics» и т.д.
  - Препроцессинг для преобразования в линейки (bm2latex), в шрифты (bm2font) или в другие внешние графические форматы (transfig).
- в) «Чужие» шрифты: tfm + vf + Type1 или TrueType
- 2) Работа с внутренними объектами
  - а) Линейки (rules) «РТЕХ picture environment» и его расширения (пакеты bar, bez123, epic, pmgraph и т.д.), PICTEX, Xy-pic, DraTEX.
  - б) Шрифты (tfm + pk)  $\LaTeX$  picture с расширениями (см. выше),  $\LaTeX$ -ріс и т.д.