



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE QUIXADÁ

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

PROJETO DE INTERAÇÃO - PROJETO INTEGRADO I
EzHealth

Equipe:

Paulo Ravi Feijão Leal - 485363

Pedro Anderson Costa Martins - 479257

Aurislânia Pereira Batista - 398330

Professora:

Carla Ilane Moreira Bezerra

SUMÁRIO

Modelagem de Tarefas	1
Consumo de Alimentos	1
Figura 9 - Consumo de Alimentos	2
Minhas Refeições	2
Figura 10 - Minhas Refeições	3
Protótipos	4
Figura 11 - Tela de Login	4
Figura 12 - Tela Home	5
Figura 13 - Adicionar Refeição	6
Figura 14 - Tabela Nutricional	7
Figura 15 - Home após usuário consumir alimentos	8
Figura 16 - Refeições personalizadas	9
Figura 17 - Criar nova refeição personalizada	10
Figura 18 - Criar nova refeição personalizada	11
Figura 19 - Refeições personalizadas após criação de uma nova refeição	12

PROJETO DE INTERAÇÃO

Dentre as técnicas existentes do Projeto de Interação, a Modelagem de Tarefas foi escolhida para representar e articular algumas tarefas que os usuários devem desempenhar ao utilizar o sistema. Escolhemos duas funcionalidades para serem especificadas e detalhadas, ambas listadas abaixo.

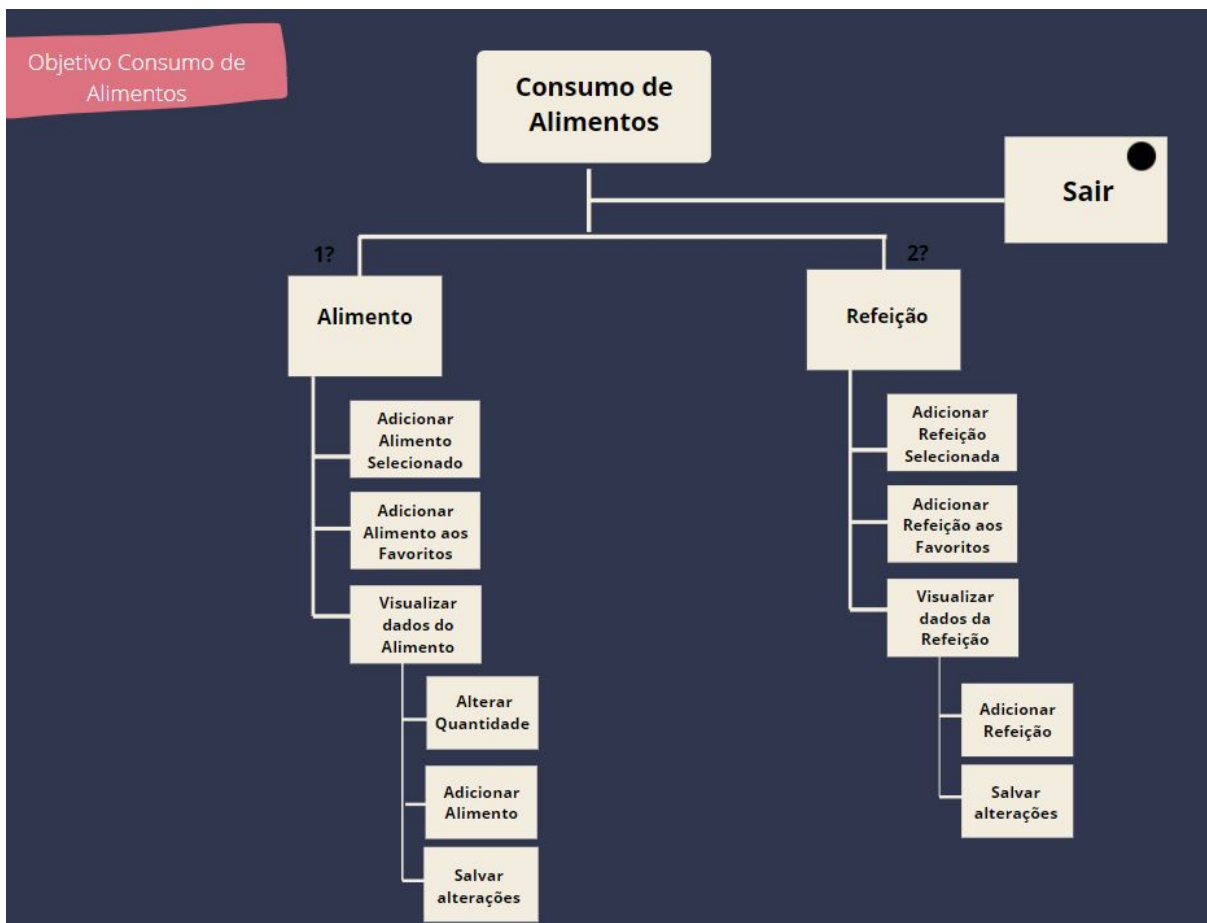
1. Modelagem de Tarefas

A seguir temos a exemplificação da adição de alimentos ou refeições ao consumo de alimentos, e também temos o funcionamento da aba de refeições.

1.1. Consumo de Alimentos

Na aba Consumo de Alimentos o usuário poderá optar por: entrar na aba de Alimento ou de Refeição. Entrando na aba de Alimento será possível adicionar um alimento selecionado a lista de alimentos ingeridos, adicionar alimento aos favoritos, bem como visualizar os dados desse alimento. Caso o usuário clique em visualizar os dados do alimento, ele poderá: Alterar a quantidade desse alimento que foi ingerida ou adicionar o alimento. Caso o usuário opte pela aba de Refeição, ele poderá realizar as mesmas ações, porém todas voltadas para refeições prontas. Ele poderá Adicionar refeição selecionada, Adicionar refeição aos favoritos e Visualizar dados da refeição. Dentro de Visualizar dados da refeição poderá Adicionar uma refeição nova e por fim salvar. Ao final de tudo ele poderá sair da tela de Consumo de Alimentos.

Figura 9 - Consumo de Alimentos

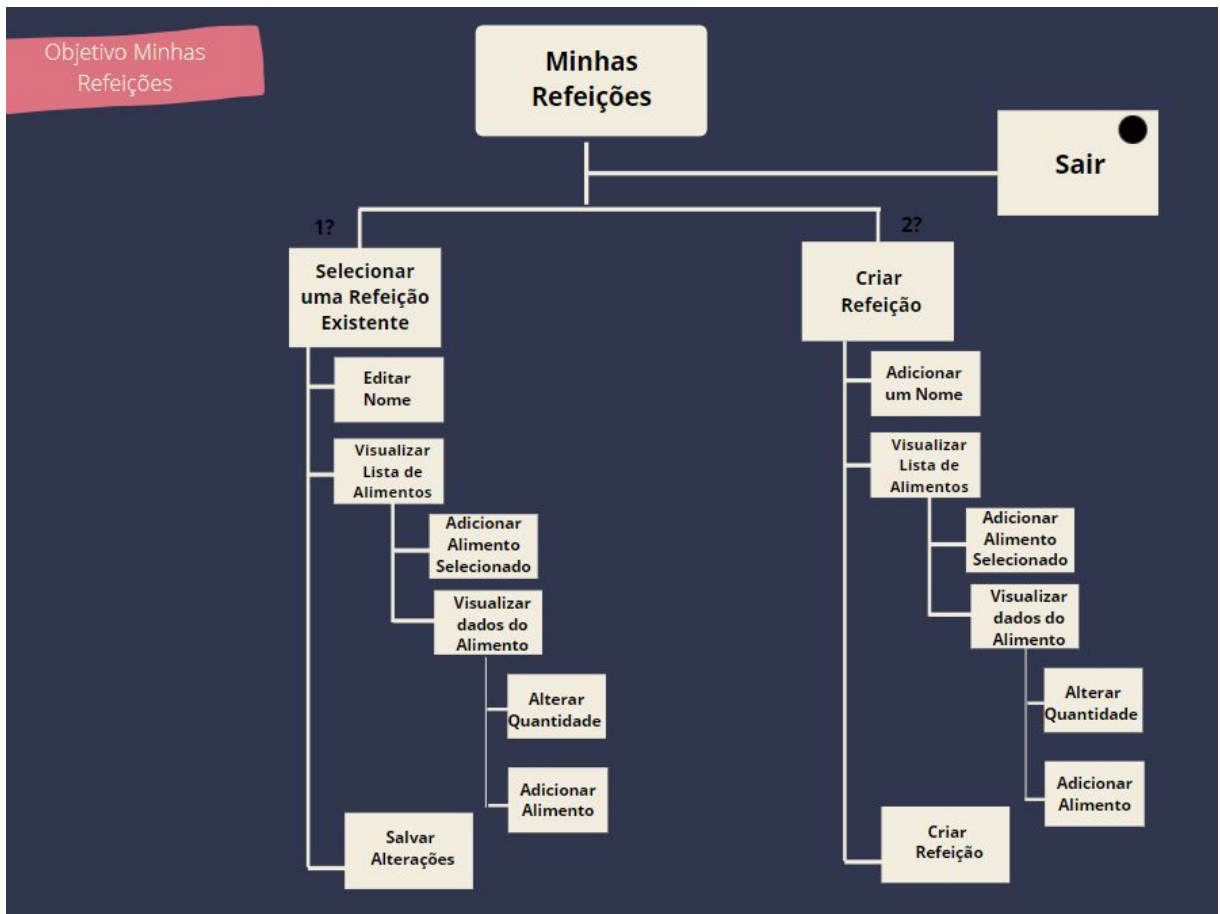


[Clique para visualizar no Canvas - Modelagem de Tarefas](#)

1.2. Minhas Refeições

Na aba Minhas Refeições o usuário poderá realizar duas tarefas, ou ele Seleciona uma refeição existente ou Cria uma refeição nova. Caso ele opte por Selecionar uma refeição que já existe, ele poderá editar nomes, visualizar dados dos alimentos e salvar alterações. Dentro de Visualizar dados de alimentos, o usuário poderá tanto Alterar a quantidade de alimento, como Adicionar um Alimento novo, realizando isso poderá salvar e ao final de tudo sair da aba Minhas Refeições.

Figura 10 - Minhas Refeições



[Clique para visualizar no Canvas - Modelagem de Tarefas](#)

1.3. Protótipos

Realizamos os protótipos de alta fidelidade de algumas telas, as quais julgamos de maior importância para um entendimento mais amplo do funcionamento do sistema. A seguir temos 4 telas apresentadas, são elas: Tela de Login, Tela home, Tela de Adicionar alimentos e Popup com a tabela nutricional.

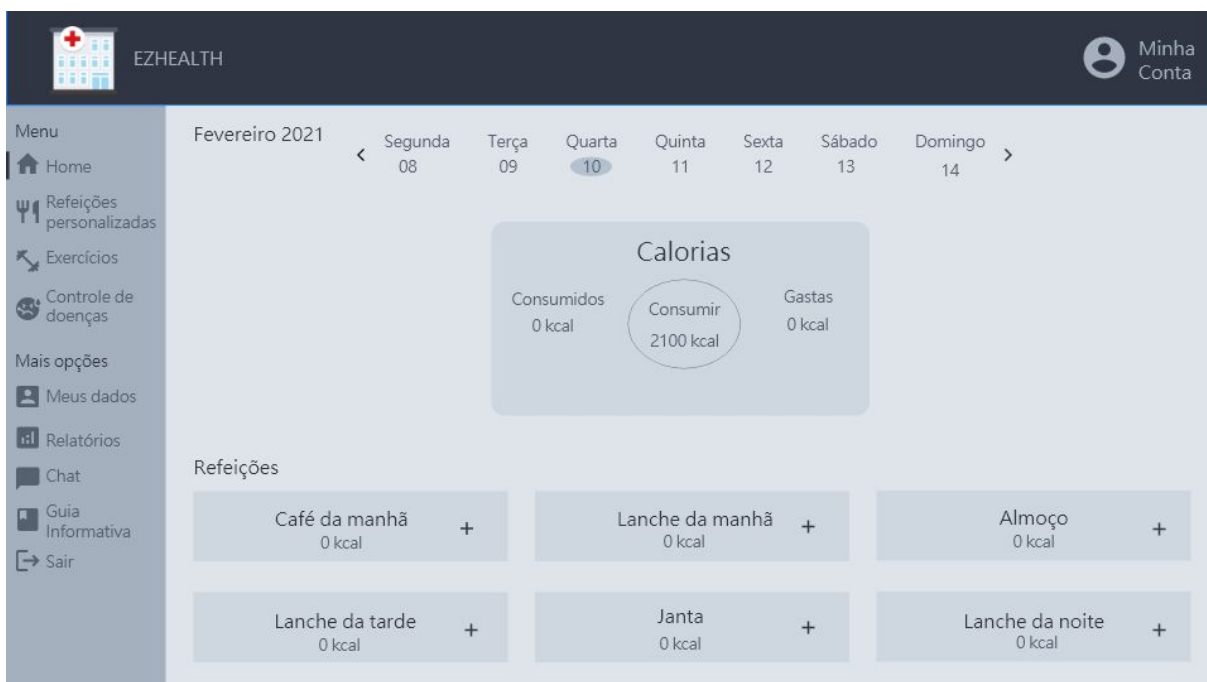
Figura 11 - Tela de Login



Screenshot da prototipação realizada no Adobe XD

A tela de login acima (figura 11) será a primeira tela que o usuário verá ao entrar no sistema se não estiver logado, como pode-se perceber, além de realizar o login utilizando o usuário (email cadastrado) e a senha, o usuário também poderá realizar o cadastro no sistema, há um botão que o enviará para tal tela se clicado.

Figura 12 - Tela Home



Screenshot da prototipação realizada no Adobe XD

A tela acima (figura 12) mostra a tela inicial do sistema, é a primeira que o usuário verá ao realizar login. Há um menu lateral onde todas as opções disponíveis dentro do sistema estão sendo mostradas ao usuário. Nessa tela nos é apresentado uma espécie de Diário Alimentar do usuário, é aqui onde ele pode registrar tudo o que comeu durante o dia, bem como visualizar os alimentos ou refeições prontas que ingeriu em cada horário de alimentação. Ao clicar em Café da manhã, por exemplo, ele será direcionado para uma página de Adicionar alimentos (figura 13) onde poderá então adicionar tudo o que foi ingerido por ele.

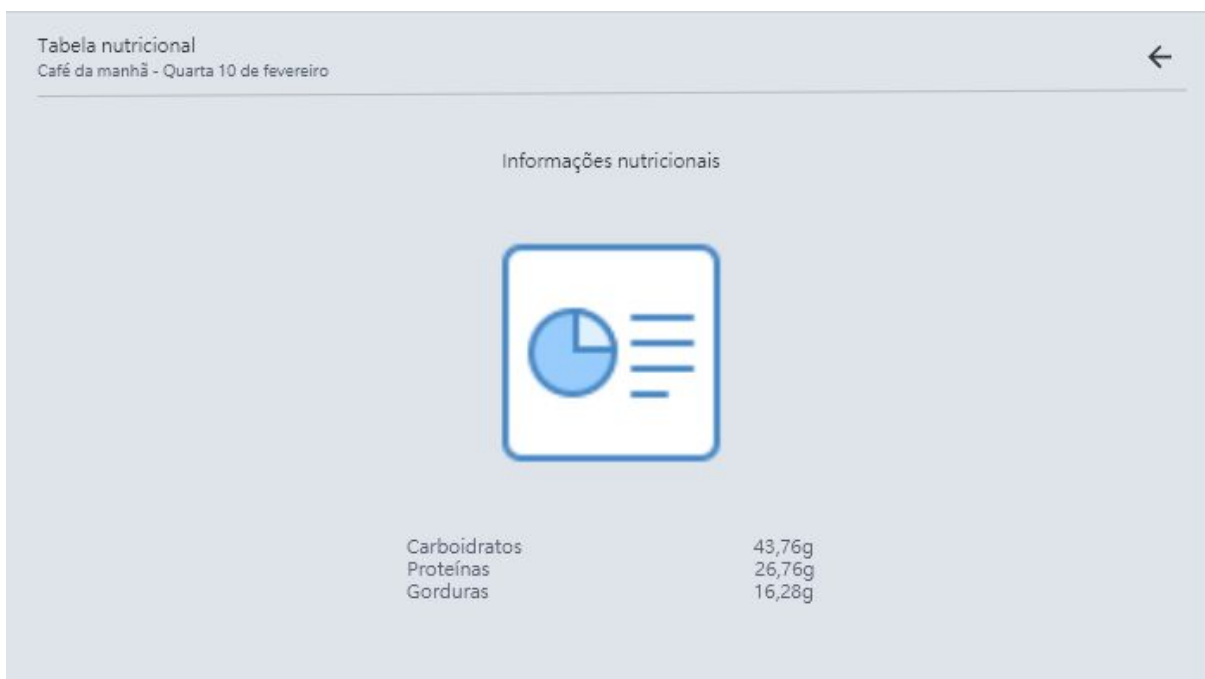
Figura 13 - Adicionar Refeição



Screenshot da prototipação realizada no Adobe XD

Após o usuário clicar em adicionar refeição em algum momento do dia, o sistema mostrará a tela acima (figura 13), onde o usuário poderá adicionar alimentos na refeição. A aba esquerda contém os alimentos adicionados na refeição atual e na aba direita uma área de pesquisa, onde o usuário poderá buscar um alimento para adicionar à refeição atual ou buscar refeições personalizadas criadas anteriormente pelo próprio usuário. Além disso, o usuário poderá ver os valores nutricionais da refeição atual caso clique na opção “Ver tabela nutricional”.

Figura 14 - Tabela Nutricional

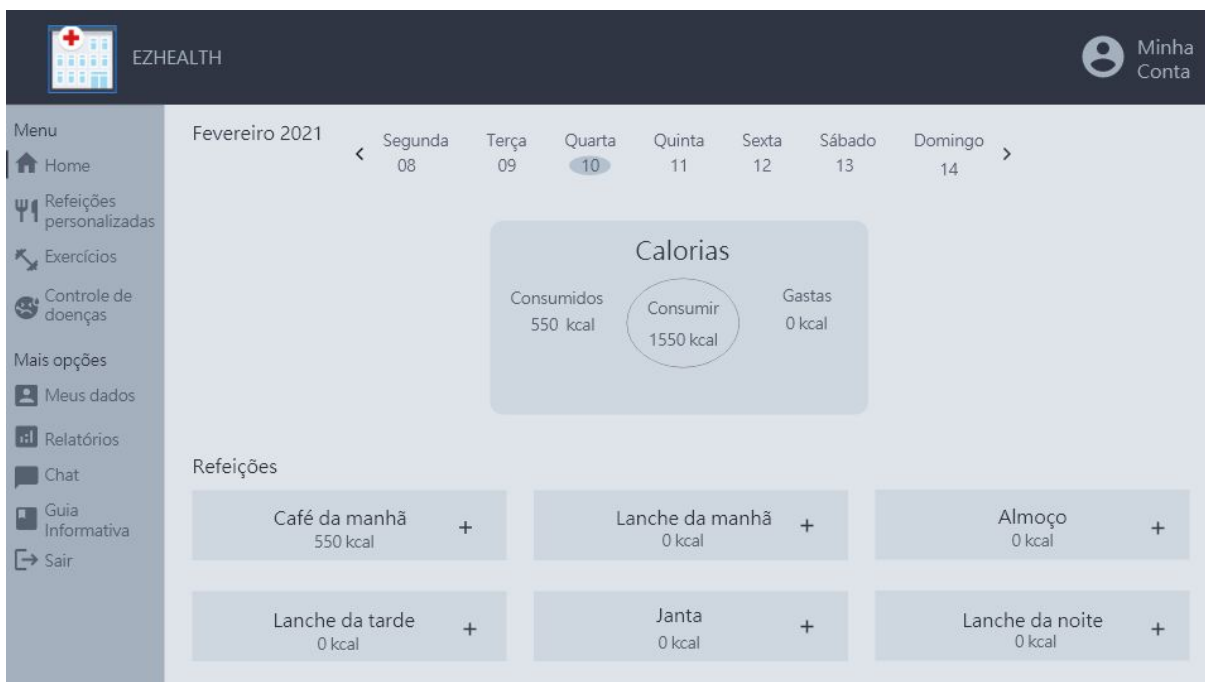


Screenshot da prototipação realizada no Adobe XD

Esta tela funcionará como um popup, e irá aparecer para o usuário após ele clicar em “Ver tabela nutricional”. Os dados apresentados ao usuário serão referentes aos dados nutricionais de todos alimentos contidos na refeição anterior. Dentre os dados apresentados estão, os carboidratos, proteínas e gorduras. Todos eles são apresentados com um valor de medida ao seu lado, informando o valor em g correspondente a refeição.

Algumas informações adicionais são apresentadas na tela (figura 14) no canto superior esquerdo. Nesse campo será apresentado o tipo de refeição e a data em que a refeição foi realizada. Após a visualização de todas estas informações, o usuário poderá retornar para tela de refeição da qual ele veio clicando na seta com sentido direita para esquerda que está presente no canto superior direito.

Figura 15 - Home após usuário consumir alimentos



Screenshot da prototipação realizada no Adobe XD

Após o usuário adicionar alimentos na refeição atual, o programa voltará para a tela Home, porém a tabela de calorias será modificada de acordo com o que foi consumido pelo mesmo. Logo, a quantidade de calorias que precisam ser consumidas diariamente, será diminuída. O mesmo ocorre se o usuário realizar um exercício (será contabilizado na área de “Gastas”), porém o número de calorias a ser consumida aumenta.

Figura 16 - Refeições personalizadas



Screenshot da prototipação realizada no Adobe XD

Após o usuário clicar na aba de refeições personalizadas, o sistema mostrará a tela acima (figura 16), onde o usuário poderá visualizar suas refeições personalizadas, assim como criar novas refeições. Há um campo de busca, caso o usuário possua muitas refeições e queira buscar alguma específica. Além disso, também é possível deletar ou editar essas refeições.

Na parte inferior da tela, o usuário poderá clicar na opção “Criar uma nova refeição personalizada” para criar uma nova refeição.

Figura 17 - Criar nova refeição personalizada



Screenshot da prototipação realizada no Adobe XD

Após o usuário clicar em criar uma nova refeição personalizada, o sistema mostrará a tela acima (figura 17), onde o usuário poderá adicionar alimentos na nova refeição. A aba esquerda contém os alimentos adicionados na refeição a ser criada e na aba direita uma área de pesquisa, onde o usuário poderá buscar um alimento para essa refeição. Além disso, o usuário poderá ver os valores nutricionais da refeição caso clique na opção “Ver tabela nutricional”.

Ao clicar no botão “Salvar”, a refeição será criada e ficará pronta para ser utilizada em algum momento.

Figura 18 - Criar nova refeição personalizada



Screenshots da prototipação realizada no Adobe XD

Após o usuário clicar em criar uma nova refeição personalizada, o sistema mostrará a tela acima (figura 17), onde o usuário poderá adicionar alimentos na nova refeição. Na parte superior, o usuário poderá editar o nome da refeição. Na aba esquerda contém os alimentos adicionados na refeição a ser criada e na aba direita uma área de pesquisa, onde o usuário poderá buscar um alimento para essa refeição. Além disso, o usuário poderá ver os valores nutricionais da refeição caso clique na opção “Ver tabela nutricional”. Após clicar em “Salvar”, a refeição estará criada.

Figura 19 - Refeições personalizadas após criação de uma nova refeição



Screenshots da prototipação realizada no Adobe XD

Ao clicar no botão “Salvar” na figura anterior (figura 18), a refeição será criada e ficará pronta para ser utilizada em algum momento. O sistema voltará para a tela principal de refeições personalizadas (figura 19), e mostrará a nova refeição criada na lista de refeições personalizadas, no exemplo da figura, a refeição se chama “Meu almoço 2”.